

Allgemeine Komponenten (Kurze)

ScopesCamera

```
export const ScopesCamera = (  
  {  
    position,  
    target = [0, 0, 0],  
    initialZoomScale = 1,  
    zoomOffset = 0  
  }) => {...}
```

position: 3D Position der Kamera (Array: [x, y, z])

target: Punkt auf den die Kamera Blickt (Array: [x, y, z])

initialZoomScale: Zum anpassen des Standard-Zooms der Kamera, je nach Visualisierung (Fließkommazahl)

zoomOffset: Relativer Versatz des Kamera-Zooms (Fließkommazahl)

- Eine React-Three-Fiber-Kamera, mit angepassten Funktionen für die Abbildung von Messansichten
- Orthographische projizierend, um Messvisualisierungen nicht zu verzerren.

Hinweise

- Kann nur innerhalb eines React-Three-Fiber Canvas verwendet werden

Optimierungen

- Für die Nutzung in 3D CIE-Normfarbtafel ggf. Wechsel zur perspektivischen Projektion zur besseren Orientierung.

VideoStandardAlertView

```
export const VideoStandardAlertView = (  
  {  
    signalVidStdIdx,
```

```
scopeVidStdIdx,  
signalBitDepthIdx = 0,  
scopeBitDepthIdx = 0  
) => {...}
```

signalVidStdIdx: Videostandard des erhaltenen Videosignals (Rec.601, 709, 2020 als Index 0...2)

scopeVidStdIdx: Videostandard, die in der Messansicht eingestellt ist (Rec.601, 709, 2020 als Index 0...2)

signalBitDepthIdx: Quantisierungsgrad, des erhaltenen Videosignals ([0..2] für 8-, 10- oder 12-Bit)

scopeBitDepthIdx: Quantisierungsgrad, die in der Messansicht eingestellt ist ([0..2] für 8-, 10- oder 12-Bit)

- Blendet einen Hinweis ein wenn die Messansicht einen anderen Videostandard bzw. Quantisierungsstufe erwartet als für das Signal verwendet wurde.

Hinweise

--

Optimierungen

--
