

# Julián Mateo Ordóñez

# Ingeniero en Sistemas

## Fecha de nacimiento:

09-02-1998

### Teléfono:

1161684895

### Email:

jm.ord98@gmail.com

#### Linkedin

linkedin.com/in/julián-ordoñez

#### **GitHub**

github.com/julian-0

# Experiencia laboral

# **Debmedia**

Noviembre 2020 - Actualidad

# Team leader Integraciones | Mayo 2021 - Actualidad

Liderazgo del equipo de Integraciones construyendo conectores entre los sistemas de la empresa y los de los clientes.

Gestión de los proyectos de inicio a fin coordinando múltiples roles. 3 personas a cargo.

## Full Stack Developer | Noviembre 2020 - Abril 2021

Desarrollo de aplicaciones web en Java con el framework Play, AngularJS para el frontend y bases de datos SQL server.

Construcción de integraciones entre los sistemas de la empresa con los de los clientes mediante API's.

# Educación

# Ingeniería en Sistemas de Información

UTN-FRBA | 2016 - 2021

# **Fullstack Developer**

Idiomas

Codo a Codo GCBA | 2020

# Proyectos

El código de todos mis proyectos puede verse en mi GitHub

### Gráficos para @COVID19ArgBot en twitter

### Python | 2020

Script que genera los gráficos para un **bot** informativo sobre el Covid-19 en Argentina <u>twitter.com/covid19argbo</u>

### Que me pongo

# Java - HTML - CSS - MySQL | UTN-FRBA | 2019

El proyecto se puede ver en <u>ampongo.herokuapp.com</u>

Tecnologías usadas: Maven, JUnit, Hibernate ORM, MySQL, Spark Java (Web App), Heroku

### **Interpolador Finter**

### Python | UTN-FRBA | 2019

La interfaz gráfica fue desarrollada con **Tkinter** y se utilizo **Sympy** para los cálculos.

# Competencias

GCBA, Ministerio de Educación

CLE CIL (Ciclo de Idiomas Largo).

• Trabajo en equipo

Calificación Muy Bueno.

- Responsabilidad
- Resolución de problemas
- Compromiso
- Paciencia
- Proactividad

### <u>Ofertas</u>

### C# - SQL Server | UTN-FRBA | 2019

Desarrollado con Windows Forms C#

### Lissandra

# C | UTN-FRBA | 2019

Conceptos usados: Estructuras de datos, múltiples hilos y procesos, sockets, makefiles, persistencia en archivos.