

Rockchip Debian10 Developer Guide

文件标识: RK-KF-YF-332

发布版本: V1.0.2

日期: 2021-03-15

文件密级: ☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自所有者所有。

版权所有© 2021 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

概述

本文档简单介绍了Rockchip Linux SDK中， Debian10 编译、配置、使用、以及开发过程中注意事项。

主要功能

类型	具体功能
数据通信	Wi-Fi、以太网卡、USB、SDCARD等
应用程序	桌面、设置、文件管理器、音视频播放等

产品版本

芯片名称	内核版本
RK3288, RK3399, RK3399Pro	Linux 4.4

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2020-02-06	V1.0.0	Nickey Yang	初始版本
2020-03-27	V1.0.1	Nickey Yang	修订格式
2021-03-15	V1.0.2	Ruby Zhang	增加产品版本信息

目录

Rockchip Debian10 Developer Guide

1. 开发环境搭建
 - 1.1 开发环境选择
 - 1.2 编译工具安装
2. 目录结构
3. 配置和编译
 - 3.1 默认配置和编译
 - 3.2 新增本地源码包和编译
 - 3.3 修改配置
 - 3.3.1 直接修改
 - 3.3.2 图形化修改
 - 3.3.3 保存配置
4. 常见问题
 - 4.1 提示mkdir权限不够
 - 4.2 public key is not available

1. 开发环境搭建

1.1 开发环境选择

推荐使用Ubuntu 18.04作为编译主机的操作系统，操作系统安装且配置好网络环境后，可继续如下步骤完成编译工具的安装。

1.2 编译工具安装

```
1 | sudo apt-get install repo git-core gitk git-gui gcc-arm-linux-gnueabi u-
  | boot-tools device-tree-compiler gcc-aarch64-linux-gnu mtools parted libudev-
  | dev libusb-1.0-0-dev python-linaro-image-tools linaro-image-tools autoconf
  | autotools-dev libsigsegv2 m4 intltool libdrm-dev curl sed make binutils
  | build-essential gcc g++ bash patch gzip bzip2 perl tar cpio python unzip
  | rsync file bc wget libncurses5 libqt4-dev libglib2.0-dev libgtk2.0-dev
  | libglade2-dev cvs git mercurial rsync openssh-client subversion asciidoc w3m
  | dblatex graphviz python-matplotlib libc6:i386 libssl-dev texinfo liblz4-tool
  | genext2fs xutils-dev libwayland-bin bison flex cmake
```

如果编译遇到报错，可以视报错信息，安装对应的软件包。

2. 目录结构

```
1 | .
2 | └─ distro
3 |   └─ configs.....#不同芯片平台的默认配置，用户可以加入客制
   |   化的配置
4 |     └─ download.....#编译过程中，从网络上下下载的源码包
5 |     └─ output.....#编译过程中，输出的文件
6 |       └─ log.....#编译、安装、打包过程中产生的log
7 |       └─ build.....#每个包在编译过程中产生的文件
8 |       └─ images.....#经过打包、压缩的的根文件系统镜像
9 |       └─ target.....#完整的根文件系统
10 |   └─ overlay.....#overlay目录会覆盖到根文件系统，来满足客
   |   制化的需求
11 |   └─ package.....#存放不同包的编译需要的Config.ini和
   |   make.sh
12 |   └─ scripts.....#编译，安装，打包的脚本
13 |   └─ support.....#编译某些包而添加的，可以支持下载源码包加
   |   上本地补丁后编译
14 | └─ app.....#qt应用launcher、camera、setting等的源码
15 | └─ buildroot.....#buildroot目录
16 | └─ external.....#Rockchip提供的libdrm、mpp、rktoolkit等源码
17 |
```

目前编译Debian10上qt app的时候会使用buildroot编出来的qmake。所以如果需要编译Debian10上的qt app请先编译buildroot。

3. 配置和编译

3.1 默认配置和编译

下面以RK3288为例，介绍Debian10系统的编译和相关开发。

```
1 | cd distro
2 | make rk3288_defconfig    #defconfig位于configs目录下
```

执行后会生成最终编译所使用的配置文件，存放在output/.config。

```
1 | ./make.sh                #自动完成各个包的下载、编译、并打包成文件系统
```

3.2 新增本地源码包和编译

下面介绍本地的package如何集成到Debian10中。package的编译是由distro/make.sh脚本根据.config里面打开的配置来执行对应package里的make.sh。这里使用rktoolkit作为示例来讲解：

1. 在package/Config.ini里新增rktoolkit

```
1 | package/Config.in
2 |     source "package/rkscript/Config.in"
3 | +       source "package/rktoolkit/Config.in"
4 |     source "package/rkwifibt/Config.in"
```

2. 新建rktoolkit文件夹，然后在这个文件夹下编写make.sh和Config.in

```
1 | package/rktoolkit/Config.in
2 | +config BR2_PACKAGE_RKTOOLKIT
3 | +       bool "rktoolkit"
4 | +       help
5 | +       "io and update tool"
6 | package/rktoolkit/make.sh
7 | +#!/bin/bash
8 | +set -e
9 | +$GCC $TOP_DIR/external/rktoolkit/io.c --sysroot=$SYSROOT_DIR -
I$SYSROOT_DIR/usr/include -I$SYSROOT_DIR/usr/include/$TOOLCHAIN -o
$TARGET_DIR/usr/bin/io
10| +$GCC $TOP_DIR/external/rktoolkit/update.c
$TOP_DIR/external/rktoolkit/update_recv/update_recv.c --
sysroot=$SYSROOT_DIR -I$SYSROOT_DIR/usr/include -
I$SYSROOT_DIR/usr/include/$TOOLCHAIN -
I$TOP_DIR/external/rktoolkit/update_recv/ -o $TARGET_DIR/usr/bin/update
```

3. 单独编译rktoolkit

```
1 | ./make.sh rktoolkit
```

下面为编译log:

```
1 | building pkgs: rktoolkit
2 | I: Running command:
  | /home/nickey/29/repo_tmp/distro/package/rktoolkit/make.sh
3 | ... (省略部分)
4 | build rktoolkit done!!!
```

4. 重新编译rktoolkit

```
1 | ./make.sh rktoolkit-rebuild
```

或

```
1 | rm -rf output/build/rktoolkit/
2 | ./make.sh rktoolkit
```

编译package时，脚本会根据output/build/rktoolkit/ 检测这个package是否已成功编译过。如果已成功编译过，则不会编译这个包。所以针对rktoolkit包的调试，在源码修改后，可以使用上面的命令重新编译。

注意事项:

单独包的编译也会安装到output/target目录下，但并不会完成文件系统的打包。需要执行下面的命令完成文件系统打包。

```
1 | ./make.sh image
```

3.3 修改配置

上述的步骤是默认配置，当有客制化的需求时，需要增加或移除一些包，或者修改包的编译配置选项，Debian10支持图形化和直接修改配置的更改方式。

3.3.1 直接修改

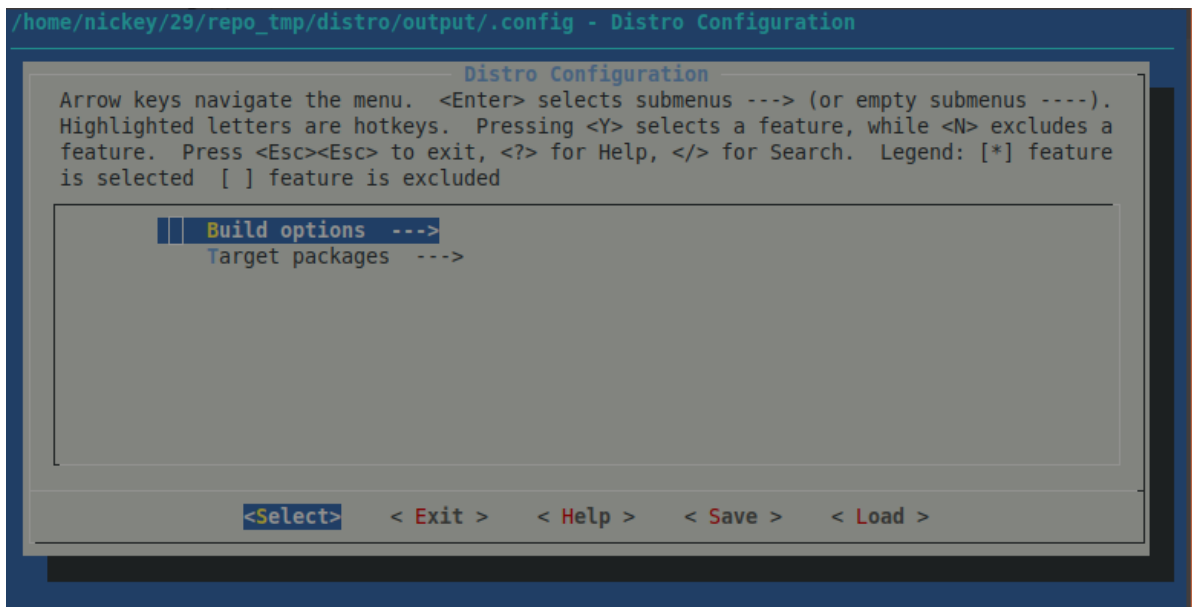
在configs/rk3288_defconfig 中直接添加

```
1 | BR2_PACKAGE_RKTOOLKIT=y
```

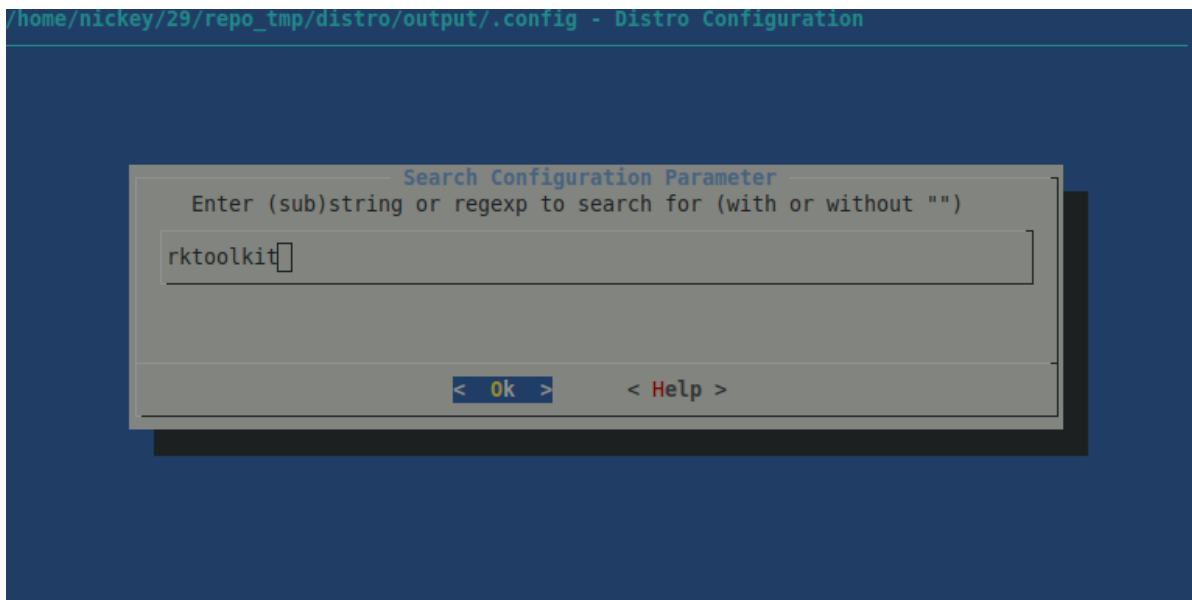
3.3.2 图形化修改

以添加rktoolkit为示例，

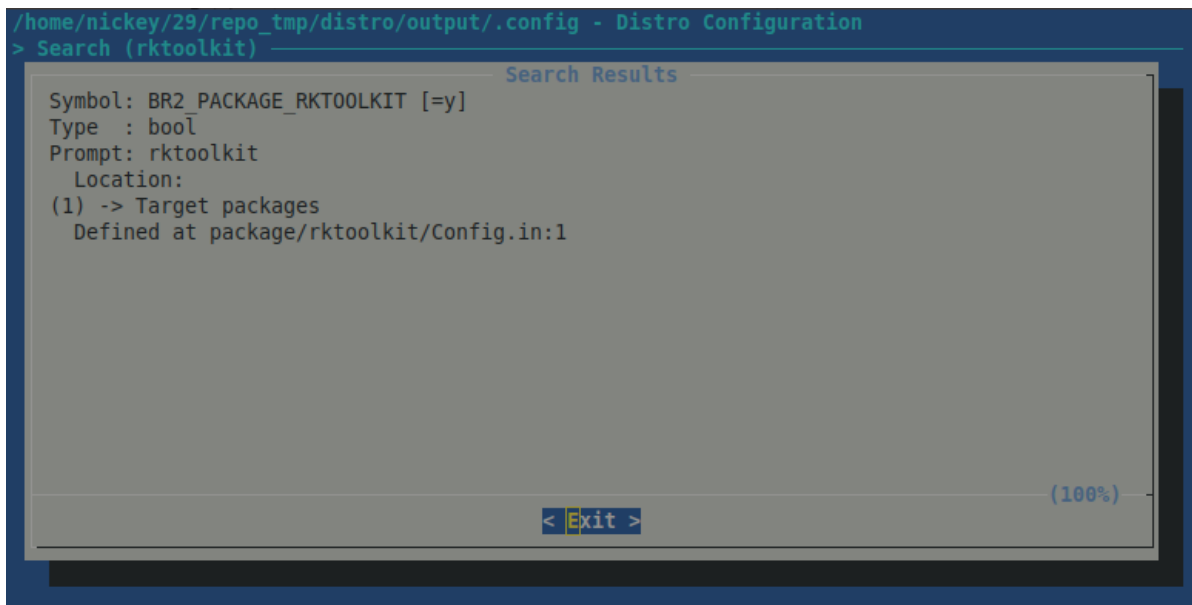
```
1 | make menuconfig
```



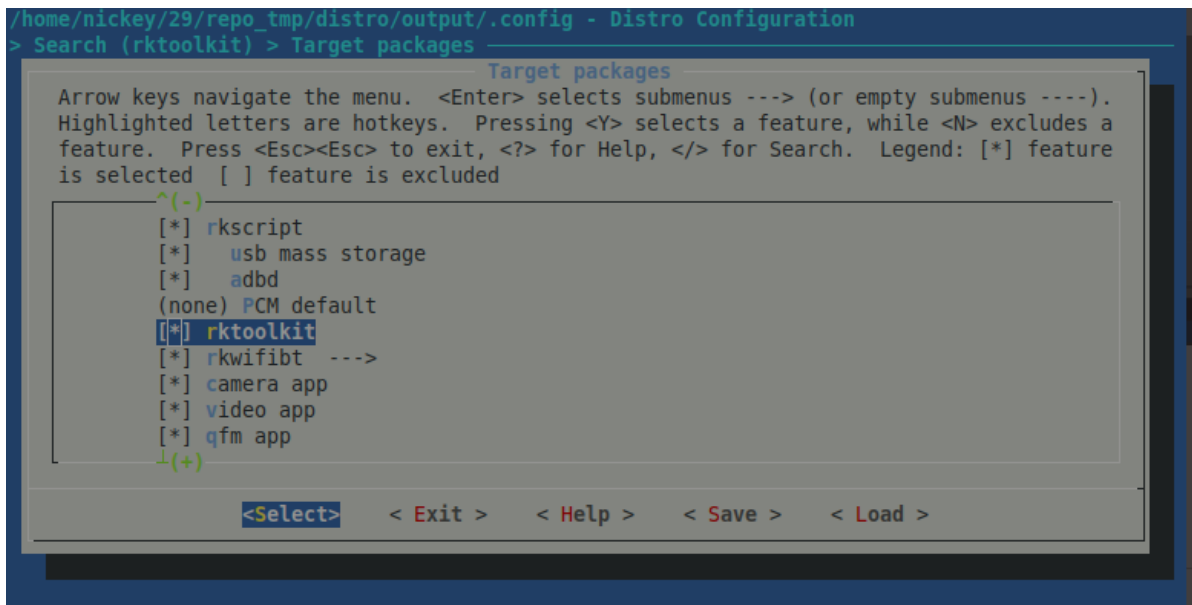
输入 /, 跳出搜索界面如下, 输入 rktoolkit, 按回车键:



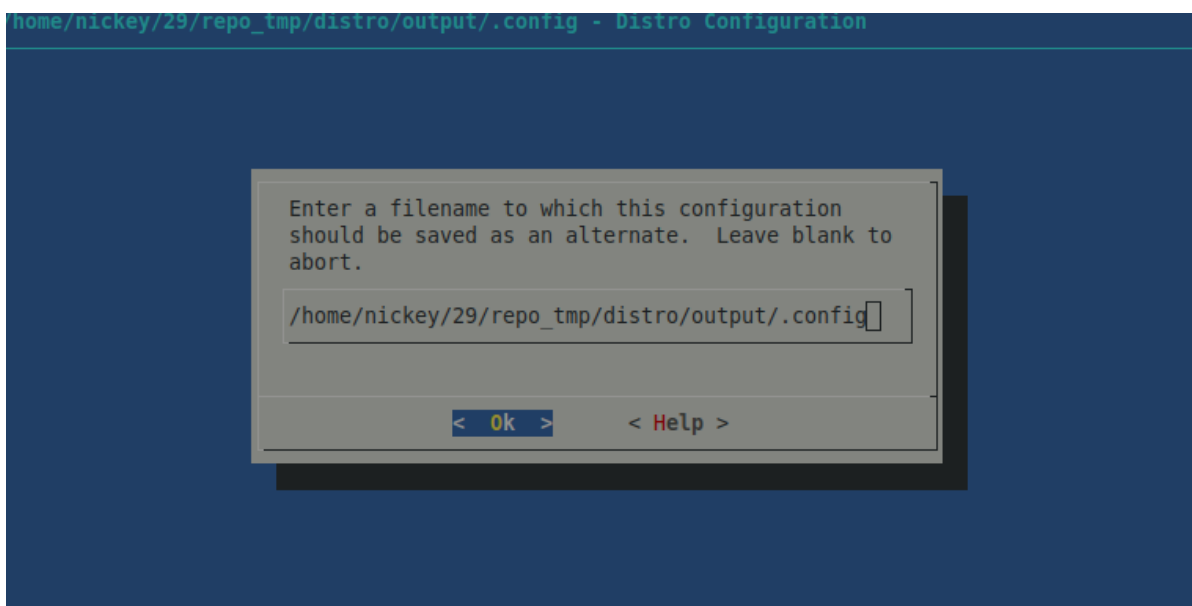
按 1, 选择搜索到的rktoolkit包



输入 空格 勾选这个包



保存到最终编译使用的.config



```
1 | ./make.sh
```

编译rktoolkit，并打包进根文件系统中。

3.3.3 保存配置

```
1 | make savedefconfig
```

上述命令会把output/.config配置保存回configs/rk3288_defconfig。

4. 常见问题

4.1 提示mkdir权限不够

make rk3288_defconfig时出现如下log:

```
1 mkdir -p /output/build/buildroot-config/lxdialog
2 mkdir: 无法创建目录"/output": 权限不够
3 Makefile:186: recipe for target '/output/build/buildroot-config/conf' failed
4 make: *** [/output/build/buildroot-config/conf] Error 1
```

解决: 因为Makefile中需要的\$CURDIR变量为空, 重启一个shell终端即可。

4.2 public key is not available

编译过程中出现 public key is not available的相关log:

```
1 Reading package lists... Done
2 W: GPG error: http://mirrors.ustc.edu.cn/debian buster InRelease: The
   following signatures couldn't be verified because the public key is not
   available: NO_PUBKEY 04EE7237B7D453EC NO_PUBKEY 648ACFD622F3D138 NO_PUBKEY
   DCC9EFBF77E11517
```

解决: 不用sudo执行make.sh, 并且使用下面的命令添加访问server的key。

```
1 sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys
   04EE7237B7D453EC 648ACFD622F3D138 DCC9EFBF77E11517
```