

APEREA

JETBOT PROJECT

Juliana Santana & Matheus Anselmo <juliana.maria@fbter.org.br & matheus.anselmo@fbter.org.br>

Orientador: Marco A. dos Reis

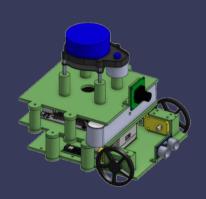
Robótica e Sistemas Autônomos, Senai Cimatec

Sistema FIEB



Novembro de 2021

APEREA





Conceitual

OBJETIVO

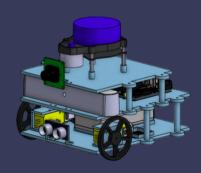
O Aperea é capaz de **buscar** e **reconhecer** uma **tag** no ambiente. A tag indica a localização de uma bola na cor laranja. A partir desta informação, o robô deve **encontrar** a **bola**.



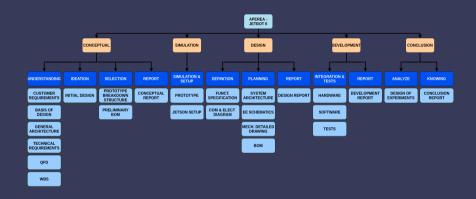
Conceitual

REQUISITOS DO PROJETO

- 1. O robô deve ser autônomo
- 2. O robô deve mapear e reconhecer o ambiente
- 3. O robô deve ser capaz de evitar obstáculos
- 4. O robô deve reconhecer uma esfera colorida



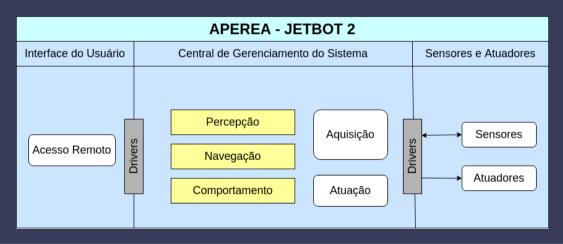
Conceitual METODOLOGIA



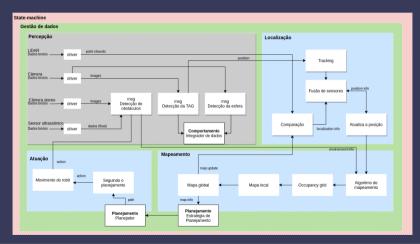
Design Linha do tempo do design

Design

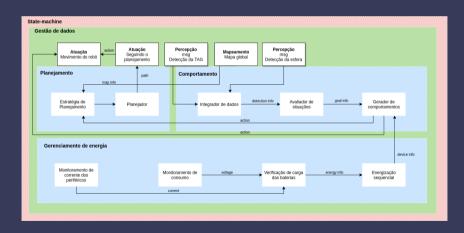
ARQUITETURA GERAL



Design Funcionalidades

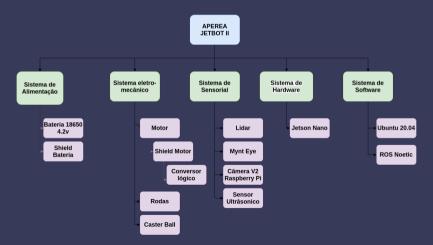


Design Funcionalidades



Design

ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO



Integração e testes MONTAGEM DA ESTRUTURA









BASE:

BASE 2

BASE 1

COMPLETO

Integração e testes FASES DO PROJETO

Fase 2 - Atualização	Fase 1 - Anterior
Mapeamento utilizando Hector-Slam	Mapeamento utilizando Gmapping
Rodas com elásticos	Rodas sem acessórios
Identificação da TAG com script	Identificação da TAG com bir-marker-localization
Identificação da bola	Simulação identificação da bola

Integração e testes Máquina de Estados



Integração e testes

RECONHECIMENTO DE OBJETOS

- Utilizou-se a biblioteca OpenCV







Conclusão

Considerações Finais



Questions?

juliana.maria@fbter.org.br matheus.anselmo@fbter.org.br