



AdoptME



www.sena.edu.co

AdoptME

Julian Alejandro Forero Arevalo
Arnold Felipe Celis Rodriguez
Andres Esteban Cedano Pachon
Juan Sebastian Arias Casallas

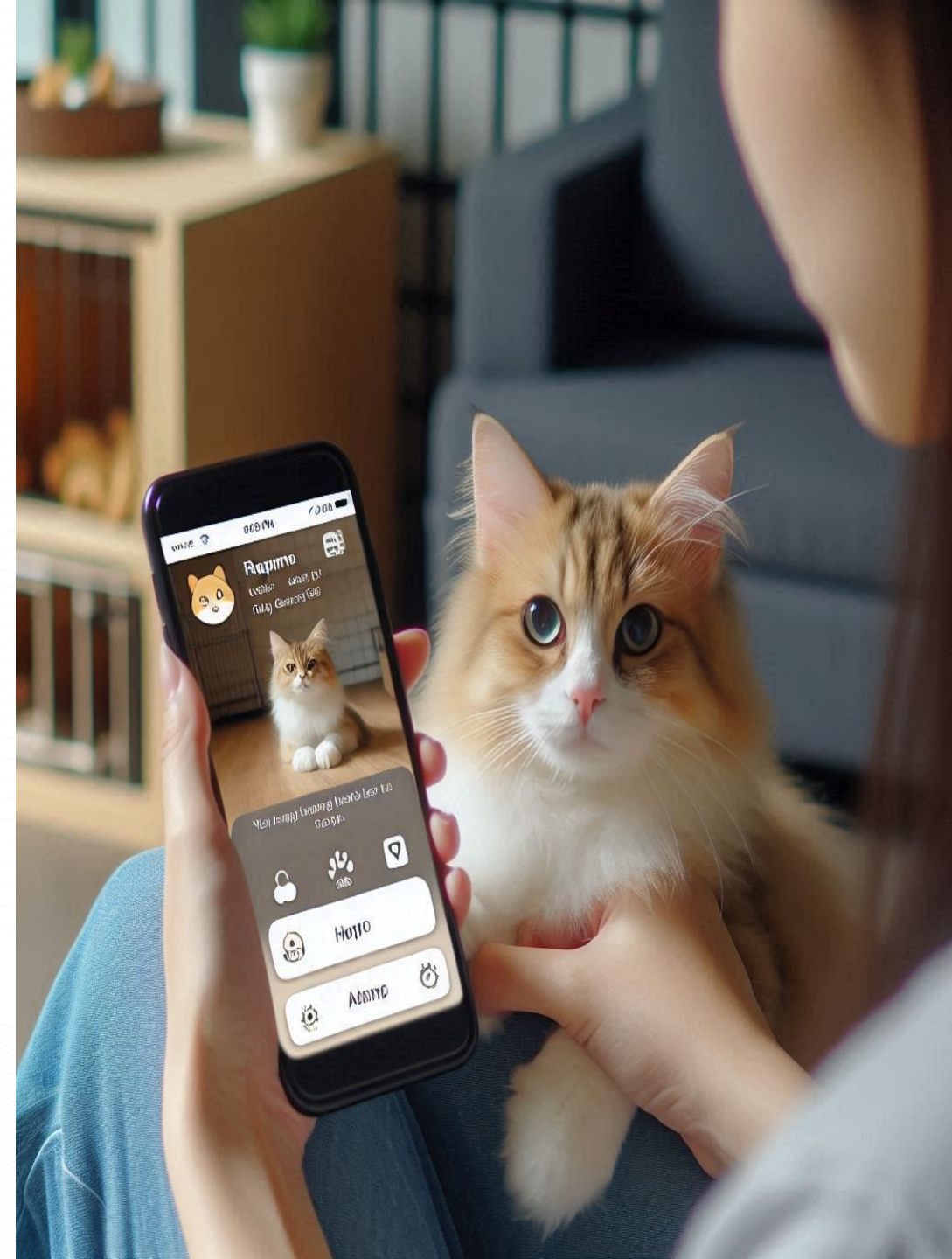
Servicio Nacional de Aprendizaje –SENA, Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones
Tecnólogo en análisis y desarrollo de software - ADSO, Primer Trimestre
Instructor Albeiro Ramos
Bogotá, 29 de Noviembre de 2024

Introducción

La Fundación Gaticueva, ubicada en Teusaquillo, Bogotá, enfrenta dificultades en la gestión de tiempos y procesos de adopción, además de riesgos de estafas en redes sociales por la falta de un sistema confiable.

Para abordar estas problemáticas, se propuso AdoptME, un Sistema de Información Web que optimiza la adopción y el seguimiento post-adopción mediante la automatización de tareas, mejorando la experiencia de los adoptantes y liberando tiempo para la fundadora.

El sistema gestiona datos y solicitudes, sin intervenir en aspectos físicos de la adopción ni en conflictos, y emplea tecnologías modernas como React.js, Node.js y MongoDB para garantizar estabilidad y compatibilidad.



AdoptME



Problema
Objetivos
Justificación
Alcance
Delimitación
Entregables
Trimestre

La Gaticueva



Gaticueva es una fundación dedicada al cuidado y protección de gatos en situación de abandono o maltrato, ofreciendo un proceso de adopción seguro y responsable.

Su sede principal está ubicada en el barrio Teusaquillo, Bogotá, y trabaja en colaboración con diversas veterinarias asociadas en la ciudad, donde se cuida y aloja a los gatos que forman parte de la fundación. Esto permite extender su impacto y facilitar las adopciones en distintas áreas de la capital.



LA GATICUEVA
Rescatando Vidas

Problema



La fundación Gaticueva enfrenta dificultades en la gestión de tiempos durante el proceso de adopción, debido a problemas de visibilidad, seguridad y actualización de información.

Estas limitaciones no solo afectan la eficiencia de las adopciones, sino que también exponen a la fundación y a los adoptantes a riesgos como estafas en redes sociales, donde personas aprovechan la falta de un sistema confiable para engañar a quienes buscan adoptar una mascota de manera responsable.



Problema



Análisis de la información: Se emplearon técnicas e instrumentos de recolección de datos como entrevistas y encuestas. Las entrevistas estarán dirigidas a la presidenta de Gaticueva y la encuesta a las víctimas afectadas por estafas y/o personas que hayan adoptado.

En el proyecto AdoptMe, vamos a intervenir en dos procesos clave:

”

Proceso de adopción:

El adoptante llena el formulario y lo envía. Luego se revisa, se realiza una videollamada para validar el espacio para la mascota, se organiza una visita a la fundación y, finalmente, se firma el compromiso de adopción.

Proceso de seguimiento de la adopción:

Una vez adoptada la mascota, se realiza un seguimiento solicitando fotos, videos e información sobre su adaptación, para asegurar el bienestar del animal y mantener la comunicación con el adoptante.

Necesidades Encontradas



La Fundación Gaticueva enfrenta varias necesidades en sus procesos de adopción. Es necesario mejorar la visibilidad y accesibilidad del proceso para que más personas conozcan las mascotas disponibles. La gestión de formularios y validaciones es lenta y debe agilizarse. Además, se requiere un sistema confiable para verificar la información de los adoptantes.

La comunicación con los adoptantes necesita ser más fluida, y el seguimiento post-adopción debe optimizarse. También se necesita una actualización constante de la disponibilidad de las mascotas para asegurar un proceso eficiente y organizado.

Objetivo General

Desarrollar un Sistema de Información Web integral denominado AdoptME, que optimice el proceso de adopción en la Fundación Gaticueva.

Objetivo Específicos

1. Gestionar los usuarios de la Fundación Gaticueva.
2. Gestionar los reportes para la Fundación Gaticueva
3. Optimizar el proceso de adopción de la Fundación Gaticueva.
4. Gestionar el seguimiento post-adopción en la Fundación Gaticueva.



Justificación



Solución: Se propuso el desarrollo de un Sistema de Información Web denominado AdoptME, que servirá como herramienta de apoyo al proceso de adopción de la organización Gaticueva.

El Sistema AdoptME agilizará tanto la experiencia de los adoptantes como la gestión de la fundadora de la Fundación Gaticueva. Reducirá los tiempos de espera para quienes deseen adoptar, mientras automatiza tareas administrativas como la gestión de usuarios y formularios, permitiendo a la fundadora dedicar más tiempo a su trabajo en la veterinaria y otras responsabilidades. Además, los reportes generados facilitarán la toma de decisiones de manera eficiente.

Alcance



Qué hace el Sistema:

Administrador del sistema: Gestiona las cuentas de usuarios en la plataforma, controlando su creación, edición y eliminación, así como sus permisos y accesos, para garantizar la seguridad y el uso adecuado del sistema.

Administrador de la fundación: Administra el proceso de adopción, gestionando la información de las mascotas y revisando las solicitudes, sin involucrarse en la gestión de usuarios.

Adoptante (Usuario registrado): Puede enviar solicitudes de adopción, ver mascotas disponibles y acceder a herramientas interactivas de la plataforma, con actualizaciones exclusivas sobre sus solicitudes.

Interesado (Usuario no registrado): Solo puede explorar las mascotas en adopción y ver información básica de la plataforma. Para acceder a funciones adicionales, necesita registrarse.

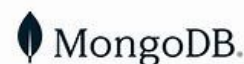
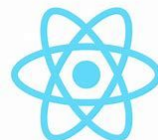
Alcance



Que no hace el sistema:

El sistema no interviene en aspectos físicos de la adopción, como entrega, transporte o cuidados posteriores de las mascotas. Tampoco proporciona asistencia veterinaria o asesoría especializada. Además, no gestiona conflictos entre la fundación y los adoptantes, ni ofrece apoyo para la adaptación de la mascota en su nuevo hogar. Su función se limita a la gestión digital de datos y solicitudes.

La arquitectura del sistema se basa en capas, con una presentación desarrollada en JavaScript (ES15, ECMAScript 2024) y React.js (18.2.0). La lógica de negocio emplea Node.js (20.x) y Express.js (4.18.x), mientras que la persistencia utiliza MongoDB (6.0.x). Estas versiones modernas aseguran compatibilidad y estabilidad en el desarrollo con Visual Studio Code.



Entregables Proyecto Formativo por Trimestre



Primer Trimestre

- [Plan de Proyecto](#)
- [Levantamiento de Información](#)
- [Diagrama de Procesos](#)
- [Historias de Usuario](#)
- [Diagrama Casos de Uso](#)
- [Casos de Uso Extendido](#)
- [Diagrama de Clases](#)
- [Prototipo No Funcional](#)
- [Patrón de Diseño](#)

Segundo Trimestre

- Modelo Entidad Relación
- Modelo Relacional
- Diccionario de Datos
- Script de la BBDD
- Sentencias DDL
- Consultas DML
- Automatización de la BBDD
- Sistema de Información Web – Servidor Local

Tercer Trimestre

- Planeación de Pruebas
- Ejecución de Pruebas

Cuarto Trimestre

- Manual de Instalación
- Configuración del Servidor de Aplicaciones
- Configuración del Servidor de BBDD

Quinto Trimestre

- Manual de Usuario
- Sistema de Información Web – Servidor Externo



G R A C I A S

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co