Algoritmia y Programación Estructuras Selectivas





Facultad de Ingeniería



Estructuras Algorítmicas Selectivas

- Las estructuras algorítmicas selectivas se encuentran la mayoría de los problemas computaciones y las vemos todos los días en nuestro día a día cuando debemos tomar una decisión y así saber que camino o acción realizamos.
- Las decisiones en la vida real se relacionan con una pregunta, por ejemplo, si tenemos varias opciones para ir a nuestro hogar podemos preguntarnos. ¿Qué opción debo tomar para llegar a mi hogar, bus, tren, Uber, otro?
 - La respuesta va ligada a una decisión tomada por el actor dependiendo aspectos económicos, de tiempo u otros para definir el medio de transporte elegido.



Estructuras Algorítmicas Selectivas

 En dicho caso se puede optar por una sola condición, por ejemplo, si me interesa solo el tiempo de tránsito, consideraría tomar un Uber. Si tengo multiples restricciones como por ejemplo económicas elegiría el tren o el bus para minimizar el costo de tránsito. Estas situaciones se conocen como decisiones en cascada, es decir, una decisión afecta la siguiente y así sucesivamente hasta llegar a un resultado (tomar una decisión).



- Las estructuras algorítmicas selectivas se utilizan para la toma de decisiones lógicas las podemos clasificar de la siguiente forma.
 - Si Entonces
 - Si Entonces / Sino
 - Si Múltiple
 - Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)

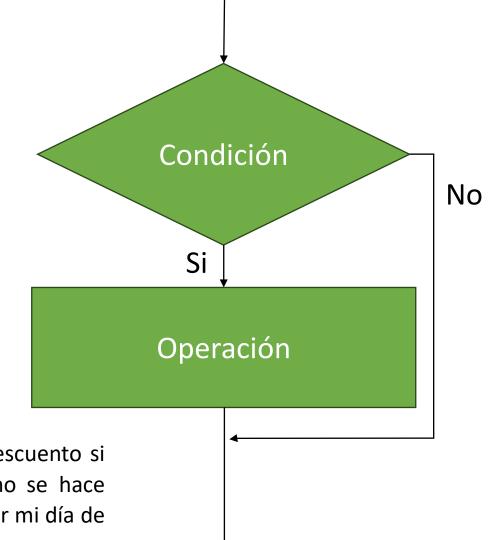


Si entonces

La estructura selectiva simple permite el flujo del diagrama continúe un flujo específico si se cumple una condición.

Si el resultado es negativo se continúa el flujo normal del programa.

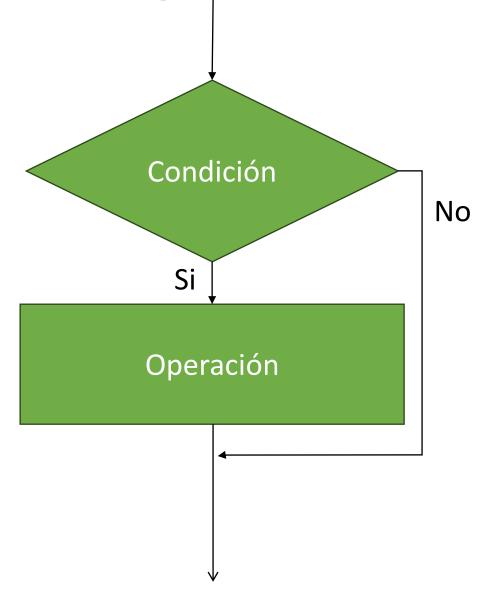
Esta acción es aplicable por ejemplo a cuando mis compras tienen un descuento si estoy cumpliendo años me dan el 10% de descuento de lo contrario no se hace ninguna operación, solo aplico el descuento si se cumple la condición de ser mi día de cumpleaños.





Si entonces

Tipos de Estructuras algorítmicas selectivas



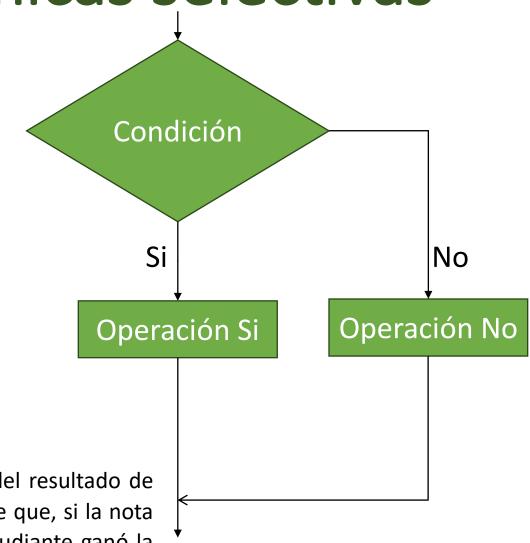


Si entonces / sino

La estructura selectiva doble permite el flujo del diagrama se bifurque en dos opciones.

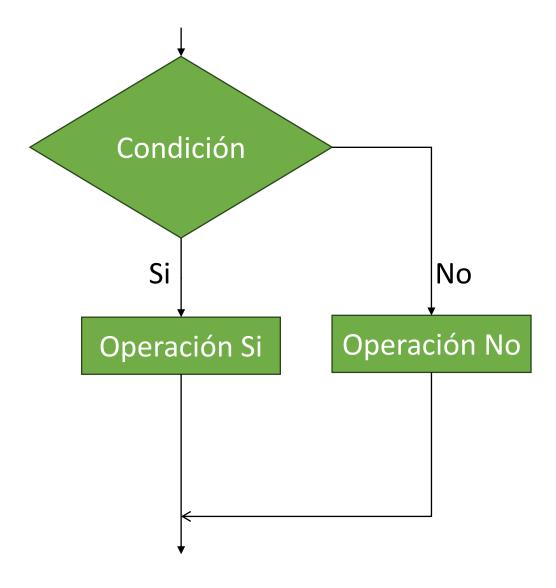
Si el resultado es negativo se realiza otra operación y luego continua el flujo normal del programa.

Esta acción es aplicable por ejemplo a se necesita clasificar el estado del resultado de una asignatura para un estudiante, en este caso si la condición establece que, si la nota es mayor o igual a tres, en la operación si, se debe registrar que el estudiante ganó la asignatura y en la operación no, se debe registrar que el estudiante pierde la asignatura.





Si entonces / sino





Si Múltiple (Selector Múltiple)

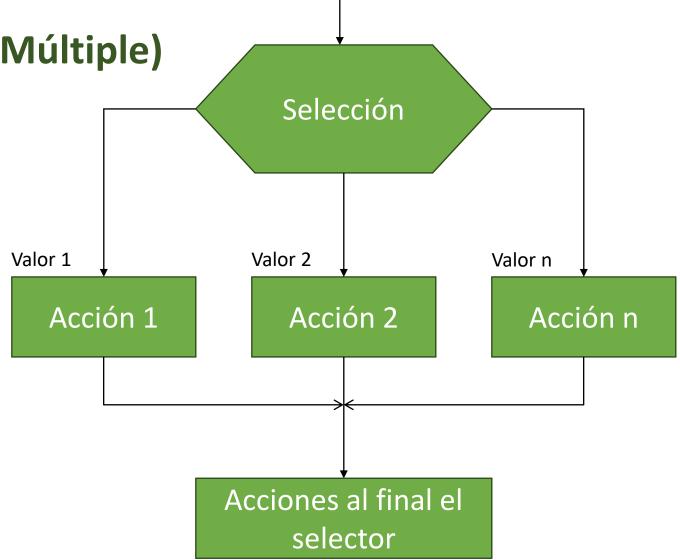
La estructura selectiva si múltiple, permite que el flujo del diagrama se bifurque por varias ramas en el punto de la toma de decisiones, esto en función del valor que tome el selector.

- Selector: es la variable o expresión a evaluarse, según la cual se tomará una de las múltiples decisiones o alternativas.
 - Acción 1: Expresa la operación o conjunto de operaciones que se van a realizar si el selector toma el valor de 1.
 - Acción 2: Expresa la operación o conjunto de operaciones que se van a realizar si el selector toma el valor de 2.
 - Acción n: Expresa la operación o conjunto de operaciones que se van a realizar si el selector toma el valor de n.
 - Acción n+1: Expresa la operación o conjunto de operaciones que se van a realizar cuando se continúe con el flujo normal del programa.

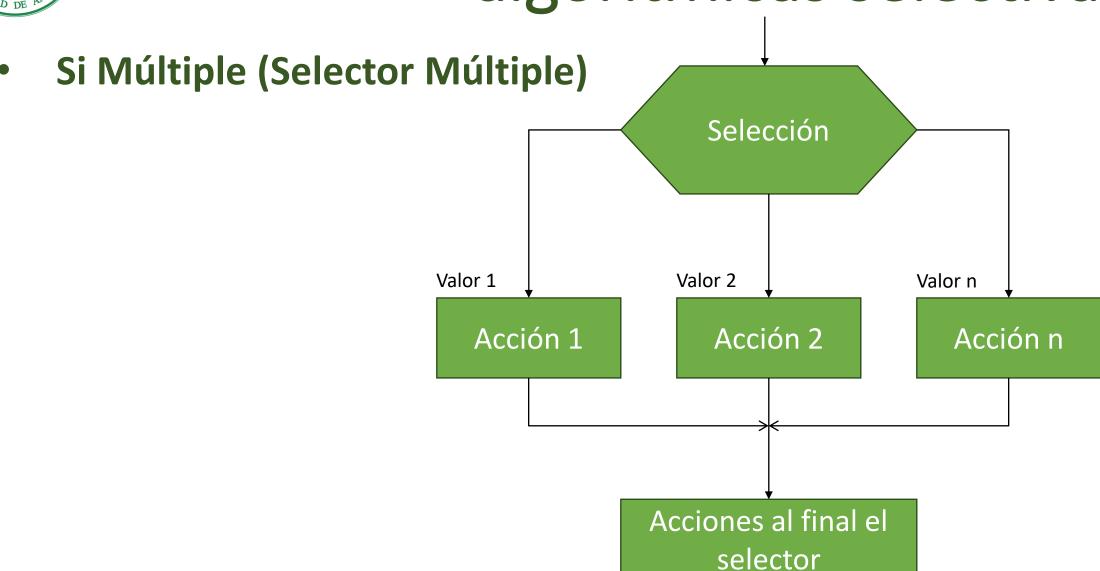


Si Múltiple (Selector Múltiple)

Esta acción es aplicable por ejemplo a los botones de ejecución de un cajero electrónico, o por ejemplo a la selección de la fila donde registraré los productos del supermercado, allí aplicamos la condición de escoger la que tiene menor cantidad de productos, pero siempre tengo múltiples opciones de las cuales debo escoger una y al final debo pagar.







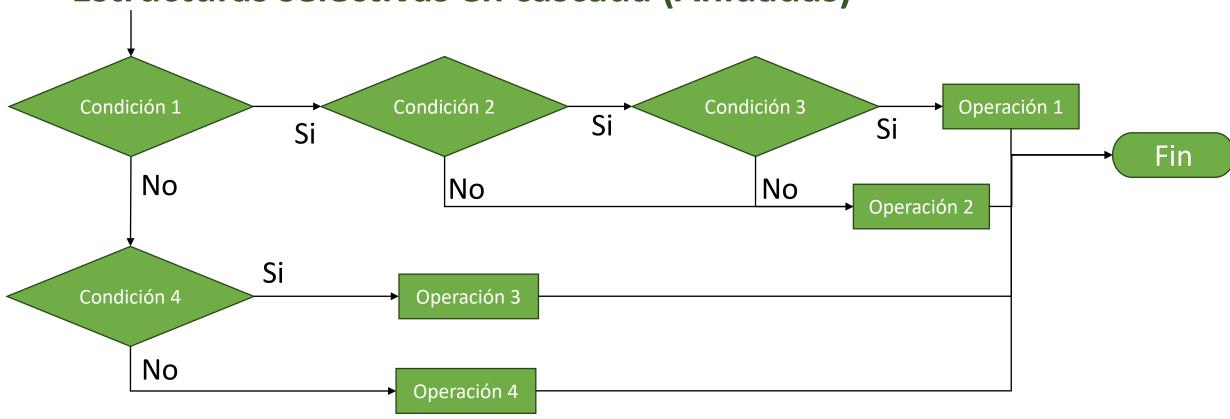


• Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)

Encontramos numerosos casos en el que se deben tomar varias decisiones, e incluso algunas decisiones son consecuencia de las anteriores. En este caso, para resolver el problema, estamos aplicando estructuras selectivas en cascada o anidadas.



Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)





Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)

```
Condición 1: ¿Tengo granos de café?
    Si -> Continúa a Condición 2.
    No -> Condición 4.
Condición 2: ¿Tengo suficiente agua?
    Si -> Continúa a Condición 3.
    No -> Realiza Operación 3.
Condición 3: ¿Está la cafetera limpia?
    Si -> Realiza Operación 1.
    No -> Realiza Operación 2.
Condición 4: ¿Hay una cafetería abierta cerca?
    Si -> Realiza Operación 4.
    No -> Fin del algoritmo sin café.
Operación 1: Preparar café en casa.
Operación 2: Limpiar la cafetera y luego preparar café.
Operación 3: Llenar el recipiente con agua y luego preparar café.
Operación 4: Ir a la cafetería y comprar café.
```

```
# Algoritmo ejemplo
if tengo_granos_de_cafe():
    if tengo_suficiente_agua():
        if esta_cafetera_limpia():
            preparar cafe()
        else:
            limpiar cafetera y preparar cafe()
    else:
        llenar_agua_y_preparar_cafe()
else:
    if hay_cafeteria_abierta_cerca():
        comprar cafe()
    else:
        print("Hoy no hay café.")
```



Representación de un conjunto

Una forma sencilla de visualizar los conjuntos y las relaciones entre ellos es mediante la utilización de esquemas gráficos llamados círculos de Euler o diagramas de Venn. Estos esquemas están compuestos por una región cerrada del plano (generalmente un rectángulo), la cual representa el conjunto universal, y por uno o varios círculos que representan los conjuntos a graficar.



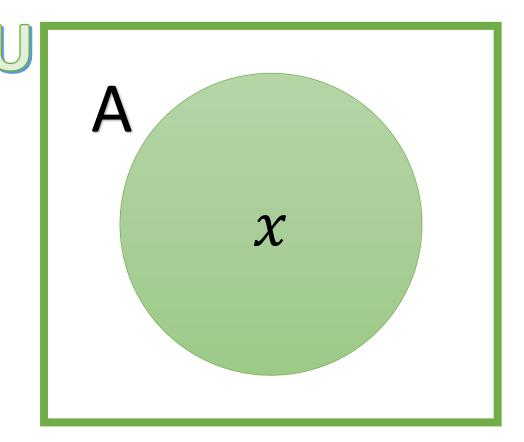
Representación de un conjunto

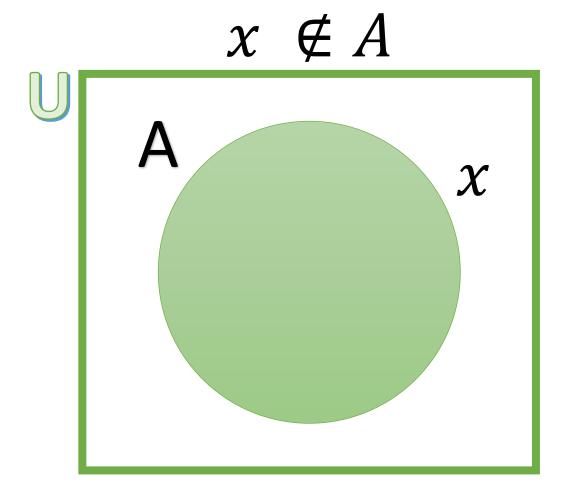
Generalmente, los conjuntos se identifican con letras mayúsculas y sus elementos con minúsculas.

- Para indicar que un elemento es un miembro de un conjunto, se utiliza el símbolo ∈ (se lee pertenece a).
- Para indicar que no está en el conjunto se utiliza el símbolo ∉ (se lee no pertenece a).











Solucionemos el siguiente problema:

Por extensión

Un conjunto está determinado por extensión cuando se describe el conjunto nombrando cada uno de sus elementos.

Por ejemplo:

Por comprensión

Un conjunto está determinado por comprensión cuando se nombra una propiedad, una regla o una característica común a los elementos del conjunto. Por ejemplo:

C = {Números impares menores que 10}

D = {Vocales}

 $B = \{Digitos\}$

Con base en lo anterior utilizaremos esta estructura representativa de los conjuntos para detallar la forma de como variables continuas se pueden clasificar de dos diferentes formas, asimilando esta forma solucionaremos un problema a continuación representando la estructura:



Solucionemos el siguiente problema:

En una tienda efectúan un descuento a los clientes dependiendo del monto de la compra. El descuento se efectúa con base en la siguiente tabla:

Por extensión
<pre>compra = float(input('Ingresar el valor de compra: '))</pre>
<pre>if compra > 0 and compra <= 50000:</pre>
descuento = 1
elif compra > 50000 and compra <= 100000:
descuento = 0.95
elif compra > 100000 and compra <= 700000:
descuento = 0.89
elif compra > 700000 and compra <= 1500000:
descuento = 0.82
elif compra > 1500000:
descuento = 0.75
else:
<pre>print('No aplica descuento, valor invalido')</pre>
descuento = 1
pago = compra * descuento
<pre>print('El total a pagar es: {:,}'.format(pago))</pre>

```
Valor
                                               Límites
                           Descuento
                                       50.000 Inclusive
Entre 1 y 50.000
Entre 50.000 y 100.000
                                       100.000 Inclusive
Entre 100.000 y 700.000
                                       700.000 Inclusive
                              11%
Entre 700.000 y 1.500.000
                                       1.500.000 Inclusive
                              18%
Mayor a 1.500.000
                                       Solo Mayor a 1.500.000
                              25%
```

```
Por comprensión
compra = float(input('Ingresar el valor de compra: '))
if compra >1500000:
    descuento = 0.75
elif compra > 700000:
    descuento = 0.82
elif compra > 100000:
    descuento = 0.89
elif compra > 50000:
    descuento = 0.91
else:
    descuento = 1
pago = compra * descuento
print('El total a pagar es: {:,}'.format(pago))
```