

Lenguajes de programación

Programming languages

Autor 1: Julián Esteban Collazos Toro

Ingeniería en sistemas y computación, Universidad Tecnológica de Pereira, Pereira, Colombia

Correo-e: j.collazos@utp.edu.co

Resumen— las páginas web son un claro ejemplo de cómo unos programas pueden desarrollar otros programas. Estos tienen sus reglas y funciones, unos tienen más que otros, y entre más funciones más interactivo será el programa a desarrollar.

Palabras clave— lenguaje, página web, multimedia, negocios.

Abstract — The web pages are a clear example of how a programs can develop other programs. This firsts, have their own rules and functions, and the more functions have, the more interactive will be the program to develop.

Key Word — language, web page, multimedia, business.

I. INTRODUCCIÓN

En informática, se conoce como lenguaje de programación a un programa destinado a la construcción de otros programas informáticos. Su nombre se debe a que comprende un lenguaje formal que está diseñado para organizar algoritmos y procesos lógicos que serán luego llevados a cabo por un ordenador o sistema informático, permitiendo controlar así su comportamiento físico, lógico y su comunicación con el usuario humano.

Dicho lenguaje está compuesto por símbolos y reglas sintácticas y semánticas, expresadas en forma de instrucciones y relaciones lógicas, mediante las cuales se construye el código fuente de una aplicación o pieza de software determinado. Así, puede llamarse también lenguaje de programación al resultado final de estos procesos creativos.

Fuente: <https://concepto.de/lenguaje-de-programacion/#ixzz61mbJvDUE>

II. CONTENIDO

El contenido debe tener capítulos y subcapítulos enumerados con números arábigos, tipo de letra Times New Roman de 10 puntos en negrita.

1. Html 5

Html5 es la quinta revisión del lenguaje Html.

“HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la sigla que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto”.

Este lenguaje solo indica como va organizada la información de una página web, usando etiquetas (tags en inglés).

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<font size="10" color=" #FFDB58" face="times new roman">Escena del guantelete</font>
```

```
</head>
```

```
<body style="background-color: black;">
```

```
<h1><font face="algerian" size="10" color="red">Yo soy inevitable</font></h1>
```

```

```

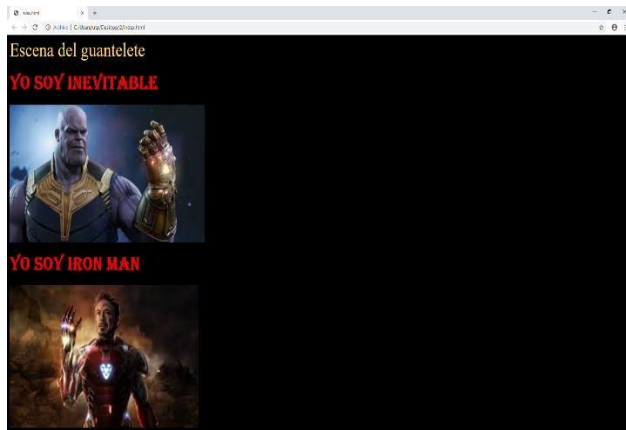
```
<h2><font face="algerian" size="10" color="red">Yo soy Iron Man</font></h2>
```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```



2. JavaScript

Es un lenguaje de programación que permite realizar actividades complejas en una página web, como lo es interactuar con la misma página, manejar multimedia, entre otras cosas.

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en-US">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>JavaScript label example</title>
```

```
<style> p { font-family: 'helvetica neue', helvetica,
sans-serif; letter-spacing: 1px; text-transform:
uppercase; text-align: center; border: 2px solid
rgba(0,0,200,0.6); background: rgba(0,0,200,0.3);
color: rgba(0,0,200,0.6); box-shadow: 1px 1px 2px
rgba(0,0,200,0.4); border-radius: 10px; padding: 3px
10px; display: inline-block; cursor: pointer; }
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<p>Player 1: Chris</p>
```

```
<script> const para =
```

```
document.querySelector('p');
```

```
para.addEventListener('click', updateName);
```

```
function updateName() { let name =
```

```
prompt('Enter a new name'); para.textContent =
```

```
'Player 1: ' + name;
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



3. Canvas

Es un modelo que sirve para pasar de una idea a proyecto y plasmarlo en un modelo empresarial. También se usa para analizar modelos de negocio de forma simplificada, dando así a las empresas las herramientas para mejorar e innovarse.



III. CONCLUSIONES

Cada lenguaje es base para el siguiente lenguaje, y cada vez desarrolla herramientas mas complejas para asi dar mejores resultados y tener mejor funcionalidad.

REFERENCIAS

- [1]. <https://codigofacilito.com/articulos/que-es-html>
<https://economipedia.com/definiciones/modelo-canvas.html>

1. Las notas de pie de página deberán estar en la página donde se citan. Letra Times New Roman de 8 puntos