

# Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

Guardar lugar en "Lugares favoritos"	
ACTORES	REQUISITO RF_3.2 El sistema debe permitir al
Usuario_persona	usuario_persona guardar lugares de su interés en la lista "Lugares favoritos".

#### DESCRIPCIÓN

Ventana en la que el usuario\_persona puede interactuar con el feed de lugares y marcar como "favoritos" aquellos que desea destacar. La acción puede realizarse mediante un "tap" en el ícono de corazón. El sistema almacena los lugares seleccionados en la lista "Lugares favoritos", accesible desde el menú principal.

#### **PRECONDICIONES**

El usuario\_persona debe haber iniciado sesión.

El sistema debe tener acceso al feed de lugares disponibles.

#### **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario\_persona accede al feed principal de lugares.
- 2. El sistema muestra las tarjetas de los lugares con su información básica (nombre, descripción, imagen, etiquetas).
- 3. {Guardar en favoritos}
- 4. El usuario\_persona selecciona el ícono de "corazón" o realiza el gesto correspondiente.
- 5. El sistema verifica si el lugar ya está marcado como favorito.
- 6. Si no lo está, el sistema añade el lugar a la lista "Lugares favoritos".
- 7. El sistema muestra una notificación de confirmación ("Lugar añadido a tus favoritos").
- 8. {Visualización de favoritos}
- 9. El usuario\_persona puede acceder a la lista "Lugares favoritos" desde el menú principal.
- 10. El sistema carga y muestra los lugares almacenados como favoritos.

#### **POSTCONDICIONES**

El lugar queda almacenado en la base de datos del usuario\_persona bajo la categoría "Lugares favoritos".

## **NOTAS**

- Si no hay conexión, el sistema almacena la acción en caché y sincroniza automáticamente al restablecer la red.
- La lista "Lugares favoritos" puede visualizarse en modo offline si los datos fueron descargados previamente.

## **MOCK**



# **Favoritos**

Desliza para descubrir destinos increibles

