

Aula 25

15/12/2025

Equação geral de uma cônica: $X^T A_{2 \times 2} X + B_{1 \times 2} X + \mu = 0$
 em que $X \in \mathbb{R}^2$ e A é simétrica

Equação geral de uma quádrica: $X^T A_{3 \times 3} X + B_{1 \times 3} X + \mu = 0$
 em que $X \in \mathbb{R}^3$ e A é simétrica

As quódricas generalizam as cónicas em \mathbb{R}^3 .

Equações reduzidas das quádricas:

elipsóide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$	hiperbolóide 1 folha $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 2 folhas $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	parabolóide elíptico $z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ hiperbólico $z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$
---	--	---

Simplificamos a equação de uma quádrica pelo mesmo processo das cónicas. Assim,

Processo para Simplificar $X^TAX + BX + \mu = 0$:

- Se temos termos cruzados (xy , yz , xz) então:
 - Calcular os valores próprios de A
 - Calcular os vetores próprios de A
 - Dividir cada vetor próprio pela sua norma
 - Construir P e D
 - Mudança de variável $X = P\hat{X}$ e calcular $\hat{B} = B\hat{P}$
 - $X^TAX + BX + \mu = 0 \Leftrightarrow \hat{X}^T D \hat{X} + \hat{B} \hat{X} + \mu = 0$
 - Translação dos eixos (se necessário):
 - Caso 1 (\mathbb{R}^3): $x^2 + 3y^2 - 6y + z^2 = 6 \Leftrightarrow x^2 + 3(y-2)^2 + z^2 = 6$
 $\Leftrightarrow x^2 + 3(y-2) + (2/2)^2 - (2/2)^2 + z^2 = 6$
 $\Leftrightarrow x^2 + 3(y^2 - 2y + 1^2) - 3 + z^2 = 6$
 $\Leftrightarrow x^2 + 3(y-1)^2 + z^2 = 9 \Leftrightarrow \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{3} + \frac{z^2}{9} = 1$

$= \tilde{y}$

elipsóide
 - Caso 2 (\mathbb{R}^3): $-x^2 + 3y^2 - 6y - 18z = 6 \Leftrightarrow -x^2 + 3(y-1)^2 - 18z = 9$
 $\Leftrightarrow -x^2 + 3\tilde{y}^2 - 18\tilde{z} - 9 = 0 \Leftrightarrow -x^2 + 3\tilde{y}^2 - 18(\tilde{z} + 1/2) = 0$
 $\Leftrightarrow \tilde{z} = -\frac{x^2}{18} + \frac{\tilde{y}^2}{6}$ parabolóide hiperbólico
 - Classificar a cônica (\mathbb{R}^2) ou quadrica (\mathbb{R}^3)

$$\begin{aligned} \text{(FP5) } & \text{18(e)} \quad 3y^2 + 4xz + 6y + 1 = 0 \\ (\mathbb{R}^3) \quad & \Leftrightarrow \begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 6 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + 1 = 0 \\ & \Leftrightarrow X^T A X + B X + 1 = 0 \end{aligned}$$

• Eliminar $4xz$.

• Calcular os valores próprios de A

$$\det(A - \lambda I_3) = 0 \Leftrightarrow \det \begin{bmatrix} -\lambda & 0 & 2 \\ 0 & 3-\lambda & 0 \\ 2 & 0 & -\lambda \end{bmatrix} = 0 \Leftrightarrow (3-\lambda) \det \begin{bmatrix} -\lambda & 2 \\ 2 & -\lambda \end{bmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (3-\lambda)(\lambda^2 - 4) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 3 \text{ ou } \lambda^2 - 4 = 0 \Leftrightarrow \lambda = 3 \text{ ou } \lambda = 2 \text{ ou } \lambda = -2$$

Os valores próprios de A são $3, -2$ e 2 .

• calcular os vetores próprios de A .

$$U_3 = \left\{ X \in \mathbb{R}^3 : (A - 3I_3)X = 0 \right\} = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{bmatrix} -3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{cases} -3x + 2z = 0 \\ 2x - 3z = 0 \end{cases} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x = 0 \text{ e } z = 0 \right\}$$

$$= \left\{ (0, y, 0), y \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ y(0, 1, 0), y \in \mathbb{R} \right\}$$

C.A. $\begin{cases} -3x + 2z = 0 \\ 2x - 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{9}{2}z + 2z = 0 \\ x = \frac{3}{2}z \end{cases}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

$(0, 1, 0)$ é um vetor próprio associado ao valor próprio 3

$$U_2 = \left\{ X \in \mathbb{R}^3 : (A - 2I_3)X = 0 \right\} = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{bmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{cases} -2x + 2z = 0 \\ y = 0 \\ 2x - 2z = 0 \end{cases} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : y = 0 \text{ e } x = z \right\}$$

$$= \{(z, 0, z), z \in \mathbb{R}\} = \{z(1, 0, 1), z \in \mathbb{R}\} = \langle (1, 0, 1) \rangle$$

$(1, 0, 1)$ é um vetor próprio associado ao valor próprio 2.

$$U_{-2} = \left\{ X \in \mathbb{R}^3 : (A - (-2)I_3)X = 0 \right\} = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{cases} 2x + 2z = 0 \\ y = 0 \\ 2x + 2z = 0 \end{cases} \right\}$$

C.A. $\begin{cases} 2x + 2z = 0 \\ y = 0 \\ 2x + 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = 0 \\ z = z \end{cases}$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : y = 0 \text{ e } x = -z \right\} = \{(-z, 0, z), z \in \mathbb{R}\}$$

$$= \{z(-1, 0, 1), z \in \mathbb{R}\} = \langle (-1, 0, 1) \rangle$$

$(-1, 0, 1)$ é um vetor próprio associado ao valor próprio -2.

- Dividir cada vetor próprio pela sua norma

$$\frac{(0,1,0)}{\|(0,1,0)\|} = \frac{(0,1,0)}{\sqrt{0^2+1^2+0^2}} = (0,1,0)$$

$$\frac{(1,0,1)}{\|(1,0,1)\|} = \frac{(1,0,1)}{\sqrt{1^2+0^2+1^2}} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$\frac{(-1,0,1)}{\|(-1,0,1)\|} = \frac{(-1,0,1)}{\sqrt{(-1)^2+0^2+1^2}} = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

- construir P e D tal que $A = PDP^T$

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \quad e \quad D = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

- Seja $X = P\hat{X}$ em que $\hat{X} = \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \\ \hat{z} \end{bmatrix}$ e $\hat{B} = BP = \begin{bmatrix} 0 & 6 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

- Assim, $X^T A X + BX + 1 = 0 \Leftrightarrow \hat{X}^T D \hat{X} + \hat{B} \hat{X} + 1 = 0$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \\ \hat{z} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \\ \hat{z} \end{bmatrix} + 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow 3\hat{x}^2 + 2\hat{y}^2 - 2\hat{z}^2 + 6\hat{x} = -1$$

- Eliminar o $6\hat{x}$: completar o quadrado

$$\Leftrightarrow 3(\hat{x}^2 + 2\hat{x}) + 2\hat{y}^2 - 2\hat{z}^2 = -1$$

$$\Leftrightarrow 3(\hat{x}^2 + 2\hat{x} + (2/2)^2 - (2/2)^2) + 2\hat{y}^2 - 2\hat{z}^2 = -1$$

$$\Leftrightarrow 3(\hat{x}^2 + 2\hat{x} + 1^2) + 2\hat{y}^2 - 2\hat{z}^2 - 3 = -1$$

$$\Leftrightarrow 3(\hat{x} + 1)^2 + 2\hat{y}^2 - 2\hat{z}^2 = 2$$

$$\Leftrightarrow \frac{3\hat{x}^2}{2} + \hat{y}^2 - \hat{z}^2 = 1 \Leftrightarrow \frac{\hat{x}^2}{2/3} + \hat{y}^2 - \hat{z}^2 = 1 \quad \begin{array}{l} \text{(termos ao quadrado com 1 sinal negativo e constante)} \end{array}$$

Hiperbolóide de uma folha

$$\underline{\underline{\text{C.A.}}} \quad \hat{x}^2 \times \frac{3}{2} = \hat{x}^2 \div \frac{2}{3} = \frac{\hat{x}^2}{2/3}$$

FPS toda. Recomendo 18(a).

O que saber do Cap. 5.3.:

- Equações reduzidas das cónicas (\mathbb{R}^2)
Elipse ($x^2/a^2 + y^2/b^2 = 1$), hipérbole ($x^2/a^2 - y^2/b^2 = 1$), parábola ($y^2 = ax$)
- Equações reduzidas das quadricas (\mathbb{R}^3)
elipsóide ($x^2/a^2 + y^2/b^2 + z^2/c^2 = 1$), hiperbolóide de 1 folha ($x^2/a^2 + y^2/b^2 - z^2/c^2 = 1$), hiperbolóide 2 folhas ($x^2/a^2 - y^2/b^2 - z^2/c^2 = 1$), parabolóide elíptico ($z = x^2/a^2 + y^2/b^2$), parabolóide hiperbólico ($z = x^2/a^2 - y^2/b^2$)
- Simplificar $X^T A X + BX + \mu = 0$ com $X \in \mathbb{R}^n$:
 - Se existem termos cruzados (xy, yz, xz) então:
 - Calcular os valores próprios de A : $\det(A - \lambda I_n) = 0$
 - Calcular os vetores próprios de A : $U_{\lambda_i} = \{X \in \mathbb{R}^n : (A - \lambda_i I_n)X = 0\}$
 - Dividir cada vetor próprio pela sua norma
 - Construir P e D tal que $A = P D P^T$. Na diagonal principal de D estão os valores próprios de A e os vetores próprios normalizados estão pela mesma ordem nas colunas de P .
 - Mudança de variável $X = P \hat{X}$ e calcular $\hat{B} = B P$
 - Assim, $X^T A X + BX + \mu = 0 \Leftrightarrow \hat{X}^T D \hat{X} + \hat{B} \hat{X} + \mu = 0$
 - Se necessário fazer uma translação dos eixos
 - Caso 1: $2x^2 + y^2 + 12x - 4y + 18 = 0 \Leftrightarrow 2(x^2 + 6x) + (y^2 - 4y) + 18 = 0$
 $(\mathbb{R}^2) \Leftrightarrow 2(x^2 + 6x + (6/2)^2 - (6/2)^2) + (y^2 - 4y + (4/2)^2 - (4/2)^2) + 18 = 0$
 $\Leftrightarrow 2(x^2 + 6x + 3^2) + (y^2 - 4y + 2^2) - 2x^2 - 2^2 + 18 = 0$
 $\Leftrightarrow 2\underbrace{(x+3)^2}_{\frac{x^2}{2}} + \underbrace{(y-2)^2}_{\frac{y^2}{4}} - 4 = 0 \Leftrightarrow \frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4} = 1$ elipse
 - Caso 2: $-x^2 + 3y^2 - 6y - 18x = 6 \Leftrightarrow -x^2 + 3(y^2 - 2y + (2/2)^2 - (2/2)^2) - 18x = 6$
 $(\mathbb{R}^3) \Leftrightarrow -x^2 + 3(y^2 - 2y + 1^2) - 18x - 3 = 6$
 $\Leftrightarrow -x^2 + 3(y-1)^2 - 18x - 9 = 0 \Leftrightarrow -x^2 + 3\frac{y^2}{2} - 18\frac{x}{2} - 9 = 0$
 $\Leftrightarrow -x^2 + 3\frac{y^2}{2} - 18\frac{x}{2} = 0 \Leftrightarrow 18\frac{x}{2} = -x^2 + 3\frac{y^2}{2}$
 $\Leftrightarrow \frac{x}{2} = \frac{-x^2}{18} + \frac{y^2}{6}$ parabolóide hiperbólico.
- Por fim, classificar a cónica (\mathbb{R}^2) ou quadrica (\mathbb{R}^3)

FP 5. Recomendo 17(a) e 18(a).