

TP Note JS

Julian Marques

Installation du projet

```
git clone https://github.com/julian2bot/realtime-elo-ranker-master.git

pnpm install

pnpm run build

# migration joueur / match si rien dans migrations
pnpm run apps:server:db:generate --src/migrations/InitialSchema
pnpm run apps:server:db:migrate

# sinon utilisé la migration joueur / match deja realiser (option plus sur)
pnpm run apps:server:db:migrate
```

Lancer le serveur

```
# lancer le client
pnpm run apps:client:dev # lance en localhost:3001

# Puis sur un second terminal

# lancer le serveur
pnpm run apps:server:dev

# Puis sur un troisieme terminal

# lancer le simulator
pnpm run apps:simulator:dev
```

Fonctionnalités

- ☒ Un joueur peut être créé avec un elo initial qui est la moyenne de tous les elos des joueurs existants.
- ☒ Un match peut être créé entre deux joueurs.
- ☒ Visualisé les joueurs et leurs elos.
- ☒ Un historique des matchs est stocké.
- ☒ Les elos des joueurs sont mis à jour en temps réel.
- ☒ Les joueurs sont stockés en mémoire cache et en base de données.
- ☒ match aléatoire entre deux joueurs toutes les XX secondes.

- ☐ interface belle et moderne.
- []

Tests

ouaiiiisssssss c'est fait (on y croit)