

TP Note JS

Julian Marques

Installation du projet

```
git clone https://github.com/julian2bot/realtime-elo-ranker-master.git

cd ./realtime-elo-ranker-master

pnpm install

# Migration joueur / match si aucune migration n'existe
pnpm run apps:server:db:generate -- src/migrations/InitialSchema
pnpm run apps:server:db:migrate

# Sinon, utiliser la migration joueur / match déjà réalisée (meilleure option)
pnpm run apps:server:db:migrate # FAIRE LUI
```

Lancer le projet

```
# build l'ui
pnpm run libs:ui:build

# Lancer le client
pnpm run apps:client:dev # lance sur localhost:3001

# Puis sur un second terminal

# Lancer le serveur
pnpm run apps:server:dev

# Puis sur un troisieme terminal

# Lancer le simulator
pnpm run apps:simulator:dev

# s'il y a des erreurs du au chemin absolue / relatif:
clear ; pnpm run libs:ui:build
clear ; pnpm run final:client
clear ; pnpm run final:server
clear ; pnpm run final:simulator
```

Objectifs

- ☒ Créer un serveur HTTP en utilisant NestJS
- ☒ Créer un service de type Singleton pour stocker des données du classement en cache
- ☒ Créer un service pour écrire et lire les données des joueurs en base de données
- ☒ Ajouter la logique métier pour mettre à jour le classement des joueurs
- ☒ Ajouter un EventEmitter pour émettre des notifications en temps réel
- ☒ Implémenter l'API décrite par le Swagger fourni
- ☒ Tester l'application avec des tests unitaires et des tests d'intégration

Fonctionnalités

- ☒ Un joueur peut être créé avec un elo initial qui est la moyenne de tous les elos des joueurs existants.
- ☒ Un match peut être créé entre deux joueurs.
- ☒ Visualiser les joueurs et leurs elos.
- ☒ Un historique des matchs est stocké.
- ☒ Les elos des joueurs sont mis à jour en temps réel.
- ☒ Les joueurs sont stockés en mémoire cache et en base de données.
- ☒ Match aléatoire entre deux joueurs toutes les XX secondes.
- ☒ Simulation de match.
- ☐ Interface belle et moderne.
- ☒ Test

Tests

lancer les tests

```
# À la racine du projet  
clear ; npm --filter realtime-elo-ranker-server test
```

lancer le coverage

```
# À la racine du projet  
clear ; npm --filter realtime-elo-ranker-server test:cov
```

Résultats

```

> realtime-elo-ranker-server@0.0.1 test: cov C:\Users\marqu\Desktop\julian\cours\realtime-elo-ranker-master\realtime-elo-ranker-master\apps\realtime-elo-ranker-server
> jest --coverage

```

PASS src/migrations/1769548245854-InitialSchema.spec.ts
 PASS src/db/data-source.spec.ts
 PASS src/app.controller.spec.ts
 PASS src/rankings/rankings.service.spec.ts
 • Console

```

console.log
  Initializing Rankings cache from Database...

at RankingsService.log [as onModuleInit] (rankings/rankings.service.ts:18:13)

console.log
  Database empty, players will be created via PlayerService.

at RankingsService.log [as onModuleInit] (rankings/rankings.service.ts:21:15)

console.log
  Initializing Rankings cache from Database...

at RankingsService.log [as onModuleInit] (rankings/rankings.service.ts:18:13)

console.log
  Loaded 2 players into cache.

at RankingsService.log [as onModuleInit] (rankings/rankings.service.ts:26:15)

```

PASS src/player/player.module.spec.ts
 PASS src/rankings/rankings.module.spec.ts
 PASS src/match/match.service.spec.ts
 PASS src/main.spec.ts
 PASS src/match/match.controller.spec.ts
 PASS src/rankings/rankings.controller.spec.ts
 PASS src/player/player.service.spec.ts
 PASS src/match/match.module.spec.ts
 PASS src/player/player.controller.spec.ts
 PASS src/app.module.spec.ts

| File | % Stmts | % Branch | % Funcs | % Lines | Uncovered Line #s |
|--------------------------------|---------|----------|---------|---------|-------------------|
| All files | 100 | 81.42 | 100 | 100 | |
| src | 100 | 83.33 | 100 | 100 | |
| app.controller.ts | 100 | 75 | 100 | 100 | 6 |
| app.module.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| app.service.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| main.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| src/db | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| data-source.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| src/match | 100 | 77.27 | 100 | 100 | |
| match.controller.ts | 100 | 77.77 | 100 | 100 | 8,25-26 |
| match.entity.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| match.module.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| match.service.ts | 100 | 75 | 100 | 100 | 11 |
| src/migrations | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| 1769548245854-InitialSchema.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| src/player | 100 | 84.61 | 100 | 100 | |
| player.controller.ts | 100 | 85.71 | 100 | 100 | 8-13 |
| player.entity.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| player.module.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| player.service.ts | 100 | 83.33 | 100 | 100 | 13 |
| src/rankings | 100 | 81.25 | 100 | 100 | |
| rankings.controller.ts | 100 | 80 | 100 | 100 | 8,32 |
| rankings.module.ts | 100 | 100 | 100 | 100 | |
| rankings.service.ts | 100 | 83.33 | 100 | 100 | 14 |

```

Test Suites: 14 passed, 14 total
Tests:       36 passed, 36 total
Snapshots:  0 total
Time:        6.867 s
Ran all test suites.
PS C:\Users\marqu\Desktop\julian\cours\realtime-elo-ranker-master\realtime-elo-ranker-master>

```