

# Lenguajes de programación

## Programming languages

Autor 1: Julián Esteban Collazos Toro

Ingeniería en sistemas y computación, Universidad Tecnológica de Pereira, Pereira, Colombia

Correo-e: j.collazos@utp.edu.co

```
<body style="background-color: black;">
```

**Resumen—**

**Palabras clave—**

**Abstract**

**Key Word —**

```
<h1><font face="algerian" size="10" color="red">Yo
soy inevitable</font></h1>
```

```

```

```
<h2><font face="algerian" size="10" color="red">Yo soy
Iron Man</font></h2>
```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```

## I. INTRODUCCIÓN

## II. CONTENIDO

El contenido debe tener capítulos y subcapítulos enumerados con números arábigos, tipo de letra Times New Roman de 10 puntos en negrita.

### 1. Html 5

Html5 es la quinta revisión del lenguaje Html.

“HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la siglas que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto”.

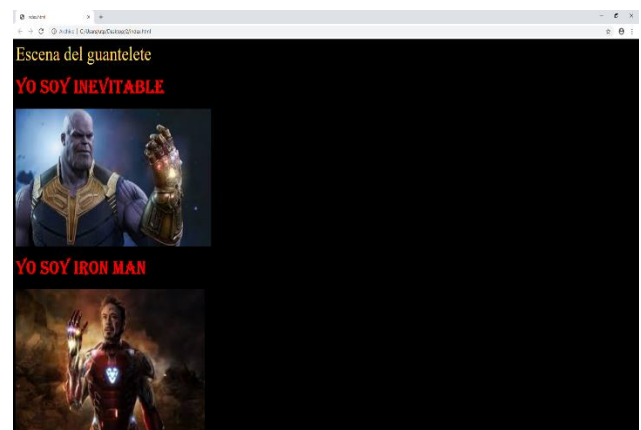
Este lenguaje solo indica como va organizada la información de una página web, usando etiquetas (tags en inglés).

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<font size="10" color=" #FFDB58" face="times new
roman">Escena del guantelete</font>
```

```
</head>
```



### 2. JavaScript

Es un lenguaje de programación que permite realizar actividades complejas en una página web, como lo es interactuar con la misma página, manejar multimedias, entre otras cosas.

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en-US">
```

```
<head>
```

```

<meta charset="utf-8">
<title>JavaScript label example</title>
<style>
p {
font-family: 'helvetica neue', helvetica, sans-serif;
letter-spacing: 1px;
text-transform: uppercase;
text-align: center;
border: 2px solid rgba(0,0,200,0.6);
background: rgba(0,0,200,0.3);
color: rgba(0,0,200,0.6);
box-shadow: 1px 1px 2px rgba(0,0,200,0.4);
border-radius: 10px;
padding: 3px 10px;
display: inline-block;
cursor: pointer;
}
</style>
</head>
<body>
<p>Player 1: Chris</p>
<script>
const para = document.querySelector('p');

para.addEventListener('click', updateName);

function updateName() {
let name = prompt('Enter a new name');
para.textContent = 'Player 1: ' + name;
}
</script>

```

```
</body>
```

```
</html>
```



### 3. Canvas

Es un modelo que sirve para pasar de una idea a proyecto y plasmarlo en un modelo empresarial. También se usa para analizar modelos de negocio de forma simplificada, dando así a las empresas las herramientas para mejorar e innovarse.



## III. CONCLUSIONES

Cada lenguaje es base para el siguiente lenguaje, y cada vez desarrolla herramientas mas complejas para asi dar mejores resultados y tener mejor funcionalidad.

## REFERENCIAS

- [1]. <https://codigofacilito.com/articulos/que-es-html>  
<https://economipedia.com/definiciones/modelo-canvas.html>

1. Las notas de pie de página deberán estar en la página donde se citan. Letra Times New Roman de 8 puntos