

Taller java1

JULIAN DAVID CASTILLO POVEDA

Programación 1

Universidad de Cundinamarca extensión Chía
Programa de ingeniería de sistemas y computación
Facultad de ingeniería

2025

Tipos de clases que hay para java con STATIC

```
===== MENÚ DE MÉTODOS ESTÁTICOS =====  
1. String.valueOf() y String.join()  
2. Math.abs() y Math.max()  
3. Integer.parseInt() e Integer.toString()  
4. Arrays.toString() y Arrays.sort()  
5. System.out.println() y System.currentTimeMillis()  
6. Salir  
Elige una opción:
```

String

Es una cadena de caracteres que sirve para almacenar y trabajar con el texto en un programa.

Los que usamos son **String.valueOf()**: que convierten diferentes datos (números, caracteres, booleanos, objetos, etc.) en un string sirve cuando queremos mostrar la información en la pantalla y **String.join()**: este permite unir texto usando un delimitador (separador), como una coma, un espacio, un guion, etc., sirve para construir textos largos.

```
// String.valueOf()  
int numero = 123;  
String convertido = String.valueOf(numero);  
System.out.println("String.valueOf(123) = " + convertido);  
  
// String.join()  
String frase = String.join(" - ", "Profe", "pongame", "cinco");  
System.out.println("String.join() = " + frase);  
break;
```

```
String.valueOf(123) = 123  
String.join() = Profe - pongame - cinco
```

Math

Es una clase que contiene conjuntos de métodos y constantes matemáticas, sirve para usar operaciones matemáticas.

Math.abs(int x): este devuelve el valor absoluto a un número entero y **Math.max(a,b):** este sirve para comparar dos números y quedar con el mayor.

```
// Math.abs()
int negativo = -25;
System.out.println("Math.abs(-25) = " + Math.abs(negativo));

// Math.max()
System.out.println("Math.max(10, 20) = " + Math.max(10, 20));
break;
```

```
Elige una opción: 2
Math.abs(-25) = 25
Math.max(10, 20) = 20
```

Integer

Este sirve para convertir texto y números y usamos **Integer.parseInt:** para pasar de string a int y **Integer.toString(int):** este convierte una cadena integer en una cadena string.

```
// Integer.parseInt()
String textoNumero = "456";
int convertidoEntero = Integer.parseInt(textoNumero);
System.out.println("Integer.parseInt(\"456\") = " + convertidoEntero);

// Integer.toString()
int valor = 789;
String convertidoString = Integer.toString(valor);
System.out.println("Integer.toString(789) = " + convertidoString);
break;
```

```
Integer.parseInt("456") = 456
Integer.toString(789) = 789
```

Arrays

Sirve para trabajar con arreglos como ordenar, buscar, comparar, llenar arreglos y convertir un texto y facilita estos procesos. Nosotros usamos **Arrays.toString(array)**: para imprimir fácilmente un arreglo sin tener que recorrerlo con un for y mostrar los datos del usuario y **Arrays.sort(array)**: ordena los elementos de un arreglo en orden ascendente sirve para ordenar rápidamente sin tener que programar tu propio algoritmo de ordenamiento.

```
// Arrays.toString()
int[] numeros = {3, 1, 4, 1, 5};
System.out.println("Arrays.toString() = " + Arrays.toString(numeros));

// Arrays.sort()
Arrays.sort(numeros);
System.out.println("Arrays.sort() = " + Arrays.toString(numeros));
break;
```

```
Arrays.toString() = [3, 1, 4, 1, 5]
Arrays.sort() = [1, 1, 3, 4, 5]
```

System

Tiene métodos estáticos que nos permiten interactuar con el sistema y nos sirven para imprimir en pantalla, leer entrada, medir tiempo, salir del programa, copiar datos en arrays y nosotros usamos **System.out.println()**: que nos permite imprimir datos en la pantalla y **System.currentTimeMillis()**: es una forma de medir tiempo en Java.

```
// System.out.println()
System.out.println("Ejemplo con System.out.println: ¡Hola mundo!");

// System.currentTimeMillis()
long tiempo = System.currentTimeMillis();
System.out.println("System.currentTimeMillis() = " + tiempo);
break;
```

```
Ejemplo con System.out.println: ¡Hola mundo!
System.currentTimeMillis() = 1757377954085
```

Referencias

<https://chatgpt.com/> , chat IA.