

# Manuel d'utilisation

## Maisons Condorcet



**État :** Commencé le 21/10/2024

**Auteurs :**

MATHEVET Chris (Chef de Projet - Lead Développeur)  
MARQUES Julian (Développeur)  
RICHARD Baptiste (Administrateur Serveur - Responsable BD)  
CLERMONT Shanka (Développeur)  
CHALOINE Tristan (Développeur)

**Version de l'application : V2**

<b>Mise en production</b>	<b>4</b>
Mise en place de la connexion	4
Prérequis:	4
Mise en place du serveur web	4
Prérequis:	4
Installation du serveur:	4
<b>Manuel utilisateur</b>	<b>5</b>
Se connecter	5
Se déconnecter	7
Professeur	9
Ajouter des points à une classe	9
Télécharger le podium des maisons	14
Outils	18
Vie scolaire	19
Points retards	19
Administrateur	23
Créer un événement	23
Modifier un événement	26
Supprimer un événement	29
Attribuer les points des événements aux maisons	31
Page administration	34
Version pour téléphone	34
Ajouter une classe à une maison	37
Créer une maison	41
Import image personnalisée	43
Editer une maison	45
Supprimer une maison	47
Créer une classe	49
Editer une classe	53
Supprimer une classe	55
Gérer les points par action	58
Gérer le personnel	61
Créer un nouveau membre du personnel	62
Importer utilisateur	64
Modifier un nouveau membre du personnel	66
Supprimer un nouveau membre du personnel	68
Accès page des graphiques	69
Ajout de points hebdomadaire	70
Lancer une nouvelle session	72
Paramètre	74
Changer des données sur son compte	74
<b>Annexe:</b>	<b>77</b>
Code pour l'installation du serveur:	77
Mise en place des dépendance avec poetry :	77

Mise en fonctionnement via gunicorn :	77
Faisons maintenant que le serveur redémarre tout seul :	78
Installation de Nginx (reverse proxy):	78
Mettre en place la redirection de l'url vers le serveur	79
Rendre le serveur sécurisé avec un certificat ssl	79

# Mise en production

## Mise en place de la connexion

Prérequis:

Installer plesk

Pour afficher les fichiers du site web, il faut les déposer dans le dossier httpdocs sur Plesk.

## Mise en place du serveur web

Prérequis:

Pour commencer la mise en production, il faut vérifier que tous les ports dans le firewall que nous allons utiliser sont bien accessible:

Action	Adresse IP	Port	Description
Autoriser	Tous	443	requêtes https
Autoriser	Tous	80	requêtes http
Autoriser	Tous	5000	test de flask

Installation du serveur:

Pour les dépendances nous avons utilisé poetry afin de l'utiliser aussi en tant qu'environnement virtuel puis nous avons donc installé les dépendances. Puis avec la bibliothèque gunicorn nous avons mis la fonctionnalité permettant le lancement automatique du serveur après redémarrage du serveur. Via nginx nous avons pu mettre le serveur en ligne et la connexion sécurisée via l'url.

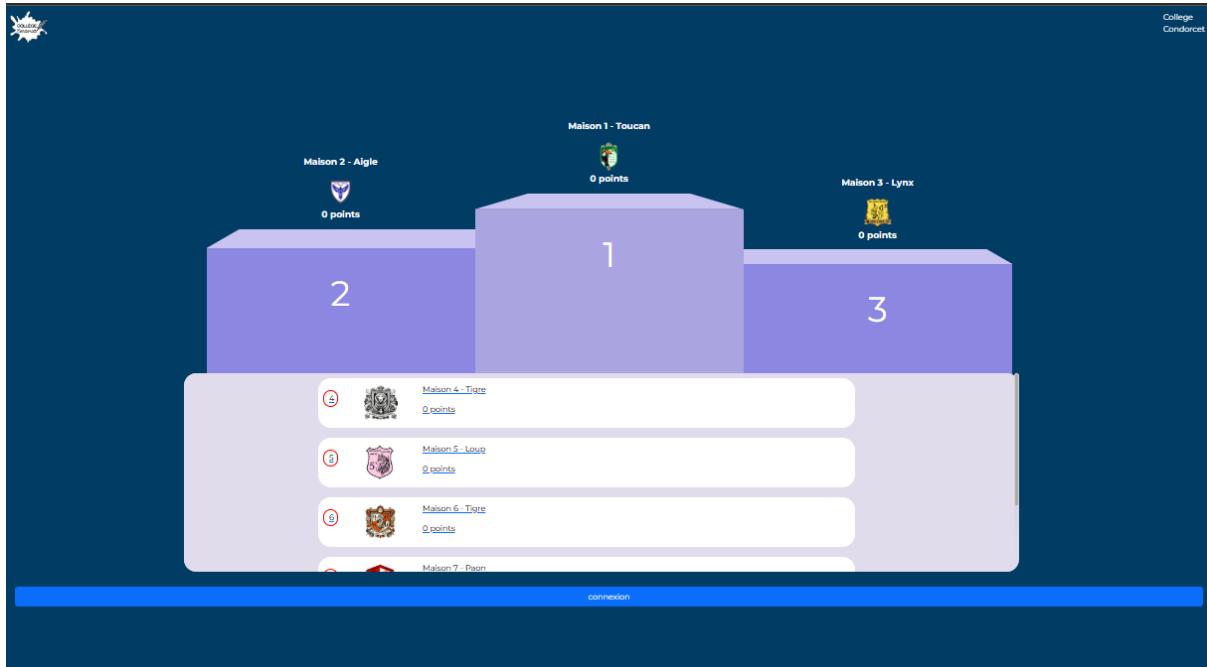
# **Manuel utilisateur**

Dans ce manuel nous verrons les différentes fonctionnalités, comment les utiliser et comment utiliser l'application que nous avons créé, dans le sommaire tout sera répertorié !

## **Se connecter**

Pour se connecter, il suffit d'aller sur la page principale du site soit :

<https://collegecondorcet45.fr/>, de cliquer sur le bouton "connexion", puis en arrivant sur la seconde page, il faut inscrire son identifiant ainsi que le mot de passe, puis cliquer sur "se connecter", enfin vous arriverez sur la page principale du site !



Connexion

Entrez vos identifiants de connexion

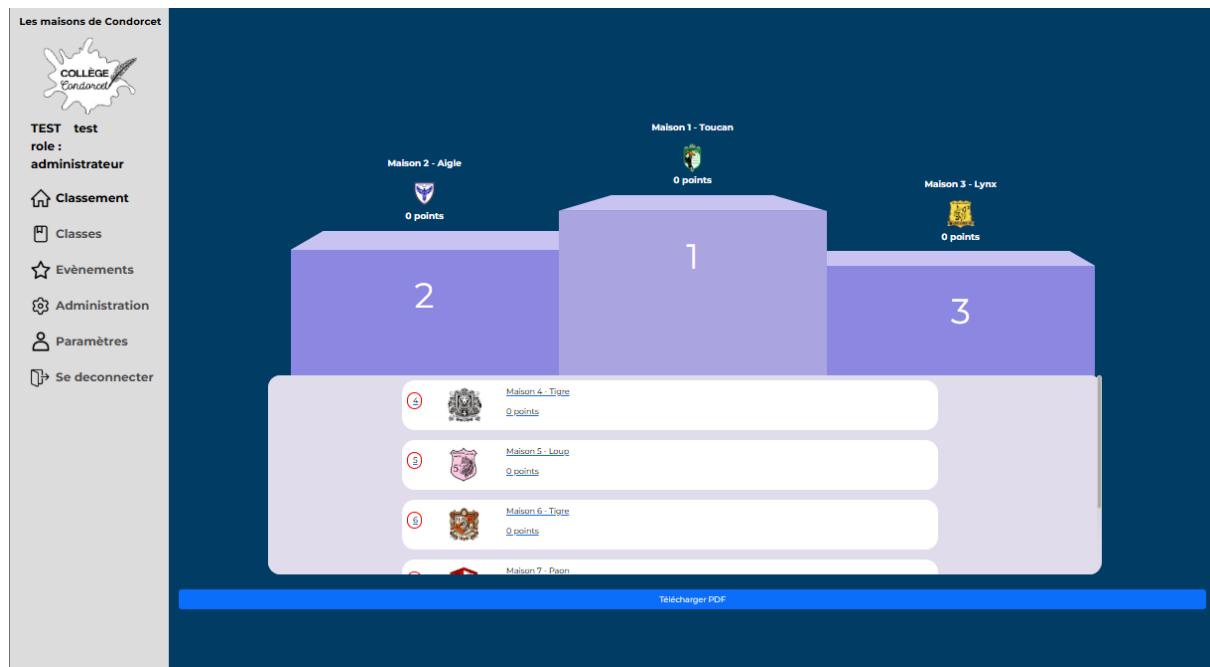
Username:

Password:

Se connecter

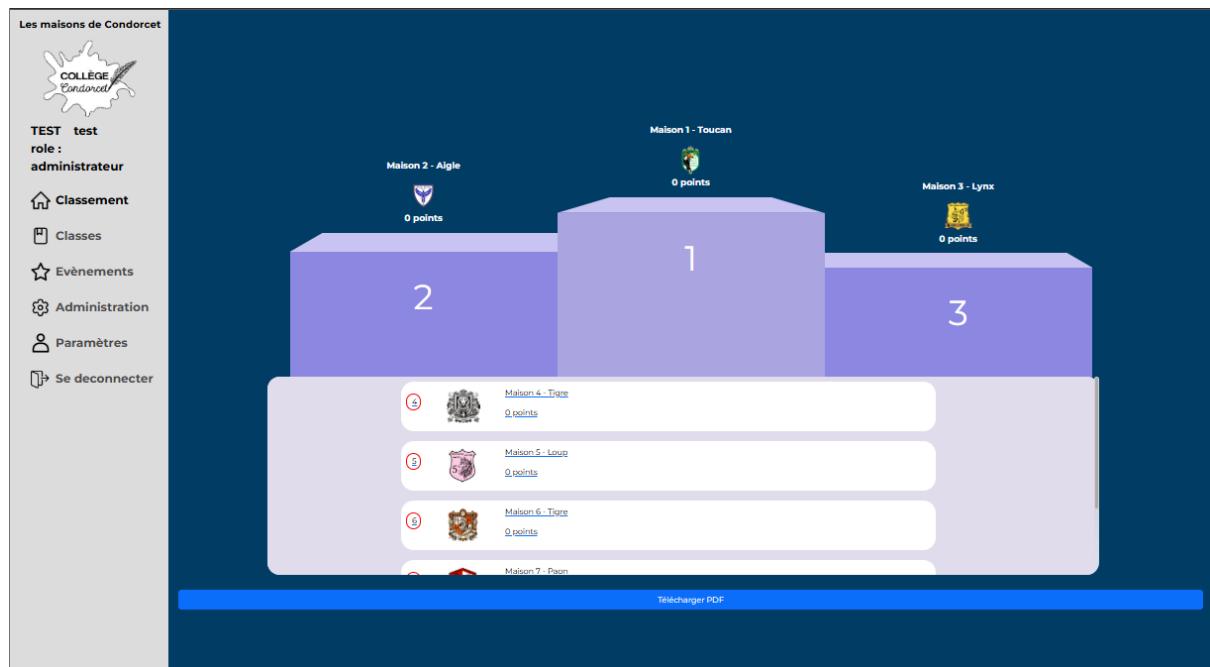
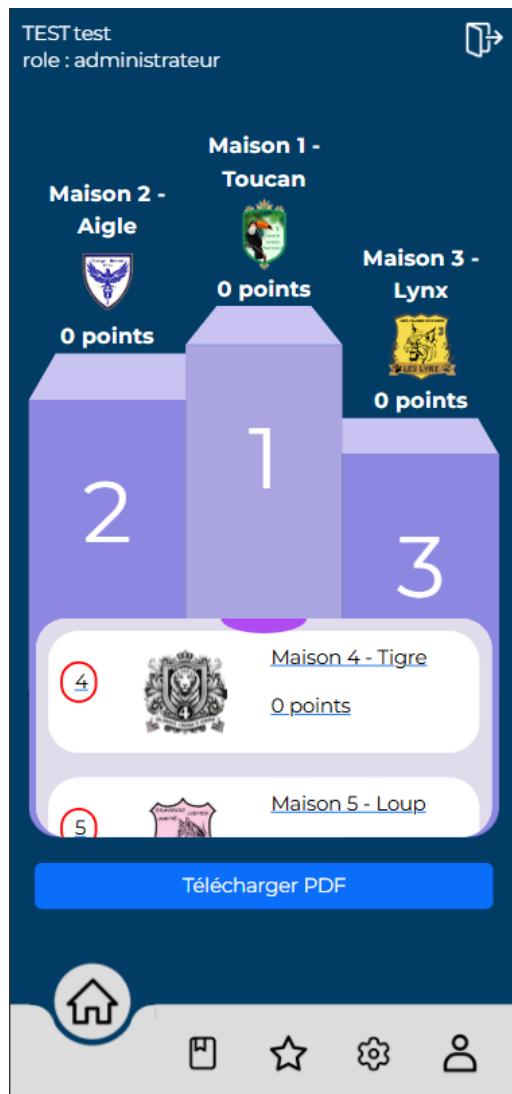
Mot de passe oublié ?

COLLEGE  
Condorcet



## Se déconnecter

Pour se déconnecter, il suffit de cliquer sur le bouton “se déconnecter” qui est à gauche dans la barre de navigation tout en bas. Sur téléphone, il est représenté par l’icône de la petite porte. L’icône est positionnée en haut à droite de l’écran, cela vous ramènera à la page du podium avec la possibilité de se reconnecter (le bouton est accessible au même endroit sur toutes les pages de l’application).



# Professeur

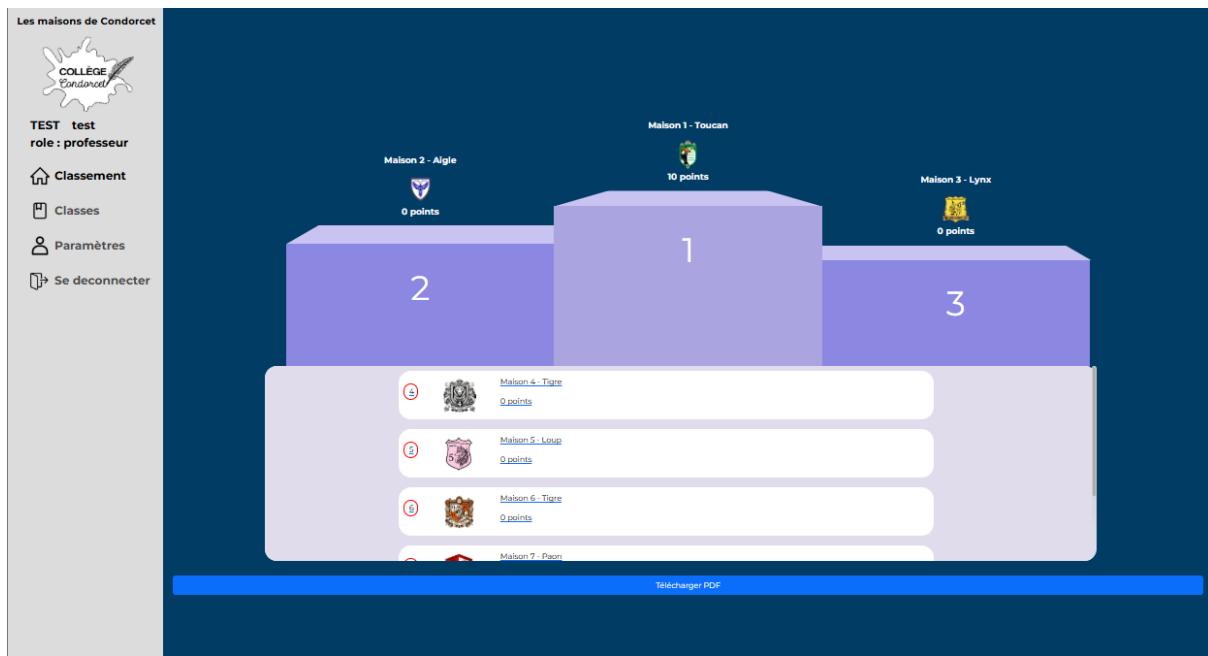
## Ajouter des points à une classe

Pour ajouter des points à une classe, il faut aller dans l'onglet Classes (dans la barre de navigation à gauche ou sur téléphone en bas sur le bouton Classes), puis vous arriverez sur une page avec toutes les classes. Il suffit de cliquer sur la classe voulue, par exemple sur la 6e1, on arrive sur la page avec toutes les actions. Vous cliquez sur l'action voulue, par exemple "super heure de cours !". Une pop-up viendra vous prévenir que l'action a bien été prise en compte.

The screenshot shows the 'Classes du collège' (Classes of the college) page. On the left sidebar, there is a logo for 'COLLEGE Condorcet' and a user profile with the name 'TEST test' and role 'professeur'. Navigation links include 'Classement', 'Classes', 'Paramètres', and 'Se déconnecter'. The main content area is titled 'Classes du collège' and displays four columns of classes:

- 6 eme**: Classe "6e1", Classe "6e2", Classe "6e3", Classe "6e4", Classe "6e5", Classe "6e6", Classe "6e7", Classe "6e8"
- 5 eme**: Classe "5e1", Classe "5e2", Classe "5e3", Classe "5e4", Classe "5e5", Classe "5e6", Classe "5e7", Classe "5e8"
- 4 eme**: Classe "4e1", Classe "4e2", Classe "4e3", Classe "4e4", Classe "4e5", Classe "4e6", Classe "4e7", Classe "4e8"
- 3 eme**: Classe "3e1", Classe "3e2", Classe "3e3", Classe "3e4", Classe "3e5", Classe "3e6", Classe "3e7", Classe "3e8", Classe "3e9"

The screenshot shows the 'Gestion des points' (Point management) page for class '6e1'. The top header includes the school logo and the class name '6e1' along with the motto 'Vivacité - Cohésion - Persévérance'. Below the header, there are two sections: 'Points classe' (0) and 'Points maison' (0). The main area is titled 'Gestion des points' and contains three categories: 'Déroulement du cours', 'Gestion de classe', and 'Evénements'. Under 'Déroulement du cours', there are three items: 'Super heure de cours ! +10' (green icon), 'Moments perturbateurs -5' (yellow icon), and 'Mauvaise heure de cours -10' (red icon). Under 'Gestion de classe', there are two items: 'Bonne action +1' (green icon) and 'Mauvaise Action -1' (red icon). At the bottom, a green banner displays the message 'Très bon déroulement du cours enregistré avec succès.'



Sur telephone:

Sur téléphone l'affichage est un petit peu différent mais le principe est le même, une fois que vous allez sur Classes, pour simplifier la navigation nous avons fermé toute les classes, il suffira donc de cliquer sur le petit triangle sur la classe voulu, par exemple je veux la 6e1 je clique sur le triangle de la 6eme, je vois toutes les classes apparaître et je peux ensuite cliquer sur 6e1. Et enfin je peux cliquer sur l'action désiré, par exemple "super heure de cours!".

TEST test  
role : professeur



## Classes du collège



rechercher maison

6 eme



5 eme



4 eme



3 eme



TESTtest  
role : professeur



## Classes du collège



rechercher maison

6 eme



Classe "6e1"



Classe "6e2"



Classe "6e3"



Classe "6e4"



Classe "6e5"



Classe "6e6"



Classe "6e7"



Classe "6e8"



TEST

Très bon déroulement du cours enregistré  
avec succès.



6e1

Vivacité - Cohésion - Persévérance

Points classe

0

Points  
maison

0

## Gestion des points

Déroulement du cours

Super heure de cours !

+10

Moments  
perturbateurs

-5

Mauvaise heure  
de cours

-10



TEST test  
role : professeur



Maison 2 -  
Aigle



0 points

Maison 1 -  
Toucan



10 points

Maison 3 -  
Lynx



0 points

2

1

3

4



Maison 4 - Tigre

0 points

5



Maison 5 - Loup

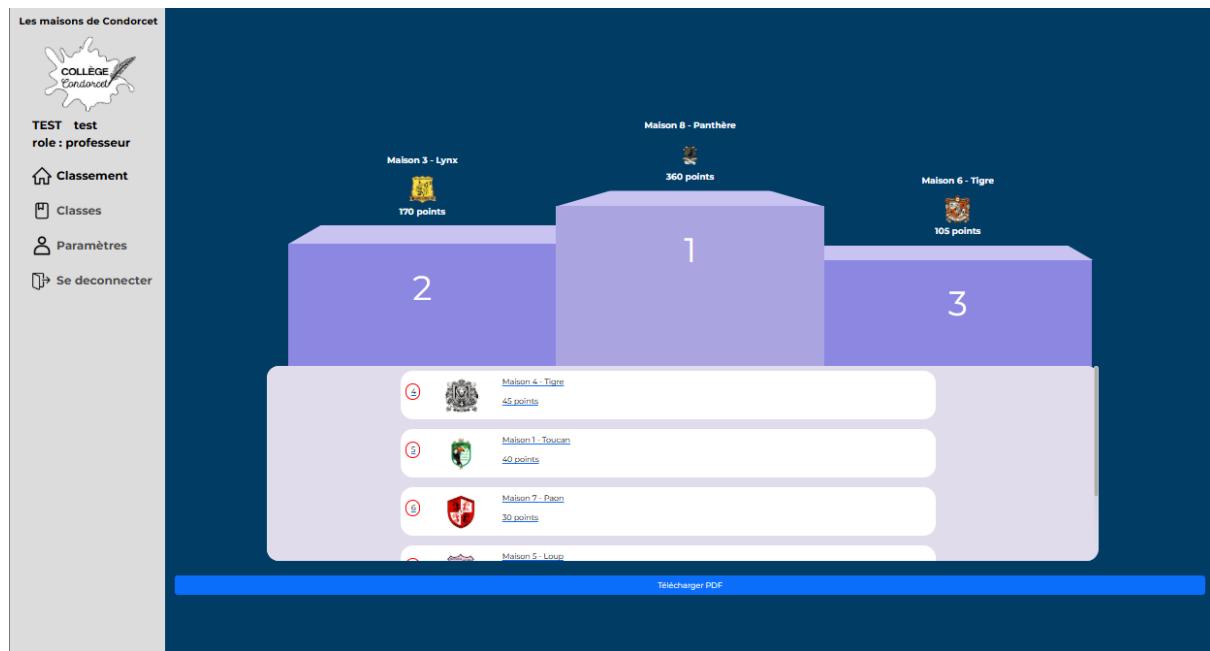
Télécharger PDF



### Télécharger le podium des maisons

Pour télécharger les résultats du podium, il faut aller sur la page principale. Sous le podium, il y a un bouton "Télécharger PDF". Quand vous cliquerez dessus, vous aurez un PDF généré avec le podium ! le PDF est généré automatiquement, donc pendant quelques

secondes vous aurez une page d'aperçu du podium, et une fois que le téléchargement se fait il vous suffit de sauvegarder où vous voulez, le nom par défaut est "podium.pdf", le pdf est un podium simplifié avec les 3 premiers sur un podium et le reste du podium en dessous listé.



TESTtest  
role : professeur



Maison 8 -  
Panthere

Maison 3 -

Lynx



170 points

360 points



Maison 6 -

Tigre



105 points

2

1

3

4



Maison 4 - Tigre

45 points

5



Maison 1 - Toucan

Télécharger PDF



Les maisons de Condorcet

COLLEGE Condorcet

TEST test  
role : professeur

Classement

Classes

Paramètres

Se déconnecter

Maison 8 - Panthère  
360 points

Maison 3 - Lynx  
170 points

Maison 4 - Tigre  
45 points

Maison 1 - Toucan  
40 points

Maison 7 - Pion  
30 points

Maison 5 - Loup

Documents

Images

Musique

Vidéos

Captures d'écran

images

Ce PC

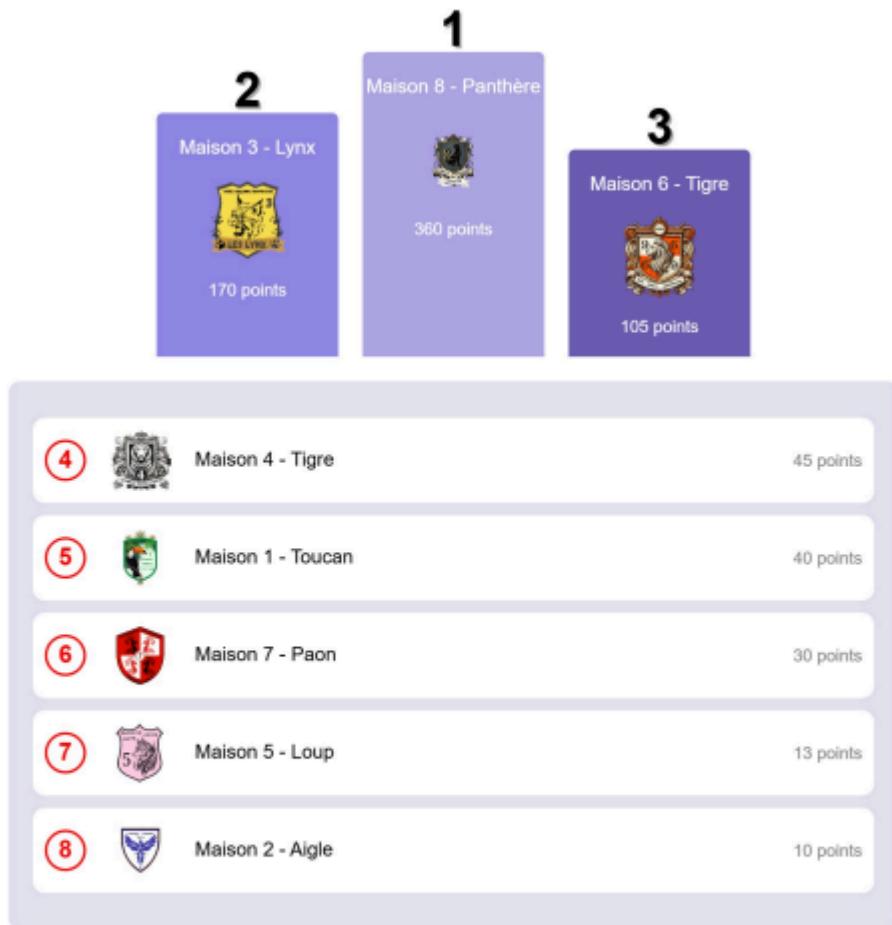
Réseau

Nom du fichier :

Type : Fichier PDF (\*.pdf)

Masquer les dossiers

Télécharger PDF



## Outils

Vous pouvez rechercher une classe directement dans la barre de recherche, par exemple si vous voulez la classe 6e1, vous pouvez chercher 6e1 dans la barre de recherche et vous verrez que seules la/les classes associées à votre recherche seront affichées !

Pour revenir avec toutes les classes, il vous suffira de cliquer sur le bouton à côté de la barre de recherche !

**Classes du collège**

6 eme	5 eme	4 eme	3 eme
Classe "6e1"	Aucune classe n'existe pour ce niveau	Aucune classe n'existe pour ce niveau	Aucune classe n'existe pour ce niveau

**Classes du collège**

6 eme	5 eme	4 eme	3 eme
Classe "6e1" Classe "6e2" Classe "6e3" Classe "6e4" Classe "6e5" Classe "6e6" Classe "6e7" Classe "6e8"	Classe "5e1" Classe "5e2" Classe "5e3" Classe "5e4" Classe "5e5" Classe "5e6" Classe "5e7" Classe "5e8"	Classe "4e1" Classe "4e2" Classe "4e3" Classe "4e4" Classe "4e5" Classe "4e6" Classe "4e7" Classe "4e8"	Classe "3e1" Classe "3e2" Classe "3e3" Classe "3e4" Classe "3e5" Classe "3e6" Classe "3e7" Classe "3e8" Classe "3e9"

## Vie scolaire

### Points retards

Afin de facilement gérer les retards, il est possible de directement télécharger un fichier **.csv**, OpenDocuments **.ods** ou Excel **.xls .xlsx**. Pour ce faire il faut aller dans la section “classes” sur la barre de navigation à gauche, Ensuite si vous êtes bien connecté avec un compte administrateur ou vie scolaire sur un ordinateur vous devrez apercevoir un bouton avec marqué “importer un fichier CSV”, en cliquant dessus une petite fenêtre devrait apparaître. Sur cette fenêtre popup vous avez “4 zones”, le bouton fermer qui ferme la popup, le bouton parcourir (et le nom du fichier) qui ouvre votre explorateur de fichier afin que vous puissiez déposer un fichier valide, vous pouvez aussi glisser-déposer un fichier

dans la zone indiquée, quand votre fichier est téléversé il suffit d'appuyer sur le bouton charger afin de traiter et afficher les données, si vous ne constatez pas d'incohérence vous pouvez appuyer sur le bouton "valider résultats" qui implémente les résultats dans la base de donnée.

### **Erreurs :**

Il y a plusieurs forme de validation qui peut apparaître en haut à gauche,

- vert -> données enregistrées sans problème
- orange -> données non enregistrées car au moins une classe présente dans le fichier téléchargé n'est pas présente dans l'application
- rouge -> erreur critique, cela peut être lié à un problème réseau ou du navigateur.

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

michel test  
role : administrateur

Classement Classes Evénements Administration Paramètres Se déconnecter

Maison 1 - Toucan 1095 points

Maison 2 - Aigle 1140 points

Maison 3 - Lynx 1083 points

Maison 7 - Paon 1080 points

Maison 5 - Loup 1070 points

Maison 8 - Panthère 1060 points

Télécharger PDF

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evénements Administration Paramètres Se déconnecter

Classes du collège

Charger un fichier vie scolaire (retards et absences)

Importer un fichier CSV

rechercher maison

6 eme	5 eme	4 eme	3 eme
Classe "6e1"	Classe "5e1"	Classe "4e1"	Classe "3e1"
Classe "6e2"	Classe "5e2"	Classe "4e2"	Classe "3e2"
Classe "6e3"	Classe "5e3"	Classe "4e3"	Classe "3e3"
Classe "6e4"	Classe "5e4"	Classe "4e4"	Classe "3e4"
Classe "6e5"	Classe "5e5"	Classe "4e5"	Classe "3e5"
Classe "6e6"	Classe "5e6"	Classe "4e6"	Classe "3e6"
Classe "6e7"	Classe "5e7"	Classe "4e7"	Classe "3e7"
Classe "6e8"	Classe "5e8"	Classe "4e8"	Classe "3e8"

Les maisons de Condorcet



michel test  
role :  
administrateur

Classement

Classes

Évènements

Administration

Paramètres

Se déconnecter

## Classes du collège

6 eme

- Classe "6e1"
- Classe "6e2"
- Classe "6e3"
- Classe "6e4"
- Classe "6e5"
- Classe "6e6"
- Classe "6e7"
- Classe "6e8"

5 eme

- Classe "5e1"
- Classe "5e2"
- Classe "5e3"
- Classe "5e4"
- Classe "5e5"

4 eme

- Classe "4e1"
- Classe "4e2"
- Classe "4e3"
- Classe "4e4"
- Classe "4e5"
- Classe "4e6"
- Classe "4e7"
- Classe "4e8"

3 eme

- Classe "3e1"
- Classe "3e2"
- Classe "3e3"
- Classe "3e4"
- Classe "3e5"
- Classe "3e6"
- Classe "3e7"
- Classe "3e8"
- Classe "3e9"

Importer un fichier CSV

Fermer

Ou glissez-déposez le fichier dans la zone

Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Charger

Déposez votre fichier ici

(retards et absences)

Importer un fichier CSV

The screenshot shows a web-based application interface. At the top, there's a navigation bar with a back button, a search bar containing "Rechercher dans : images", and a refresh icon. Below the navigation is a sidebar with links: Accueil, Galerie, OneDrive, Bureau, and Téléchargement. The main content area shows a folder structure under "src / static / images" with three files: "maison\_coleur", "maison\_perso", and "template\_maison". A tooltip for "relevé hebdomadaire absences et retards.xlsx" is visible. A file upload dialog is open, prompting to "Ouvrir" or "Annuler" a file named "relevé hebdomadaire absences et retards.xlsx". In the background, two class lists are displayed: "4 eme" and "3 eme", each showing icons and names for classes 4e1 through 4e8 and 3e1 through 3e9 respectively. A large dashed box highlights a central area with a "Déposez votre fichier ici" placeholder and an "Importer un fichier CSV" button. On the left side, there are "Administration" and "Paramètres" buttons, and a "Se déconnecter" link.

Les maisons de Condorcet

TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Événements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

## Classes du collège

Charger un fichier vie scolaire (retards et absences)

Importez un fichier CSV

Ou glissez-déposez le fichier dans la zone

Choisissez un fichier : retard-20-12.xlsx

Charger

Déposez votre fichier ici

Résultats :

Classe	Retards	Points
La classe 4e6	a 9 retards	ce qui donne -18 points
La classe 4e7	a 8 retards	ce qui donne -16 points
La classe 4e8	a 9 retards	ce qui donne -18 points
La classe 5e1	a 8 retards	ce qui donne -16 points
La classe 5e2	a 8 retards	ce qui donne -16 points

valider résultats

6 eme

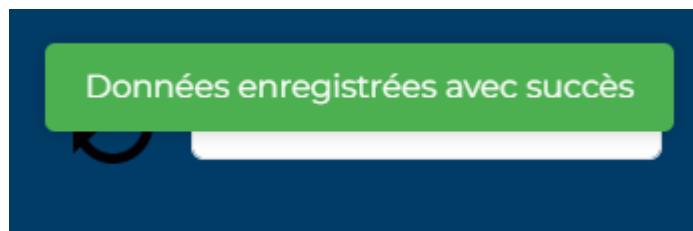
Classe "6e1"  
Classe "6e2"  
Classe "6e3"  
Classe "6e4"  
Classe "6e5"  
Classe "6e6"  
Classe "6e7"  
Classe "6e8"

4 eme

Classe "4e1"  
Classe "4e2"  
Classe "4e3"  
Classe "4e4"  
Classe "4e5"  
Classe "4e6"  
Classe "4e7"  
Classe "4e8"

3 eme

Classe "3e1"  
Classe "3e2"  
Classe "3e3"  
Classe "3e4"  
Classe "3e5"  
Classe "3e6"  
Classe "3e7"  
Classe "3e8"  
Classe "3e9"



Les maisons de Condorcet

michel test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Événements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

Maison 5 - Loup

Maison 2 - Aigle

Maison 1 - Toucan

981 points

979 points

978 points

1

2

3

4 Maison 4 - Tigre  
929 points

5 Maison 3 - Lynx  
914 points

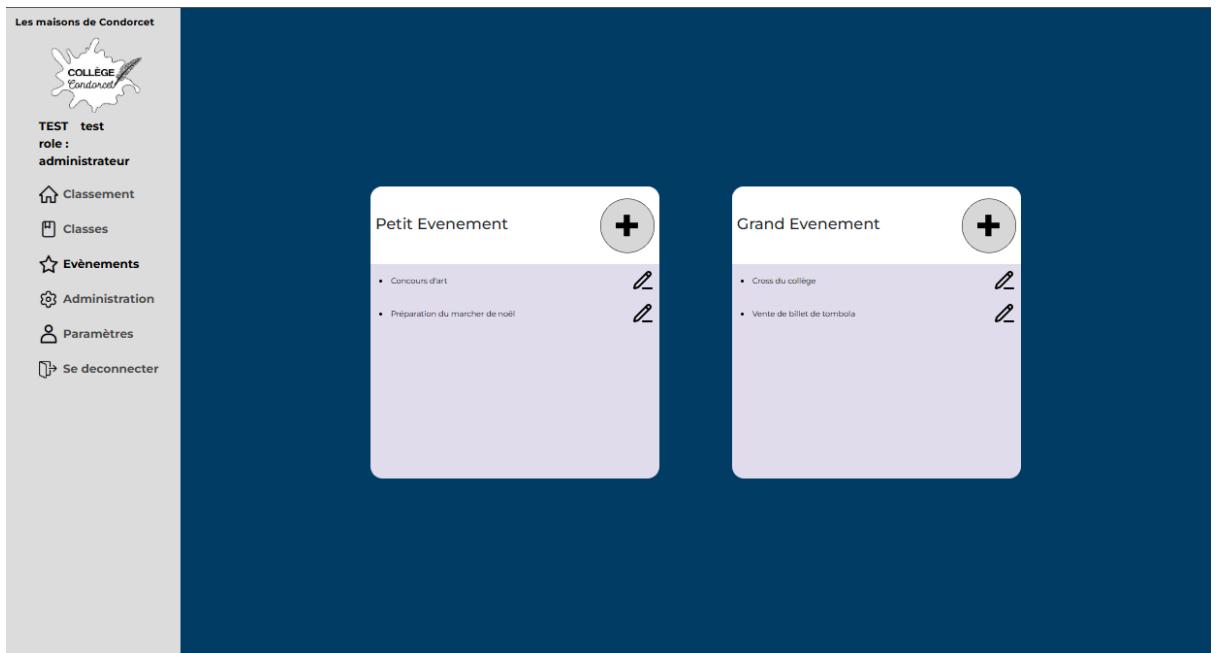
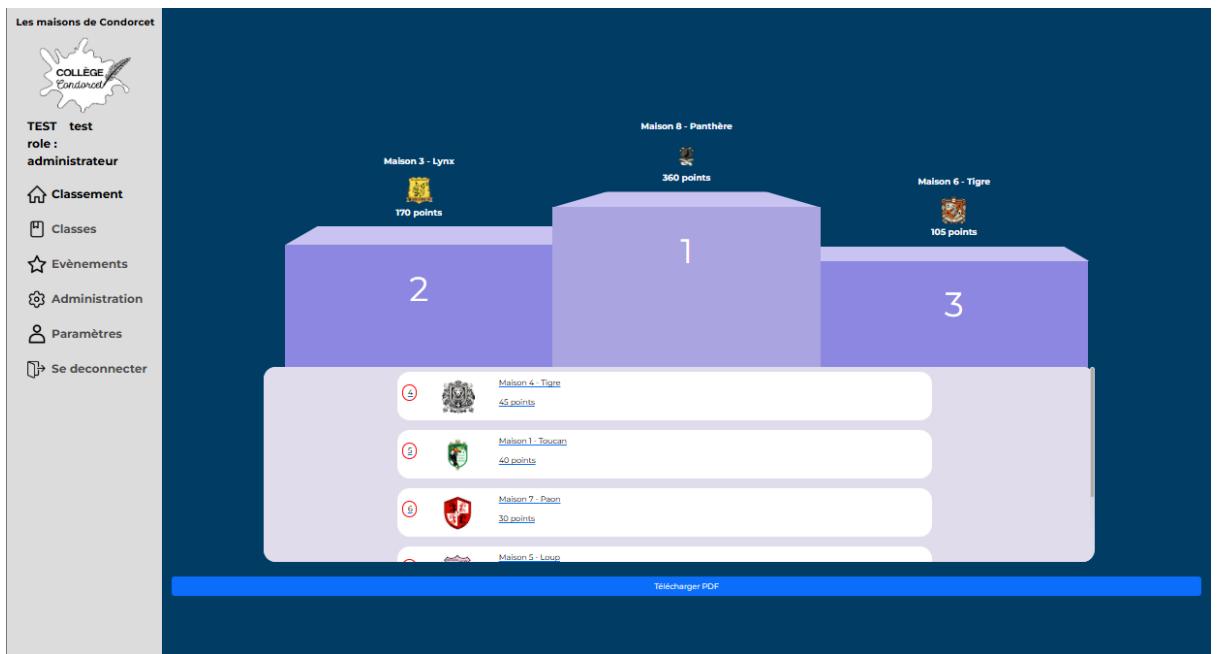
6 Maison 8 - Panthère  
907 points

Télécharger PDF

# **Administrateur**

## Créer un événement

Pour créer un événement, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le "+" d'un petit ou grand événement. Vous arriverez sur une page où il faut entrer le nom d'un événement, sa taille (petit ou grand, qui est automatiquement pré-rempli selon le bouton précédemment appuyé), puis il y a les points par défaut que vous pourrez changer selon vos points, si vous voulez remettre les points aux points initiaux il faut cliquer sur "reset places" et si vous voulez valider l'événement il faut cliquer sur "valider", une pop-up vous notifie que l'événement a bien été pris en compte puis en retournant sur la page des événements pour pourrez voir que l'événement que vous avez créé est bien apparu !



Les maisons de Condorcet

TEST test  
role : administrateur

- [Classement](#)
- [Classes](#)
- [Evénements](#)
- [Administration](#)
- [Paramètres](#)
- [Se déconnecter](#)

## Création d'un évènement

Nom :

Taille :

Les places

1 <sup>eme</sup>	100
2 <sup>eme</sup>	60
3 <sup>eme</sup>	60
4 <sup>eme</sup>	60
5 <sup>eme</sup>	40
6 <sup>eme</sup>	40
7 <sup>eme</sup>	40
8 <sup>eme</sup>	10

**petit**  Concours d'art  
Préparation du marché de noël

**grand**  Cross du collège  
Vente de billet de tombola

Les maisons de Condorcet

TEST test  
role : administrateur

- [Classement](#)
- [Classes](#)
- [Evénements](#)
- [Administration](#)
- [Paramètres](#)
- [Se déconnecter](#)

## Création d'un évènement

Nom :

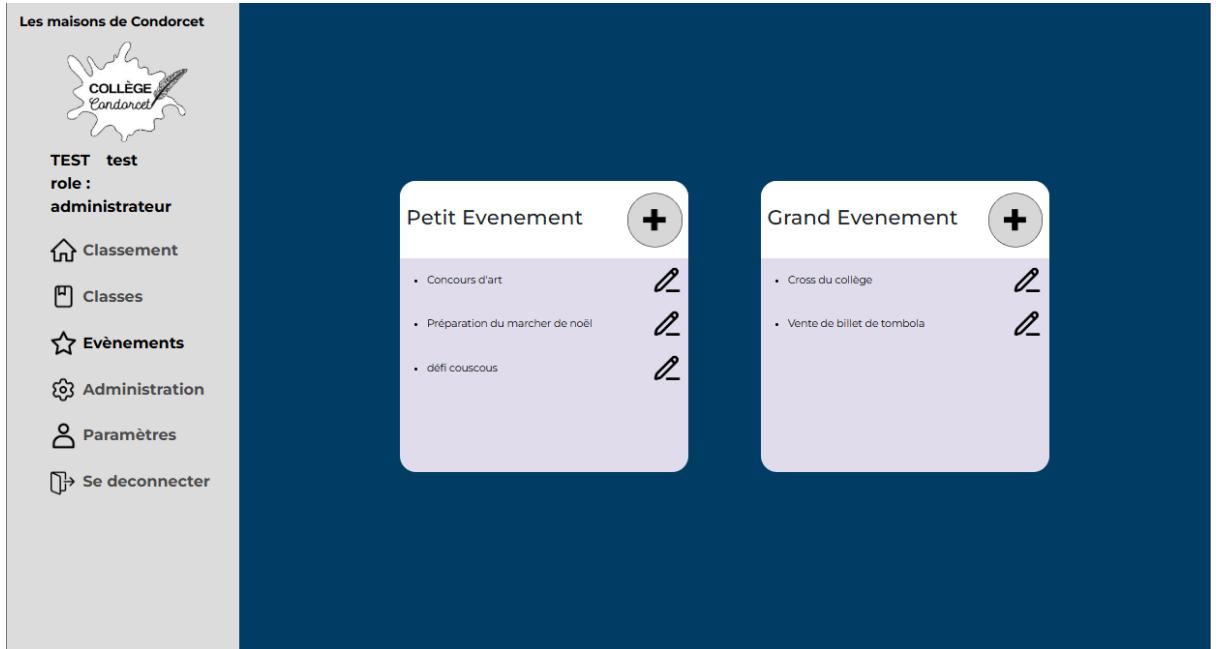
Taille :

Les places

1 <sup>eme</sup>	500
2 <sup>eme</sup>	350
3 <sup>eme</sup>	350
4 <sup>eme</sup>	350
5 <sup>eme</sup>	250
6 <sup>eme</sup>	250
7 <sup>eme</sup>	250
8 <sup>eme</sup>	100

**petit**  grand



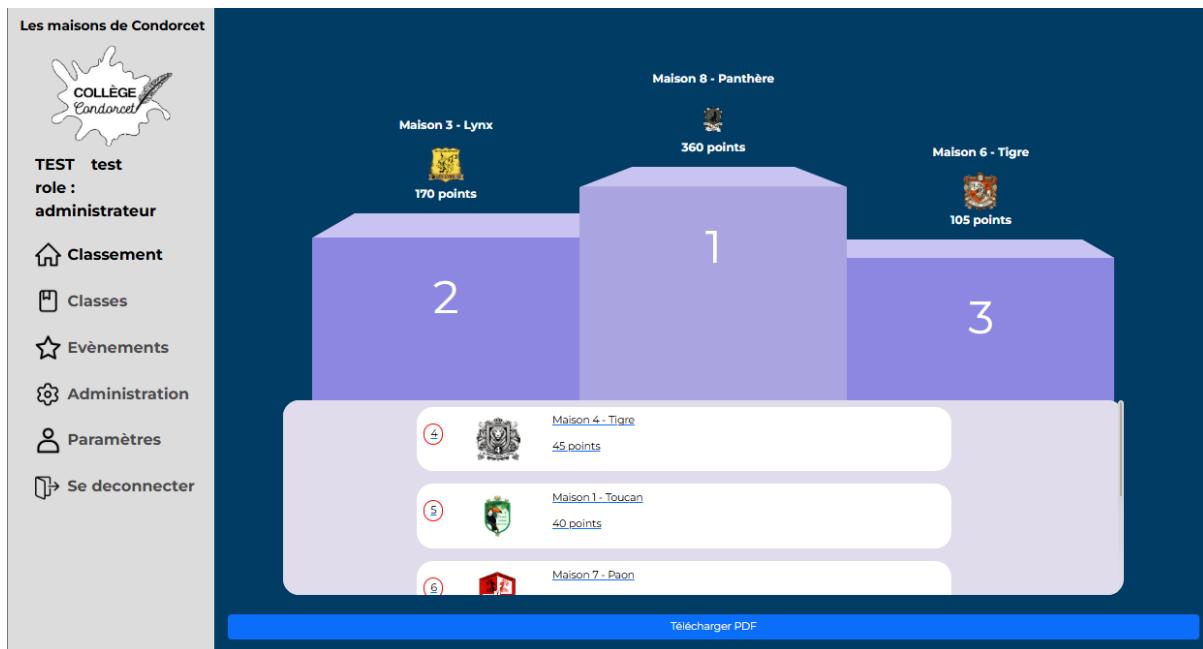


## Modifier un événement

Pour modifier un événement, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton à côté de l'événement que vous souhaitez modifier. Vous aurez accès à la page pour changer les points, puis cliquer sur "Valider". Vous serez notifié par une pop-up que l'événement a bien été modifié.

Remarque :

- Sur la droite de la fenêtre vous avez la possibilité de voir, ajouter ou modifier un événement, en cliquant sur le triangle pour les afficher puis en cliquant sur l'événement qu'on veut modifier sans avoir à retourner sur la page événement à chaque fois. Sur téléphone, cette page n'est pas à droite, mais il faut cliquer sur le bouton "+" en haut de l'écran pour l'afficher.
- Si vous modifiez les points d'un événement où les points ont déjà été accordés aux maisons, les points accordés se mettront à jour.



Les maisons de Condorcet

The page shows two sections of events:

- Petit Evenement**
  - Concours d'art
  - Préparation du marcher de noël
  - défi couscous
- Grand Evenement**
  - Cross du collège
  - Vente de billet de tombola

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Évènements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se déconnecter](#)

Nom :

Taille :

petit ▼  
+ Concours d'art  
Préparation du march...  
défi couscous

grand ▼  
+ Cross du collège  
Vente de billet de tom...

Les places

1 <sup>eme</sup>	400
2 <sup>eme</sup>	350
3 <sup>eme</sup>	350
4 <sup>eme</sup>	350
5 <sup>eme</sup>	250
6 <sup>eme</sup>	250
7 <sup>eme</sup>	250
8 <sup>eme</sup>	100

Evenement modifié avec succès

TEST test

role : administrateur



## Modification d'un évènement

**petit** ▼  
+  
Concours d'art  
Préparation du marcher ...

**grand** ▼  
+  
Cross du collège  
Vente de billet de tombola  
défi couscous

+

1 eme

2 eme

3 eme

4 eme

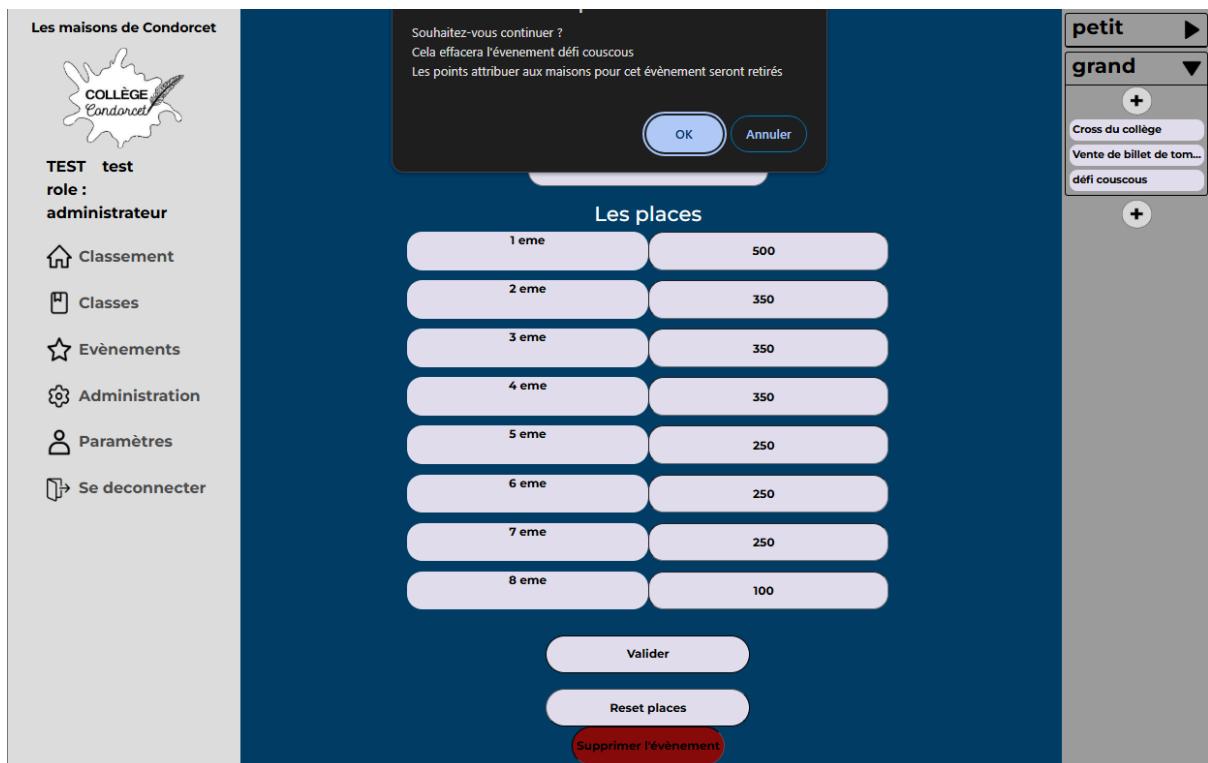
5 eme



### Supprimer un événement

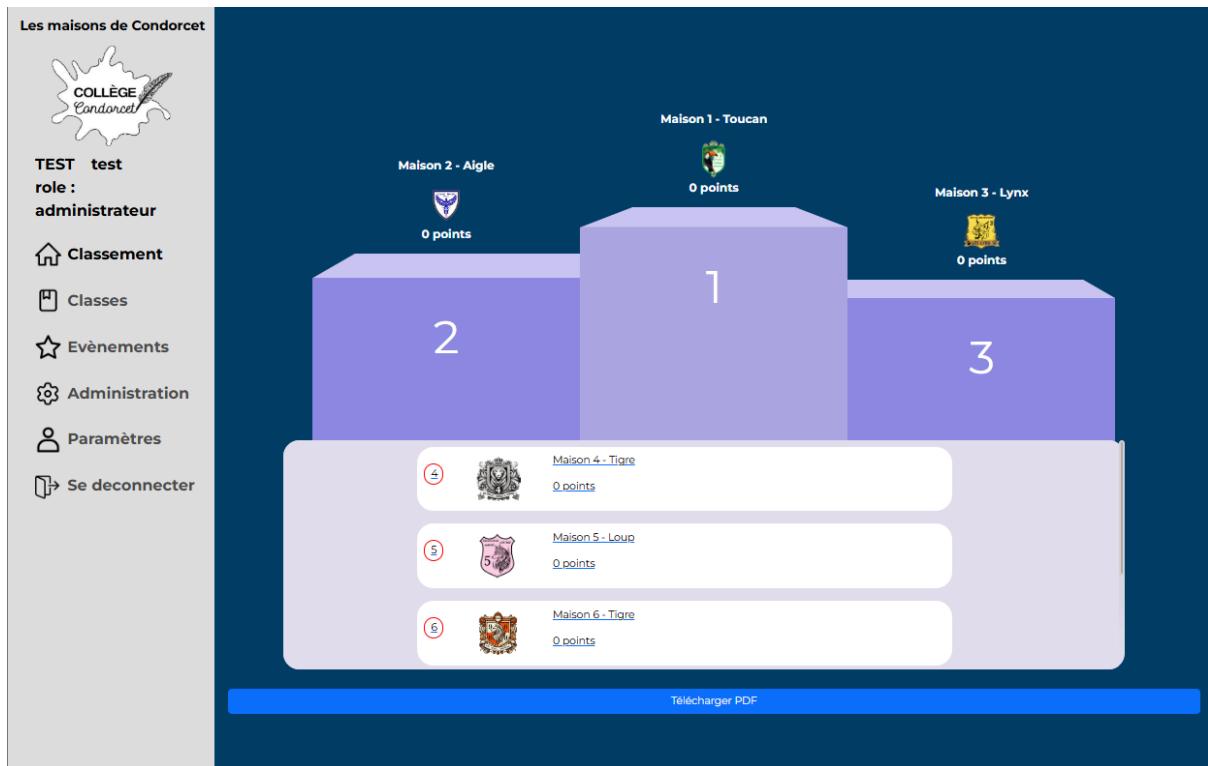
Pour supprimer un événement, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton à côté de l'événement que vous souhaitez supprimer. Vous aurez accès à la page pour changer les

points, Puis cliquer sur “Supprimer l'événement”, vous serez notifié par une pop-up pour confirmer la suppression de cet événement et que les points de cet événement ajoutés à la maison seront retirés ! Vous pouvez annuler ou accepter en cliquant sur “ok” et l'événement sera supprimé.



## Attribuer les points des événements aux maisons

Pour attribuer les points des événements aux maisons, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur l'événement voulu. Par exemple, j'ai mon événement "défi couscous", je clique dessus, j'arrive sur une page avec mes différents emplacements, il suffit de cliquer sur l'emplacement qu'on souhaite, les maisons apparaissent sur le côté, et on clique sur la maison qu'on souhaite, par exemple cliquer sur 1er et associé avec la "maison 1 - toucan", 2e et cliquer avec la maison associée "maison 2- aigle" etc. Une fois toutes les maisons validées, il faut cliquer sur "Valider", puis une pop-up notifie que les points ont été attribués aux maisons. En allant voir sur la page principale, le podium a bien été mis à jour! Vous pouvez aussi supprimer une maison de son emplacement si vous vous êtes trompé en cliquant sur le petit triangle dans l'emplacement de la maison, et si vous voulez réinitialiser toutes les places de l'événement, vous pouvez cliquer sur "reset" qui enlèvera les points aux maisons qui y étaient associées!



Les maisons de Condorcet



TEST test  
role :  
administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Evénements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se deconnecter](#)

Petit Evenement



Grand Evenement

  
• défi couscous

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role :  
administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Evénements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se deconnecter](#)

1e  
Veuillez sélectionner une maison 1

2e  
Veuillez sélectionner une maison 2

3e  
Veuillez sélectionner une maison 3

4e  
Veuillez sélectionner une maison 4

5e  
Veuillez sélectionner une maison 5

6e  
Veuillez sélectionner une maison 6

7e  
Veuillez sélectionner une maison 7

8e  
Veuillez sélectionner une maison 8

[Valider](#) [Reset](#)

192.168.3.247:5000/admin/event/points/1#

**Les maisons de Condorcet**



TEST : test  
role : administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Évènements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se déconnecter](#)

1e Veuillez sélectionner une maison 1

2e Veuillez sélectionner une maison 2

3e Veuillez sélectionner une maison 3

4e Veuillez sélectionner une maison 4

5e Veuillez sélectionner une maison 5

6e Veuillez sélectionner une maison 6

7e Veuillez sélectionner une maison 7

8e Veuillez sélectionner une maison 8

**Valider**   **Reset**

  
Maison 1 - Toucan

  
Maison 2 - Aigle

  
Maison 3 - Lynx

  
Maison 4 - Tigre

**Les maisons de Condorcet**



TEST : test  
role : administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Évènements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se déconnecter](#)

1e Maison 1 - Toucan ►

2e Maison 2 - Aigle ►

3e Maison 4 - Tigre ►

4e Maison 3 - Lynx ►

5e Maison 7 - Paon ►

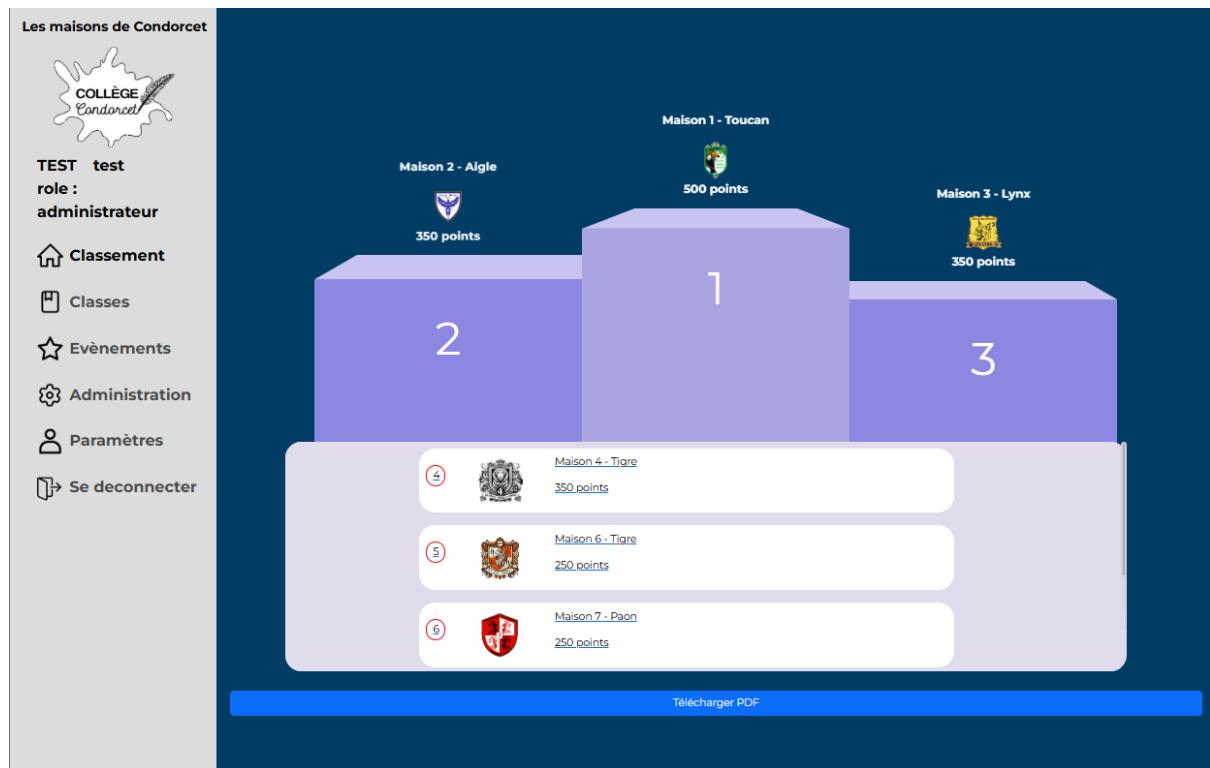
6e Maison 6 - Tigre ►

7e Maison 8 - Panthère ►

8e Maison 5 - Loup ►

**Valider**   **Reset**

Tous les points ont été attribués



## Page administration

Version pour téléphone

Sur téléphone certaine page change un petit peu, par exemple la page "administration" qui est dans la barre de navigation en bas, est simplifié, nous avons fait un bouton pour chaque catégorie et quand on clique dessus, les infos sur les catégories apparaît

michel test  
role : administrateur



**Les maisons**

**Les classes**

**Le personnel**

**Les actions**

Graphique



michel test  
role : administrateur



## Les maisons



Maison 1 -  
Toucan



Maison 2 -  
Aigle



Maison 3 -  
Lynx



Maison 4 -  
Tigre



Graphique



## Ajouter une classe à une maison

Pour ajouter une classe à une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à droite "les classes". Cliquez sur le triangle sur l'année que vous souhaitez, puis les classes apparaîtront. Nous allons prendre par exemple la maison 6e1, il faut cliquer sur le bouton modifier, on arrive sur une page avec les informations de la maison et nous avons le logo de la maison associé (par défaut il y a une image aussi quand la classe n'est pas associée à une maison), pour modifier ou ajouter une maison il faut cliquer sur l'image au centre, toutes les maisons s'afficheront, il suffit de chercher la maison qu'on souhaite, par exemple la maison était associée à "Maison 1 - Toucan" et je veux l'associer à la "maison 2 - Aigle" donc je clique sur cette maison. Enfin, je clique sur "valider" et une pop-up notifie le changement. On peut voir dans la page classes que les changements ont bien été effectués, on voit que la classe 6e1 a bien la maison 2 - Aigle comme maison associée !

The screenshot shows the 'Les maisons de Condorcet' website interface. On the left, a sidebar displays user information: 'TEST test' and 'role : administrateur'. Below this are navigation links: 'Classement', 'Classes', 'Évènements', 'Administration', 'Paramètres', and 'Se deconnecter'. The main content area features a bar chart ranking three houses: 'Maison 1 - Toucan' (ranked 1, 260 points), 'Maison 2 - Aigle' (ranked 2, 260 points), and 'Maison 3 - Lynx' (ranked 3, 260 points). A modal window at the bottom lists other houses: 'Maison 4 - Tigre' (ranked 4, 260 points), 'Maison 5 - Loup' (ranked 5, 260 points), and 'Maison 6 - Tigre' (ranked 6, 260 points). A blue button at the bottom right says 'Télécharger PDF'.

Les maisons de Condorcet

  
TEST test  
role : administrateur

 Classement  
 Classes  
 Evènements  
 Administration  
 Paramètres  
 Se deconnecter

**Les maisons**

 Maison 1 - Toucan	
 Maison 2 - Aigle	
 Maison 3 - Lynx	

**Le personnel**

Rechercher une personne	 michel
TEST test	
TEST test	

**Les classes**

6 eme	 
 6e1	
 6e2	

**Les actions**

Très bon déroulement du cours	10 
Retard	-2 
Oubli de matériel	-5 

**Graphique**

**Ajout de point hebdomadaire** **Lancer une nouvelle session**

## Les classes

**6 eme**

 6e1	
 6e2	

Les maisons de Condorcet



COLLÈGE  
Condorcet

TEST test  
role :  
administrateur

 Classement  
 Classes  
 Evènements  
 Administration  
 Paramètres  
 Se deconnecter

## Modifier une classe

Niveau :

6 eme ▾

Nom :

6e1



Maison 1 - Toucan

Valider

Supprimer la classe

6 eme ►

5 eme ►

4 eme ►

3 eme ►

+

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Événements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se déconnecter](#)

## Modifier une classe

Niveau :

6 eme ▾

Nom :

6el

Maison 1 - Toucan

Aucune maison

Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6 eme ►  
5 eme ►  
4 eme ►  
3 eme ►

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Événements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se déconnecter](#)

## Modifier une classe

Niveau :

6 eme ▾

Nom :

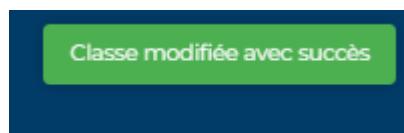
6el

Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6 eme ►  
5 eme ►  
4 eme ►  
3 eme ►



The screenshot shows a mobile application interface. At the top, it says "6 eme". Below that is a list of four classes: "Classe \"6e1\"", "Classe \"6e2\"", "Classe \"6e3\"", and "Classe \"6e4\"". Each class name is preceded by a small logo.

### Créer une maison

Pour créer une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à gauche "les maisons". Vous pouvez cliquer sur le "+" à côté du titre ou en bas de toutes les maisons, il y a "+". Aussi, une fois cliqué, vous arriverez sur une page pour créer une maison, il faut donc donner un nom une devise et une couleur à la maison, ainsi que choisir son logo, soit en cliquant dessus les logos peuvent être choisis, soit en important une image en cliquant sur "importer une image personnalisée" (voir explication plus bas). Une fois que tous les champs sont remplis, il suffit de cliquer sur "valider", puis sur la page principale dans le classement, nous retrouvons bien notre maison ajoutée (tout en bas car elle n'a pas de classe associée donc pas de point).

The screenshot shows the "Administration" section of the application. On the left is a sidebar with the title "Les maisons de Condorcet" and the logo of "COLLEGE Condorcet". It includes links for "TEST test", "role : administrateur", "Classement", "Classes", "Evénements", "Administration", "Paramètres", and "Se deconnecter". The main area displays a list of houses:

Rank	Maison	Logo	Points
1	Maison 2 - Aigle	(Aigle logo)	325 points
2	Maison 3 - Lynx	(Lynx logo)	260 points
3	Maison 4 - Tigre	(Tigre logo)	260 points
4	Maison 5 - Loup	(Loup logo)	260 points
5	Maison 6 - Tigre	(Tigre logo)	260 points
6	Maison 7 - Paon	(Paon logo)	260 points

At the bottom right is a blue button labeled "Télécharger PDF".

**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Événements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

### Les maisons

	Maison 1 - Toucan	
	Maison 2 - Aigle	
	Maison 3 - Lynx	

### Les classes

6 eme	
5 eme	
4 eme	
3 eme	

### Le personnel

Rechercher une personne		michel
TEST test		
TEST test		

### Les actions

Très bon déroulement du cours	10
Retard	-2
Oubli de matériel	-5

**Graphique**

**Ajout de point hebdomadaire**      **Lancer une nouvelle session**

**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Événements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

### Créer une maison

Importer une image personnalisée



Nom :

Devise :

Couleur : 

Dans la maison

6eme	
5eme	
4eme	

Hors maison

6eme	
5eme	
4eme	



Maison 8 - Pa...



Maison 7 - Pa...



Maison 6 - Ti...



Maison 5 - Lo...

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

## Créer une maison

Importer une image personnalisée



Nom :  
Maison 42 - Chat

Devise :  
Bravoure - Ruse - Amitié

Couleur :

Dans la maison	Hors maison
6eme ►	6eme ►
5eme ►	5eme ►
4eme ►	4eme ►



Maison 8 - Pa...



Maison 7 - Pa...



Maison 6 - Ti...



Maison 5 - Lo...

Maison créée avec succès



Maison 42 - C...

9



[Maison 42 - Chat](#)  
[0 points](#)

### Import image personnalisée

Pour importer une image, il suffit de cliquer sur le bouton “Importer une image personnalisée” et soit glisser-déposer une image, soit en allant parcourir ses fichiers et chercher l'image voulue, il y aura une prévisualisation de l'image que vous avez choisie,

puis vous cliquez sur "valider", tous les format de fichier devraient être acceptés, même les images animées (.gif)

En retournant sur votre maison, au moment du choix du logo, vous pourrez retrouver votre image parmi tous les logos!



# Modifier une maison

Importer une image personnalisée



Nom :

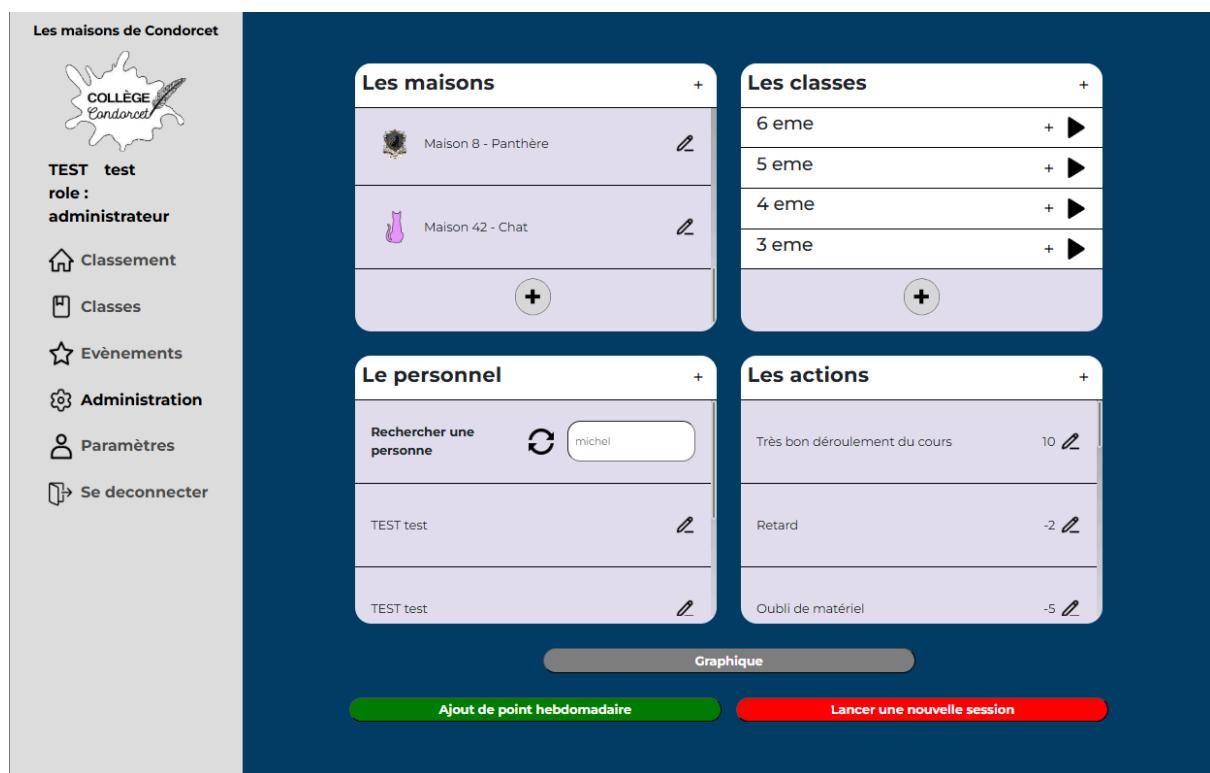
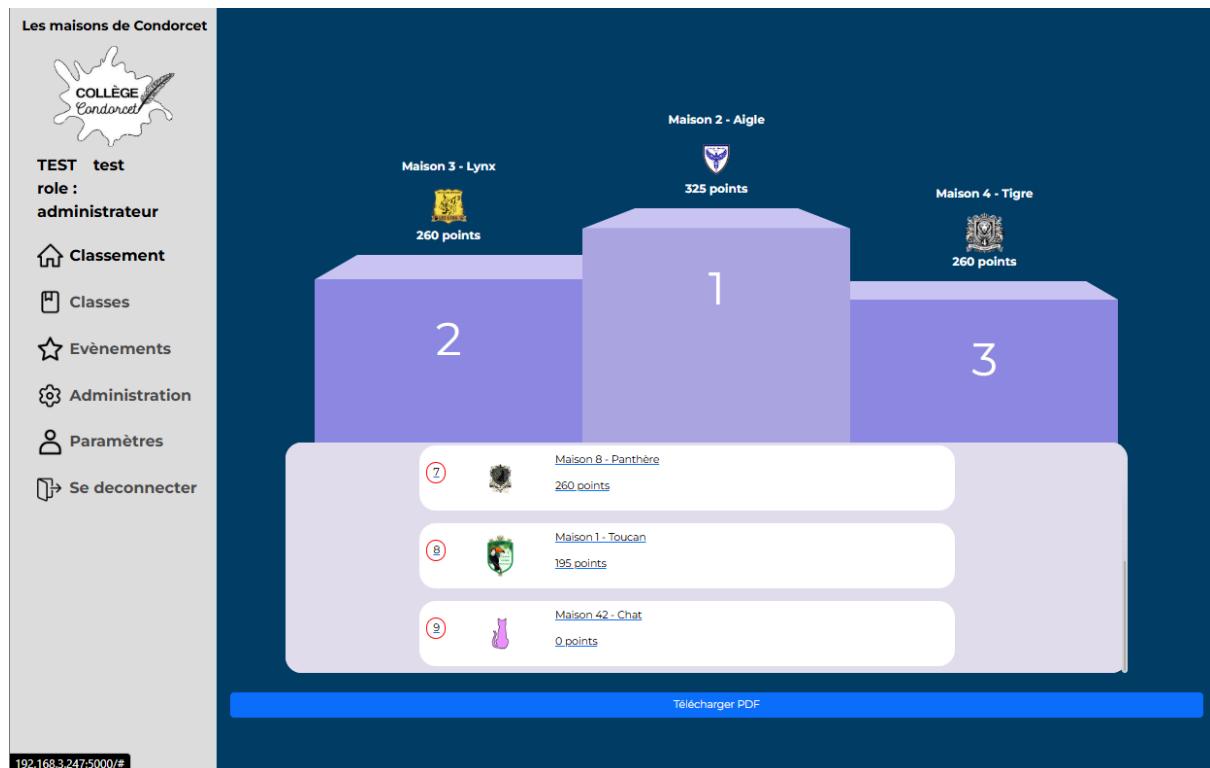
Maison 42 - Chat

Devise :

## Editer une maison

Pour modifier une classe à une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page vous pouvez voir en haut à gauche "les maisons" et vous cliquez sur le bouton modifier de la maison que vous souhaitez !

Une fois sur la page de modification, vous pourrez changer le logo, le nom, la devise, la couleur, puis cliquer sur "valider". En allant sur la page principale, vous verrez que la maison a bien effectué les changements.



Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

## Modifier une maison

Importez une image personnalisée



Nom :

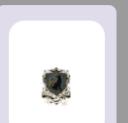
Devise :

Couleur :

Dans la maison	Hors maison
6eme ►	6eme ►
5eme ►	5eme ►
4eme ►	4eme ►



Maison 42 - C...



Maison 8 - Pa...



Maison 7 - Pa...



Maison 6 - Ti...

Maison modifiée avec succès

9

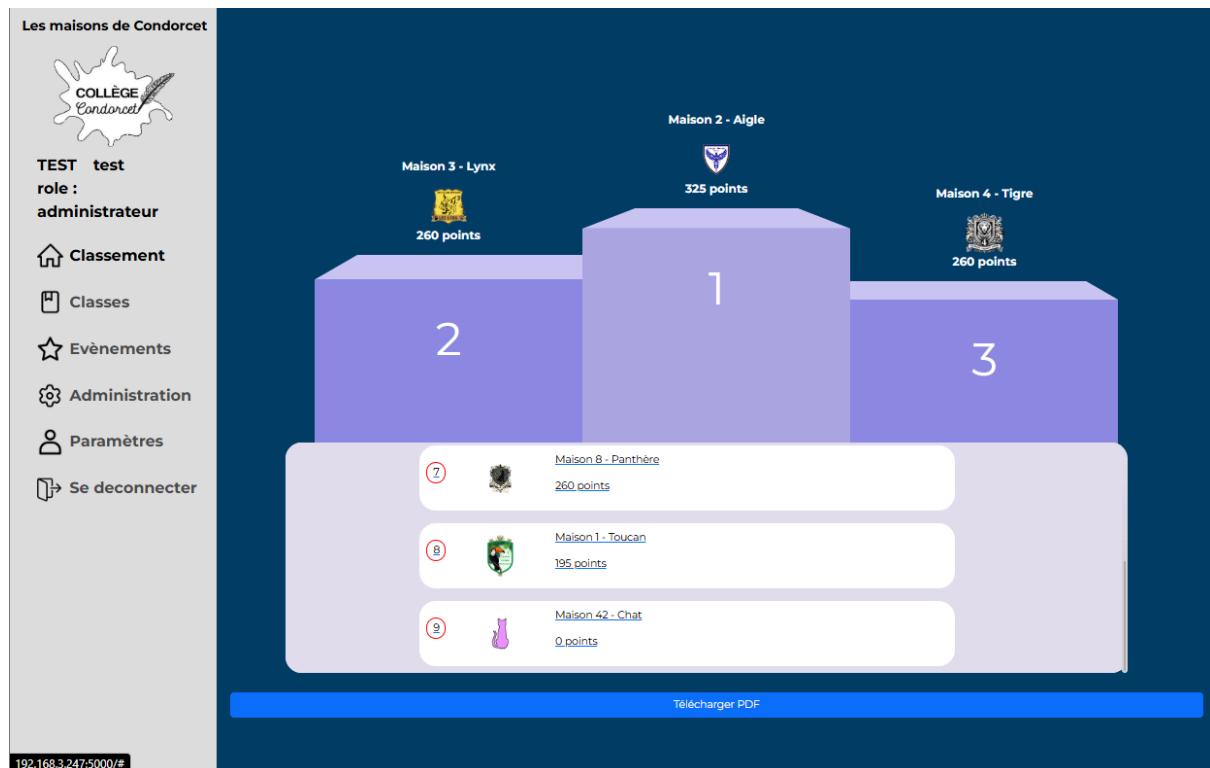

Maison 55 - Chat

[0 points](#)

### Supprimer une maison

Pour modifier une classe à une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page vous pouvez voir en haut à gauche "les maisons", et vous cliquez sur le bouton modifier de la maison que vous souhaitez supprimer !

Une fois dessus, vous cliquez en bas sur le bouton "Supprimer la maison" et une pop-up demande une validation de la suppression. Vous pouvez annuler ou cliquer sur OK pour supprimer la maison !



Les maisons de Condorcet

Nom :  
Maison 55 - Chat

Devise :  
Bravoure - Solidarité - Amitié

Couleur :

Dans la maison	Hors maison
6eme	6eme
5eme	5eme
4eme	4eme
3eme	3eme

Valider

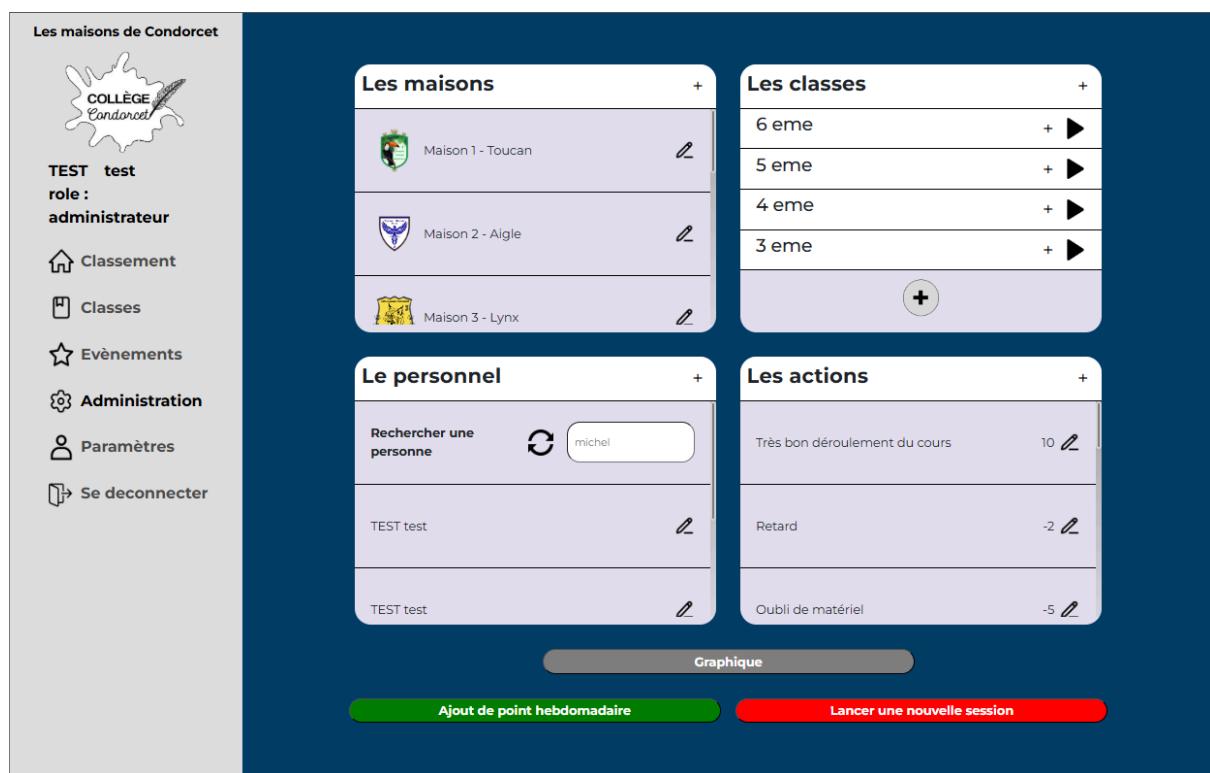
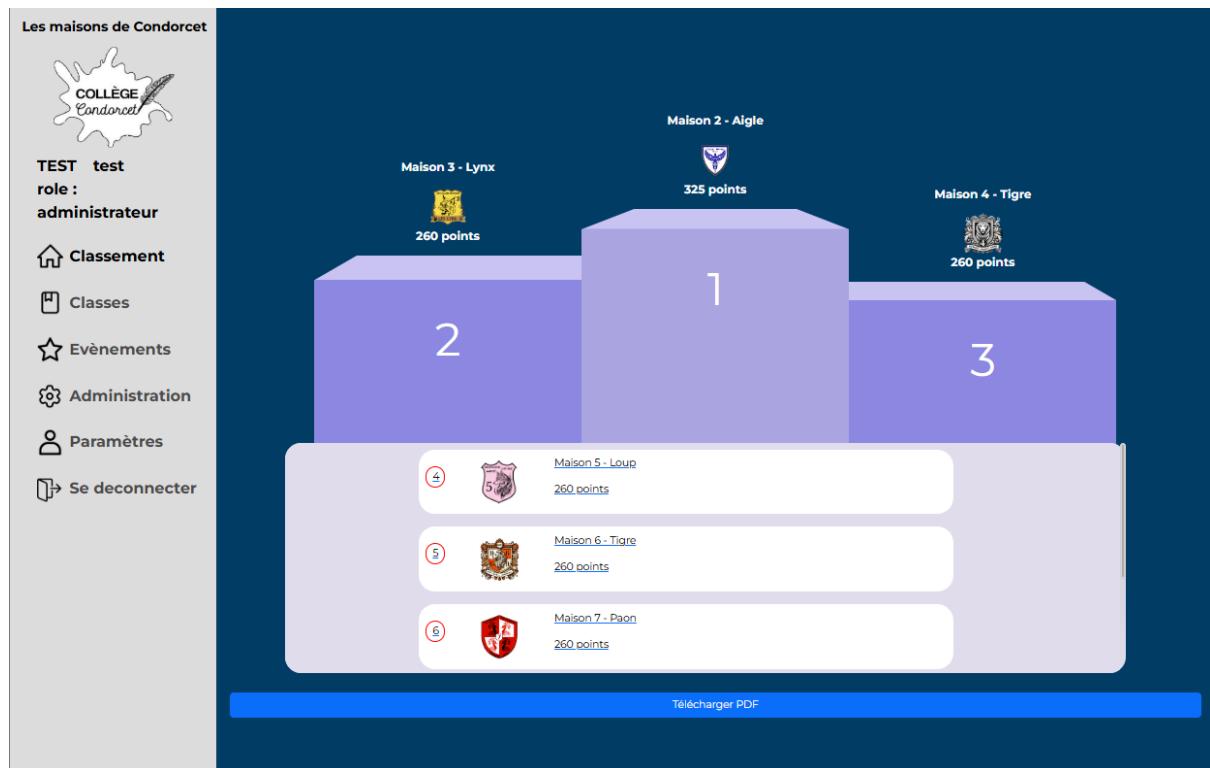
Supprimer la maison

- Maison 55 - Chat
- Maison 8 - Panthere
- Maison 7 - Tigre
- Maison 6 - Tigre

The screenshot shows a web-based application for managing school classes and houses. On the left, a sidebar lists navigation options: 'Classement', 'Classes', 'Evènements', 'Administration', 'Paramètres', and 'Se deconnecter'. The main area displays a house named 'Maison 55 - Chat' with a red cat icon. A modal window asks if the user wants to continue, stating it will delete the house and its associated classes. Below the house, there are two lists: 'Dans la maison' (6eme, 5eme, 4eme, 3eme) and 'Hors maison' (6eme, 5eme, 4eme, 3eme), with a double-headed arrow between them. A 'Valider' button is at the bottom. To the right, other houses are listed: 'Maison 8 - Pa...', 'Maison 7 - Pa...', and 'Maison 6 - Ti...'. The top bar shows the user's role as 'TEST test' and 'role : administrateur'.

## Créer une classe

Pour créer une classe, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page vous pouvez voir en haut à droite "les classes", et vous cliquez sur le bouton "+" de la classe que vous souhaitez ! Une fois sur la page de création de classe, vous pouvez changer le niveau de la classe, mettre un nom à cette classe ainsi que choisir la maison à laquelle est associée cette classe. Par exemple, j'ai créé la 5e9 en mettant le niveau associé, le nom et j'ai choisi la "maison 1 - Toucan" pour cette classe. Une fois cela fait, vous pouvez cliquer sur "valider", puis une pop-up vous notifie que l'action a bien été prise en compte. Vous pouvez voir dans "classes" que votre classe 5e9 a bien été ajoutée et en cliquant dessus, vous pourrez ajouter des points et voir la classe !



Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Évènements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se déconnecter](#)

## Créer une classe

Niveau :

6 eme ▶

5 eme ▶

4 eme ▶

3 eme ▶

+

Nom :

Nom Classe



Aucune maison

Valider

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

[Classement](#)  
[Classes](#)  
[Évènements](#)  
[Administration](#)  
[Paramètres](#)  
[Se déconnecter](#)

## Créer une classe

Niveau :

5 eme ▶

4 eme ▶

3 eme ▶

+

Nom :

5e9



Maison 1 - Toucan

Valider



## 5 eme

-  Classe "5e1"
-  Classe "5e2"
-  Classe "5e3"
-  Classe "5e4"
-  Classe "5e5"
-  Classe "5e6"
-  Classe "5e7"
-  Classe "5e8"
-  Classe "5e9"

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

 Classement  
 Classes  
 Evènements  
 Administration  
 Paramètres  
 Se déconnecter

5e9

Vivacité - Cohésion - Persévérance

Points classe	Points maison
0	0

Gestion des points

Compensation

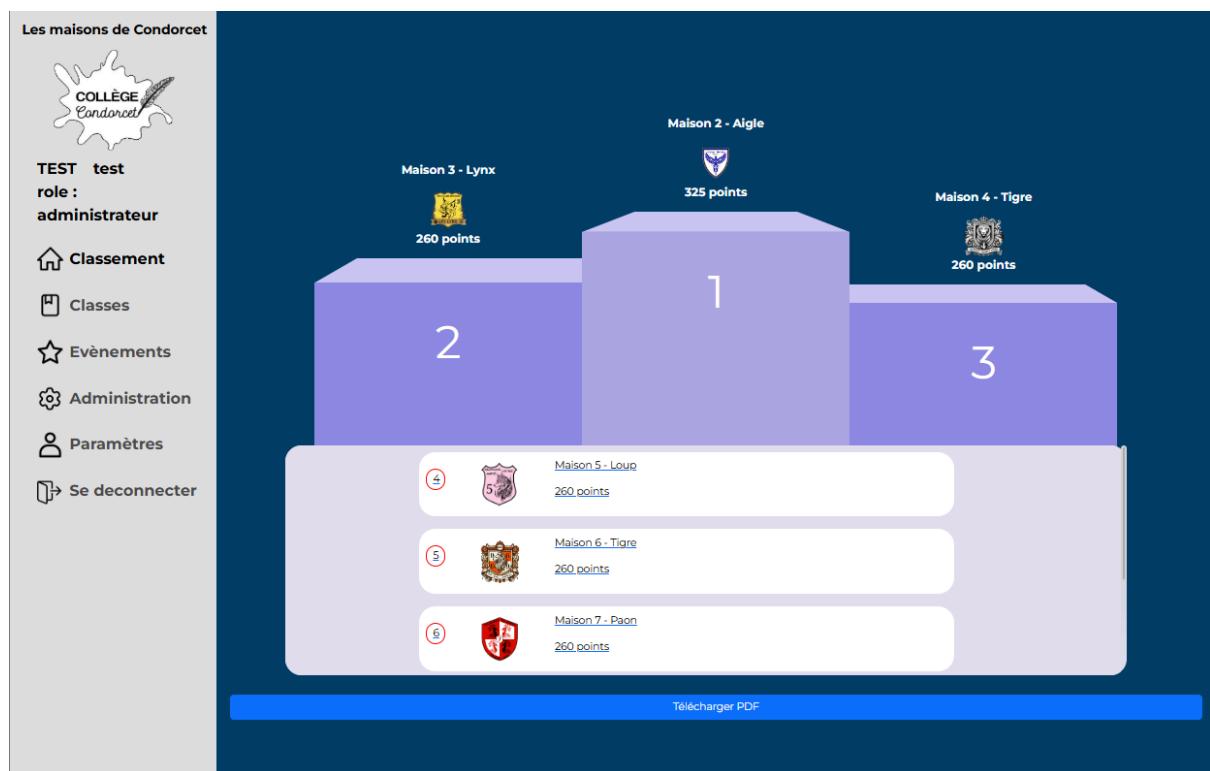
 Abscence justifiée +5

 Retard justifié +2

## Editer une classe

Pour créer une classe, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à droite "les classes", et vous cliquez sur le triangle du niveau de classe que vous voulez, puis sur le bouton modifier de la classe que vous souhaitez !

Une fois sur la page de modification de classe, vous pouvez changer le niveau de la classe, donner un nom à cette classe ainsi que changer la maison à laquelle est associée cette classe. Par exemple, j'ai changé la 5e9 en 5e10, changé le nom et j'ai choisi la "maison 2 - Aigle" pour cette classe. Une fois cela fait, vous pouvez cliquer sur "valider", puis une pop-up vous informe que l'action a bien été prise en compte. Vous pouvez voir dans "classes" que votre classe 5e10 a bien été ajoutée et en cliquant dessus, vous pourrez ajouter des points et voir la classe !



**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- [Classement](#)
- [Classes](#)
- [Événements](#)
- [Administration](#)
- [Paramètres](#)
- [Se déconnecter](#)

### Les maisons

	Maison 1 - Toucan	
	Maison 2 - Aigle	
	Maison 3 - Lynx	

### Les classes

	5e8	
	5e9	
4 eme		

[Graphique](#)
[Ajout de point hebdomadaire](#)
[Lancer une nouvelle session](#)

**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- [Classement](#)
- [Classes](#)
- [Événements](#)
- [Administration](#)
- [Paramètres](#)
- [Se déconnecter](#)

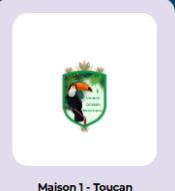
### Modifier une classe

Niveau :

5 eme

Nom :

5e9



Maison 1 - Toucan

[Valider](#)

[Supprimer la classe](#)

**6 eme**

**5 eme**

**4 eme**

**3 eme**

Les maisons de Condorcet



COLLÈGE Condorcet

TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

## Modifier une classe

Niveau :

5 eme

Nom :

5e10



Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6 eme ►  
5 eme ►  
4 eme ►  
3 eme ►

## 5 eme

- Classe "5e1"
- Classe "5e2"
- Classe "5e3"
- Classe "5e4"
- Classe "5e5"
- Classe "5e6"
- Classe "5e7"
- Classe "5e8"
- Classe "5e10"

Supprimer une classe

Pour créer une classe, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à droite "les

classes", et vous cliquez sur le triangle du niveau de classe que vous voulez, puis sur le bouton modifier de la classe que vous souhaitez !

une fois sur la page cliquez sur le bouton "Supprimer la classe", une pop-up vous demandera confirmation, vous pourrez annuler ou cliquer sur "OK" pour valider la suppression !

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evénements Administration Paramètres Se déconnecter

Maison 2 - Aigle  
Maison 3 - Lynx  
Maison 4 - Tigre  
Maison 1 - Toucan

325 points  
260 points  
260 points

1  
2  
3

Maison 5 - Loup  
260 points

Maison 6 - Tigre  
260 points

Maison 7 - Paon  
260 points

Télécharger PDF

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evénements Administration Paramètres Se déconnecter

Les maisons +  
Maison 1 - Toucan  
Maison 2 - Aigle  
Maison 3 - Lynx

Les classes +  
5e10  
4 eme  
3 eme

Le personnel +  
Rechercher une personne : michel  
TEST test  
TEST test

Les actions +  
Très bon déroulement du cours : 10  
Retard : -2  
Oubli de matériel : -5

Graphique

Ajout de point hebdomadaire Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

## Modifier une classe

Niveau :

5 eme

Nom :

5e10



Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6 eme ►  
5 eme ►  
4 eme ►  
3 eme ►

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

Souhaitez-vous continuer ?  
Cela effacera la classe 5e10.  
Les points de cette classe seront retirés aux point de la maison.

OK Annuler

Nom :

5e10



Maison 2 - Aigle

Valider

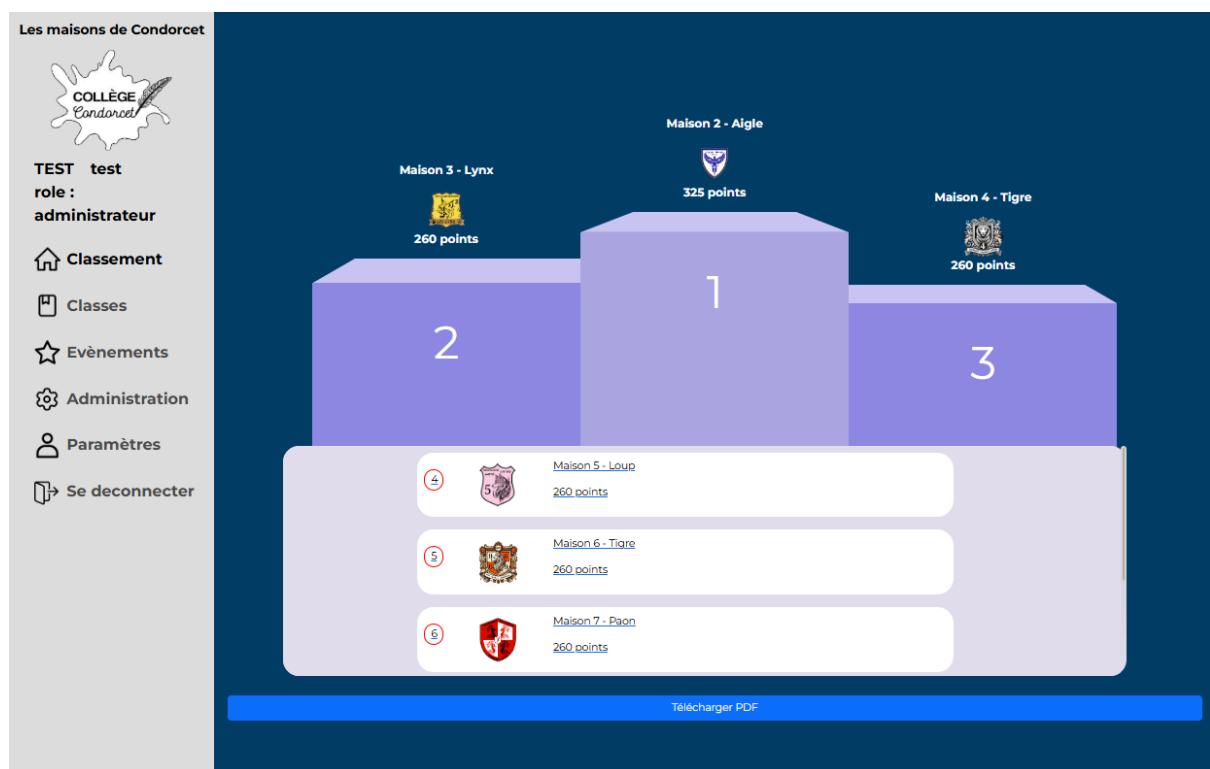
Supprimer la classe

6 eme ►  
5 eme ►  
4 eme ►  
3 eme ►

## Gérer les actions

Pour modifier une action, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en bas à droite "les actions", et vous cliquez sur le bouton modifier de l'action que vous souhaitez !

Par exemple, "Très bon déroulement du cours" qui est à +10 points et je souhaite passer à +11 points. Quand je clique sur le bouton modifier, j'arrive sur une page avec le nom de l'action puis ses points. Je peux changer le nom de l'action ainsi que la valeur des points. Donc, je passe à 11, je valide, une pop up-me notifie que l'action a bien été prise en compte. Je peux aller sur une page professeur sur une classe et je vois que l'action est bien passée à + 11 points (Les points précédemment enregistrés via cette action se mettront à jour automatiquement). Sur ces pages vous pourrez aussi créer et supprimer des actions (la suppression n'est disponible uniquement pour les actions ajoutées)



**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

### Les maisons

	Maison 1 - Toucan	
	Maison 2 - Aigle	
	Maison 3 - Lynx	

### Les classes

6 eme	
5 eme	
4 eme	
3 eme	

### Le personnel

Rechercher une personne		michel
TEST test		
TEST test		

### Les actions

Très bon déroulement du cours	10
Retard	-2
Oubli de matériel	-5

**Graphique**

**Ajout de point hebdomadaire** **Lancer une nouvelle session**

**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

### Modifier une action

Nom :

Valeur :

**Valider**

**Actions Basiques**

**Actions Perso**

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

## Modifier une action

Nom : Très bon déroulement du cours

Valeur : 11

Valider

Actions Basiques ►

Actions Perso ►

+

Action créée avec succès

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : professeur

- Classement
- Classes
- Paramètres
- Se déconnecter

5e8

Force - Egalité - Loyauté

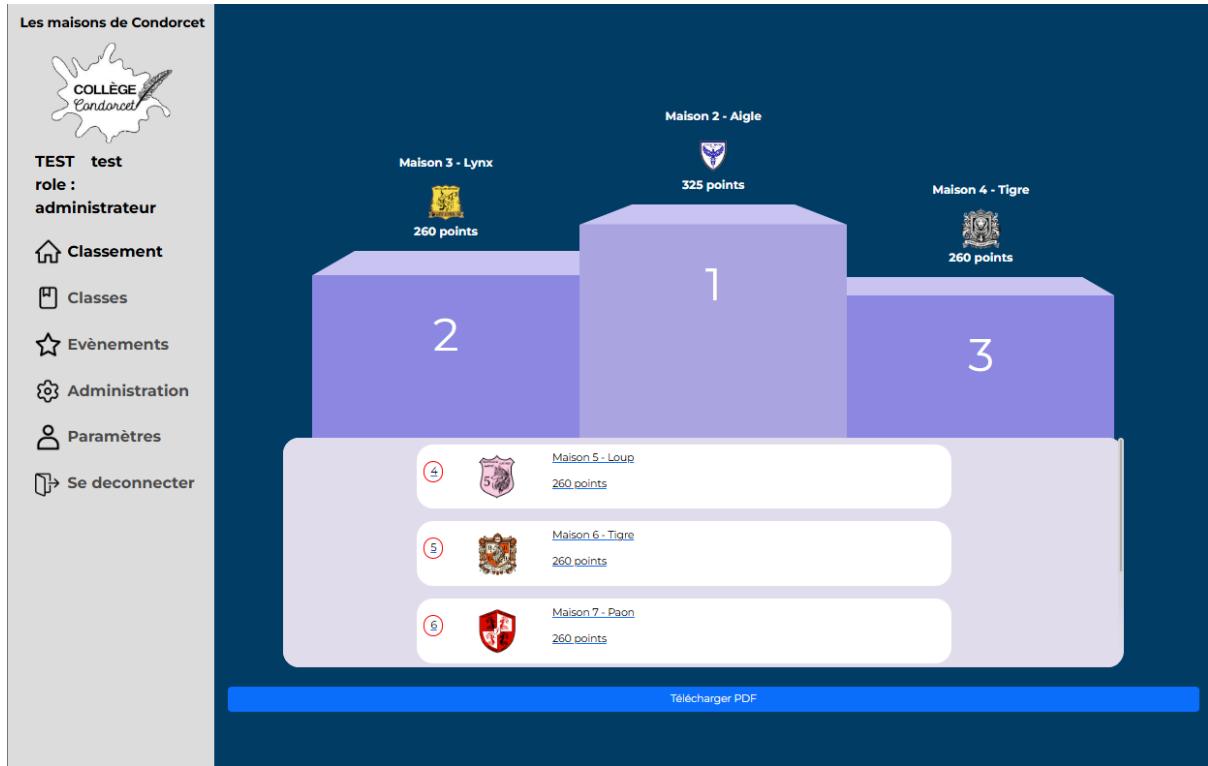
Points classe	Points maison
52	0

### Gestion des points

Déroulement du cours	Gestion de classe
<p>Super heure de cours ! +11</p> <p>Moments perturbateurs -5</p> <p>Mauvaise heure de cours</p>	<p>Nombre d'oublis matériel 0</p> <p>Action personnalisée</p> <p>-&gt; Valeur de l'action 0</p> <p>-&gt; Type d'action Nom de l'action</p>

## Gérer le personnel

Pour gérer les points des actions, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en bas à gauche "le personnel".



## Créer un nouveau membre du personnel

Une fois sur la page admin, vous pouvez cliquer sur "+". Vous aurez une page avec des champs à remplir, ou bien importer un fichier csv avec tous les utilisateurs à créer, cette popup peut être fermée. Sur cette popup si vous cliquez sur parcourir ou le nom de fichier ça ouvre votre explorateur de fichier dans lequel il est possible de directement télécharger un fichier .csv ou OpenDocuments .ods ou Excel .xls .xlsx. vous pouvez aussi glisser-déposer votre fichier dans la zone indiquée.

Une fois fait, vous cliquez sur charger, une pop-up vous notifie que les utilisateurs sont créés et télécharge un fichier csv avec tous les utilisateurs qui viennent d'être créés avec leur mot de passe et informations, puis en allant sur la page admin, vous pouvez voir le(s) utilisateur(s) présent.

Remarque : le mot de passe, quand vous le créez à la main, le mot de passe par défaut est l'identifiant de l'utilisateur et quand vous le créez via un fichier csv, le mot de passe est généré automatiquement (vous devrez télécharger un fichier en retour avec tous les mots de passe générés pour chaque utilisateur).

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evénements Administration Paramètres Se déconnecter

## Création d'Utilisateur

Importer un fichier d'utilisateur Importer un fichier CSV

Identifiant :

Nom :

Prénom :

Email :

Role :

Admin ► Prof ► VS ► +

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evénements Administration Paramètres Se déconnecter

## Création d'Utilisateur

Importer un fichier d'utilisateur Importer un fichier CSV

Identifiant :

Nom :

Prénom :

Email :

Role :

Admin ► Prof ► VS ► +

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role : administrateur

- [Classement](#)
- [Classes](#)
- [Événements](#)
- [Administration](#)
- [Paramètres](#)
- [Se déconnecter](#)

### Les maisons

	Maison 1 - Toucan	<a href="#"></a>
	Maison 2 - Aigle	<a href="#"></a>
	Maison 3 - Lynx	<a href="#"></a>

### Les classes

6 eme	<a href="#"></a>
5 eme	<a href="#"></a>
4 eme	<a href="#"></a>
3 eme	<a href="#"></a>

### Le personnel

TEST test	<a href="#"></a>
JEAN michel	<a href="#"></a>

### Les actions

Très bon déroulement du cours	11 <a href="#"></a>
Retard	-2 <a href="#"></a>
Oubli de matériel	-5 <a href="#"></a>

[Graphique](#)

[Ajout de point hebdomadaire](#)    [Lancer une nouvelle session](#)

Importer utilisateur

# Création d'Utilisateur

Importer un fichier d'utilisateur

[Importer un fichier CSV](#)

**Identifiant :**

**Nom :**

**Prénom :**

**Email :**

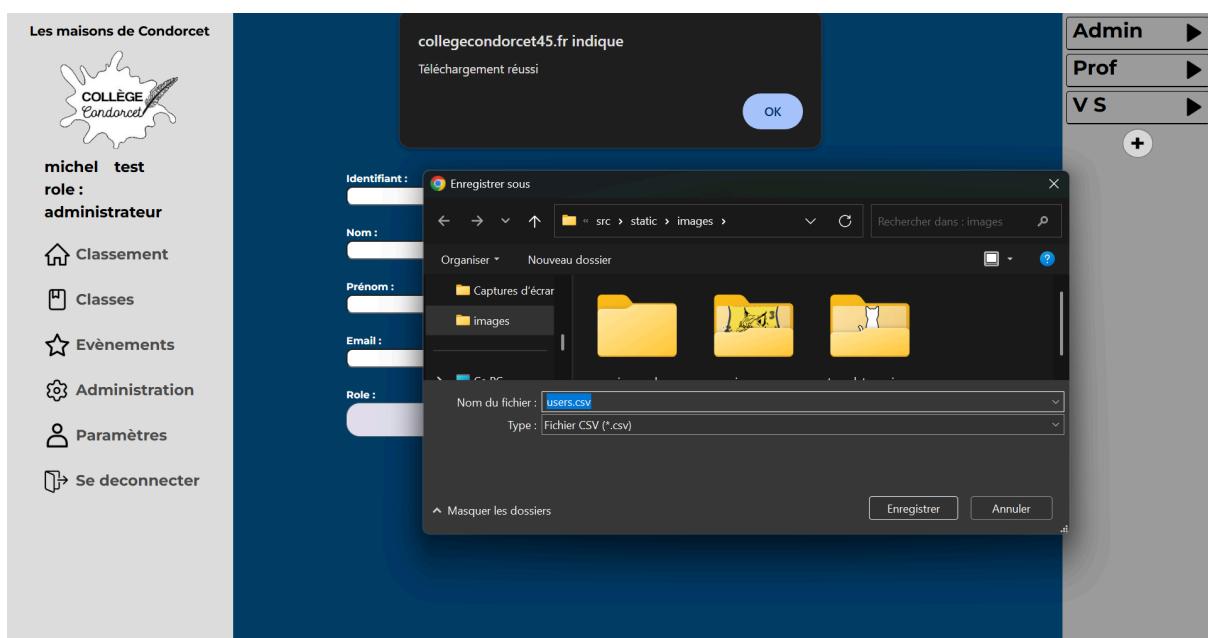
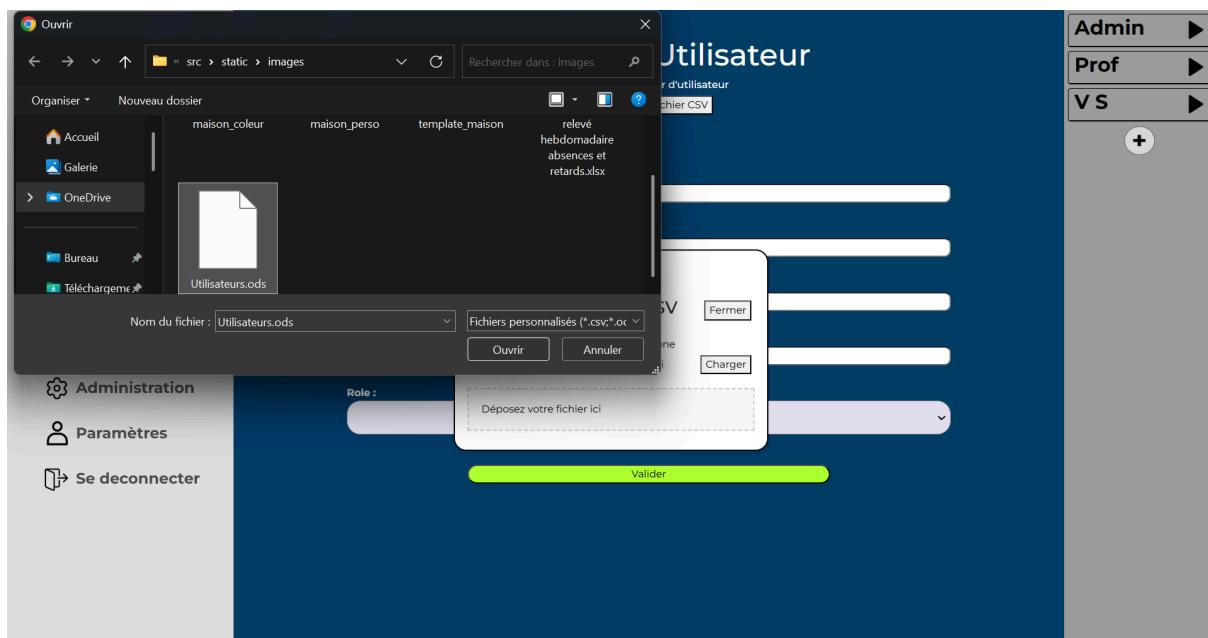
**Role :**

**Importer un fichier CSV**

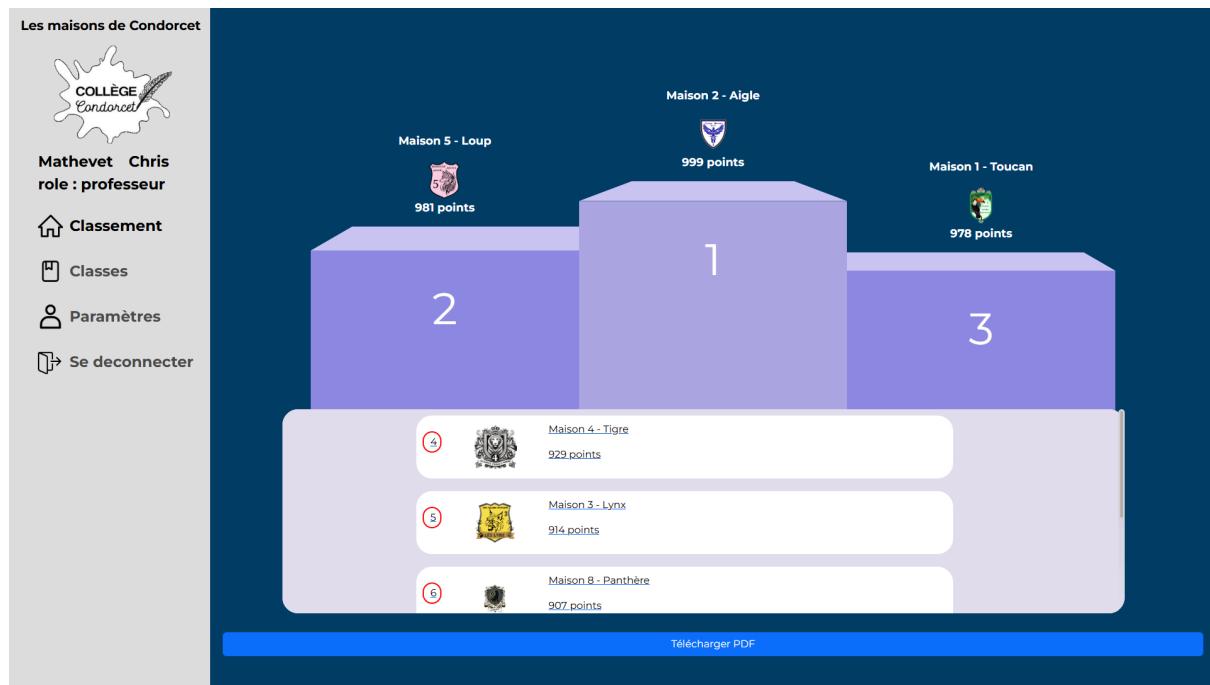
Ou glissez-déposez le fichier dans la zone

Aucun fichier choisi

Déposez votre fichier ici



	A	B	C	D	E	F
1	email	id_utilisateur	mot_de_passe	nom_utilisateur	prenom_utilisateur	role
2	mathevet.chris@gmail.com	a000001	MynWqGS3	Mathevet	Chris	administrateur
3	mathevet.chris2@gmail.com	p000001	ho1B8uvM	Mathevet	Chris	professeur
4	mathevet.chris3@gmail.com	v000001	LiDSuaPF	Mathevet	Chris	vie scolaire



## Modifier un nouveau membre du personnel

Pour modifier un utilisateur, vous pouvez le chercher dans la partie admin, dans la barre de recherche, taper le prénom et entrer !

Où chercher l'utilisateur? Une fois votre utilisateur trouvé, cliquez sur le bouton modifier, et vous pourrez changer ses infos. Puis cliquez sur valider, une pop-up vous notifie que l'action a bien été prise en compte.

**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

### Les maisons

	Maison 1 - Toucan	
	Maison 2 - Aigle	
	Maison 3 - Lynx	

### Les classes

6 eme	
5 eme	
4 eme	
3 eme	

### Le personnel

Rechercher une personne		michel
<hr/>		
JEAN michel		

### Les actions

Très bon déroulement du cours	11
Retard	-2
Oubli de matériel	-5

**Graphique**

Ajout de point hebdomadaire

Lancer une nouvelle session

192.168.3.247:5000/admin

**Les maisons de Condorcet**



TEST test  
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

### Modification d'Utilisateur

Identifiant :

Nom :

Prénom :

Email :

Rôle :

Nouveau mot de passe :

Confirmation du nouveau mot de passe :

Admin ►

Prof ►

V S ►

**Valider**

**Supprimer**

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evènements Administration Paramètres Se déconnecter

## Modification d'Utilisateur

Utilisateur modifié avec succès

Identifiant : michel

Nom : jean

Prénom : Chris

Email : jean.michel@mail.fr

Rôle : Professeur

Nouveau mot de passe :

Confirmation du nouveau mot de passe :

Valider Supprimer

Admin ► Prof ► VS ► +

### Supprimer un nouveau membre du personnel

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evènements Administration Paramètres Se déconnecter

## Modification d'Utilisateur

Identifiant : michel

Nom : jean

Prénom : michel

Email : jean.michel@mail.fr

Rôle : Professeur

Nouveau mot de passe :

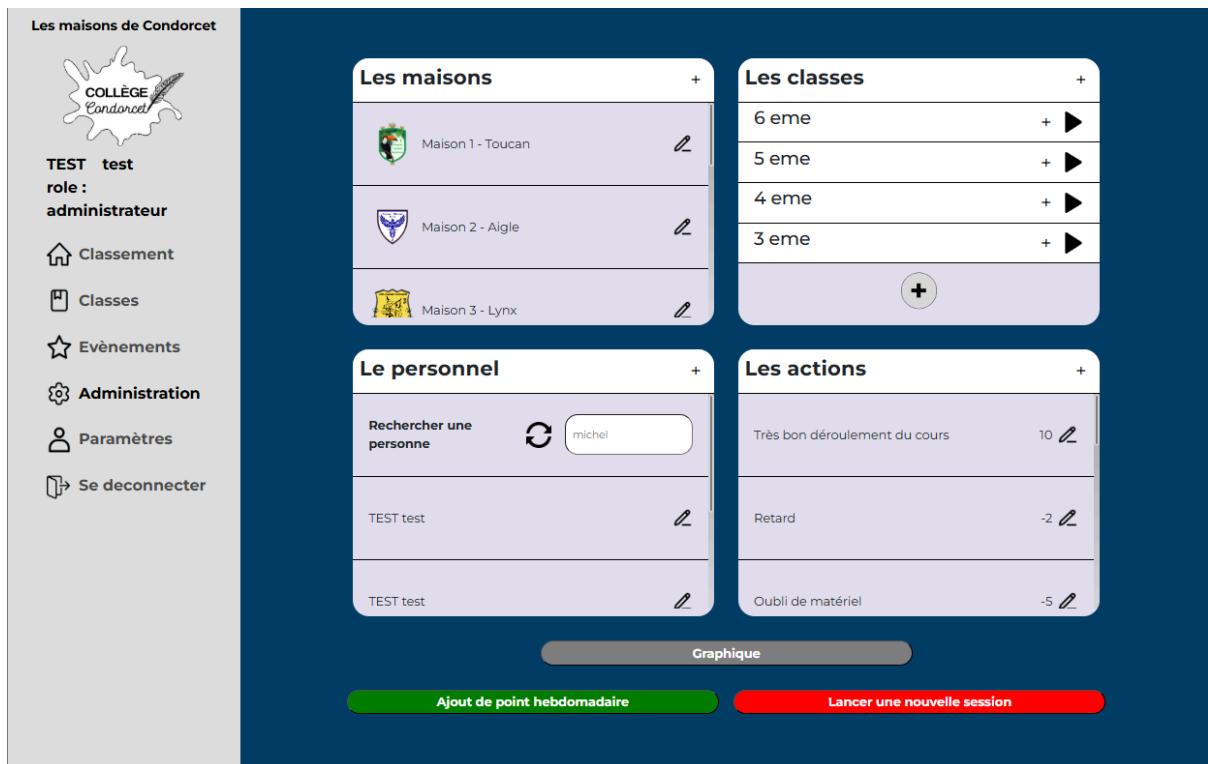
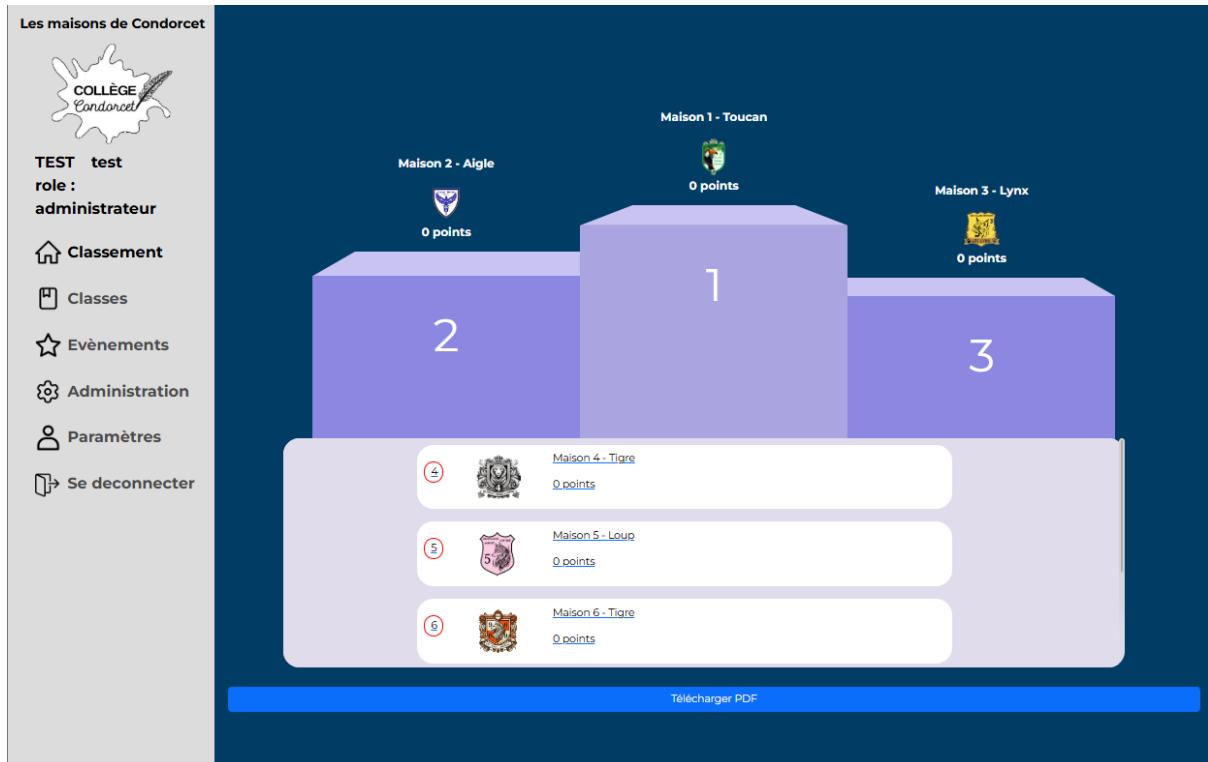
Confirmation du nouveau mot de passe :

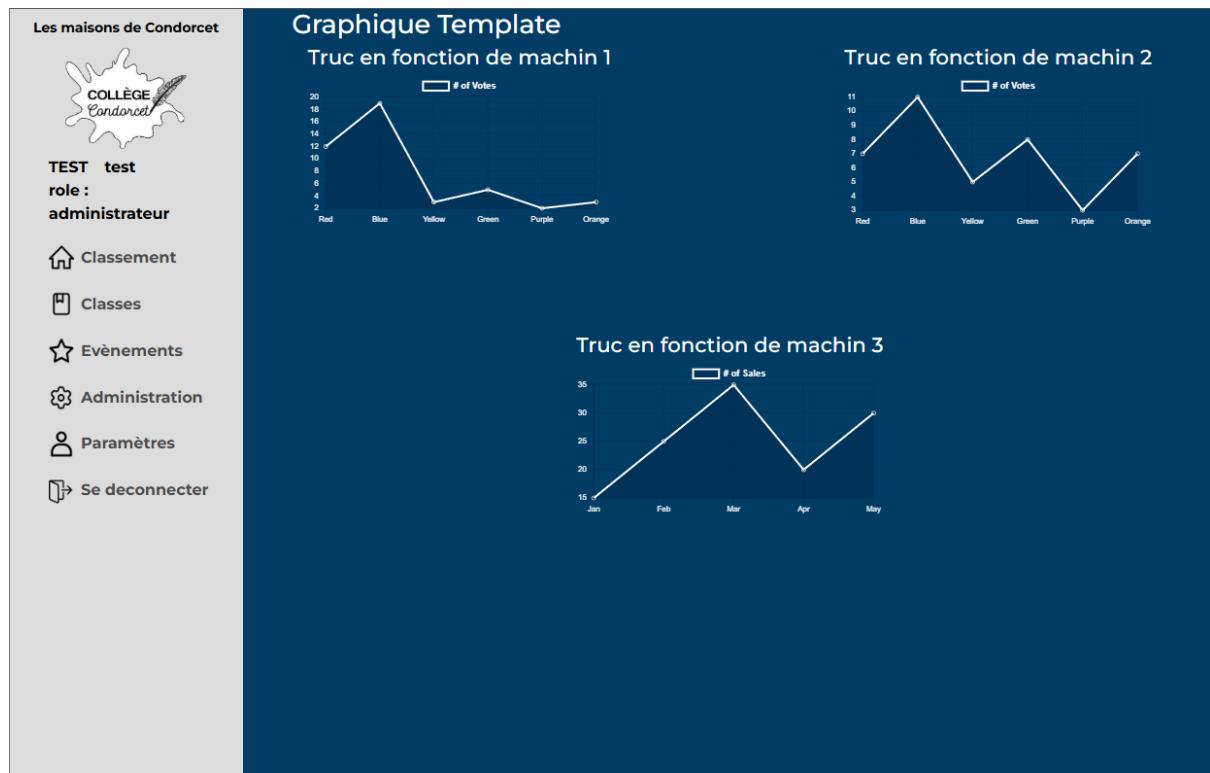
Valider Supprimer

Admin ► Prof ► VS ► +

## Accès page des graphiques

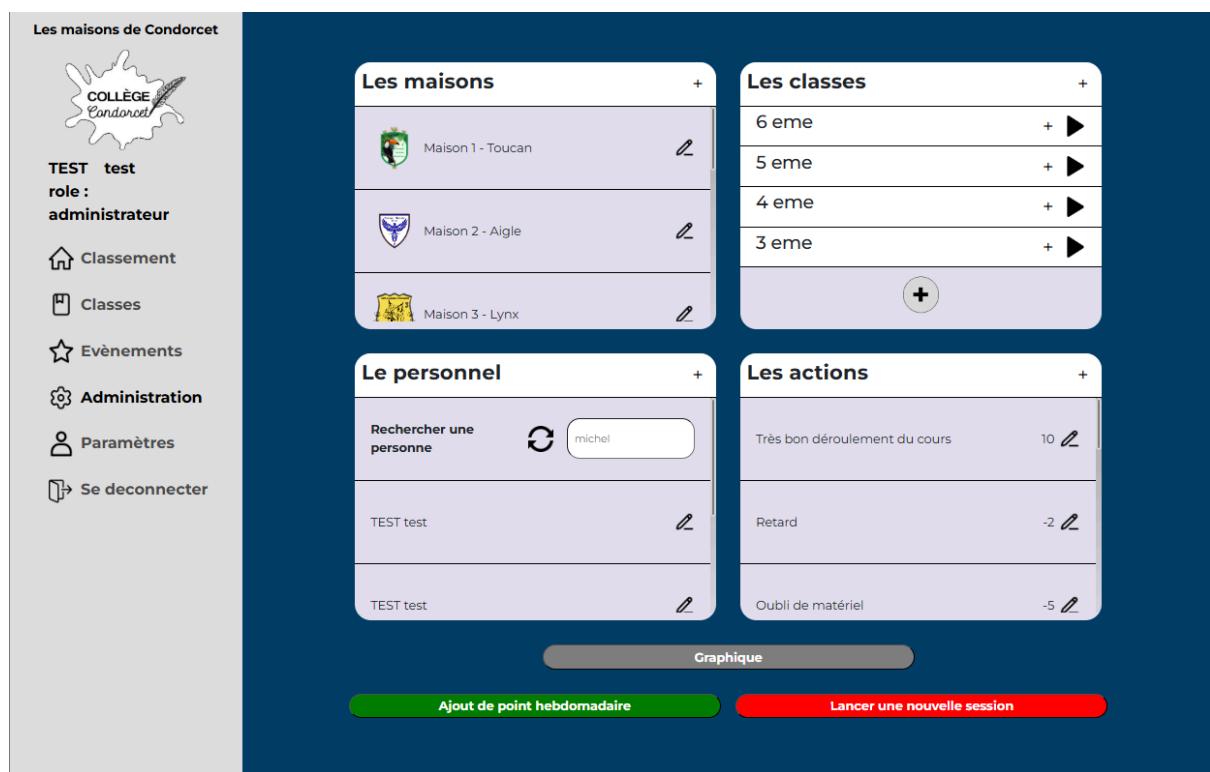
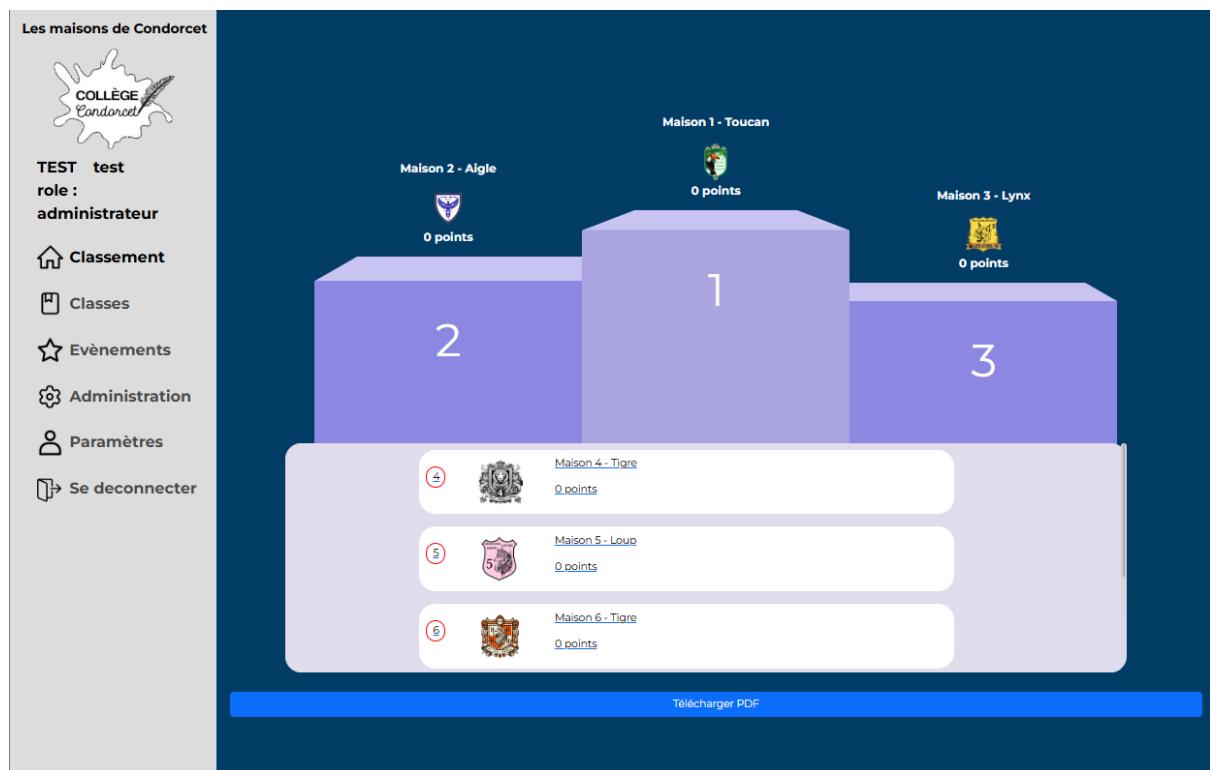
Pour voir les graphiques / statistiques sur l'application, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration" une fois sur la seconde page. Vous pouvez cliquer sur le bouton "Graphique", puis vous pourrez visualiser les différents graphiques (les graphiques actuels sont factices)

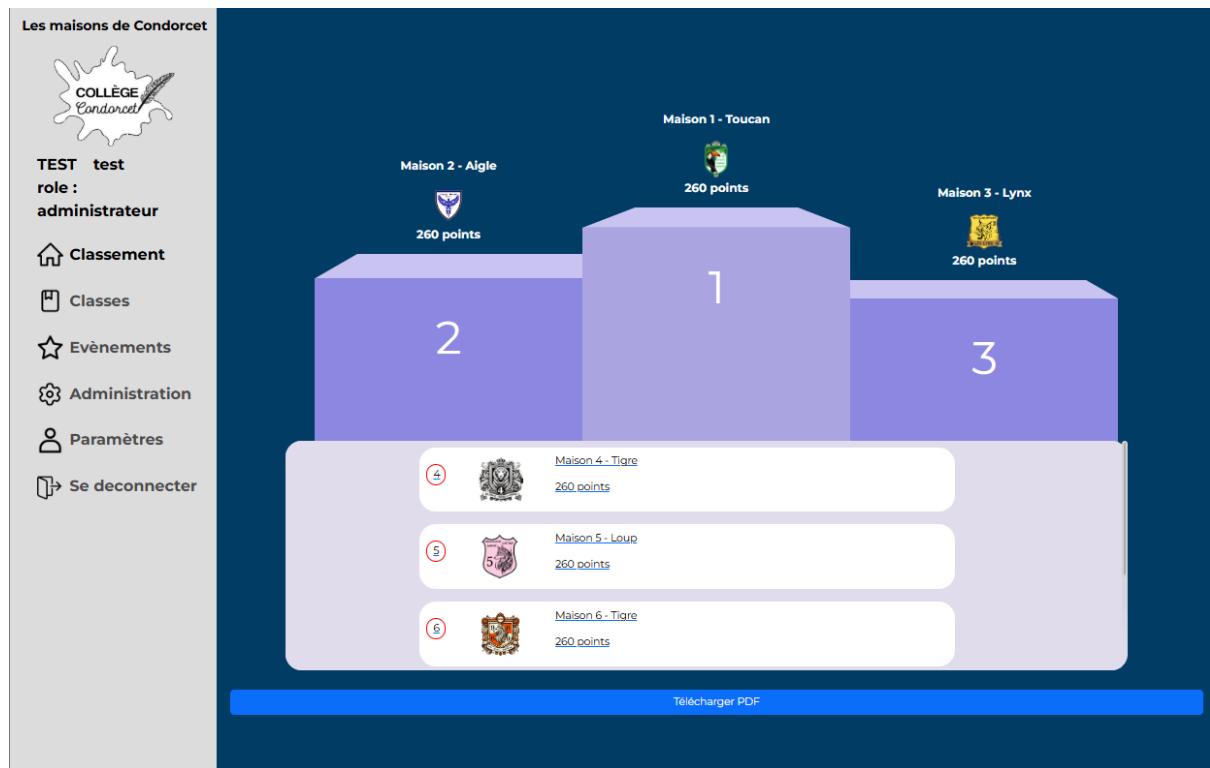




## Ajout de points hebdomadaire

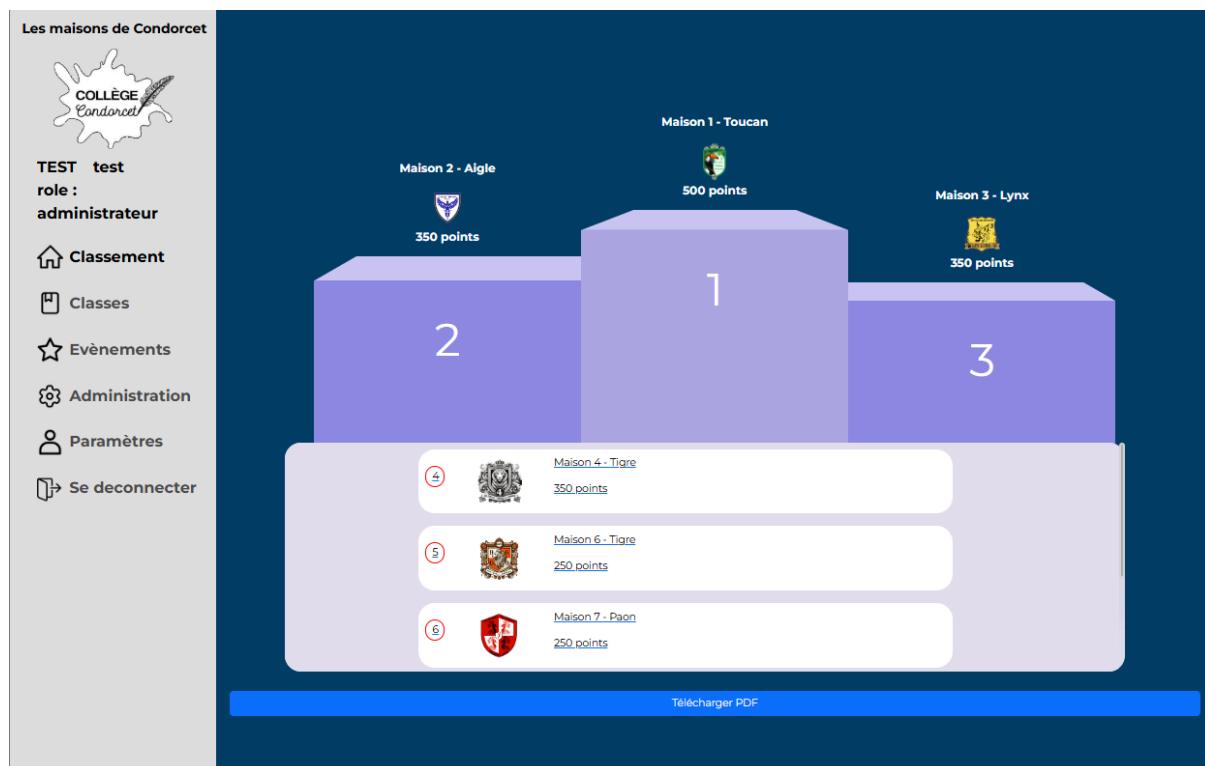
Pour l'ajout de point hebdomadaire, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton "Ajout de point hebdomadaire", puis en allant sur la page principale, vous verrez que toutes les maisons ont augmenté leurs points à + 260 points.





## Lancer une nouvelle session

Pour lancer une nouvelle session, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton "lancer une nouvelle session". Ça vous demande d'entrer votre mot de passe afin de confirmer le changement ! Une fois cela fait, une pop-up vous notifie que votre action a bien été prise en compte et vous serez redirigé vers la page principale avec le podium entièrement remis à zéro !



Les maisons de Condorcet

Cette action finira la session actuelle  
Cela va réinitialiser les points de toutes les classes et maisons  
Les événements seront supprimés  
Le classement final sera sauvegardé  
Veuillez entrer votre mot de passe pour continuer

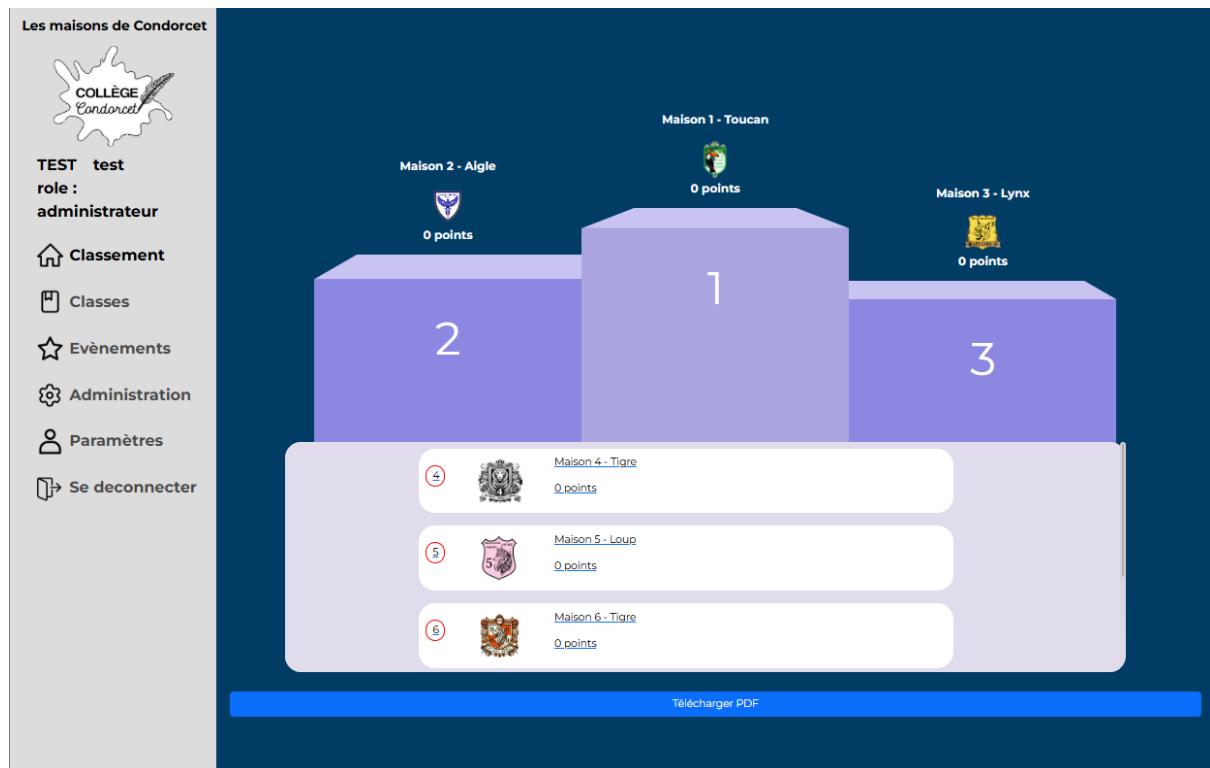
mot de passe

[OK](#) [Annuler](#)

[Graphique](#)

[Ajout de point hebdomadaire](#) [Lancer une nouvelle session](#)

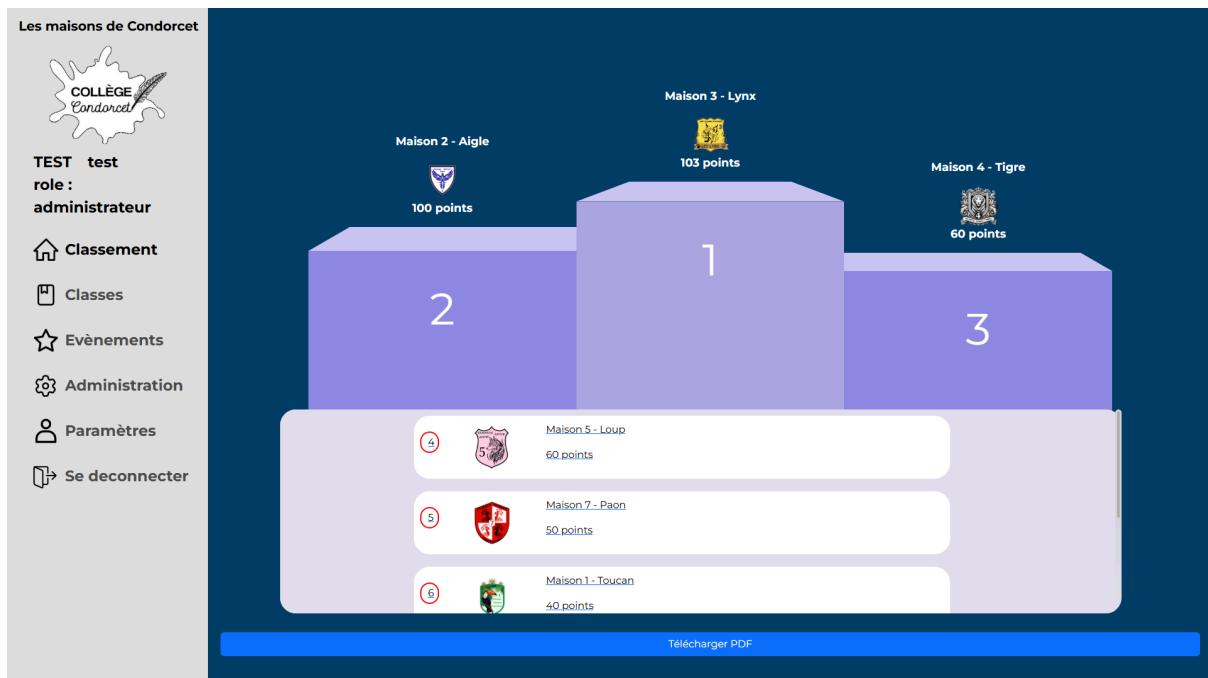
Mot de passe correct, lancement de la nouvelle session dans 3s



## Paramètre

### Changer des données sur son compte

Pour changer les informations de son compte il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur “administration” une fois sur la seconde page vous pouvez cliquer sur le bouton modifier du champ à modifier, cela vous bloquera le champ de texte et vous pourrez modifier les informations. Exemple le nom d’utilisateur est “TEST” et je veux le modifier en “michel”, je clique sur le bouton modifier, j’écris michel et nous voyons que le nom d’utilisateur sur la barre de navigation au lieu de TEST il y a écrit michel



Les maisons de Condorcet

TEST test  
role : administrateur

Classement Classes Evénements Administration Paramètres Se déconnecter

Nom : TEST

Prenom : test

Email : testtest2@test.test

Mot de passe actuelle : Password

Nouveau mot de passe : Password

Confirmer mot de passe : Password

[Annuler](#) [Valider](#)

Les maisons de Condorcet



TEST test  
role :  
administrateur

 Classement  
 Classes  
 Evènements  
 Administration  
 Paramètres  
 Se deconnecter

Nom: michel  
Prénom: test  
Email: testtest2@test.test  
Mot de passe actuelle: Password  
Nouveau mot de passe: Password  
Confirmer mot de passe: Password

[Annuler](#) [Valider](#)



## Annexe:

### **Code pour l'installation du serveur:**

Mise en place des dépendances avec poetry :

```
cd /var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/  
  
sudo apt install python3-poetry  
  
poetry init  
poetry add flask  
poetry add blinker  
poetry add click  
poetry add itsdangerous  
poetry add Jinja2  
poetry add MarkupSafe  
poetry add pyYAML  
poetry add Werkzeug  
poetry add Werkzeug  
poetry add Bootstrap-flask  
poetry add flask-sqlalchemy  
poetry add flask-sqlalchemy  
poetry add flask-login  
poetry add pillow  
poetry add flask-wtf  
poetry add icalendar  
poetry add gunicorn
```

Mise en fonctionnement via gunicorn :

```
touch wsgi.py  
  
nano wsgi.py
```

```
from src.app import app  
  
if __name__ == "__main__":  
    app.run()
```

Vérification que cela fonctionne :

```
poetry run gunicorn --bind 0.0.0.0:5000 wsgi:app
```

Faisons maintenant que le serveur redémarre tout seul :

```
sudo nano /etc/systemd/system/flaskapp.service
```

```
[Unit]
Description=Instance Gunicorn pour le projet college
After=network.target

[Service]
User=root
Group=www-data
WorkingDirectory=/var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/
ExecStart=/root/.cache/pypoetry/virtualenvs/flaskapp-N8I5h8lC-py3.12/bin/gunicorn --workers 3 --bind unix:flaskapp.sock wsgi:app

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Nous pouvons maintenant lancer le service avec :

```
sudo systemctl start flaskapp
```

Maintenant le serveur redémarrera automatiquement, mais si vous essayez d'accéder au serveur web via l'ip cela ne marche plus car le socket est flaskapp.sock (si on veut tester dans l'état il faudra changer le flaskapp.sock par 0.0.0.0:port).

Installation de Nginx (reverse proxy):

```
sudo apt install nginx
```

pour vérifier que l'installation c'est bien faite :

```
nginx -v
```

maintenant nous allons configurer nginx

```
cd /etc/nginx/sites-available/
sudo nano flaskapp
```

```
server {
    listen 80;
    server_name 87.106.162.136;

    location / {
        include proxy_params;
        proxy_pass
http://unix:/var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/flaskapp.sock;
    }
}
```

maintenant il faut créer un lien symbolique dans le sites-enabled

```
sudo ln -s /etc/nginx/sites-available/flaskapp  
/etc/nginx/sites-enabled/flaskapp
```

et données les droits de nginx aux bons ports :

```
sudo ufw allow 'Nginx Full'
```

nous pouvons lancer maintenant relancer nginx avec :

```
sudo systemctl restart nginx
```

Mettre en place la redirection de l'url vers le serveur

```
sudo nano /etc/nginx/sites-available/flaskapp
```

```
server {  
    listen 80;  
    server_name collegecondorcet45.fr;  
  
    location / {  
        include proxy_params;  
        proxy_pass  
http://unix:/var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/flaskapp.s  
ock;  
    }  
}
```

Rendre le serveur sécurisé avec un certificat ssl

Le client possède déjà un certificat ssl mais j'ai tout de même préféré utilisé un bot qui va automatiquement faire un certificat et qui va changer les fichiers afin que le certificat soit valide. pour cela j'ai utiliser Certbot:

```
sudo apt install python3-certbot-nginx  
sudo certbot --nginx -d collegecondorcet45.fr
```