

JULIANA POTENGY

programadora e game designer

Rio de Janeiro, RJ

1 +55 (21) 966868607

/julianapotengy

OLÁ!

Meu nome é Juliana Potengy e eu sou uma programadora e game designer de 18 anos. Planejo fazer jogos e projetos que mudem o mundo de forma positiva.

HABILIDADES

PROFISSIONAIS

Unity

Game design

Construct 2

HTML, CSS e JavaScript

Scrum

Inglês

PESSOAIS

Trabalho em equipe

Criatividade

Liderança

Organização

Proatividade

₹ EDUCAÇÃO

INSTITUTO FEDERAL DO RIO DE JANEIRO - IFRJ (2018-atual)

Tecnólogo em Tecnologia em Jogos Digitais

O curso possui o objetivo de formar um profissional de qualidade na área de jogos digitais.

COLÉGIO ESTADUAL JOSÉ LEITE LOPES - NAVE (2015-2017)

Técnico em Programação de Jogos Digitais - 1200 horas Programa de ensino médio técnico profissionalizante desenvolvido pelo Oi Futuro em parceria com as Secretarias de Estado de Educação do Rio de Janeiro e Pernambuco.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

COFUNDADORA E PRODUTORA DE CONTEÚDO:

HACKGIRLS (2017 - atual)

Startup com o objetivo de incentivar meninas a entrarem no mundo da tecnologia através da programação e dos jogos.

INSTRUTORA DE ROBÓTICA: MINIBIT (2017)

Mini BIT é uma parceria da empresa Reserva com a startup BIT -Brincando com Inovação e Tecnologia, em que crianças podem aproveitar de diversas atividades tecnológicas para aprenderem enquanto brincam.

PROGRAMADORA: BOX IN THE SEA (2016 - 2017)

Estúdio de jogos independentes.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

OFICINA: MULTIVERSO (2018)

Oficina: Meninas na programação criativa

Primeiro festival dedicado inteiramente a Arte Generativa e Creative Coding no Brasil.

PALESTRANTE: SBGAMES KIDS & TEENS (2017)

Palestra sobre mulheres na tecnologia

O SBGames é o maior evento acadêmico da América Latina na área de Jogos e Entretenimento Digital.

PALESTRANTE: SCRATCH DAY RIO (2017)

Palestra sobre mulheres na tecnologia

O Scratch Day é uma rede global de eventos nos quais as pessoas se reúnem para celebrar o Scratch.

GANHADORA: RING GAME JAM (2016)

Damn Prison

O RING Game Jam foi um evento idealizado pelo RING em parceria com a Stone Pagamentos e o Gamer Trials com o objetivo de aproximar os desenvolvedores locais e fomentar o surgimento de novas desenvolvedoras no Rio de Janeiro.