

## REGULAMENTO MARATONA TECH PELO RS

### 1. DOS REALIZADORES E OBJETIVO

- 1.1. A Maratona Tech pelo RS é uma iniciativa colaborativa liderada por uma Comissão Organizadora composta pelas seguintes organizações: **Afroya, Basement Developers, IFSul, Impact Hub, Ladies in Tech, Soul Code e WoMakersCode.**
- 1.2. A iniciativa conta também com o apoio da **Secretaria de Inovação, Ciência e Tecnologia** e da **Secretaria Extraordinária de Inclusão Digital e Apoio às Políticas de Equidade do Estado do Rio Grande do Sul.**
- 1.3. O objetivo desta iniciativa é propor soluções tecnológicas para oferecer atendimento e suporte a milhares de pessoas afetadas pelas chuvas e inundações devastadoras que atingiram o Rio Grande do Sul entre abril e maio de 2024.
- 1.4. As soluções finalistas da Maratona serão doadas ao Governo do Estado do Rio Grande do Sul para implementação e ampla disponibilização à população, podendo ser utilizadas integral ou parcialmente.

Este regulamento estabelece as premissas e condições para a realização da Maratona Tech pelo RS, sem prejuízo de eventuais disposições complementares encontradas na Plataforma, nos materiais da Maratona ou disponibilizadas pela Comissão Organizadora durante o evento.

Ao se inscrever para participar da Maratona Tech pelo RS, o participante declara expressamente que leu, compreendeu e concorda com os termos e condições que regem a competição, especialmente os constantes deste Regulamento.

## 2. DAS DATAS E DO LOCAL

2.1. A Maratona será realizada de forma **inteiramente online (na plataforma Discord)**, com os desafios sendo abertos durante a **Live de Abertura** da iniciativa, marcada para o dia **23/05/2024 às 19:30h (Horário de Brasília)**. As soluções deverão ser enviadas até a data de **encerramento da maratona**, no dia **27/05/2024 às 18h (Horário de Brasília)**.

2.1.1. As Lives serão realizadas através da plataforma YouTube, com os links sendo divulgados para as Equipes Participantes após o encerramento das inscrições.

2.1.2. As Equipes Participantes serão convidadas a ingressar em um servidor no Discord (plataforma de chat), para interagirem durante o desenvolvimento das aplicações e se conectarem com especialistas técnicos voluntários.

2.1.3. Caberá às Equipes Participantes garantir os meios e ferramentas adequadas, bem como o correto funcionamento dos mesmos, para participação na Maratona.

2.2. A seguir o calendário previsto para o evento:

**2.2.1. Inscrição de Equipes:** das 0h00 do dia 18/05/2024 até as 23h59 do dia 22/05/2024.

**2.2.2. Live de Abertura e envio do Guia de Participantes:**  
23/05/2024 às 19:30hrs.

- 2.2.3. Lives de Apoio Técnico com Plataformas parceiras:** as sessões serão realizadas no decorrer do dia 24/05/2024 em dias e horários a serem divulgados pela Organização.
- 2.2.4. Desenvolvimento de Projetos:** das 0h00 do dia 25/05/2024 até às 23h59 do dia 26/05/2024.
- 2.2.5. Envio das soluções:** até as 18h do dia 27/05/2024.
- 2.2.6. Live de Encerramento:** 31/05/2024 às 19:30hrs, pitch das soluções finalistas, avaliação final e anúncio das escolhidas.
- 2.2.7. Junho:** Assinatura dos termos de doação das soluções.

2.3. As etapas e datas acima previstas poderão ser alteradas ou prorrogadas, a critério da Promotora, da Organizadora ou da Comissão do Evento, mediante publicidade nos canais oficiais de comunicação e através do site oficial: <https://tinyurl.com/maratona-tech-pelo-rs>.

### 3. DAS INSCRIÇÕES

3.1. As inscrições serão realizadas em **formato de Equipes** e estarão abertas **a partir das 0h00 do dia 18/08/2024 até as 23h59 do dia 22/05/2024**. Os interessados poderão se inscrever por meio da Plataforma disponibilizada pela Organizadora no site <https://tinyurl.com/maratona-tech-pelo-rs>.

- 3.1.1. Somente 1(um) integrante da equipe preenche os dados dos integrantes da equipe;
- 3.1.2. O representante da Equipe interessada deverá preencher corretamente todos os campos obrigatórios solicitados no site de inscrição;

3.1.3. Após o envio dos dados de inscrição, o representante da Equipe interessada receberá por e-mail o comprovante de inscrição. Caso isso não ocorra, o interessado deverá contatar a Organizadora através do e-mail **maratonatechpelors@gmail.com**;

3.1.4. Ao realizar sua inscrição no Evento, o Participante e sua respectiva equipe, declaram expressamente que leram, compreenderam e concordam com os termos e condições que regerão o Evento.

## 4. REQUISITOS E FORMAÇÃO DE EQUIPES

4.1. Para participar da Maratona Tech pelo RS é obrigatório:

4.1.1. Estar disposto a trabalhar em equipe e auxiliar na construção de uma solução tecnológica baseada nos desafios propostos;

4.1.2. Ter idade igual ou superior a **18 (dezoito)** anos completos até a data de início do evento (**23/05/2024**);

4.2. A participação na Maratona será realizada no **formato de Equipes**, preferencialmente compostas por até **05 (cinco) participantes**.

4.3. Os integrantes das Equipes Participantes deverão ter conhecimento e/ou experiência em, ao menos, 01 (uma) das áreas elencadas abaixo. Não é obrigatório ter habilidade em todas as áreas:

4.3.1. Programação e desenvolvimento de software; ou

4.3.2. Design gráfico; ou

4.3.3. Design digital; ou

4.3.4. Gestão de negócios; ou

- 4.3.5. Engenharias: ou
- 4.3.6. Marketing / Comunicação; ou
- 4.3.7. RH / Recrutamento e seleção; ou
- 4.3.8. Transporte/Logística/Mobilidade.

4.4. Cada Equipe Participante deverá selecionar um dos desafios que serão propostos durante a Live de abertura da Maratona.

## 5. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

5.1. Caso a equipe descumpra um dos itens a seguir, a mesma será eliminada da Maratona Tech pelo RS.

5.2. Há uma **responsabilidade coletiva** entre os Participantes e a Comissão Organizadora em promover uma experiência respeitosa, amigável e profissional para todos, independentemente de gênero, orientação sexual, aparência, deficiências, idade, raça ou religião. Não toleramos comportamento assediador ou degradante de qualquer forma. Cada indivíduo é responsável por conhecer e obedecer a esses padrões. Encorajamos todos a contribuir para criar um ambiente acolhedor e seguro.

5.2.1. Saiba mais sobre o **Código de Conduta**:  
<https://pt-br.confcodeofconduct.com/>

5.2.2. Solicitamos que você relate qualquer preocupação, atividade ou comportamento suspeito ou inadequado por meio do e-mail **maratonatechpelors@gmail.com**

5.3. Cada Equipe Participante deverá designar um integrante responsável por compartilhar um feedback do progresso do desenvolvimento da solução, seguindo as orientações abaixo:

- 5.3.1. As equipes devem enviar e cumprir uma recorrente checagem que vai mostrar o status sobre o desenvolvimento da aplicação, utilizando o link disponibilizado pela organização, é obrigatório esses checkpoints.
- 5.3.2. Essa checagem tem um formulário onde precisa se preenchido pelos membros da equipe.
- 5.3.3. As equipes têm até 1 (uma) hora de atraso para o envio do feedback.
- 5.3.4. Em caso de dúvidas sobre o envio, a organização entrará em contato pelos canais disponibilizados.
- 5.3.5. A organização do evento reserva-se o direito de solicitar a eliminação da equipe em caso de cópia ou não de autenticidade dos códigos.

## 6. ENVIO DA SOLUÇÃO

- 6.1. Ao final do desenvolvimento, o participante responsável pela equipe deverá enviar a solução criada **até as 18h do dia 27/05/2024**, seguindo os passos descritos abaixo, para os links indicados pela organização da maratona durante o desafio:
  - 6.1.1. Envio de um vídeo pitch explicativo sobre o projeto desenvolvido ou o projeto conceito mvp, com duração de até 05 minutos;
  - 6.1.2. Descritivo contendo todas as funcionalidades disponíveis no sistema;

- 6.1.3. Envio do link do repositório público no GitHub ou plataforma similar e um PDF com o projeto.

## 7. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- 7.1. O Integrante responsável de cada Equipe deverá enviar a solução seguindo os critérios estabelecidos no **item 6 (“ENVIO DA SOLUÇÃO”)**;
- 7.2. A Organização da Maratona estabelecerá uma Banca Avaliadora para analisar os entregáveis das soluções. Cada equipe receberá notas de 1 a 4, com intervalo de 0.5 pontos, nos seguintes quesitos:
  - 7.2.1. Adequação ao tema, desafio e objetivo propostos;
  - 7.2.2. Aplicabilidade e Acessibilidade do sistema para solucionar os problemas relacionados ao tema;
  - 7.2.3. Qualidade e avanço no desenvolvimento do protótipo conceitual ou a estratégia;
  - 7.2.4. Criatividade e inovação da solução em relação ao impacto das pessoas envolvidas;
  - 7.2.5. Uso adequado da tecnologia e da criatividade proposta.
- 7.3. Serão selecionadas 5 Equipes Finalistas, as quais serão convidadas a participar da Live de Encerramento para apresentar o pitch de sua solução. O dia e horário serão estipulados conforme descrito no **item 2 (“DAS DATAS E DO LOCAL”)**.

## 8. EQUIPES FINALISTAS

8.1. As cinco equipes finalistas deverão apresentar a solução desenvolvida para os jurados na Live de Encerramento, marcada para o dia **31/05/2024 a partir das 19:30h**, por meio da Plataforma YouTube.

**8.2. Cada Equipe Finalista terá 05 minutos de apresentação e deverão seguir os seguintes procedimentos:**

8.2.1. Escolher até 2 (dois) integrantes da equipe para apresentar o pitch, com duração de até 05 minutos. Durante a apresentação, os integrantes devem abordar e justificar o desenvolvimento da solução, seguindo uma estrutura que inclua a problemática enfrentada, a solução proposta, os benefícios esperados e a viabilidade de implementação, conforme estabelecido pelo escopo;

8.2.2. Após a apresentação, cada equipe terá 03 minutos para perguntas e respostas.

**8.3. Cada Equipe Finalista receberá notas de 1 a 4, com intervalo de 0.5 pontos, nos seguintes quesitos:**

8.3.1. **Potencial de impacto:** avalia qual é o potencial de impacto que a solução terá para o desafio proposto na Maratona em relação às pessoas que vão se beneficiar;

8.3.2. **Aderência ao desafio:** avalia se a solução apresentada efetivamente resolve o desafio apresentado e que se apresentaram um estudo das pessoas envolvidas para solução proposta;

8.3.3. **Inovação da solução:** avalia se a solução apresentada traz inovação em termos de uso de tecnologia, mudança de processos e/ou vai mudar de status a vida das pessoas;



- 8.3.4. **Apresentação da solução (pitch):** avalia se foi clara, completa e aderente aos desafios colocados;

## 8.4. Critério de desempate:

- 8.4.1. Em caso de empate, será utilizada a nota sobre o item Avaliação sobre os entregáveis, e persistindo empate, será considerada a melhor nota sobre o item Inovação da solução e impacto.

## 9. PREMIAÇÃO

- 9.1. Esta Maratona foi concebida como um evento que valoriza a colaboração, a inovação e o impacto social, diferenciando-se de uma competição baseada em prêmios em dinheiro.
- 9.2. Os Participantes têm ciência, reconhecem e concordam que na hipótese de prêmios, estes poderão ser concedidos por empresas apoiadoras do projeto. Nesse caso, o participante deve se atentar e estar de acordo com as condições de cada premiação, se atentando e estar de acordo com eventuais regras e termos de uso de cada prêmio. Cada empresa é unicamente responsável pela premiação e envio do prêmio ao participante, não havendo entre as empresas organizadoras e/ou apoiadores solidariedade entre as entregas dos prêmios e seus respectivos termos de uso.
- 9.3. A premiação, quando aplicável, será divulgada nos canais de comunicação da maratona.

## **10. COMUNICAÇÃO**

- 10.1. As comunicações oficiais entre a Comissão Organizadora e as Equipes serão realizadas por e-mail e por meio das salas disponíveis para cada equipe na plataforma Discord.

## **11. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

- 11.1. A Comissão Organizadora e a Banca Avaliadora terão decisões soberanas e irrecorríveis, incluindo classificação e premiação das Equipes Participantes, sem possibilidade de contestação ou recurso.
- 11.2. Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas serão decididas pela Comissão Organizadora de forma soberana e irrecorrível.
- 11.3. A participação no Maratona Tech pelo RS implica o conhecimento e total aceitação deste Regulamento, confirmado pela aceitação online dos termos pelas Equipes Participantes.
- 11.4. A aceitação online dos termos deste Regulamento pelas Equipes Participantes, condição prévia para a participação regular no Maratona Tech pelo RS, também implicará na expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado à Secretaria de Inovação, Ciência e Tecnologia e Secretaria Extraordinária de Inclusão Digital e Apoio às Políticas de Equidade do Estado do Rio Grande do Sul, para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:

- 11.4.1. nome, imagem, som de voz e demais atributos personalíssimos dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação neste Evento, a critério da equipe organizadora;
- 11.4.2. divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor.
- 11.4.3. Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste Evento não ofendem ou venha a transgredir quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos.
- 11.4.4. Fica desde já estabelecido que a Comissão Organizadora tem o compromisso de proteger os dados informados pelos participantes, mantendo a confidencialidade sobre tais informações, garantindo que, excetuados os casos previstos em lei e ao fiel cumprimento da execução desta ação interna, os dados serão tratados na forma que prescreve a Lei 13.709/2018 – Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais.
- 11.4.5. Os participantes e as pessoas que porventura estiverem nas imagens, áudios e/ou vídeos fornecidos pelos mesmos e/ou captados durante a Maratona Tech pelo RS, autorizam previamente a utilização de suas imagens e vozes para divulgação de forma totalmente gratuita e sem ônus para a Comissão Organizadora.

- 11.5. Para participação, serão tratados os seguintes dados pessoais, fundamentais para a execução da ação: nome, telefone e e-mail e a participação implica aceitação total e irrestrita a este regulamento e autorização de tratamento de seus dados pessoais. Os Participantes que não aceitarem as regras de tratamento de seus dados pessoais estão livres para não participar do evento, visto que não é obrigatória.
- 11.6. A Maratona Tech pelo RS foi concebido seguindo o Hack Day Manifesto disponível em: <https://hackdaymanifesto.com/>