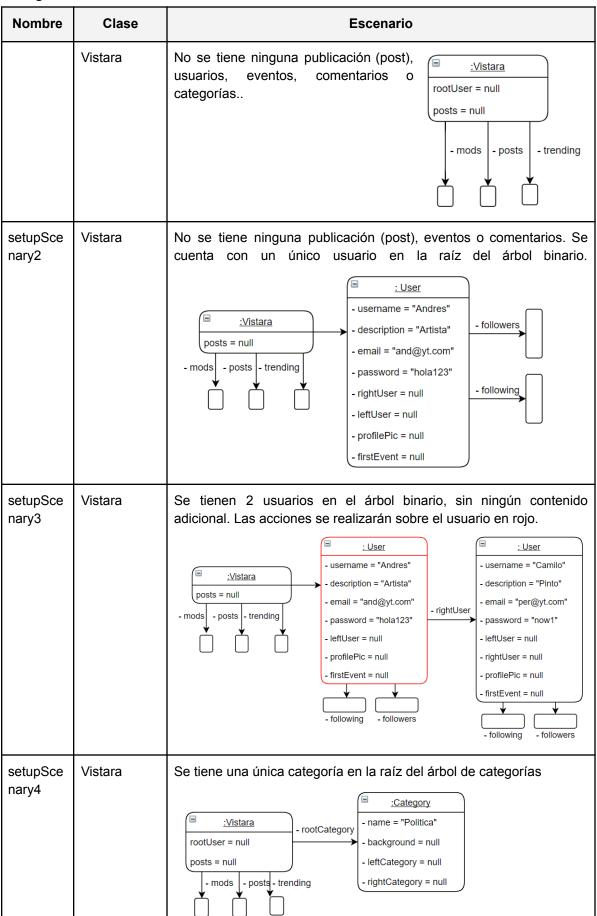
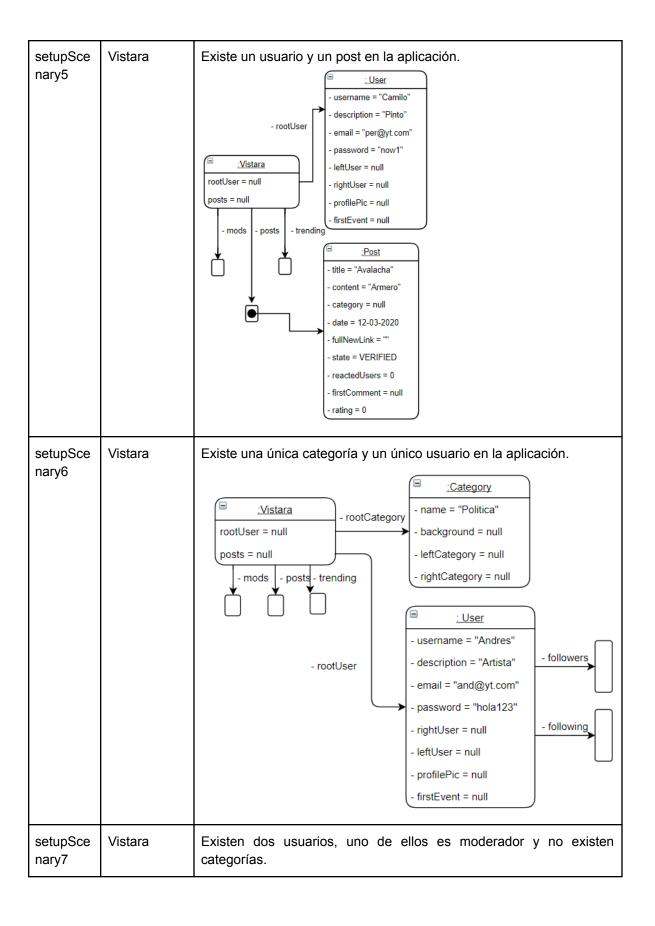
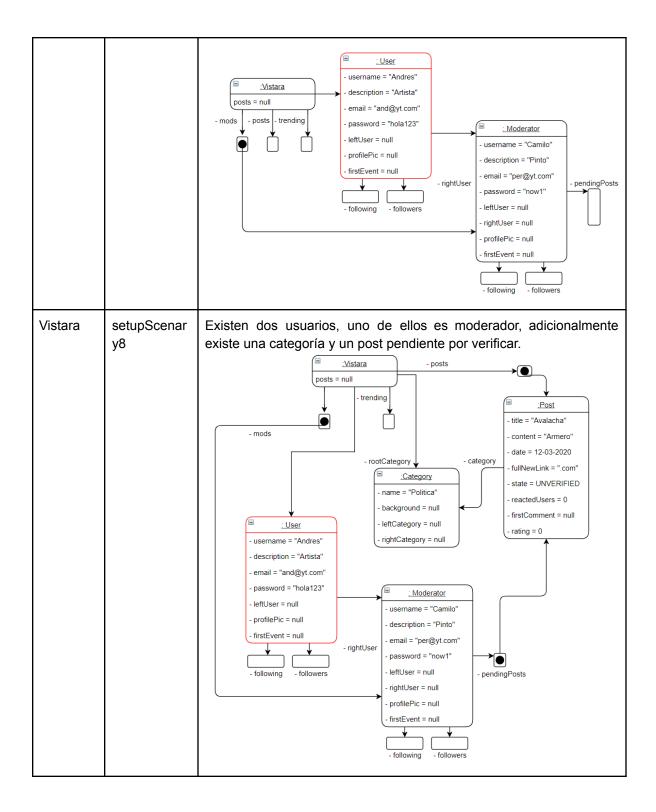
Diseño de casos de prueba

Configuración de los Escenarios







Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Validar que se creen y añadan correctamente los usuarios al árbol binario de usuarios de la aplicación

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vistara	addUser	setupScena ry1	username = "Andres" email = "and@yt.com"	true

			password = "Hola123"	El usuario es creado correctamente y es añadido en la raíz del árbol.	
Vistara	addUser	setupScena ry2	username = "Cami" email = "cam@yt.com" password = "cam456"	true El usuario es creado correctamente y es añadido en el costado derecho del árbol	
Vistara	addUser	setupScena ry1	username = "" email = "" password = "Hola123"	EmptyFieldsException No se crea el usuario y tampoco se añade este al árbol binario de búsqueda. La raíz del árbol sigue siendo null.	
Vistara	addUser	setupScena ry2	username = "Andres" email = "mx@yt.com" password = "cam456"	RepeatedUsernameException No se crea el usuario y tampoco s añade este al árbol binario o búsqueda debido a que ya existe u usuario con dicho username.	

Objetivo de la Prueba: Validar que un usuario puede iniciar sesión adecuadamente o se lanza la excepción correspondiente

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vistara	login	setupScen ary1	username = "Andres" password = "Hola123"	InvalidUserException Se lanza la excepción de que el usuario no coincide con ninguno de los usuarios en la aplicación. En esta caso debido a que no hay usuarios en la aplicación
Vistara	login	setupScen ary2	username = "Andres" password = "mal"	InvalidUserException Se lanza la excepción debido a que la contraseña es incorrecta y no coincide con la contraseña del usuario.
Vistara	login	setupScen ary2	username = "Andres" password = "Hola123"	Retorna el usuario correspondiente a la clave y nombre indicados. Se permite el ingreso a la aplicación.

Objetivo de la Prueba: Validar que se puede modificar adecuadamente los datos de un usuario

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vistara	editUser	setupScen ary2	newUsername = "Camilo" newPassword = "123"	true

			newEmail = "me@po.co" newDesc = "Artist" newPic = null	Los valores del usuario cambiaron por los nuevos parámetros indicados, verificando que no exista ningún otro usuario con el nuevo username.
Vistara	editUser	setupScen ary3	newUsername = "Camilo" newPassword = "123" newEmail = "me@po.co" newDesc = "Artist" newPic = null	RepeatedUsernameException No se cambian los valores debido a que el nuevo username coincide con el de un usuario que ya existe.
Vistara	editUser	setupScen ary2	newUsername = "" newPassword = "123" newEmail = "me@po.co" newDesc = "Artist" newPic = null	EmptyFieldsException No se actualiza la información debido a que existe uno de los parámetros son una cadena vacía.

Objetivo de la Prueba: Validar que se esté haciendo la búsqueda de un usuario adecuadamente en el árbol binario y que se está retornando en caso de estar o se arroja un error en caso contrario

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Vistara	searchU ser	setupScen ary2	username = "Andres"	Retorna el usuario que tiene como username "Andres"			
Vistara	searchU ser	setupScen ary3	username = "Camilo"	Retorna el usuario que tiene como username "Camilo"			
Vistara	searchU ser	setupScen ary2	username = "Camilo"	NullPointerException Indicando que no se encontró ningún usuario con los datos (username) indicados.			

Objetivo de la Prueba: Validar que se está buscando adecuadamente una categoría según su nombre.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Vistara	searchCa tegory	setupScena ry1	category = "Politica"	NullPointerException Se lanza una excepción indicand que la categoría no existe		
Vistara	searchCa tegory	setupScena ry4	category = "Politica"	Retorna la categoría correspondiente con el nombre ingresado por parámetro: "Política"		

Objetivo de la Prueba: Comprobar que un usuario esté en capacidad de seguir a otro usuario en la aplicación

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Vistara	followU ser	setupScen ary3	followed = "Andres" follower = "Camilo"	Incrementa en una unidad el número de seguidores de "Andres", a su vez añadiendo a "Camilo" a su lista de followers. Igualmente, se incrementa en una unidad el número de usuarios que el follower "Camilo" siguie, también se añade a "Andres" al listado de usuarios que siguie "Camilo"	
Vistara	followU ser	setupScen ary2	followed = "Andres" follower = "Camilo"	InvalidUserException No se modifica el número de followe de "Andres" debido a que no exist ningún usuario llamado "Camilo".	

Objetivo de la Prueba: Comprobar que un usuario puede reaccionar adecuadamente a una publicación con un "me interesa"

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado						
Vistara	reactPost	setupScen ary5	usuario con username = "Camilo" post con título = "Avalancha"	Se incrementa en una unidad el número de reacciones del post y se añade el post al listado de reactedPosts del usuario, incrementando el tamaño de esta lista en una unidad.						

Objetivo de la Prueba: Validar que un usuario puede crear una publicación adecuadamente.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Vistara	createP ost	setupScen ary6	currentDate = 20-03-2020 title = "Title" content = "content" category = "Politica" fullNewLink = "go.com"	Se creará el post, añadiendo así nuevo post al listado de publicacion de la aplicación y del usuario. C esto, se incrementará en una unidad tamaño del listado. Este post se enviado a revisión de un moderac inmediatamente.		
Vistara	createP ost	setupScen ary6	currentDate = 20-03-2020 title = "" content = "content" category = "Politica"	EmptyFieldsException Debido a que alguno de los campos está vacío, el post no será creado y se arrojará la excepción anterior. El listado de posts de la aplicación no se		

	fullNewLink	=	modificará	ni	el	listado	de	posts
	"go.com"		hechos por	el u	sua	rio.		

Objetivo de la Prueba: Validar que un moderador puede convertir a un usuario normal en moderador si cumple con las condiciones dadas

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada Resultado			
Vistara	upgrade User	setupScen ary2	verifiedPosts = 0 currentDate = LocalDateTime.now() creationDate = 5/04/2021	No se crea el moderador. El usuario permanece igual y no se modifica el árbol binario de usuarios		
Vistara	upgrade User	setupScen ary2	verifiedPosts = 20 currentDate = LocalDateTime.now() creationDate = LocalDateTime.now()	No se crea el moderador. El usuario permanece igual y no se modifica el árbol binario de usuarios		
Vistara	upgrade User	setupScen ary2	verifiedPosts = 20 currentDate = LocalDateTime.now() creationDate = 5/04/2021	El usuario original es removido del árbol binario, añadiendo su reemplazo como moderador en el árbol binario de usuarios.		

Objetivo de la Prueba: Validar que un moderador puede crear una nueva categoría de manera apropiada

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vistara	AddCategory	setupScena ry1	name = "Religion"	Se crea una nueva categoría y el número de elementos en el árbol de categorías incrementa a 1.
Vistara	AddCategory	setupScena ry4	name = "Religion"	Se crea una nueva categoría y el número de elementos en el árbol de categorías incrementa a 2.

Objetivo de la Prueba: Validar que una publicación es eliminada del programa				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vistara	deleteP ost	setupScen ary8	La publicación con título = "Avalancha"	El post es removido del listado de publicaciones del usuario que lo creó, del listado de posts de la aplicación y

				del listado de posts a verificar de un moderador. Todos los anteriores listados disminuyen en un unidad. El total de posts en la aplicación es 0
Vistara	deleteP ost	setupScen ary8	La publicación con título = ""	EmptyFieldsException No se elimina ningún post de la aplicación y todos los listados se mantienen igual con el mismo tamaño.
Vistara	deleteP ost	setupScen ary7	La publicación con título = "Avalancha"	NullPointerException Se lanza una excepción indicando que no existe ningún post en la aplicación. El tamaño del listado de posts en la aplicación se mantiene como 0.

Objetivo de la Prueba: Validar que una publicación fue verificada exitosamente					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Vistara	verifyPo st	setUpScen ary8	VerificationStatus = VERIFIED	El estado de verificación de la publicación cambiará a VERIFIED.	
Vistara	verifyPo st	setUpScen ary8	verificatoinStatus = FAKE	El estado de verificación de la publicación cambiará a FAKE_NEW.	