

## **Musterlösungen zu den Programmen**

### **1. BMI**

```
:ClrHome
:Output(4,2,"BMI-BERECHNUNG")
:Pause
:Lbl1
:ClrHome
:Input „GROESSE (IN M)“,G
:Input „MASSE (IN KG)“,M
:ClrHome
:M/G2→B
:Output(1,1,"BMI=")
:Output(1,5,B)
:Output(3,1,"TIPP:")
:If B<18,5
:Then
:Output(4,1,"DU SOLLTEST")
:Output(5,1,"MEHR ESSEN.")
:End
:If B≥18,5 and B<25
:Then
:Output(4,1,"DU KANNST SO")
:Output(5,1,"WEITER ESSEN")
:End
:If B≥25
:Output(4,1,"DU SOLLTEST")
:Output(5,1,"WENIGER ESSEN.")
:End
:Pause
:Goto 1
```

### **2. Flaschendrehen**

```
:Lbl 1
ClrHome
:Output(4,2,"FLASCHENDRE
HEN")
:Pause
:ClrHome
:Repeat S≥0 und S≤10
:Input „SPIELERANZAHL“,S
:End
:If S≥1
:Input „NAME1“,Str1
:If S≥2
:Input „NAME2“,Str2
:If S≥3
:Input „NAME3“,Str3
:If S≥4
:Input „NAME4“,Str4
:If S≥5
```

```
:Input „NAME5“,Str5
:If S≥6
:Input „NAME6“,Str6
:If S≥7
:Input „NAME7“,Str7
:If S≥8
:Input „NAME8“,Str8
:If S≥9
:Input „NAME9“,Str9
:If S=10
:Input „NAME10“,Str10
:Lbl 2
:ClrHome
:Output(3,3,"DIE FLASCHE")
:Output(4,4,"ZEIGT AUF")
:randInt(1,S)→R
:If R=1
:Output(5,1,Str1)
:If R=2
:Output(5,1,Str2)
:If R=3
:Output(5,1,Str3)
:If R=4
:Output(5,1,Str4)
:If R=5
:Output(5,1,Str5)
:If R=6
:Output(5,1,Str6)
:If R=7
:Output(5,1,Str7)
:If R=8
:Output(5,1,Str8)
:If R=9
:Output(5,1,Str9)
:If R=10
:Output(5,1,Str10)
:Repeat K=24 or K=105
:getKey→K
:End
:If K=24
:Goto 1
:Goto 2
```

### **3. Ratespiel**

```
:ClrHome
:Output(4,4,"RATESPIEL")
:Lbl 1
:Pause
:ClrHome
:Input „OBERE GRENZE“,O
```

```
:Input „UNTERE GRENZE“,U
:randInt(U,O)→R
:0→N
:Repeat V=R
:Input „VERSUCH“,V
:Disp „MEINE ZAHL IST“
:If V=R
:Disp „ERRATEN.“
:If V>R
:Disp „KLEINER.“
:If V<R
:Disp „GROESSER.“
:N+1→N
:End
:Disp „VERSUCHE:“
:Disp N
:Goto 1
```