

# Projeto Teste

*Tecnologias WEB*

*PROJETO 03*

Elaborado por:  
Juliana Mycaelle O. Silva

Modificado por:

# CONTEÚDO

<b>CONTEÚDO</b>	<b>2</b>
<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
<b>DESCRIÇÃO DAS TAREFAS</b>	<b>3</b>
TAREFA 01 – CRIE UMA LOGOMARCA E UM NOME PRO SEU PROJETO	3
TAREFA 02 – USAR TECNOLOGIA HTML, CSS E JAVASCRIPT	3
TAREFA 03 – INSERÇÃO DE MÍDIAS	3

# INTRODUÇÃO

## "Desenvolvendo o Projeto dos Sonhos"

Bem-vindos à atividade prática que testará suas habilidades de desenvolvimento e criatividade! Hoje, você e sua equipe devem criar um nome criativo para sua escuderia, e deve desenvolver um projeto criativo que vocês sempre sonharam em executar.

Para isso vocês terão 3 horas de execução. 1 hora de apresentação (mínimo 15 minutos).

## DESCRIÇÃO DAS TAREFAS

### TAREFA 01 – CRIE UMA LOGOMARCA E UM NOME PRO SEU PROJETO

**Descrição:** Desenvolver uma logomarca e um nome pro projeto utilizando o **Canva** como tecnologia web.

### TAREFA 02 – USAR TECNOLOGIA HTML, CSS E JAVASCRIPT

**Descrição:** Você deve obrigatoriamente utilizar HTML, CSS e JAVASCRIPT na execução do projeto.

### TAREFA 03 – INSERÇÃO DE MÍDIAS

**Descrição:** O Seu projeto obrigatoriamente deve conter mídias como imagens, vídeos, etc.

#### Escuderia 01

Guilherme  
Cristian  
Kayllany  
Luiza

#### Escuderia 02

Kaiky  
Enilson  
Letícia  
Pedro