

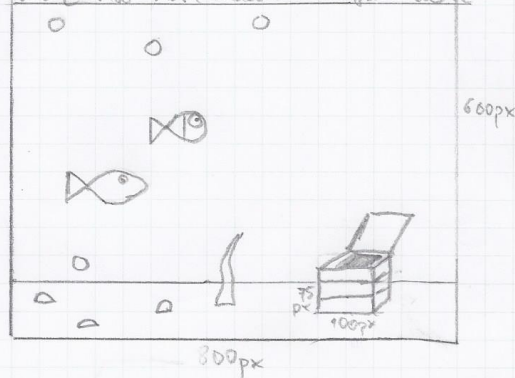
Kunde

Thema **Konzept EIA**

Datum

Seite

In Init wird das Canvas Dokument als variable gespeichert. Hintergrund braucht keine Variablen bei der Übergabe Blasen, Steine, Blaufische mit for-Schleifen. Kiste nur Math.Random Fisch feste Werte



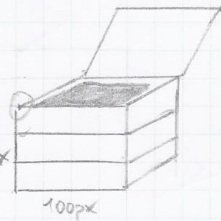
In einer eigenen Schleife wird die Anzahl der Objekte festgelegt

Blase nimmt zwei mit

○ Math.Random zufällig generierte Zahlen an Position. Ø 10px

△ Kies wieder zufällig Zahlen für die Position allerdings x 700 bzw. x 55 für Bodenposition Halbkreis Ø 5px

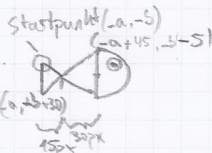
Seegrass 2 zufällige Zahlen werden an die Fkt übergeben für Position des Gras wächtig und für Verlauf der Bezierkurve statt feste Werte relativ zur Zufallszahl



Kiste nimmt zwei zufällige Zahlen entgegen, die die Position der Kiste am Boden festlegen obere linke Ecke

Im Anhang die Planungsskizzen (unübersichtlich) vom fertigen Modell.

Alle Linien hängen vom Startpunkt ab.



Blaufisch besteht aus einer Schwanzflosse dem Körper einer BezierCurve und 2 Kreisen fürs Auge. Der Punkt hinten links oben ist Ausgangspunkt für alle weiteren. Er wird zufällig generiert

Der letzte orange Fisch seiner Art bleibt an Ort und Stelle, nicht das ein Weibchen kommt wenn er gerade nicht da ist. Der Startpunkt bleibt der gleiche. In der Bezierkurve muss lediglich der Endpunkt relativ angegeben werden

ENERGIE

berät, plant, baut



Kunde EIA

Thema

Datum

Also Uiste \rightarrow $\begin{matrix} x \\ y \end{matrix}$

Seite

Netzbauelemente

Reileitungen

Startpunkt Line

Energie
berät, plant, baut

Energie