

Task 2)

f/g) Vergleich Boosting/DecisionTree mit car.arff

Max depth	Boosting (10 iterations)		DecisionTree	
	mean	deviation	mean	deviation
1	0.70	0.01	0.70	0.010
2	0.74	0.021	0.70	0.010
3	0.84	0.018	0.77	0.011
4	0.92	0.007	0.80	0.019
5	0.94	0.007	0.86	0.020
6	0.82	0.127	0.89	0.012
7	0.88	0.017	0.88	0.015
8	0.88	0.013	0.89	0.014
9	0.89	0.012	0.88	0.015
10	0.89	0.017	0.88	0.012

Bis zu einer maximalen Tiefe von 5 erkennt man sehr gut den Effekt des Boosting im Vergleich zu einem einzelnen Entscheidungsbaum. Erhöht man die Tiefe auf 6 schneidet das Boosting schlechter ab vermutlich aufgrund von Overfitting. Ab einer Tiefe von 6 ändert sich nicht mehr viel, da das Datenset ohnehin nur 6 Attribute enthält.