



Opdracht 3: Concept

Examen keuzedeel:	Mobile Application development
Crebonummer:	K0497
Versie:	2022-2023 P1&P2
Datum:	23-09-2021

Deze opdracht hoort bij het keuzedeel Mobile Application Development (K0497).

Deze opdracht heeft betrekking op het volgende werkproces:

B1-K1-W1: Levert een bijdrage aan de keuze voor het type mobiele applicatie.

De opdracht

Bedenk een concept voor een app voor een mobile device.

Maak daarbij gebruik van beschikbare technieken van mobile devices zoals: gyroscoop, accelerometer, GPS, microfoon, camera, etc. Bedenk wat er mogelijk is met deze functionaliteiten. Hoe kun je deze origineel inzetten? Welke interacties kunnen er plaatsvinden?

Het concept is bij voorkeur eenvoudig, zodat het te realiseren is binnen een relatief kort tijdsbestek van een aantal weken.

Bijvoorbeeld:

- De app toont een pijl die wijst naar een bepaalde ingesteld locatie.
- De app toont een meter die aangeeft hoe hard je praat (of schreeuwt).
- De app toont de snelheid in beeld.
- De app kan audio opnemen en afspelen met een andere snelheid.

Zie verder de inhoudelijke vereisten aan het eind van deze opdracht.

Werkwijze

Je maakt deze opdracht individueel.

Voor deze opdracht geldt een Go-No-Go.

Stap1: Bedenkt een concept

- Omschrijf het concept.
- Maak wireframes en/of schetsen die je concept toelichten.
- Maak wireframes en/of schetsen die het responsive design inzichtelijk maken.

Stap 2: Doelgroep

- Bedenk wie je doelgroep voor je concept kan zijn.
- Beargumenteer in het kort waarom jouw doelgroep jouw concept zal gaan gebruiken.
Met andere woorden: wat is de gebruiksmotivatie voor je app?

Stap 3: Ontwerp van het uiterlijk

- Zoek op internet inspiratie voor de styling van je app.
- Werk je schets verder uit tot een ontwerp.
- Beargumenteer waarom de door jouw gekozen vormgeving aansluit bij de doelgroep.

Stap 4: Maak één document

Maak 1 document waarin je de resultaten van de voorgaande 3 stappen opneemt.

- Omschrijving van je concept (tekst)
- Doelgroep en gebruiksmotivatie (tekst)
- Ontwerp van je concept (afbeeldingen)

Inleveren

Je levert één PDF-document (.pdf) in.

Locatie

Je levert je opdracht in binnen het kanaal 'Algemeen/General' van het team: 'Mobile Application Development' binnen Teams.

Gebruik de map die daarvoor is aangemaakt:

/2022-2023 – P1 & P2/werk van studenten/{jouw voornaam}/

Naamgeving

Het bestand heeft de naam:

Opdracht 3 - Concept.pdf

Vereisten aan het concept

Vormvereisten

- Het concept is netjes én overzichtelijk opgemaakt en aangeleverd als PDF-document.

Inhoudelijke vereisten

- Het concept (of onderdelen daarvan) moeten technisch te realiseren zijn binnen een tijdsbestek van een aantal weken.
- Het concept moet voldoende origineel en complex zijn.
- Er moet sprake zijn van een app die bestaat uit **ten minste twee verschillende schermen** binnen de applicatie: bijvoorbeeld een hoofdscherm en een instellingen scherm.
- Een eenvoudig concept is acceptabel gezien de relatief korte tijd voor de technische realisatie.
- Indien er sprake is van een complex concept is het van belang afspraken te maken over welke onderdelen wel en niet in aanmerking komen voor de technische realisatie.
- Er zijn ten minste **twee afbeeldingen** opgenomen die het concept beschrijven en inzicht geven in de werking en manier waarop het ontwerp responsive is.

Go-No-Go

Om verder te gaan met de examenopdrachten is het van belang dat de begeleidende docent jouw concept goedkeurt. Lever daarvoor je concept in zodat de docent je concept kan voorzien van feedback waarmee je je concept kunt verbeteren, net zolang totdat je concept is goedgekeurd.