

TP Note JS

Julian Marques

Installation du projet

```
git clone https://github.com/julian2bot/realtimedelo-ranker-master.git  
pnpm install  
pnpm run build  
  
# migration joueur / match si rien dans migrations  
pnpm run apps:server:db:generate --src/migrations/InitialSchema  
pnpm run apps:server:db:migrate  
  
# sinon utilisé la migration joueur / match déjà réaliser (option plus sur)  
pnpm run apps:server:db:migrate
```

Lancer le serveur

```
# lancer le client  
pnpm run apps:client:dev # lance en localhost:3001  
  
# Puis sur un second terminal  
  
# lancer le serveur  
pnpm run apps:server:dev  
  
# Puis sur un troisième terminal  
  
# lancer le simulator  
pnpm run apps:simulator:dev
```

Fonctionnalités

- Un joueur peut être créé avec un elo initial qui est la moyen de tous les elos des joueurs existants.
- Un match peut être créé entre deux joueurs.
- Visualisé les joueurs et leurs elos.
- Un historique des matchs est stocké.
- Les elos des joueurs sont mis à jour en temps réel.
- Les joueurs sont stocké en mémoire cache et en base de données.
- match aléatoire entre deux joueurs toutes les XX secondes.

-  interface belle et moderne.
 - []

Tests