Folha Prática 2

Atenção: Estas notas não constituem uma resolução formal e rigorosa dos exercícios das Folhas Práticas. Os exercícios com um grau de dificuldade acrescido encontram-se assinalados com (\star) .

Última atualização: 17 de outubro de 2025

Notas sobre os exercícios: 1(a), 1(b), 1(c), 2(c)i., 2(c)iii. 2(d)i., 2(d)ii, 2(e), 4(c), 5(e), 6, 14, 18(b), 19(b), 21, 24(b) e 24(f).

1(a).
$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + 2y = 0 \ e \ z = 1\} = \{(-2, 1, 1), (4, -2, 1), \ldots\}$$

S é um subespaco de \mathbb{R}^3 ?

 $-(0,0,0) \in S$? Não, porque os vetores que estão no conjunto S têm de ter a terceira coordenada igual a 1 e o vetor nulo, (0,0,0), tem a terceira coordenada igual a 0 $(0 \neq 1)$.

Assim, S não é um subespaço de \mathbb{R}^3 .

1(b). Um vetor ser colinear a outro quer dizer que é múltiplo desse vetor. Assim,

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y, z) \text{ \'e colinear a } (1, 2, 3)\}$$
$$= \{\alpha(1, 2, 3) : \alpha \in \mathbb{R}\}$$
$$= \{(0, 0, 0), (1, 2, 3), (-1, -2, -3), (2, 4, 6), \ldots\}$$

S é um subespaço de \mathbb{R}^3 ?

- $-(0,0,0) \in S$? Sim, porque o vetor nulo de \mathbb{R}^3 é múltiplo de (1,2,3), isto é, (0,0,0) = 0(1,2,3).
- Seja $\alpha, \alpha' \in \mathbb{R}$ temos que os vetores $\alpha(1,2,3)$ e $\alpha'(1,2,3)$ são vetores que estão no conjunto S. Será que a soma destes vetores é ainda um vetor em S?

$$\begin{split} \alpha(1,2,3) + \alpha'(1,2,3) &= (\alpha,2\alpha,3\alpha) + (\alpha',2\alpha',3\alpha') \\ &= (\alpha + \alpha',2\alpha + 2\alpha',3\alpha + 3\alpha') \\ &= ((\alpha + \alpha') \times 1, (\alpha + \alpha') \times 2, (\alpha + \alpha') \times 3) \\ &= \underbrace{(\alpha + \alpha')}_{\in \mathbb{R}} (1,2,3) \in S \end{split}$$

Assim, S é fechado para a soma, isto é, dados dois vetores múltiplos/colineares a (1,2,3) a sua soma continua a ser um vetor múltiplo de (1,2,3).

- Seja $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ temos que o vetor $\alpha(1,2,3) \in S$. Será que $\beta\alpha(1,2,3) \in S$? Sim, porque o vetor $\beta\alpha(1,2,3)$ é colinear a (1,2,3). Logo, S é fechado para a multiplicação por escalar.

Portanto, S é um subespaço de \mathbb{R}^3 .

1(c). (*) O conjunto S das funções reais de variável real que são pares é:

$$S = \{f \in \text{uma função real} : f \in \text{par}\} = \{f : \mathbb{R} \to \mathbb{R} : f(x) = f(-x)\}$$

S é um subespaço vetorial das funções reais?

- O elemento neutro das funções reais é a função nula N(x)=0 que envia qualquer número real x para 0.
 - A função nula é par, isto é, $N \in S$? Sim, porque N(x) = 0 = N(-x). Seja lá qual for o número x, a função nula envia tanto x como -x para 0, assim a função nula é par.
- Sejam $f, g \in S$, temos que f e g são funções pares, ou seja, f(x) = f(-x) e g(x) = g(-x). Será que a soma de duas funções pares é ainda uma função par? Será que $(f + g) \in S$?

$$(f+g)(x)=f(x)+g(x)$$
 pelas propriedades das funções reais
$$=f(-x)+g(-x) \qquad \qquad f \in g \text{ são pares temos } f(x)=f(-x) \in g(x)=g(-x)$$

$$=(f+g)(-x) \qquad \qquad \text{propriedade das funções reais}$$

Assim, (f+g)(x) = (f+g)(-x) logo (f+g) é uma função par e por isso está em S!

- Seja $\alpha \in \mathbb{R}$ e $f \in S$ uma função par. Será que $(\alpha f) \in S$? Isto é, será que (αf) é par?

$$(\alpha f)(x) = \alpha f(x)$$
 pelas propriedades das funções reais
$$= \alpha f(-x)$$
 como f é par temos que $f(x) = f(-x)$
$$= (\alpha f)(-x)$$
 propriedade das funções reais

Assim, $(\alpha f)(x) = (\alpha f)(-x) \log_{10}(\alpha f)$ é par e por isso pertence a S.

Portanto, S é um subespaço vetorial para as funções reais porque contêm o elemento neutro (a matriz nula), é fechado para a soma e para a multiplicação por um escalar.

2(c)i. No espaço vetorial \mathcal{P}_2 dos polinómios em x com grau não superior a 2, o conjunto S de polinómios $a^2 + bx + c$ com c = 0 é o conjunto de polinómios com grau não superior a 2 cujo coeficiente do termo de grau 0 é igual a 0.

$$S = \{ax^2 + bx + c \in \mathcal{P}_2 \mid c = 0\} = \{ax^2 + bx \mid a, b \in \mathbb{R}\} = \{x^2, 2x^2, x^2 + x, x, \dots\}$$

Por exemplo, temos que $x^2 + 3 \notin S$ porque não conseguimos arranjar números reais $a \in b$ tal que $ax^2 + bx = x^2 + 3$, por outras palavras, o coeficiente do termo de grau $0 \notin 3$ e não 0 como queriamos! S é um subespaço vetorial de \mathcal{P}_2 ?

- Será que 0 (polinómio nulo) $\in S$? Isto é, será que existe $a, b \in \mathbb{R}$ tal que $ax^2 + bx = 0$? Sim, quando a = b = 0 temos que $ax^2 + bx = 0x^2 + 0x = 0 \in S$.
- Será que S é fechado para a soma? Dados quaisqueres dois polinómios de S, a sua soma ainda está em S? Isto é, para quaisqueres $ax^2 + bx$, $a'x^2 + b'x \in S$, será que $ax^2 + bx + a'x^2 + b'x \in S$?

$$ax^{2} + bx + a'x^{2} + b'x = (a + a')x^{2} + (b + b')x \in S$$

Sim, a soma de dois polinómios de S é ainda um polinómio de S porque dados dois polinómios de grau não superior a 2, cujo termo de grau 0 tem coeficiente igual a 0, a sua soma continua a ser um polinómio de grau não superior a 2 cujo termo de grau 0 tem coeficiente igual a 0. $^{\rm i}$

– Será que S é fechado para a multiplicação por um escalar? Seja $\alpha \in \mathbb{R}$ e $ax^2 + bx \in S$, será que $\alpha(ax^2 + bx) \in S$?

$$\alpha(ax^2 + bx) = (\alpha a)x^2 + (\alpha b)x \in S$$

Sim, a multiplicação por um escalar de um polinómio em S é ainda um polinómio em S. Dado um número real qualquer α e um polinómio de grau não superior a 2, cujo termo de grau 0 tem coeficiente igual a 0, o produto desse polinómio por α continua a ser um polinómio de grau não superior a 2 cujo coeficiente do termo de grau 0 é ainda igual a 0. ii

Assim, S é um subespaço vetorial de \mathcal{P}_2 porque contêm o elemento neutro, é fechado para a soma e é fechado para a multiplicação por escalar.

2(c)iii. No espaço vetorial \mathcal{P}_2 dos polinómios em x com grau não superior a 2, o conjunto S de polinómios $a^2 + bx + c$ com bc = 0 é o conjunto de polinómios com grau não superior a 2 cujo coeficiente do termo de grau 1 vezes o coeficiente do termo de grau 0 é igual a 0.

$$S = \{ax^{2} + bx + c \in \mathcal{P}_{2} \mid bc = 0\} = \{ax^{2} + bx + c \in \mathcal{P}_{2} \mid b = 0 \text{ ou } c = 0\}$$
$$= \{ax^{2} + bx + c \in \mathcal{P}_{2} \mid b = 0\} \cup \{ax^{2} + bx + c \in \mathcal{P}_{2} \mid c = 0\}$$
$$= \{x, 1, x^{2} + x, x^{2} + 1, x^{2} \dots\}$$

Por exemplo, temos que $x^2 + 2x + 3 \notin S$ porque o produto do coeficiente do termo de grau 2 (o 1) com o coeficiente do termo de grau 0 (o 3) dá 6 que é diferente de 0. Em contrapartida o polinómio $1 = 0x^2 + 0x + 1$ pertence ao conjunto S porque o coeficiente do termo de grau 1 é igual a 0.

S é um subespaço vetorial de \mathcal{P}_2 ?

ⁱPor exemplo, x^2 e x são elementos de S, e a sua soma $x^2 + x$ é ainda um elemento de S, o termo de grau 0 não deixa de ser diferente de 0. Atenção que um exemplo não é o mesmo que uma prova!

ⁱⁱPor exemplo, $2x^2$ é um polinómio em S e se o multiplicarmos pelo número real 3 temos o polinómio $6x^2$ que continua a ser um polinómio em S.

- Será que o polinómio nulo pertence a S, 0 ∈ S? Isto é, será que o coeficiente do termo de grau 1 ou o do termo de grau 0 do polinómio nulo é igual a 0? Sim, o polinómio nulo tem todos os coeficientes iguais a 0. É de notar que o polinómio nulo pode ser escrito como $0 = 0x^2 + \underbrace{0}_{b} x + \underbrace{0}_{c}$ e assim temos que $bc = 0 \times 0 = 0$.
- Será que S é fechado para a soma? Dados quaisqueres dois polinómios de S, a sua soma ainda está em S? Isto é, para quaisqueres polinómios $ax^2 + bx + c$, $a'x^2 + b'x + c' \in S$ em que bc = 0 e b'c' = 0 será que: $ax^2 + bx + c + a'x^2 + b'x + c' = (a + a')x^2 + (b + b')x + (c + c')$ será que ainda temos que $(b + b') \times (c + c') = 0$?

(Neste caso, isto não se verifica. O que acontece é que conseguimos arranjar um polinómio em que b=0 e $c\neq 0$, e outro em que $b'\neq 0$ e c'=0. Ambos estão em S, porque bc=0 e b'c'=0, mas quando os somamos como $b+b'\neq 0$ e $c+c'\neq 0$ obtemos que $(b+b')\times (c+c')\neq 0$ e assim o polinómio resultante já não pertence a S. O truque está em notar que o conjunto S pode ser escrito como a união de dois subconjuntos (não mutuamente exclusivos): os polinómios cujo coeficiente do termo de grau 1 é nulo (b=0), e os polinómios cujo coeficiente do termo de grau 0 é nulo 00. Assim, conseguimos encontrar um polinómio que está no primeiro conjunto mas não no segundo, e outro que está no segundo mas não no primeiro. Quando os somamos, o resultado não pertence a nenhum dos dois subconjuntos. Como esta propriedade falha, basta apresentarmos um contraexemplo: se não se verifica para alguns polinómios, então a propriedade não se verifica em geral. O exercício 01(d)(ii) tem um raciocínio semelhante, mas usa matrizes.)

Não! Por exemplo, temos que $x^2 + 1 \in S$, porque b = 0 e c = 1 assim bc = 0, e $x^2 + x \in S$, porque b' = 1 e c' = 0 assim b'c' = 0. Mas a sua soma não é um polinómio de S,

$$(x^2+1) + (x^2+x) = 2x^2 + 1x + 1 \notin S$$

porque $(b + b') \times (c + c') = 1 \times 1 = 1 \neq 0$.

- (Já agora, S é fechado para a multiplicação por escalar, pois se bc = 0, ao multiplicar por qualquer escalar/número real o resultado continua a dar 0. Mas não vale a pena estarem a verificar esta propriedade: como S não é fechado para a soma, o exercício termina logo com o contraexemplo acima).

Assim, como não é fechado para a soma, S não é um subespaço vetorial de \mathcal{P}_2 .

2(d)i. No espaço $M_{n\times n}$ das matrizes quadradas de ordem n, o conjunto S das matrizes simétricasⁱⁱⁱ é:

$$S = \{A \in M_{n \times n} : A \text{ \'e sim\'etrica}\} = \{A \in M_{n \times n} : A = A^T\}$$

S é um subespaço de $M_{n\times n}$?

- $O_{n\times n}$ (matriz nula de ordem n) $\in S$? Sim, porque $O=O^T$, isto é, a matriz nula é simétrica porque é igual à sua transposta.
- Sejam A e B duas matrizes $n \times n$ simétricas, ou seja, $A = A^T$ e $B = B^T$. Assim, $A, B \in S$. Será que $A + B \in S$? Será que A + B é ainda uma matriz simétrica, isto é, $(A + B) = (A + B)^T$?

$$(A+B)^T=A^T+B^T$$
 pela Prop 5 slide 14 Cap.1.1
$$=A+B \qquad \text{como } A \in B \text{ são simétricas temos que } A=A^T \in B=B^T$$

Logo, $A + B \in S$, a soma de duas matrizes simétricas é ainda uma matriz simétrica.

– Dado um escalar qualquer, $\alpha \in \mathbb{R}$, e uma matriz quadrada de ordem n simétrica, $A \in S$. Será que αA é ainda uma matriz simétrica? Isto é, será que $\alpha A = (\alpha A)^T$?

$$(\alpha A)^T = \alpha A^T$$
 pela Prop. 9 slide 14 Cap.1.1
= αA como A é simétrica temos que $A = A^T$

Logo, $\alpha A \in S$, a multiplicação por um escalar de uma matriz simétrica é ainda uma matriz simétrica.

Assim, S é um subespaço de $M_{n\times n}$ porque contêm o elemento neutro (a matriz nula), é fechado para a soma e fechado para a multiplicação por um escalar.

iiiVer a definição de matriz simétrica no Cap.1 slide 12

2(d)ii. No espaço $M_{n\times n}$ das matrizes quadradas de ordem n, o conjunto S das matrizes triangulares (superiores e inferiores) é:

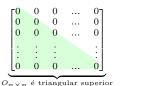
$$S = \{A \in M_{n \times n} : A \text{ \'e triangular}\}\$$

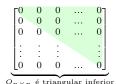
= $\{A \in M_{n \times n} : A \text{ \'e triangular superior}\} \cup \{A \in M_{n \times n} : A \text{ \'e triangular inferior}\}\$

em que uma matriz é triangular superior se abaixo da diagonal principal só temos zeros e é triangular inferior se acima da diagonal principal só temos zeros (ver definições do Cap.1 slide 11).

S é um subespaço de $M_{n\times n}$?

- A matriz nula $O_{n\times n}$ está no conjunto S? Por outras palavras, a matriz nula é uma matriz triangular? Sim, a matriz nula é uma matriz triangular superior: porque abaixo da diagonal principal só temos zeros e também é uma matriz triangular inferior porque acima da diagonal principal só temos zeros.





- S é fechado para a soma? Dadas duas matrizes triangulares a soma é sempre uma matriz triangular? Se somarmos duas matrizes triangulares superiores é verdade que obtemos uma matriz triangular superior:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & 0 & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}}_{\in S} + \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & a'_{12} & a'_{13} & \dots & a'_{1n} \\ 0 & 0 & a'_{23} & \dots & a'_{2n} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a'_{3n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}}_{\in S} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & a_{12} + a'_{12} & a_{13} + a'_{13} & \dots & a_{1n} + a'_{1n} \\ 0 & 0 & a_{23} + a'_{23} & \dots & a_{2n} + a'_{2n} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{3n} + a'_{3n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}}_{\in S}$$

E se somarmos duas matrizes triang, inf. é verdade que obtemos uma matriz triangular inf.:

$$\underbrace{ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & 0 \end{bmatrix}}_{\in S} + \underbrace{ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a'_{21} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a'_{31} & a'_{32} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a'_{n1} & a'_{n2} & a'_{n3} & \dots & 0 \end{bmatrix}}_{\in S} = \underbrace{ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} + a'_{21} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{31} + a'_{31} & a_{32} + a'_{32} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} + a'_{n1} & a_{n2} + a'_{n2} & a_{n3} + a'_{n3} & \dots & 0 \end{bmatrix}}_{S}$$

Mas, e se somarmos uma matriz triangular superior com uma inferior? Não obtemos necessariamente uma matriz triangular. Por exemplo,

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$$

$$\in S \text{ porque \'e triang. sup.}$$

$$\in S \text{ porque \'e triang. inf.}$$

Assim, S não é fechado para a soma e por isso S não é um subespaço de $M_{n\times n}$.

2(e). (*) Dada uma matriz qualquer com ordem $m \times n, \ A \in M_{m \times n}$, será que o conjunto

$$S = \{AX : X \in \mathbb{R}^n\}$$

= $\{B \in \mathbb{R}^m : \exists X \in \mathbb{R}^n, B = AX\} \subseteq \mathbb{R}^m$

é um subespaço vetorial?

(Nota: basicamente o conjunto S são todos os vetores B tal que existe um X que multiplicado mais à direita por A dá o vetor B, ou seja, para provarmos que um vetor $B \in \mathbb{R}^m$ pertence a S temos de encontrar $X \in \mathbb{R}^n$ tal que B = AX.

Por exemplo, se $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$ temos que S é:

$$S = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} : \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \dots \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}, \dots \right\}$$

Assim, dado um vetor qualquer $X \in \mathbb{R}^n$, o vetor que resulta da multiplicação AX é um vetor que está em S.)

- $O_{m \times 1}$ (o vetor nulo) $\in S$? Sim, porque existe $X \in \mathbb{R}^n$ tal que $AX = O_{m \times 1}$. Seja $X = O_{n \times 1}$ temos que $AO_{n \times 1} = O_{m \times 1}$.
- Dados dois vetores de \mathbb{R}^m que estão no conjunto S será que a soma desses vetores é ainda um vetor que está no conjunto S? Por outras palavras, para quaisqueres vetores B = AX, B' = AX' será que $B + B' \in S$?

$$B + B' = AX + AX' = A(X + X')$$

Assim, existe um vetor, o X+X', que multiplicado mais à direita de A dá o vetor B+B'. Logo, $B+B' \in S$. S é fechado para a soma.

- Seja $\alpha \in \mathbb{R}$ e dado um vetor de $B \in S$, isto é existe X tal que AX = B. Será que αB ainda é um vetor de S? Para mostrar que $\alpha B \in S$ temos de encontrar um X' tal que $AX' = \alpha B$.

$$\alpha B \underset{B = AX}{=} \alpha AX = A(\alpha X)$$

Assim, o vetor αX quando multilplicado mais à direita de A dá o vetor αB . Portanto, o vetor $\alpha B \in S$. S é fechado para a multiplicação por escalar.

S contêm o elemento neutro de \mathbb{R}^m , é fechado para a soma e para a multiplicação por escalar e por isso S é um subespaço vetorial de \mathbb{R}^m .

4(c). Queremos escrever $-t^2 + t + 4$ como combinação linear de $t^2 + 2t + 1$, $t^2 + 3$ e t - 1, ou seja, queremos encontrar $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R}$ tal que:

$$-t^{2} + t + 4 = \alpha_{1}(t^{2} + 2t + 1) + \alpha_{2}(t^{2} + 3) + \alpha_{3}(t - 1)$$

$$= \alpha_{1}t^{2} + 2\alpha_{1}t + \alpha_{1} + \alpha_{2}t^{2} + 3\alpha_{2} + \alpha_{3}t - \alpha_{3}$$

$$= (\alpha_{1} + \alpha_{2})t^{2} + (2\alpha_{1} + \alpha_{3})t + (\alpha_{1} + 3\alpha_{2} - \alpha_{3})$$

Do lado direito e do lado esquerdo temos dois polinómios que queremos que sejam iguais! Portanto queremos que o coeficiente do t^2 seja igual, $\alpha_1 + \alpha_2 = -1$, o coeficiente do t seja igual, $2\alpha_1 + \alpha_3 = 1$, e o coeficiente do termo de grau 0 seja igual, $\alpha_1 + 3\alpha_2 - \alpha_3 = 4$.

$$-1t^{2} + +1t + 4 = (\alpha_{1} + \alpha_{2})t^{2} + (2\alpha_{1} + \alpha_{3})t + (\alpha_{1} + 3\alpha_{2} - \alpha_{3})$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases}
-1 = \alpha_{1} + \alpha_{2} \\
1 = 2\alpha_{1} + \alpha_{3} \\
4 = \alpha_{1} + 3\alpha_{2} - \alpha_{3}
\end{cases} \Leftrightarrow \begin{bmatrix}
-1 \\
1 \\
4
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
1 & 1 & 0 \\
2 & 0 & 1 \\
1 & 3 & -1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix}
\alpha_{1} \\
\alpha_{2} \\
\alpha_{3}
\end{bmatrix} \Leftrightarrow AX = B$$

$$[A|B] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & -1 \\ 2 & 0 & 1 & | & 1 \\ 1 & 3 & -1 & | & 4 \end{bmatrix} \underset{L_2 = L_2 - 2L_1}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & -2 & 1 & | & 3 \\ 0 & 2 & -1 & | & 5 \end{bmatrix} \underset{L_3 = L_3 + L_2}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & -2 & 1 & | & 3 \\ 0 & 0 & 0 & | & 8 \end{bmatrix}$$

Como car(A) = 2 < car([A|B]) = 3, o sistema AX = B é impossível o que quer dizer que não conseguimos escrever o polinómio $-t^2 + t + 4$ como combinação linear de $t^2 + 2t + 1$, $t^2 + 3$ e t - 1.

6. Temos de determinar um conjunto de geradores para o espaço nulo da matriz A, denotado por $\mathcal{N}(A)$.

$$\mathcal{N}(A) = \{ X \in \mathbb{R}^4 : AX = 0 \}$$

Primeiro vamos começar por determinar os vetores $X=(x_1,x_2,x_3,x_4)\in\mathbb{R}^4$ que estão no espaço nulo, isto é, são enviados por A no vetor nulo.

$$AX = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Vou usar o método de Guass-Jordan para resolver o sistema

Assim,

$$AX = 0 \Leftrightarrow EX = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 \\ x_2 = -x_3 - x_4 \end{cases}$$

Daqui concluimos que todos os vetores $(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4$ tal que $x_1 = -x_3$ e $x_2 = -x_3 - x_4$ são enviados por A no vetor nulo, ou seja, estão no espaço nulo de A.

$$\mathcal{N}(A) = \{X \in \mathbb{R}^4 : AX = 0\}$$

$$= \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 = -x_3 \text{ e } x_2 = -x_3 - x_4\}$$
Vamos substituir x_1 e x_2

$$= \{(-x_3, -x_3 - x_4, x_3, x_4), x_3, x_4 \in \mathbb{R}\}$$
Vamos separar aquele vetor em 2 vetores: um que tem o x_3 e outro que tem o x_4

$$= \{(-x_3, -x_3, x_3, 0) + (0, -x_4, 0, x_4), x_3, x_4 \in \mathbb{R}\}$$
Puxar o x_3 e x_4 para trás
$$= \{x_3(-1, -1, 1, 0) + x_4(0, -1, 0, 1), x_3, x_4 \in \mathbb{R}\}$$

$$= \{\text{Vetores de } \mathbb{R}^4 \text{ que são C.L. de } (-1, -1, 1, 0) \text{ e } (0, -1, 0, 1)\}$$

$$= \langle (-1, -1, 1, 0), (0, -1, 0, 1) \rangle$$

O espaço nulo de A são todos os vetores em \mathbb{R}^4 que são C.L. de (-1,-1,1,0) e (0,-1,0,1). Portanto, o conjunto $\{(-1,-1,1,0),(0,-1,0,1)\}$ é um conjunto gerador de $\mathcal{N}(A)$.

5(e). Estamos no espaço vetorial \mathcal{P}_2 dos polinómios em t com grau não superior a 2. Qual é o espaço gerado pelo conjunto $\{t^2+1,t^2+t,t+1\}$? O espaço gerado pelos polinómios indicados é denotado por $\langle t^2+1,t^2+t,t+1\rangle$ e consiste em todos os polinómios da forma at^2+bt+c , com $a,b,c\in\mathbb{R}$, que conseguimos escrever como combinação linear dos polinómios t^2+1 , t^2+t e t+1?

Nós apenas queremos saber <u>quais são os polinómios $at^2 + bt + c$ </u> que conseguimos escrever à custa dos polinómios $t^2 + 1$, $t^2 + t$ e t + 1. Isto implica que temos de ver quando é que o seguinte sistema é possível:

$$at^2 + bt + c = \alpha_1(t^2 + 1) + \alpha_2(t^2 + t) + \alpha_3(t + 1), \quad \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R}$$

Nestes exercícios as nossas incógnitas são a,b e c, não nos interessa saber quem são α_1,α_2 e α_3 ! De novo, nós queremos saber quais são os polinómios que são combinação linear de $t^2+1,\,t^2+t$ e t+1; não estamos interessados em como é que são combinação linear daqueles polinómios, só quais é que são.

O espaço gerado pelos polinómios indicados é:

$$\langle t^2+1, t^2+t, t+1\rangle = \{at^2+bt+c \in \mathcal{P}_2 \ : \ at^2+bt+c = \alpha_1(t^2+1)+\alpha_2(t^2+t)+\alpha_3(t+1), \ \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R}\}$$
 Do lado direito da equação vamos agrupar os termos t^2 , t e os termos independentes
$$= \{at^2+bt+c \in \mathcal{P}_2 \ : \ at^2+bt+c = (\alpha_1+\alpha_2)t^2+(\alpha_2+\alpha_3)t+(\alpha_1+\alpha_3), \ \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R}\}$$
 Quero que as cores/coeficientes do lado esquerdo sejam iguais às do lado direito

$$= \left\{ at^2 + bt + c \in \mathcal{P}_2 : \begin{cases} (\alpha_1 + \alpha_2) = a \\ (\alpha_2 + \alpha_3) = b \end{cases}, \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R} \right\}$$
$$\frac{1}{(\alpha_1 + \alpha_3)} = \frac{1}{c}$$

Vamos escrever o sistema com matrizes porque somos fortes

$$= \left\{ at^2 + bt + c \in \mathcal{P}_2 : \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix}}_{\text{Quando \'e que este sistema \'e poss\'evel?}} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \quad \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R} \right\}$$

O sistemaiv:

$$AX = B \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

é possível se e só se car(A) = car([A|B]). Vamos escalonar a matriz ampliada [A|B]:

$$[A|B] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & 1 & b \\ 1 & 0 & 1 & c \end{bmatrix} \underset{L_3 = L_3 - L_1}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & 1 & b \\ 0 & -1 & 1 & c - a \end{bmatrix} \underset{L_3 = L_3 + L_2}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & 1 & b \\ 0 & 0 & 2 & c - a + b \end{bmatrix}$$

Os pivots estão marcados nesta cor. Temos sempre que car(A) = car([A|B]), ou seja, o sistema AX = B é sempre possível. Logo, seja lá qual for o polinómio $at^2 + bt + c \in \mathcal{P}_2$ conseguimos sempre escrevê-lo como combinação linear dos polinómios $t^2 + 1$, $t^2 + t$ e t + 1. Portanto, não existe um único polinómio em \mathcal{P}_2 que não pode ser escrito como combinação linear dos polinómios indicados, isso é o mesmo que dizer que o espaço gerado por esses polinómios corresponde a todos os polinómios em t de grau não superior a t.

$$\langle t^2 + 1, t^2 + t, t + 1 \rangle = \mathcal{P}_2$$

14.
$$K = \{(a^2, 0, 1), (0, a, 2), (1, 0, 1)\}$$

Qualquer base de \mathbb{R}^3 é um conjunto com 3 vetores, porque a dimensão de \mathbb{R}^3 é 3, que é linearmente independente e gera \mathbb{R}^3 . Como K tem exatamente 3 vetores e dim $\mathbb{R}^3=3$ basta ver para que valores de a é que K é um conjunto l.i. ou para que valores de a é que K gera \mathbb{R}^3 que automaticamente satisfaz a outra condição e forma uma base de $\mathbb{R}^{3 \text{vi}}$.

Para que valores de a é que K é l.i.? O conjunto K é l.i. se

$$\alpha_1(a^2,0,1) + \alpha_2(0,a,2) + \alpha_3(1,0,1)) = (0,0,0) \iff \begin{bmatrix} a^2 & 0 & 1 \\ 0 & a & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow AX = B$$

implica que $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$ (ver a definição do Cap.2 slide 9).

Ou seja, isto é o mesmo que dizer que o conjunto K é l.i. quando o sistema acima AX = B é possível e determinado (tem uma única solução quando os α 's são todos iguais a 0). O sistema AX = B é possivel e determinado se e só se $car(A) = car([A|B]) = n^{Q}$ de colunas de A = 3.

iv Reparem que o que fazemos com os vetores também fazemos aqui: os coeficientes dos polinómios estão nas colunas da matriz A. Por exemplo, o primeiro polinómio t^2+0t+1 tem coeficientes 1,0,1 o que corresponde à primeira coluna de A...

^vEste exercício é semelhante à questão 4 do Teste 1 de 2024/2025.

^{vi}Isto é o Corolário do Cap.2 slide 12

$$[A|B] = \begin{bmatrix} a^2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & a & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & a & 0 & 0 \\ a^2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \sim \underset{L_3 = L_3 - a^2 L_1}{\sim}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & -2a^2 & 1 - a^2 & 0 \end{bmatrix} \sim \underset{L_3 = L_3 + 2aL_2}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 - a^2 & 0 \end{bmatrix} \text{ (escalonada)}$$

Assim, temos car(A) = car([A|B]) = 3 se e só se o pivot da L_2 é o a e o pivot da L_3 é o $1 - a^2$, ou seja, $a \neq 0$ e $1 - a^2 \neq 0 \Leftrightarrow a \neq 0$ e $a \neq 0$.

Para que valores de a é que K gera \mathbb{R}^3 ? O conjunto K gera \mathbb{R}^3 se for possível escrever qualquer vetor (x, y, z) de \mathbb{R}^3 como combinação linear dos vetores de K.

Vamos ver para que valores de a é que K gera \mathbb{R}^3 .

$$\alpha_1(a^2,0,1) + \alpha_2(0,a,2) + \alpha_3(1,0,1)) = (x,y,z) \Leftrightarrow \begin{bmatrix} a^2 & 0 & 1 \\ 0 & a & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \Leftrightarrow CX = D$$

(Nesta parte, queremos determinar para que valores de a é possível escrever todos os vetores de \mathbb{R}^3 como combinação linear dos vetores de K. Ou seja, queremos saber <u>quando</u> é que o sistema é possível, <u>não nos interessa como isso é feito</u>, isto é, os valores específicos dos α 's não importam.)

CX = D é possível se e só se car(C) = car([C|D]). Vamos escalonar a matriz ampliada $[C|D]^{vii}$.

$$[C|D] = \begin{bmatrix} a^2 & 0 & 1 & x \\ 0 & a & 0 & y \\ 1 & 2 & 1 & z \end{bmatrix} \underset{L_1 \leftrightarrow L_3}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & z \\ 0 & a & 0 & y \\ a^2 & 0 & 1 & x \end{bmatrix} \underset{L_3 = L_3 - a^2 L_1}{\sim}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & z \\ 0 & a & 0 & y \\ 0 & -2a^2 & 1 - a^2 & x - a^2 z \end{bmatrix} \underset{L_3 = L_3 + 2aL_2}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & z \\ 0 & a & 0 & y \\ 0 & 0 & 1 - a^2 & x - a^2 z + 2ay \end{bmatrix} \underset{L_2 = \frac{L_2}{a}, a \neq 0}{\sim}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & z \\ 0 & 1 & 0 & y/a \\ 0 & 0 & 1 - a^2 & x - a^2 z + 2ay \end{bmatrix} \underset{L_3 = \frac{L_2}{1 - a^2}, a \neq \frac{1}{2}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & z \\ 0 & 1 & 0 & y/a \\ 0 & 0 & 1 & (x - a^2 z + 2ay)/1 - a^2 \end{bmatrix}$$

Como a car(C) = car([C|D]) temos que o sistema CX = D é sempre possível quando $a \in \mathbb{R} \setminus \{-1,0,1\}$. Vamos ver o que acontece quando a = 0, a = 1 e a = -1:

Se a = 0 temos que

$$[C|D] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & | & x \\ 0 & 0 & 0 & | & y \\ 1 & 2 & 1 & | & z \end{bmatrix} \underset{L_1 \leftrightarrow L_3}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & | & z \\ 0 & 0 & 0 & | & y \\ 0 & 0 & 1 & | & x \end{bmatrix} \underset{L_2 \leftrightarrow L_3}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & | & z \\ 0 & 0 & 1 & | & x \\ 0 & 0 & 0 & | & y \end{bmatrix}$$

o sistema CX = D é possível se e só se car(C) = car([C|D]) = 2, isto é, y = 0! Portanto, se a = 0 o conjunto K gera apenas os vetores (x, y, z) de \mathbb{R}^3 cuja segunda coordenada é nula. Neste caso, o espaço gerado por K não é \mathbb{R}^3 , $\langle K \rangle \neq \mathbb{R}^3$, e por isso não pode ser uma base de \mathbb{R}^3 .

Se a = 1 temos que

$$[C|D] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & | & x \\ 0 & 1 & 0 & | & y \\ 1 & 2 & 1 & | & z \end{bmatrix} \underset{L_3 = L_3 - L_1}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & | & x \\ 0 & 1 & 0 & | & y \\ 0 & 2 & 0 & | & z - x \end{bmatrix} \underset{L_3 = L_3 - 2L_2}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & | & x \\ 0 & 1 & 0 & | & y \\ 0 & 0 & 0 & | & z - x - 2y \end{bmatrix}$$

o espaço gerado por K são os vetores de \mathbb{R}^3 tal que z-x-2y=0. Assim, para $a=1,\ \langle K\rangle=\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3:z-x-2y=0\}\neq\mathbb{R}^3$ e por isso não pode ser uma base de \mathbb{R}^3 .

De um modo semelhante, se a = -1

$$[C|D] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & x \\ 0 & -1 & 0 & y \\ 1 & 2 & 1 & z \end{bmatrix} \overset{\sim}{\underset{L_3 = L_3 - L_1}{\sim}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & x \\ 0 & -1 & 0 & y \\ 0 & 2 & 0 & z - x \end{bmatrix} \overset{\sim}{\underset{L_3 = L_3 + 2L_2}{\sim}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & x \\ 0 & -1 & 0 & y \\ 0 & 0 & 0 & z - x + 2y \end{bmatrix}$$

viiVou fazer algo semelhante ao exercício 17 da FP1

o espaço gerado por K são os vetores de \mathbb{R}^3 tal que z-x+2y=0. Assim, para a=-1, $\langle K \rangle = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 : z-x+2y=0\} \neq \mathbb{R}^3$.

Assim sabemos que o conjunto K gera todos os vetores de \mathbb{R}^3 se e só se $a \in \mathbb{R} \setminus \{-1, 0, 1\}$.

Em suma, o conjunto K é uma base de \mathbb{R}^3 , é l.i. e gera \mathbb{R}^3 , se e só se $a \in \mathbb{R} \setminus \{-1,0,1\}$.

(Nota: Como indicado no início, podem usar o Coroláro do slide 12 e verificar apenas quando é que K é linearmente independente \underline{ou} quando é que K gera \mathbb{R}^3 . Só precisam de mostrar uma das duas condições, o que vos poupa algum tempo na resolução. Contudo, se utilizarem esse corolário, têm de explicar **muito** bem que compreendem que um conjunto, para ser base de um espaço, tem de ser linearmente independente \underline{e} gerar o espaço. Caso essa explicação não seja suficientemente detalhada e apenas verifiquem uma das condições, podem perder mais de metade da cotação. Se não se sentirem confiantes com a justificação, é preferível verificar ambas as condições.)

18(b). $\mathcal{B} = (X_1, X_2, X_3, X_4)$ é uma base de \mathbb{R}^4 . Queremos escrever as coordenadas do vetor (2, 1, 0, 0) na base \mathcal{B} , por outras palavras, queremos escrever o vetor (2, 1, 0, 0) como combinação linear dos vetores da base \mathcal{B} . Vamos resolver o seguinte sistema:

$$(2,1,0,0) = \alpha_1 X_1 + \alpha_2 X_2 + \alpha_3 X_3 + \alpha_4 X_4$$

$$\Leftrightarrow (2,1,0,0) = \alpha_1(1,1,0,0) + \alpha_2(1,0,0,0) + \alpha_3(1,1,1,0) + \alpha_4(1,1,1,1)$$

$$\Leftrightarrow$$
 (2,1,0,0) = (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4, \alpha_1 + \alpha_3 + \alpha_4, \alpha_3 + \alpha_4, \alpha_4)

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4 = 2 \\ \alpha_1 + \alpha_3 + \alpha_4 = 1 \\ \alpha_3 + \alpha_4 = 0 \\ \alpha_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | & | & | & | \\ X_1 & X_2 & X_3 & X_4 \\ | & | & | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{bmatrix}$$

(Reparem que os vetores da base $\mathcal B$ ficam nas colunas da matriz)

Depois de resolvermos o sistema, o vetor das coordenadas de (2,1,0,0) na base \mathcal{B} é:

$$[(2,1,0,0)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{bmatrix}$$

Usando o método de Gauss-Jordan:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} L_{2} = \overset{\sim}{L_{2}} - L_{1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \overset{\sim}{L_{3} = \overset{\sim}{L_{3}} - L_{4}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} L_{1} = \overset{\sim}{L_{1}} - L_{3}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} L_{1} = \overset{\sim}{L_{1}} + L_{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} L_{2} = \overset{\sim}{L_{2}} = -L_{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Portanto.

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = \alpha_2 = 1 \\ \alpha_3 = \alpha_4 = 0 \end{cases}$$

Temos que o vetor (2,1,0,0) é C.L. dos vetores da base \mathcal{B} da seguinte forma^{viii}:

$$(2,1,0,0) = \alpha_1 X_1 + \alpha_2 X_2 + \alpha_3 X_3 + \alpha_4 X_4 \Leftrightarrow (2,1,0,0) = 1X_1 + 1X_2 + 0X_3 + 0X_4$$

Logo, o vetor das coordenadas de (2, 1, 0, 0) na base \mathcal{B} é:

$$[(2,1,0,0)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

viii Podem e devem confirmar que a seguinte equação está certa

19(b)
$$\mathcal{B}_1 = ((1,2,1),(0,2,0),(0,0,-1))$$
 e $\mathcal{B}_2 = (\underbrace{(1,0,-1)}_{=X_1},\underbrace{(1,1,1)}_{=X_2},\underbrace{(2,3,-1)}_{=X_3})$ são bases de \mathbb{R}^3 .

A matriz P de mudança da base \mathcal{B}_1 para a base \mathcal{B}_2 é a matriz cujas colunas são os vetores de \mathcal{B}_1 escritos nas coordenadas da base \mathcal{B}_2 .

$$P = M_{\mathcal{B}_2 \leftarrow \mathcal{B}_1} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ [(1,2,1)]_{\mathcal{B}_2} & [(0,2,0)]_{\mathcal{B}_2} & [(0,0,-1)]_{\mathcal{B}_2} \\ | & | & | \end{bmatrix}$$

Vamos escrever cada um dos vetores (1,2,1), (0,2,0) e (0,0,-1) à custa dos vetores da base \mathcal{B}_2 :

$$(1,2,1) = \alpha_1 X_1 + \alpha_2 X_2 + \alpha_3 X_3 \Leftrightarrow (1,2,1) = \alpha_1 (1,0,-1) + \alpha_2 (1,1,1) + \alpha_3 (2,3,-1)$$

 \dots resolver o sistema, devem apresentar as contas \dots

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = -3/5 \\ \alpha_2 = 4/5 \\ \alpha_3 = 2/5 \end{cases}$$
 Assim, $[(1,2,1)]_{\mathcal{B}_2} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3/5 \\ 4/5 \\ 2/5 \end{bmatrix} \mathbf{1}^{\underline{\mathbf{a}}} \mathbf{Coluna} \ \mathbf{de} \ P$

$$(0,2,0) = \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \beta_3 X_3 \Leftrightarrow (0,2,0) = \beta_1 (1,0,-1) + \beta_2 (1,1,1) + \beta_3 (2,3,-1)$$

...resolver o sistema, devem apresentar as contas ...

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 = -6/5 \\ \beta_2 = -2/5 \\ \beta_3 = 4/5 \end{cases} \quad \text{Assim, } [(0,2,0)]_{\mathcal{B}_2} = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6/5 \\ -2/5 \\ 4/5 \end{bmatrix} \mathbf{2^{\underline{\mathbf{a}}}} \mathbf{Coluna \ de} \ P$$

$$(0,0,-1) \,=\, \theta_1 X_1 \,+\, \theta_2 X_2 \,+\, \theta_3 X_3 \,\Leftrightarrow\, (0,0,-1) \,=\, \theta_1 (1,0,-1) \,+\, \theta_2 (1,1,1) \,+\, \theta_3 (2,3,-1)$$

 \dots resolver o sistema, devem apresentar as contas \dots

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \theta_1 = \frac{1}{5} \\ \theta_2 = -\frac{3}{5} \\ \theta_3 = \frac{1}{5} \end{cases} \quad \text{Assim, } [(0, 2, 0)]_{\mathcal{B}_2} = \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \\ \theta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{5} \\ -\frac{3}{5} \\ \frac{1}{5} \end{bmatrix} \mathbf{3^{\underline{a}}} \mathbf{Coluna de } P$$

Logo,

$$P = M_{\mathcal{B}_2 \leftarrow \mathcal{B}_1} = \begin{bmatrix} -3/5 & -6/5 & 1/5 \\ 4/5 & -2/5 & -3/5 \\ 2/5 & 4/5 & 1/5 \end{bmatrix} = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} -3 & -6 & 1 \\ 4 & -2 & -3 \\ 2 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

21. Seja $\mathcal{S}=((-1,1,0),(1,0,1),(0,0,1))$ e $\mathcal{T}=(Y_1,Y_2,Y_3)$ bases ordenadas. Determine Y_1,Y_2 e Y_3 , sabendo que

$$M_{\mathcal{S}\leftarrow\mathcal{T}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

A matriz $M_{S\leftarrow\mathcal{T}}$ é uma matriz de mudança de base da base \mathcal{T} para a base \mathcal{S} . As colunas da matriz são os vetores da base \mathcal{T} escritos nas coordenadas da base \mathcal{S} , isto é,temos que $[Y_1]_{\mathcal{S}}$ é igual à primeira coluna, $[Y_2]_{\mathcal{S}}$ é igual à segunda coluna e $[Y_3]_{\mathcal{S}}$ é igual à terceira coluna.

$$M_{\mathcal{S}\leftarrow\mathcal{T}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ [Y_1]_{\mathcal{S}} & [Y_2]_{\mathcal{S}} & [Y_3]_{\mathcal{S}} \\ | & | & | \end{bmatrix}$$

Sabemos que:

$$[Y_1]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 1\\2\\-1 \end{bmatrix}$$

são as coordenadas do vetor Y_1 na base S. Isso quer dizer que o vetor Y_1 é 1 vez o primeiro vetor da base S, 2 vezes o segundo vetor da base S e -1 vez o terceiro vetor da base S. Como conhecemos os vetores da base S conseguimos à custa deles determinar o vetor Y_1 .

$$Y_1 = \underbrace{1}_{\substack{1^{\text{o}} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} + \underbrace{2}_{\substack{2^{\text{o}} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} \underbrace{(1,0,1)}_{\substack{2^{\text{o}} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} + \underbrace{(0,0,1)}_{\substack{3^{\text{o}} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} = (-1,1,0) + (2,0,2) + (0,0,-1) = (1,1,1)$$

Também sabemos que:

$$[Y_2]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 1\\1\\-1 \end{bmatrix}$$

são as coordenadas do vetor Y_2 na base S. Isso quer dizer que o vetor Y_2 é 1 vez o primeiro vetor da base S, 1 vez o segundo vetor da base S e -1 vez o terceiro vetor da base S. Como conhecemos os vetores da base S conseguimos à custa deles calcular o vetor Y_2 .

$$Y_2 = \underbrace{1}_{\substack{1^{0} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} + \underbrace{1}_{\substack{2^{0} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} \underbrace{(1,0,1)}_{\substack{2^{0} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} - \underbrace{(0,0,1)}_{\substack{3^{0} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} = (-1,1,0) + (1,0,1) + (0,0,-1) = (0,1,0)$$

Finalmente, sabemos que:

$$[Y_3]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 2\\1\\1 \end{bmatrix}$$

são as coordenadas do vetor Y_3 na base S. Isso quer dizer que o vetor Y_3 é 2 vezes o primeiro vetor da base S, 1 vez o segundo vetor da base S e 1 vez o terceiro vetor da base S.

$$Y_{3} = 2 \underbrace{(-1,1,0)}_{\substack{1^{0} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} + 1 \underbrace{(1,0,1)}_{\substack{2^{0} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} + 1 \underbrace{(0,0,1)}_{\substack{3^{0} \text{vetor} \\ \text{da base } \mathcal{S}}} = (-2,2,0) + (1,0,1) + (0,0,1) = (-1,2,2)$$

Assim, chegamos à conclusão que $\mathcal{T} = ((1,1,1),(0,1,0),(-1,2,2)).$

24(b). O primeiro passo é escalonar e reduzir a matriz A.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & -1 & -2 \end{bmatrix} \underset{L_2 = L_2 - 3L_1}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & -7 & -5 \end{bmatrix} = \mathbf{A_e} \underset{L_2 = \frac{L_2}{4}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -7/4 & -5/4 \end{bmatrix} = \mathbf{A_r}$$

i. Determinar uma base para o espaço nulo

$$\begin{split} \mathcal{N}(A) = & \{X \in \mathbb{R}^4 : \mathbf{A_r}X = 0\} \\ = & \left\{ (x,y,z,w) \in \mathbb{R}^4 : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -7/4 & -5/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \\ = & \{ (x,y,z,w) \in \mathbb{R}^4 : x + 2z + w = 0 \text{ e } y - 7z/4 - 5w/4 = 0 \} \\ & \mathbf{Vamos \ escrever \ tudo \ em \ relação \ a \ z \ e \ w} \\ = & \{ (x,y,z,w) \in \mathbb{R}^4 : x = -2z - w \text{ e } y = 7z/4 + 5w/4 \} \\ = & \{ (-2z - w, 7z/4 + 5w/4, z, w), \ z, w \in \mathbb{R} \} \\ & \mathbf{Separar \ em \ dois \ vetores: \ um \ que \ tem \ os \ z's \ outro \ que \ tem \ os \ w's} \\ = & \{ (-2z, 7z/4, z, 0) + (-w, 5w/4, 0, w), \ z, w \in \mathbb{R} \} \\ & \mathbf{Meter \ o \ } z \ \mathbf{e} \ o \ w \ \mathbf{em \ evidência} \\ = & \{ z(-2, 7/4, 1, 0) + w(-1, 5/4, 0, 1), \ z, w \in \mathbb{R} \} \\ = & \langle (-2, 7/4, 1, 0), (-1, 5/4, 0, 1) \rangle \\ & \mathbf{Opcional: \ multiplicar \ cada \ um \ dos \ vetores \ por \ 4 \ para \ não \ termos \ frações} \\ = & \langle (-8, 7, 4, 0), (-4, 5, 0, 4) \rangle \end{split}$$

Assim, uma base para o espaço nulo é $\{(-8, 7, 4, 0), (-4, 5, 0, 4)\}.$

ii. determine bases para o espaço das linhas e o espaço das colunas de A As linhas não nulas de $\mathbf{A_e}$ ou de $\mathbf{A_r}$ formam uma base para o espaço das linhas de A. Assim, uma base para o espaço das linhas pode ser as linhas (não nulas) de $\mathbf{A_e}$:

$$\{(1,0,2,1),(0,4,-7,-5)\}$$

ou as linhas não nulas de A_r :

$$\{(1,0,2,1),(0,1,-7/4,-5/4)\}$$

Para calcular uma base para o espaço das colunas podemos fazer de duas formas diferentes:

1. as colunas com os pivots da forma escalonada $\mathbf{A_e}$ formam uma base para $\mathcal{C}(A)$.

$$\mathbf{A_e} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & -7 & -5 \end{bmatrix}$$

O pivot da L_1 está na coluna 1 e o pivot da L_2 está na coluna 2. Assim, a coluna 1 e 2 da matriz A formam uma base para $\mathcal{C}(A)$:

$$\{(1,3),(0,4)\}$$

OU

2. $B = (a, b) \in \mathcal{C}(A) \Leftrightarrow AX = B$ é possível. Um sistema AX = B é possível se e só se car(A) = car([A|B]). Vamos escalonar [A|B] para contar a característica:

$$[A|B] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 & a \\ 3 & 4 & -1 & -2 & b \end{bmatrix} \underset{L_2 = L_2 - 3L_1}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 & a \\ 0 & 4 & -7 & -5 & b - 3a \end{bmatrix}$$

Com a car(A) = car([A|B]) o sistema AX = B é sempre possível, ou seja, todos os vetores $B = (a, b) \in \mathbb{R}^2$ pertencem ao espaço das colunas de A. Portanto, $\mathcal{C}(A) = \mathbb{R}^2$ e uma base para este espaço é, por exemplo, a base canónica de \mathbb{R}^2

$$\{(1,0),(0,1)\}$$

A base que obtemos para $\mathcal{C}(A)$ no ponto 1. e 2. são diferentes, mas não tem problema.

iii. calcule a caracteristica e a nulidade, e verifique que car(A) + nul(A) = n

A característica de A é igual à dimensao de $\mathcal{C}(A)$ e dimensao de $\mathcal{L}(A)$. Assim, car(A) = 2. A nulidade de A é igual à dimensão do espaço nulo. Assim, nul(A) = 2. E n é o número de colunas de A. Portanto verificamos que,

$$car(A) + nul(A) = n \Leftrightarrow 2 + 2 = 4$$

- iv. A característica de uma matriz é o máximo número de linhas l.i.. Como a car(A)=2 sabemos que as 2 linhas de A são l.i.
- 24(f). O primeiro passo é escalonar e reduzir a matriz A (este passo é necessário para determinar uma base para o espaço das linhas e para o espaço nulo).

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \underset{L_{3}=L_{3}+L_{1}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -4 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \underset{L_{2}=-\frac{L_{2}}{2}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \underset{L_{3}=-L_{3}-L_{2}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{A_{e}}^{\text{(escalonada)}}$$

$$\sim \underset{L_{1}=L_{1}-3L_{3}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \underset{L_{1}=L_{1}-2L_{2}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{A_{r}} \begin{pmatrix} \text{escalonada e} \\ \text{reduzida} \end{pmatrix}$$

i. Determinar uma base para o espaço nulo

$$\begin{split} \mathcal{N}(A) &= \{X \in \mathbb{R}^3 \, : \, AX = 0\} \\ &= \{X \in \mathbb{R}^3 \, : \, \mathbf{A_r}X = 0\} \\ &= \left\{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \, : \, \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \\ &= \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \, : \, x = 0 \text{ e } y = 0 \text{ e } z = 0\} \\ &= \{(0,0,0)\} \end{split}$$

O espaço nulo de A contêm apenas o vetor nulo de \mathbb{R}^3 e a base para o espaço $\{(0,0,0)\}$ é o conjunto vazio, denotado por \emptyset . (ver a nota do slide 11 do Capítulo 2)

ii. determine bases para o espaço das linhas e o espaço das colunas de A

As linhas não nulas de A_e ou de A_r formam uma base para o espaço das linhas de A. Assim, uma base para o espaço das linhas pode ser as linhas (não nulas) de A_e :

$$\{(1,2,3),(0,1,2),(0,0,1)\}$$

ou as linhas (não nulas) de A_r :

$$\{(1,0,0),(0,1,0),(0,0,1)\}$$

Para determinar uma base para o espaço das colunas podemos fazer de duas formas diferentes:

1. as colunas com os pivots da forma escalonada $\mathbf{A_e}$ formam uma base para $\mathcal{C}(A)$.

$$\mathbf{A_e} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

O pivot da L_1 está na coluna 1, o pivot da L_2 está na coluna 2 e o pivot da L_3 está na coluna 3. Assim, a coluna 1,2 e 3 da matriz A formam uma base para $\mathcal{C}(A)$:

$$\{(1,1,-1),(2,0,-1),(3,-1,0)\}$$

OU

2. $B = (a, b, c) \in \mathcal{C}(A) \Leftrightarrow AX = B$ é possível. Vamos ver quais são os vetores B = (a, b, c) que estão no espaço das colunas de A e assim determinamos uma base para o espaço. Um sistema AX = B é possível se e só se car(A) = car([A|B]). Vamos escalonar [A|B] para contar a característica:

$$[A|B] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & a \\ 1 & 0 & -1 & b \\ -1 & -1 & 0 & c \end{bmatrix} \underset{L_{2}=L_{2}-L_{1}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & a \\ 0 & -2 & -4 & b-a \\ 0 & 1 & 3 & c+a \end{bmatrix} \underset{L_{2}=-\frac{L_{2}}{2}}{\sim}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 2 & (b-a)/2 \\ 0 & 1 & 3 & c+a \end{bmatrix} \underset{L_{3}=L_{3}-L_{2}}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 2 & (b-a)/2 \\ 0 & 0 & 1 & c+a-(b-a)/2 \end{bmatrix}$$
(escalonada)

Com a car(A) = car([A|B]) = 3 o sistema AX = B é sempre possível, ou seja, todos os vetores $B = (a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ pertencem ao espaço das colunas de A. Portanto, $\mathcal{C}(A) = \mathbb{R}^3$ e uma base para este espaço é, por exemplo, a base canónica de \mathbb{R}^3

$$\{(1,0,0),(0,1,0),(0,0,1)\}$$

Neste caso, a base que obtemos para $\mathcal{C}(A)$ no ponto 1. e 2. são diferentes mas não tem problema! Os espaços vetoriais tem infinitas bases diferentes.

iii. calcule a caracteristica e a nulidade, e verifique que car(A) + nul(A) = n

A característica de A é igual ao número de pivots da sua forma escalonada, que por sua vez é igual à dimensão de $\mathcal{L}(A)$ e à dimensão de $\mathcal{C}(A)$. A dimensão consiste no número de elementos de qualquer base. Assim, car(A) = 3.

A nulidade de A é igual à dimensão do espaço nulo. Na alínea i, vimos que a base do espaço nulo era o conjunto vazio que tem 0 elementos. Assim, nul(A) = 0.

n é o número de colunas de A. Portanto verificamos que,

$$car(A) + nul(A) = n \Leftrightarrow 3 + 0 = 3$$

iv. A característica de uma matriz é o número máximo de linhas (colunas) l.i.. Como a car(A)=3 sabemos que as 3 linhas de A são l.i.

13