



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

Guardar lugar en “Lugares por visitar”

ACTORES

Usuario_persona

REQUISITO

RF_3.1 El sistema deberá permitir al usuario_persona guardar lugares de su interés para acceder a ellos posteriormente desde la sección “Lugares por visitar”.

DESCRIPCIÓN

Ventana en la que el usuario_persona puede interactuar con el feed de lugares y guardar aquellos que le resulten interesantes, realizando un “swipe right” o presionando el botón “Guardar”.

PRECONDICIONES

El usuario_persona debe haber iniciado sesión.

El sistema debe tener acceso al feed de lugares disponibles.

FLUJO NORMAL

1. El usuario_persona ingresa a la aplicación y accede al feed principal de lugares.
2. El sistema muestra una tarjeta con la información del lugar (imagen, nombre, descripción).
3. **{Guardar lugar}**
4. El usuario_persona realiza un *swipe right*.
5. El sistema verifica si el lugar ya está guardado.
6. Si no está guardado, el sistema añade el lugar a la lista “Lugares por visitar”.
7. El sistema muestra una notificación de confirmación.
8. **{Visualización de lista}**
9. El usuario_persona puede acceder a la lista “Lugares por visitar” desde el menú principal.
10. El sistema carga y muestra los lugares guardados.

POSTCONDICIONES

El lugar queda almacenado en la base de datos del usuario_persona bajo la categoría "Lugares por visitar".

NOTAS

- Si no hay conexión, el sistema almacena la acción en caché y sincroniza cuando haya red.
- La lista "Lugares por visitar" puede ser accedida offline si los datos fueron descargados previamente.

MOCKUP



