

Juliana Potengy

programadora e game designer

OLÁ!

Meu nome é Juliana Potengy e eu sou uma programadora de 17 anos. Planejo fazer jogos e projetos que consigam mudar o mundo de forma positiva.

EDUCAÇÃO

COLÉGIO ESTADUAL JOSÉ LEITE LOPES - NAVE (2015 - 2017)

Técnico em Programação de Jogos - 1200 horas.

Programa de Ensino Médio Integrado Profissionalizante desenvolvido pelo Oi Futuro em parceria com as Secretarias de Estado de Educação do Rio de Janeiro e Pernambuco.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

COFUNDADORA: HACKGIRLS (2017)

Startup com o objetivo de incentivar meninas a entrarem no mundo da tecnologia através da programação e dos jogos.

PROGRAMADORA: BOX IN THE SEA (2016 - ATUAL)

Estúdio de jogos independentes.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

PRODUÇÃO DE CONTEÚDO: ROADSEC (2017)

Painel: A presença da mulher em TI

O maior evento de hacking, segurança e tecnologia do continente.

PALESTRANTE: SCRATCH DAY RIO (2017)

Palestra sobre mulheres na tecnologia

O Scratch Day é uma rede global de eventos nos quais as pessoas se reúnem para celebrar o Scratch.

GANHADORA: RING GAME JAM (2016)

Damn Prison

O RING Game Jam foi um evento idealizado pelo RING em parceria com a Stone Pagamentos e o Gamer Trials com o objetivo de aproximar os desenvolvedores locais e fomentar o surgimento de novas desenvolvedoras no Rio de Janeiro.

PARTICIPAÇÃO

ROADSEC 2017, HackPUC, Women Techmakers Rio, Scratch Day Rio, NAVE de Portas Abertas 2016, Rio Indie Games, encontro RING 2016 e NAVE de Portas Abertas 2015.



Rio de Janeiro, RJ

+55 21 966868607

julianapotengy@gmail.com

W julianapotengy.github.io

github.com/julianapotengy

in linkedin.com/in/julianapotengy

HABILIDADES

HABILIDADES PROFISSIONAIS

Unity3D

Game design

HTML, CSS e JavaScript

Construct 2

Scrum

Inglês

HABILIDADES PESSOAIS

Trabalho em equipe

Criatividade

Liderança

Organização