

## 750018C PROYECTO INTEGRADOR I 2025-2

### Mini proyecto #2 - Plataforma de Películas

#### 1. Propósito general

Construir y publicar una plataforma web de streaming donde las y los usuarios puedan explorar, reproducir y valorar películas. El sistema debe ofrecer una experiencia accesible y responsiva, permitiendo la administración completa de cuentas, la interacción con el catálogo (favoritos, calificaciones, comentarios y subtítulos) y el consumo seguro de los contenidos multimedia alojados en servicios externos ([Cloudinary](#), [API Pexels](#), etc.).

#### 2. Alcance por Sprint

Sprint	Enfoque funcional	Entregables en producción
Sprint 1: Gestión de usuarios + exploración y reproducción	<ul style="list-style-type: none"><li>Registro, login, logout, recuperación de contraseña, edición y borrado de cuenta.</li><li>Explorar catálogo, reproducir, pausar y detener películas.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Frontend en Vercel (menú, inicio con mapa del sitio, sobre nosotros, pie de página, 2 heurísticas, 1 pauta WCAG).</li><li>Backend en Render (GET/POST/PUT/DELETE).</li><li>BD MongoDB (users + movies).</li><li>Video + informe de la prueba de usuario.</li></ul>
Sprint 2: Favoritos y calificaciones	<ul style="list-style-type: none"><li>Añadir, ver, editar y eliminar favoritos y valoraciones (1-5 estrellas).</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Frontend actualizado (menú mejorado, mismas páginas, 4 heurísticas adicionales).</li><li>Backend y BD con endpoints y colecciones de favoritos/ratings.</li><li>Videos + informes S1 y S2.</li></ul>
Sprint 3: Comentarios y subtítulos	<ul style="list-style-type: none"><li>CRUD de comentarios en películas.</li><li>Activar / desactivar subtítulos (español e inglés).</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Frontend en Vercel con 7 heurísticas y 3 pautas WCAG (operable, comprensible, perceptible).</li><li>Backend con rutas de subtítulos y comentarios.</li><li>BD actualizado.</li><li>Videos + informes S1-S3.</li></ul>

#### 3. Requisitos técnicos

##### Frontend

- Vite.js, React, TypeScript, SASS.
- Consumo del backend vía Fetch API exclusivamente.
- Diseño responsivo, 2 → 10 heurísticas, WCAG en expansión.
- Variables de entorno, código en inglés, estilo limpio, JSDoc.

## Backend

- Node.js + Express con TypeScript.
- Despliegue en Render, variables de entorno, estilo limpio, JSDoc.
- Integración con un proveedor de video (Cloudinary, Pexels...).

## Base de datos

- MongoDB Atlas.
- Colecciones: users, movies, favorites, ratings, comments.

## DevOps & Gestión

- Taiga: planificación y cierre de cada sprint.
- GitHub: rama dedicada por integrante, commits pequeños, *Pull Request* sprint-X-release.

## 4. Roles del equipo

El profesor asignará un equipo de 5 estudiantes. Cada equipo tendrá un líder (Product Owner) encargado de coordinar el trabajo de sus compañeros según el rol correspondiente, de los cuales los asigna el equipo de trabajo:

Rol	Responsabilidades para este mini proyecto
Frontend	Encargado de implementar y desplegar la interfaz gráfica del usuario usando principios de UX/UI, HTML5, CSS3, Typescript, React y SASS. Debe asegurar una experiencia visual y funcional fluida, integrando también componentes de diseño desde herramientas como Figma.
Backend	Diseña, desarrolla y despliega la lógica del servidor usando Node.js y Express. Maneja rutas, autenticación, controladores y la comunicación entre el cliente y la base de datos. Su labor garantiza un funcionamiento seguro, eficiente y dinámico de la aplicación.
Base de datos	Gestiona el almacenamiento, consulta y persistencia de la información. Emplea MongoDB Atlas para crear esquemas, colecciones o documentos, asegurando el correcto funcionamiento de operaciones CRUD en los proyectos.
Gestión de proyectos & VCS	Administra el avance del equipo utilizando metodologías ágiles como SCRUM con la plataforma TAIGA. Documenta tareas, actualiza el tablero de sprints y colabora en la organización del trabajo con control de versiones en GitHub, asegurando trazabilidad y colaboración efectiva.
Pruebas	Evalúa la experiencia del usuario final mediante pruebas prácticas de uso. Identifica barreras de interacción, problemas de diseño o funcionalidad, y sugiere mejoras en base a retroalimentación real para incrementar la accesibilidad, eficiencia y satisfacción del usuario.

## 5. Entrega

- Pull Request final con tag sprint-X-release antes de la fecha límite.
- URL pública de Vercel y Render funcionando.
- Video de pruebas e informe PDF cargados en el drive del equipo de trabajo.
- Sustentación con el equipo de trabajo y el profesor

## 6. Penalizaciones

El estudiante que no trabaje en equipo y sea retirado por el profesor o se retire del grupo por decisión propia, tendrá que trabajar solo en el mini proyecto que está por presentar y los consecutivos, donde la penalidad será de -1.0 para la nota final del mini proyecto que está trabajando y los demás por realizar.