

Folha Prática 6

Atenção: Estas notas não constituem uma resolução formal e rigorosa dos exercícios das Folhas Práticas.

Última atualização: 29 de dezembro de 2025

Notas sobre os exercícios: 1(a), 1(b), 14 e 15.

1(a). $L(x, y) = (x + 1, y, x + y)$ é uma aplicação linear? L é uma função que pega num vetor de \mathbb{R}^2 e envia num vetor de \mathbb{R}^3 . Para ser uma aplicação linear tem de satisfazer as seguintes condições para qualquer $(x, y), (x', y') \in \mathbb{R}^2$ e $\alpha \in \mathbb{R}$:

- (i) $L((x, y) + (x', y')) = L(x, y) + L(x', y')$
- (ii) $L(\alpha(x, y)) = \alpha L(x, y)$

Vamos ver se satisfaz a primeira condição:

$$\begin{aligned} L((x, y) + (x', y')) &= L(x + x', y + y') \quad (\text{somar os vetores}) \\ &= (\textcolor{red}{x + x' + 1}, y + y', x + x' + y + y') \quad (\text{aplicar a função } L) \\ L(x, y) + L(x', y') &= (x + 1, y, x + y) + (x' + 1, y', x' + y') \quad (\text{aplicar a função } L) \\ &= (\textcolor{red}{x + x' + 2}, y + y', x + x' + y + y') \quad (\text{somar os vetores}) \end{aligned}$$

Como $L((x, y) + (x', y')) \neq L(x, y) + L(x', y')$, L não é uma aplicação linear.ⁱ

1(b). $L(x, y, z) = (x + y, y, x - z)$ é uma aplicação linear? L é uma função que pega num vetor de \mathbb{R}^3 e envia num vetor de \mathbb{R}^3 . Para ser uma aplicação linear tem de satisfazer as seguintes condições para qualquer $(x, y, z), (x', y', z') \in \mathbb{R}^3$ e $\alpha \in \mathbb{R}$:

- (i) $L((x, y, z) + (x', y', z')) = L(x, y, z) + L(x', y', z')$ e (ii) $L(\alpha(x, y, z)) = \alpha L(x, y, z)$

Vamos ver se satisfaz a primeira condição:

$$\begin{aligned} L((x, y, z) + (x', y', z')) &\\ (\text{somar os vetores}) &\\ = L(x + x', y + y', z + z') &\\ (\text{aplicar a função } L) &\\ = (x + x' + y + y', y + y', x + x' - (z - z')) &\\ (\text{separar em dois vetores: um com as linhas outro sem as linhas}) &\\ = (x + y, y, x - z) + (x' + y', y', x' - z') &\\ = L(x, y, z) + L(x', y', z') & \end{aligned}$$

Logo $L((x, y) + (x', y')) = L(x, y) + L(x', y')$.

Vamos ver se satisfaz a segunda condição:

$$\begin{aligned} L(\alpha(x, y, z)) &\\ (\text{multiplicar cada coordenada por } \alpha) &\\ = L(\alpha x, \alpha y, \alpha z) &\\ (\text{aplicar a função } L) &\\ = (\alpha x + \alpha y, \alpha y, \alpha x - \alpha z) &\\ (\text{colocar o } \alpha \text{ em evidência e “cá fora”}) &\\ = (\textcolor{red}{\alpha}(x + y), \textcolor{red}{\alpha}y, \textcolor{red}{\alpha}(x - z)) &\\ = \textcolor{red}{\alpha}(x + y, y, x - z) &\\ = \alpha L(x, y, z) & \end{aligned}$$

Logo, $L(\alpha(x, y, z)) = \alpha L(x, y, z)$. Portanto, L é uma aplicação linear.

ⁱNem precisamos de ver se satisfaz a segunda condição.

14. (a)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

representa a aplicação linear $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ na base canónica definida como $L(X) = AX$. Logo,

$$\begin{aligned} L\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + y + 2z \\ 2x + y + z \\ 3x + 2y + 3z \end{bmatrix} \\ L\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}\right) &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 + 2 + 2 \times 3 \\ 2 \times 1 + 1 + 1 \\ 3 \times 1 + 2 \times 2 + 3 \times 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 7 \\ 16 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(b) Determinar a matriz $[L]_{\mathcal{S}, \mathcal{S}}$ representativa da aplicação linear L relativamente à base $\mathcal{S} = ((1, 1, 0), (1, 1, 1), (1, 0, 0))$. As colunas da matriz $[L]_{\mathcal{S}, \mathcal{S}}$ são as imagens por L dos vetores da base \mathcal{S} escritos nas coordenadas da base \mathcal{S} , isto é,

$$[L]_{\mathcal{S}, \mathcal{S}} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ [L(1, 1, 0)]_{\mathcal{S}} & [L(1, 1, 1)]_{\mathcal{S}} & [L(1, 0, 0)]_{\mathcal{S}} \\ | & | & | \end{bmatrix}$$

1º Calcular $L(1, 1, 0)$, $L(1, 1, 1)$ e $L(1, 0, 0)$.

$$L(1, 1, 0) = (1 + 1 + 2 \times 0, 2 \times 1 + 1 + 0, 3 \times 1 + 2 \times 1 + 3 \times 0) = (2, 3, 5)$$

$$L(1, 1, 1) = (1 + 1 + 2 \times 1, 2 \times 1 + 1 + 1, 3 \times 1 + 2 \times 1 + 3 \times 1) = (4, 4, 8)$$

$$L(1, 0, 0) = (1 + 0 + 2 \times 0, 2 \times 1 + 0 + 0, 3 \times 1 + 2 \times 0 + 3 \times 0) = (1, 2, 3)$$

2º Escrever $L(1, 1, 0)$, $L(1, 1, 1)$ e $L(1, 0, 0)$ como combinação linear dos vetores de \mathcal{S} .

$$\begin{aligned} L(1, 1, 0) = (2, 3, 5) &= \alpha_1(1, 1, 0) + \alpha_2(1, 1, 1) + \alpha_3(1, 0, 0) \\ \Leftrightarrow (2, 3, 5) &= (\alpha_1, \alpha_1, 0) + (\alpha_2, \alpha_2, \alpha_2) + (\alpha_3, 0, 0) \\ \Leftrightarrow (2, 3, 5) &= (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3, \alpha_1 + \alpha_2, \alpha_2) \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = 2 \\ \alpha_1 + \alpha_2 = 3 \\ \alpha_2 = 5 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = -2 \\ \alpha_2 = 5 \\ \alpha_3 = -1 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\text{Logo, a primeira coluna de } [L]_{\mathcal{S}, \mathcal{S}} \text{ é } [L(1, 1, 0)]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 5 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$L(1, 1, 1) = (4, 4, 8) = \beta_1(1, 1, 0) + \beta_2(1, 1, 1) + \beta_3(1, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow (4, 4, 8) = (\beta_1 + \beta_2 + \beta_3, \beta_1 + \beta_2, \beta_2)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 + \beta_2 + \beta_3 = 4 \\ \beta_1 + \beta_2 = 4 \\ \beta_2 = 8 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 = -4 \\ \beta_2 = 8 \\ \beta_3 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Logo, a segunda coluna de } [L]_{\mathcal{S}, \mathcal{S}} \text{ é } [L(1, 1, 1)]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 8 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$L(1, 0, 0) = (1, 2, 3) = \theta_1(1, 1, 0) + \theta_2(1, 1, 1) + \theta_3(1, 0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} \theta_1 = -1 \\ \theta_2 = 3 \\ \theta_3 = -1 \end{cases}$$

ⁱⁱVou trabalhar com os vetores na forma $(-, -, -)$ em vez de matrizes, só porque ocupa menos espaço; é apenas uma questão de notação, na prática não faz diferença.

Logo, a terceira coluna de $[L]_{\mathcal{S}, \mathcal{S}}$ é $[L(1, 0, 0)]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \\ \theta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$. Portanto, temos que

$$[L]_{\mathcal{S}, \mathcal{S}} = \boxed{\begin{bmatrix} -2 & -4 & -1 \\ 5 & 8 & 3 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix}}$$

15. Seja $\mathcal{S} = ((1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0))$ uma base e $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ um aplicação linear tal que:

$$L(1, 1, 1) = (-1, 1), \quad L(1, 1, 0) = (1, 1) \quad \text{e} \quad L(1, 0, 0) = (0, 2)$$

(a) $[L]_{\mathcal{S}, B_c}$ é uma matriz cujas colunas são as imagens de \mathcal{S} pela função L escritas nas coordenadas da base canónica de \mathbb{R}^2 é $B_c = (\color{red}{(1, 0)}, \color{red}{(0, 1)})$.

$$[L]_{\mathcal{S}, B_c} = \left[\begin{array}{ccc|c} & & & \\ [L(1, 1, 1)]_{B_c} & [L(1, 1, 0)]_{B_c} & [L(1, 0, 0)]_{B_c} & \\ & & & \end{array} \right]$$

1^a Calcular a imagem por L dos elementos de ⁱⁱⁱ

$$L(1, 1, 1) = (-1, 1)$$

$$L(1, 1, 0) = (1, 1)$$

$$L(1, 0, 0) = (0, 2)$$

2^o Escrever $L(1, 1, 1)$, $L(1, 1, 0)$ e $L(1, 0, 0)$ como combinação linear de B_c

Escrever $L(1, 1, 1) = (-1, 1)$ à custa da base canónica de \mathbb{R}^2 , B_c .

$$\begin{aligned} L(1, 1, 1) = (-1, 1) &= \alpha_1(\color{red}{1, 0}) + \alpha_2(\color{red}{0, 1}) \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = -1 \\ \alpha_2 = 1 \end{cases} \quad \text{logo } [L(1, 1, 1)]_{B_c} &= \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Escrever $L(1, 1, 0) = (1, 1)$ à custa da base canónica de \mathbb{R}^2 , B_c .

$$\begin{aligned} L(1, 1, 0) = (1, 1) &= \beta_1(\color{red}{1, 0}) + \beta_2(\color{red}{0, 1}) \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 = 1 \\ \beta_2 = 1 \end{cases} \quad \text{logo } [L(1, 1, 0)]_{B_c} &= \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Escrever $L(1, 0, 0) = (0, 2)$ à custa da base canónica de \mathbb{R}^2 , B_c .

$$\begin{aligned} L(1, 0, 0) = (0, 2) &= \theta_1(\color{red}{1, 0}) + \theta_2(\color{red}{0, 1}) \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \theta_1 = 0 \\ \theta_2 = 2 \end{cases} \quad \text{logo } [L(1, 0, 0)]_{B_c} &= \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Nota: Qualquer vetor tem as mesmas coordenadas quando escrito à custa da base canónica, isto é, $[(x, y)]_{B_c} = (x, y)$, nem precisavamos de fazer contas mas também não era difícil.

Assim,

$$[L]_{\mathcal{S}, B_c} = \left[\begin{array}{ccc|c} & & & \\ [L(1, 1, 1)]_{B_c} & [L(1, 1, 0)]_{B_c} & [L(1, 0, 0)]_{B_c} & \\ & & & \end{array} \right] = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

(b) Determine $[L(X)]_{B_c}$ e $L(X)^{\text{iv}}$, sabendo que

$$[X]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

ⁱⁱⁱNão precisamos de calcular nada, pois esta informação já nos é dada.

^{iv}É suposto que $[L(X)]_{B_c} = L(X)$, porque qualquer vetor é igual a si próprio na base canónica.

1º Determinar $[L(X)]_{B_c}$ usando $[L]_{S, B_c}$ calculado na alínea anterior.

$$\begin{aligned}[L(X)]_{B_c} &= [L]_{S, B_c} [X]_S \\ &= \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 9 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

2º Determinar $L(X)$ já sabemos $[L(X)]_{B_c}$, isto é, $L(X)$ nas coordenadas de B_c :

$$[L(X)]_{B_c} = \begin{bmatrix} 1 \\ 9 \end{bmatrix}$$

isto é o mesmo que dizer que $L(X)$ é 1 vez o primeiro vetor da base B_c mais 9 vezes o segundo vetor da base B_c , isto é,

$$L(X) = \underbrace{1}_{\substack{1^{\text{º}} \text{vetor} \\ \text{de } B_c}} \underbrace{(1, 0)}_{\substack{2^{\text{º}} \text{vetor} \\ \text{de } B_c}} + \underbrace{9}_{(0, 1)} = (1, 9)$$

(c) A base canónica de \mathbb{R}^3 é $B = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$. Queremos determinar a matriz $[L]_{B, B_c}$ cujas colunas são as imagens por L dos vetores da base B escritos nas coordenadas da base B_c , isto é,

$$[L]_{B, B_c} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ [L(1, 0, 0)]_{B_c} & [L(0, 1, 0)]_{B_c} & [L(0, 0, 1)]_{B_c} \\ | & | & | \end{bmatrix}$$

1º Calcular $L(1, 0, 0)$, $L(0, 1, 0)$ e $L(0, 0, 1)$

Pelo enunciado temos que $L(1, 0, 0) = (0, 2)$

Para determinar $L(0, 1, 0)$ e $L(0, 0, 1)$ vamos usar o facto de que sabemos para onde são enviados pela função L os vetores $(1, 1, 1)$, $(1, 1, 0)$ e $(1, 0, 0)$. Assim,

Como

$$(0, 1, 0) = 0(1, 1, 1) + (1, 1, 0) - (1, 0, 0)$$

temos que

$$\begin{aligned} L(0, 1, 0) &= 0L(1, 1, 1) + L(1, 1, 0) - L(1, 0, 0) \\ &= (1, 1) - (0, 2) \\ &= (1, -1) \end{aligned}$$

Como

$$(0, 0, 1) = (1, 1, 1) - (1, 1, 0) + 0(1, 0, 0)$$

temos que

$$\begin{aligned} L(0, 0, 1) &= L(1, 1, 1) - L(1, 1, 0) + 0L(1, 0, 0) \\ &= (-1, 1) - (1, 1) \\ &= (-2, 0) \end{aligned}$$

Portanto, $L(1, 0, 0) = (0, 2)$, $L(0, 1, 0) = (1, -1)$, e $L(0, 0, 1) = (-2, 0)$.

2º Escrever $L(1, 0, 0)$, $L(0, 1, 0)$ e $L(0, 0, 1)$ nas coordenadas da base B_c

Vamos escrever $L(1, 0, 0)$ à custa da base $B_c = ((1, 0), (0, 1))$.

$$L(1, 0, 0) = (0, 2) = \alpha_1(1, 0) + \alpha_2(0, 1)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = 0 \\ \alpha_2 = 2 \end{cases} \quad \text{logo } [L(1, 0, 0)]_{B_c} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Escrever $L(1, 0, 0) = (1, -1)$ à custa da base canónica de \mathbb{R}^2 .

$$L(1, 0, 0) = (1, -1) = \beta_1(1, 0) + \beta_2(0, 1)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \beta_1 = 1 \\ \beta_2 = -1 \end{cases} \quad \text{logo } [L(1, 0, 0)]_{B_c} = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Escrever $L(0, 0, 1) = (-2, 0)$ à custa da base canónica de \mathbb{R}^2 .

$$L(0, 0, 1) = (-2, 0) = \theta_1(\mathbf{1}, \mathbf{0}) + \theta_2(\mathbf{0}, \mathbf{1})$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \theta_1 = -2 \\ \theta_2 = 0 \end{cases} \quad \text{logo } [L(0, 0, 1)]_{B_c} = \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Assim,

$$[L]_{B, B_c} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ [L(1, 0, 0)]_{B_c} & [L(0, 1, 0)]_{B_c} & [L(0, 0, 1)]_{B_c} \\ | & | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

(d) $B_c = ((1, 0), (0, 1))$ é a base canónica de \mathbb{R}^2 e $B = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ a base canónica de \mathbb{R}^3 . Usando a alínea anterior, temos que :

$$[L(X)]_{B_c} = [L]_{B, B_c}[X]_B \quad (\star)$$

Sabemos que qualquer vetor tem as mesmas coordenadas quando escrito à custa da base canónica e como B_c e B são bases canónicas temos que $[L(X)]_{B_c} = L(X)$ e $[X]_B = X$. Assim, podemos simplificar (\star) :

$$\begin{aligned} L(X) &= [L]_{B, B_c} X \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} y - 2z \\ 2x - y \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Logo, temos que a aplicação linear $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é definida por $L(x, y, z) = (y - 2z, 2x - y)$.

— OU —

Vamos usar o facto de que sabemos para onde são enviados pela função L os vetores $(1, 1, 1)$, $(1, 1, 0)$ e $(1, 0, 0)$, $L(1, 1, 1) = (-1, 1)$, $L(1, 1, 0) = (1, 1)$ e $L(1, 0, 0) = (0, 2)$.

Dado um vetor qualquer (x, y, z) se soubermos como é que esse vetor está relacionado com os vetores $(1, 1, 1)$, $(1, 1, 0)$ e $(1, 0, 0)$ conseguimos determinar para onde é que esse vetor é enviado, porque sabemos para onde são enviados $(1, 1, 1)$, $(1, 1, 0)$ e $(1, 0, 0)$.

1º Escrever (x, y, z) como combinação linear de $(1, 1, 1)$, $(1, 1, 0)$ e $(1, 0, 0)$.

$$\begin{aligned} (x, y, z) &= \alpha_1(1, 1, 1) + \alpha_2(1, 1, 0) + \alpha_3(1, 0, 0) \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = x \\ \alpha_1 + \alpha_2 = y \\ \alpha_1 = z \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_3 = x - y \\ \alpha_2 = y - z \\ \alpha_1 = z \end{cases} \end{aligned}$$

Logo,

$$(x, y, z) = z(1, 1, 1) + (y - z)(1, 1, 0) + (x - y)(1, 0, 0)$$

2º Aplicar L aos vetores^v

$$L(x, y, z) = zL(1, 1, 1) + (y - z)L(1, 1, 0) + (x - y)L(1, 0, 0)$$

Como sabemos as imagens dos vetores a azul, vamos substituir e fazer contas:

$$\begin{aligned} L(x, y, z) &= zL(1, 1, 1) + (y - z)L(1, 1, 0) + (x - y)L(1, 0, 0) \\ &= z(-1, 1) + (y - z)(1, 1) + (x - y)(0, 2) \\ &= (-z, z) + (y - z, y - z) + (0, 2x - 2y) \\ &= (-z + y - z, z + y - z + 2x - 2y) \\ &= (y - 2z, 2x - y) \end{aligned}$$

^v Atenção que x, y e z são números reais.