

## EVALUACION 20% LENGUAJES DE PROGRAMACION

### **Enunciado.**

Se requiere implementar una aplicación que le permita jugar a un usuario el popular juego de CONCENTRESE, que consiste en encontrar parejas.

El usuario deberá poder elegir las dimensiones del tablero, sin que este supere las 10 filas y las 8 columnas. Usted podrá decidir que tipos de pareja utilizar ejemplo: frutas, vehículos, números, ciudades, etc.

Cada vez que el usuario quiera jugar una partida, el computador deberá asignar automáticamente y en forma aleatoria las posiciones a cada una de las parejas. Dependiendo del tamaño del tablero usted determinará con cuantas parejas podrá trabajar, ejemplo si elige un tablero de 25 posiciones, con 4 o 5 parejas podrá ser suficiente.

Adicionalmente el programa deberá solicitar al usuario las coordenadas de cada pareja. El programa mostrará un indicador con el total de aciertos y otro con el total de desaciertos. La aplicación termina cuando el usuario complete todas las parejas o hasta que desee terminar.

### Evaluación:

- 1 punto: la aplicación compila.
- 1.5 puntos: el programa realiza completamente todas las funcionalidades solicitadas en el enunciado.
- 1.5 puntos: el programa maneja arreglos, utiliza las estructuras vistas hasta el momento en la materia, utiliza controles gráficos, valida correctamente los datos.
- 1 puntos: el grupo sustenta adecuadamente el funcionamiento del programa, responde acertadamente todas las preguntas realizadas.