



JULIANA POTENGY

programadora e game designer



Rio de Janeiro, RJ



+55 (21) 966868607



julianapotengy@gmail.com



julianapotengy.github.io



/julianapotengy



/in/julianapotengy

OLÁ!

Meu nome é Juliana Potengy e eu sou uma programadora e game designer de 17 anos. Planejo fazer jogos e projetos que mudem o mundo de forma positiva.

HABILIDADES

PROFISSIONAIS

Unity



Game design



Construct 2



HTML, CSS e JavaScript



Scrum



Inglês



PESSOAIS

Trabalho em equipe



Criatividade



Liderança



Organização



Proatividade



EDUCAÇÃO



COLÉGIO ESTADUAL JOSÉ LEITE LOPES - NAVE (2015-2017)

Técnico em Programação de Jogos Digitais - 1200 horas

Programa de ensino médio técnico profissionalizante desenvolvido pelo Oi Futuro em parceria com as Secretarias de Estado de Educação do Rio de Janeiro e Pernambuco.



EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL



COFUNDADORA E PRODUTORA DE CONTEÚDO: HACKGIRLS (2017 - atual)

Startup com o objetivo de incentivar meninas a entrarem no mundo da tecnologia através da programação e dos jogos.



INSTRUTORA DE ROBÓTICA: MINIBIT (2017 - atual)

Mini BIT é uma parceria da empresa Reserva com a startup BIT -

Brincando com Inovação e Tecnologia, em que crianças podem aproveitar de diversas atividades tecnológicas para aprenderem enquanto brincam.



PROGRAMADORA: BOX IN THE SEA (2016 - atual)

Estúdio de jogos independentes.



ATIVIDADES COMPLEMENTARES



PALESTRANTE: SBGAMES KIDS & TEENS (2017)

Palestra sobre mulheres na tecnologia

O SBGames é o maior evento acadêmico da América Latina na área de Jogos e Entretenimento Digital.



PRODUTORA DE CONTEÚDO: ROADSEC (2017)

Painel: A presença da mulher em TI

O maior evento de hacking, segurança e tecnologia do continente.



PALESTRANTE: SCRATCH DAY RIO (2017)

Palestra sobre mulheres na tecnologia

O Scratch Day é uma rede global de eventos nos quais as pessoas se reúnem para celebrar o Scratch.



GANHADORA: RING GAME JAM (2016)

Damn Prison

O RING Game Jam foi um evento idealizado pelo RING em parceria com a Stone Pagamentos e o Gamer Trials com o objetivo de aproximar os desenvolvedores locais e fomentar o surgimento de novas desenvolvedoras no Rio de Janeiro.