

Bericht Todesstern U1

Charline Waldrich, Robert Ullmann, Julian Dobrot

30. Oktober 2015

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabenstellung	2
1.1	ImageViewer	2
1.2	ImageSaver	2
1.3	Matrizen- und Vektorenbibliothek	2
2	Lösungsstrategien	2
2.1	ImageViewer	2
2.2	ImageSaver	2
2.3	Matrizen- und Vektorenbibliothek	2
3	Implementierungen	2
3.1	ImageViewer	2
3.2	ImageSaver	2
3.3	Matrizen- und Vektorenbibliothek	2
4	Besondere Probleme oder Schwierigkeiten bei der Bearbeitung	2
5	Zeitbedarf	3

1 Aufgabenstellung

1.1 ImageViewer

Der ImageViewer ist ein Programm mit dem eine Bilddatei von der Festplatte ausgewählt werden kann und dieses in der GUI angezeigt wird.

1.2 ImageSaver

Der ImageSaver ist ein Programm welches ein Bild erzeugt, dass so groß ist wie das Fenster. Das Bild ist Schwarz und beinhaltet einen diagonalen roten Strich. Über eine Menüzeile kann das Bild in den Formaten PNG und JPG gespeichert werden.

1.3 Matrizen- und Vektorenbibliothek

Die Matrizen- und Vektorenbibliothek beinhaltet die folgenden vier Klassen

2 Lösungsstrategien

2.1 ImageViewer

Der ImageViewer öffnet beim starten einen Dialog um eine Bilddatei im PNG oder JPG- Format auszuwählen. Das ausgewählte Bild wird in einem Fenster, passend zur Größe, angezeigt.

2.2 ImageSaver

2.3 Matrizen- und Vektorenbibliothek

3 Implementierungen

3.1 ImageViewer

Der ImageViewer besteht aus zwei Methoden. Die erste Methode ist die Java-FX **start**-Methode, welche das Layout beinhaltet. Dieses besteht aus einer BorderPane und darin enthalten eine ImageView, welche das Bild anzeigt.

Die zweite Methode ist die **openFileDialog**-Methode. Diese Methode dient der Auswahl des Bildes und gibt das ausgewählte File zurück an die start-Methode.

3.2 ImageSaver

3.3 Matrizen- und Vektorenbibliothek

4 Besondere Probleme oder Schwierigkeiten bei der Bearbeitung

Bei der Implementierung des ImageViewers kam es zu keinen besonderen Problemen oder Schwierigkeiten

5 Zeitbedarf

ImageViewer	80 min
ImageSaver	120 min
Bibliotheken	120 min
Bericht	180 min
<hr/>	
	500 min