



# Aula 26

Aplicação linear: é uma função  $L: V \rightarrow W$  tal que  $x, x' \in V$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ :

- (1)  $L(x+x') = L(x) + L(x')$
- (2)  $L(\alpha x) = \alpha L(x)$

Teorema: Se  $L: V \rightarrow W$  é uma aplicação linear  $\Rightarrow L(0_V) = 0_W$

Exemplo  $L(x, y) = (x, -y)$

(1) Queremos mostrar que  $L((x, y) + (x', y')) = L(x, y) + L(x', y')$

$$\begin{aligned} L((x, y) + (x', y')) &= L(x+x', y+y') = (x+x', -(y+y')) \\ &= (x+x', -y-y') = (x, -y) + (x', -y') \quad (\text{separamos o } x \text{ e } y \text{ do } x' \text{ e } y') \\ &= L(x, y) + L(x', y') \end{aligned}$$

(2) Queremos mostrar que  $L(\alpha(x, y)) = \alpha L(x, y)$

$$L(\alpha(x, y)) = L(\alpha x, \alpha y) = (\alpha x, -\alpha y) = \alpha(x, -y) = \alpha L(x, y)$$

Logo,  $L$  é uma aplicação linear.

Exemplo:  $L: P_n \rightarrow P_{n-1}$  é uma função que dado um polinómio calcula  $p(x) \mapsto p'(x)$  a sua derivada.

(1)  $L(p(x) + q(x)) = (p(x) + q(x))' = p'(x) + q'(x) = L(p(x)) + L(q(x))$   
 (Por exemplo,  $(x + x^2)' = x' + (x^2)'$ ).

(2)  $L(\alpha p(x)) = (\alpha p(x))' = \alpha p'(x) = \alpha L(p(x))$   
 (Por exemplo,  $(3x^2)' = 3(x^2)'$ ).

Logo, a derivada é uma aplicação linear.

FP6 ① (d)  $L(x, y, z) = (x+y, 0, 2x-z)$  é uma função que envia um vetor de  $\mathbb{R}^3$  noutra

$$\begin{aligned} (1) L((x_1, y_1, z_1) + (x'_1, y'_1, z'_1)) &= L(x+x', y+y', z+z') \quad (\text{Somar vetores}) \\ &= (x+x'+y+y', 0, 2(x+x') - (z+z')) \quad (\text{Aplicar } L) \\ &= (x+x'+y+y', 0, 2x+2x'-z-z') \\ &= (x+y, 0, 2x-z) + (x'+y', 0, 2x'-z') \\ &\quad \text{"vetor das não linhas"} \quad \text{"vetor das linhas"} \\ &= L(x, y, z) + L(x', y', z') \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (2) L(\alpha(x_1, y_1, z_1)) &= L(\alpha x_1, \alpha y_1, \alpha z_1) = (\alpha x_1 + \alpha y_1, 0, z_1(\alpha x_1 - \alpha z_1)) \text{ (Aplicar } L\text{)} \\
 &= (\alpha(x_1 + y_1), 0, \alpha(2x_1 - z_1)) \text{ (colocar } \alpha \text{ em evidência)} \\
 &= \alpha(x_1 + y_1, 0, 2x_1 - z_1) \text{ (Puxar o } \alpha \text{ para trás)} \\
 &= \alpha L(x_1, y_1, z_1)
 \end{aligned}$$

Logo,  $L$  é uma aplicação linear.

Exemplo:  $L(x, y) = (x+1, y)$

$$L((x, y) + (x', y')) = L(x+x', y+y') = (x+x'+1, y+y')$$

$$L(x, y) + L(x', y') = (x+1, y) + (x'+1, y') = (x+x'+2, y+y')$$

Como,  $L((x, y) + (x', y')) \neq L(x, y) + L(x', y')$  temos que  $L$  não é uma aplicação linear.

---

ou

$$\text{contraexemplo: } L(1, 0) + L(0, 1) = (2, 0) + (1, 1) = (3, 1)$$

$$L((1, 0) + (0, 1)) = L(1, 1) = (2, 1) \neq$$

Como,  $L(1, 0) + L(0, 1) \neq L((1, 0) + (0, 1))$  temos que  $L$  não é uma aplicação linear.

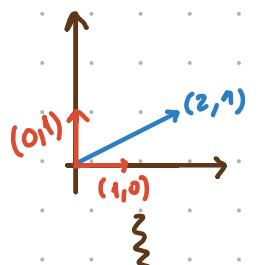
Teorema:  $L: \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{W}$  é uma aplicação linear então

$$L(c_1x_1 + \dots + c_kx_k) = L(c_1x_1) + \dots + L(c_kx_k) = c_1L(x_1) + \dots + c_kL(x_k)$$

para  $x_1, \dots, x_k \in \mathcal{V}$  e  $c_1, \dots, c_k \in \mathbb{R}$ .

Corolário:  $L: \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{W}$  é uma aplicação linear. Seja  $B = (x_1, \dots, x_n)$  uma base de  $\mathcal{V}$ . Para qualquer  $x \in \mathcal{V}$ ,  $x$  é C.L. dos vetores de  $B$  logo podemos calcular  $L(x)$  sabendo  $L(x_1), \dots, L(x_n)$ .

Intuição:

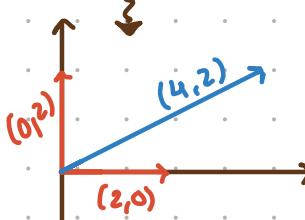


- Base (canônica) é  $(1,0)$  e  $(0,1)$ .
- O  $(2,1)$  é C.L. de  $(1,0)$  e  $(0,1)$ : é 2 vezes o vetor  $(1,0)$  + 1 vez o  $(0,1)$ :  

$$(2,1) = 2(1,0) + 1(0,1)$$
- Logo, se algo acontecer ao  $(1,0)$  e  $(0,1)$  isso vai influenciar o  $(2,1)$ .

$$L(x_1, y_1) = (2x_1, 2y_1)$$

vamos aplicar uma transformação linear que pega num vetor e envia-o num vetor 2 vezes maior.



- Base agora é  $(2,0)$  e  $(0,2)$
- O vetor  $(4,2)$  ainda é 2 vezes o 1º vetor da base + 1 vez o 2º vetor da base mas agora os vetores da base são diferentes!
- Assim,  $(4,2) = 2(2,0) + 1(0,2) \Rightarrow L(4,2) = 2L(2,0) + 2L(0,2)$
- $(2,1)$  é enviado para  $(4,2)$  por  $L$ .  

$$\begin{aligned}
 L(2,1) &= 2L(1,0) + 2L(0,1) \\
 &= 2(2,0) + 2(0,2) \\
 &= (4,2)
 \end{aligned}$$

Moral da história: Se soubermos o que acontece aos vetores da base conseguimos calcular o que acontece a qualquer outro vetor.

Exemplo:  $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tal que  $L(1,1) = (2, -3)$  e  $L(0,1) = (1, 2)$ .

$L(2,3) = ?$

$\stackrel{1}{\equiv}$  Escrever  $(2,3)$  como C.L. de  $(1,1)$  e  $(0,1)$ :

$$(2,3) = \alpha_1(1,1) + \alpha_2(0,1) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = 2 \\ \alpha_1 + \alpha_2 = 3 \end{cases} \stackrel{C.E.S}{\Leftrightarrow} \begin{cases} \alpha_1 = 2 \\ \alpha_2 = 1 \end{cases}$$

$\stackrel{2}{\equiv}$  Aplicar  $L$

$$(2,3) = 2(1,1) + 1(0,1) \text{ logo } L(2,3) = 2L(1,1) + 1L(0,1) = 2(2,-3) + 1(1,2) = (5,-4)$$

(\*)

$L(x,y) = ?$

$\stackrel{1}{\equiv}$  Escrever  $(x,y)$  como C.L. de  $(1,1)$  e  $(0,1)$ :

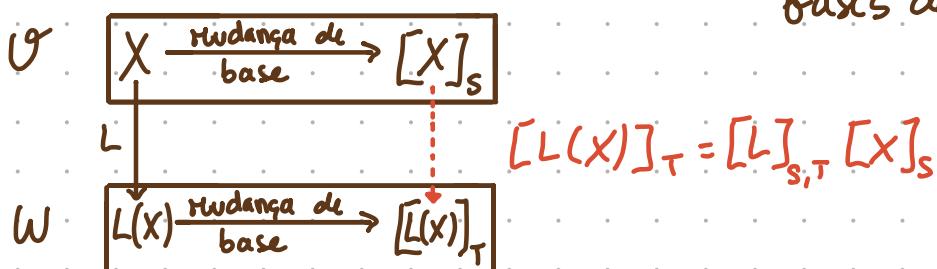
$$(x,y) = \overset{?}{\alpha}_1(1,1) + \overset{?}{\alpha}_2(0,1) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = x \\ \alpha_1 + \alpha_2 = y \end{cases} \stackrel{C.E.S}{\Leftrightarrow} \begin{cases} \alpha_1 = x \\ \alpha_2 = y-x \end{cases}$$

$\stackrel{2}{\equiv}$  Aplicar  $L$

$$(x,y) = x(1,1) + (y-x)(0,1) \text{ logo } L(x,y) = xL(1,1) + (y-x)L(0,1) = x(2,-3) + (y-x)(1,2) = (2x, -3x) + (y-x, 2y-2x) = (2x-x+y, -3x+2y-2x) = (x+y, -5x+2y)$$

Matriz de uma aplicação linear  $L: V \rightarrow W$

Seja  $S = (x_1, \dots, x_n)$  e  $T$  bases de  $V$  e  $W$ , respectivamente.



em que  $[L]_{S,T} = \begin{bmatrix} | & | \\ [L(x_1)]_T & \dots & [L(x_n)]_T \\ | & | \end{bmatrix}$  é a matriz representativa de  $L$  relativamente às bases  $S$  e  $T$ .

Exemplo (anterior): Seja  $L(1,1) = (2, -3)$  e  $L(0,1) = (1, 2)$  e  $S = ((1,1), (0,1))$  base de  $\mathbb{R}^2$  e  $B_c = ((1,0), (0,1))$  a base canônica de  $\mathbb{R}^2$

Como  $(x,y) = x(1,1) + (y-x)(0,1)$  temos que  $[(x,y)]_S = \begin{bmatrix} x \\ y-x \end{bmatrix}$

E temos que:  $[L]_{S, B_C} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ [L(1,1)]_{B_C} & [L(0,1)]_{B_C} \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ [(2,-3)]_{B_C} & [(1,2)]_{B_C} \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix}$

matriz cuja colunas são a imagem por L dos vetores de S escritos na base canônica.

NOTA:  $[(2,-3)]_{B_C} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix}$  porque  $(2,-3) = 2(1,0) - 3(0,1)$

Logo,  $[L(x,y)]_{B_C} = L(x,y) = [L]_{S, B_C} [x,y]_S = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y-x \end{bmatrix}$

 $\quad \quad \quad = \begin{bmatrix} 2x+y-x \\ -3x+2y-2x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ -5x+2y \end{bmatrix}$

Basicamente fizemos o mesmo que em (\*) mas com matrizes!

(FP6) ⑦  $L\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ x-y \\ x+2y \end{bmatrix}$

(b)  $S = ((1,-1), (0,1))$  base de  $\mathbb{R}^2$  e  $T = ((1,1,0), (0,1,1), (1,-1,1))$  base de  $\mathbb{R}^3$

$[L]_{S, T} = \begin{bmatrix} [L(1,-1)]_T & [L(0,1)]_T \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

1º Calcular  $L(1,-1)$  e  $L(0,1)$

$L(1,-1) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1-1 \\ 1+1 \\ 1-2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad L(0,1) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$

2º Escrever  $L(1,-1)$  e  $L(0,1)$  como c.l. dos vetores de  $T$

$L(1,-1) = (0,2,-1) = \alpha_1 (1,1,0) + \alpha_2 (0,1,1) + \alpha_3 (1,-1,1)$

$\Leftrightarrow (0,2,-1) = (\alpha_1 + \alpha_3, \alpha_1 + \alpha_2 - \alpha_3, \alpha_2 + \alpha_3)$

$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 + \alpha_3 = 0 \\ \alpha_1 + \alpha_2 - \alpha_3 = 2 \\ \alpha_2 + \alpha_3 = -1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = -\alpha_3 \\ -\alpha_3 + 1 - \alpha_3 - \alpha_3 = 2 \\ \alpha_2 = -1 - \alpha_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = 1 \\ \alpha_3 = -1 \\ \alpha_2 = 0 \end{cases}$

Logo,  $[L(1,-1)]_T = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$

$L(0,1) = (1,-1,2) = \beta_1 (1,1,0) + \beta_2 (0,1,1) + \beta_3 (1,-1,1)$

$\Leftrightarrow (1,-1,2) = (\beta_1 + \beta_3, \beta_1 + \beta_2 - \beta_3, \beta_2 + \beta_3)$

$\Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 + \beta_3 = 1 \\ \beta_1 + \beta_2 - \beta_3 = -1 \\ \beta_2 + \beta_3 = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 = 1 - \beta_3 \\ 1 - \beta_3 + 2 - \beta_3 - \beta_3 = -1 \\ \beta_2 = 2 - \beta_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 = -1/3 \\ \beta_3 = 4/3 \\ \beta_2 = 2/3 \end{cases}$

$$\text{Logo, } [L(0,1)]_T = \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \\ B_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{bmatrix}$$

$$\text{Assim, } [L]_{S,T} = \begin{bmatrix} 1 & [L(1,-1)]_T & [L(0,1)]_T \\ [L(1,-1)]_T & 1 & \\ 1 & & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1/3 & \\ 0 & 2/3 & \\ -1 & 4/3 & \end{bmatrix}$$

(c)  $L(2, -3) = ? \quad (= (2-3, 2+3, 2-2 \cdot 3) = (-1, 5, -4))$

$$[L(2, -3)]_T = [L]_{S,T} [L(2, -3)]_S$$

1º Escrever  $(2, -3)$  como C.L. dos vetores de  $S$

$$(2, -3) = \alpha_1(1, -1) + \alpha_2(0, 1) \Leftrightarrow (2, -3) = (\alpha_1, -\alpha_1 + \alpha_2) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = 2 \\ \alpha_2 = -3 + \alpha_1 = -1 \end{cases}$$

$$\text{Logo, } [L(2, -3)]_S = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

2º Calcular  $[L(2, -3)]_T = [L]_{S,T} [L(2, -3)]_S = \begin{bmatrix} 1 & -1/3 & \\ 0 & 2/3 & \\ -1 & 4/3 & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$

$$= \begin{bmatrix} 7/3 \\ -2/3 \\ -10/3 \end{bmatrix}$$

$$\text{Assim, } L(2, -3) = \frac{7}{3}(1, 1, 0) - \frac{2}{3}(0, 1, 1) - \frac{10}{3}(1, -1, 1) = (-1, 5, -4)$$

↳  $\downarrow$   $\xrightarrow{T}$

FP6. Recomendo 1(b)(c), 4 e 16.

## O que saber do Cap. 6:

- FP6 ex. 1(b) e 1(c)
- Mostrar se uma função  $L: V \rightarrow W$  é uma aplicação linear
    - Se é então tem de mostrar que para quaisquer vetores  $x, x' \in V$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$  temos que:
      - (1)  $L(x+x') = L(x) + L(x')$
      - (2)  $L(\alpha x) = \alpha L(x)$
    - Se não é então podem dar um exemplo de  $x, x' \in V$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$  tal que  $L(x+x') \neq L(x) + L(x')$  ou  $L(\alpha x) \neq \alpha L(x)$
- FP6 ex. 4
- Dada uma aplicação linear  $L: V \rightarrow W$  e uma base  $S = (x_1, \dots, x_n)$  de  $V$ . Sabendo  $L(x_1), \dots, L(x_n)$  saber calcular para qualquer  $x \in V$   $L(x)$  para isso:
    - 1º Escrever  $x$  como C.L. de  $x_1, \dots, x_n$   

$$x = \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_n x_n$$
    - 2º Aplicar a função  $L$  e sabendo  $L(x_1), \dots, L(x_n)$  obtemos  $L(x)$ :  

$$L(x) = \alpha_1 L(x_1) + \dots + \alpha_n L(x_n)$$
- FP6 ex. 13(b) e 15(a)
- Dada uma aplicação linear  $L: V \rightarrow W$  e uma base  $S = (x_1, \dots, x_n)$  de  $V$  e uma base  $T = (y_1, \dots, y_n)$  escrever a matriz representativa de  $L$  relativamente às bases  $S$  e  $T$ ,  $[L]_{S,T}$ .
    - 1º Calcular a imagem por  $L$  dos vetores de  $S$ ,  $L(x_1), \dots, L(x_n)$
    - 2º Escrever cada vetor do ponto anterior,  $L(x_1), \dots, L(x_n)$  como C.L. dos vetores da base  $T$ 

$$\begin{aligned} L(x_1) &= \beta_1 y_1 + \dots + \beta_n y_n \\ &\vdots \\ L(x_n) &= \beta_1 y_1 + \dots + \beta_n y_n \end{aligned}$$
    - 3º Construir  $[L]_{S,T}$  colocando o valor das incógnitas do ponto anterior nas colunas da matriz, isto é:
$$[L]_{S,T} = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \vdots & \vdots \\ \alpha_n & \beta_n \end{bmatrix}$$

} resolver cada uma destas equações
- FP6 ex. 15(b) e 16(c)
- Dada uma aplicação linear  $L: V \rightarrow W$  e  $S = (x_1, \dots, x_n)$  uma base de  $V$  e  $T = (y_1, \dots, y_n)$  uma base de  $W$  saber aplicar a fórmula:  

$$[L(x)]_T = [L]_{S,T} [x]_S$$

em que a matriz  $[L]_{S,T}$  é a matriz representativa de  $L$  relativamente às bases  $S$  e  $T$  (ver o ponto anterior)

$[x]_S$  são as coordenadas de  $x$  na base  $S$ , isto é, se  $x = \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_n x_n$  então

$$[x]_S = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{bmatrix}$$

$[L(x)]_T$  são as coordenadas de  $L(x)$  na base  $T$ , isto é, se  $[L(x)]_T = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix}$  então

$$L(x) = \beta_1 y_1 + \dots + \beta_n y_n$$

base T