

Facultatea Calculatoare Informatica și Microelectronica
Universitatea Tehnică a Moldovei

Catedra: Automatica și Tehnologii Informaționale

RAPORT

Lucrare de laborator Nr.5
la "*Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft*"

Tema: *Dezvoltarea unei aplicații mobile*

A efectuat:
St. gr. TI-142
Cemîrtan Iulian

A verificat:
lect. universitar
Irina Cojan
Cojocaru Sv.

Obiectivele lucrării:

1. Cunoștințele de bază privind arhitectura unei aplicații mobile
2. Cunoștințele de bază ale platformei SDK

Sarcina:

De elaborat un prototip de aplicație mobilă, utilizând una dintre tehnologii/framework-uri: Windows Mobile, iOS, Android.

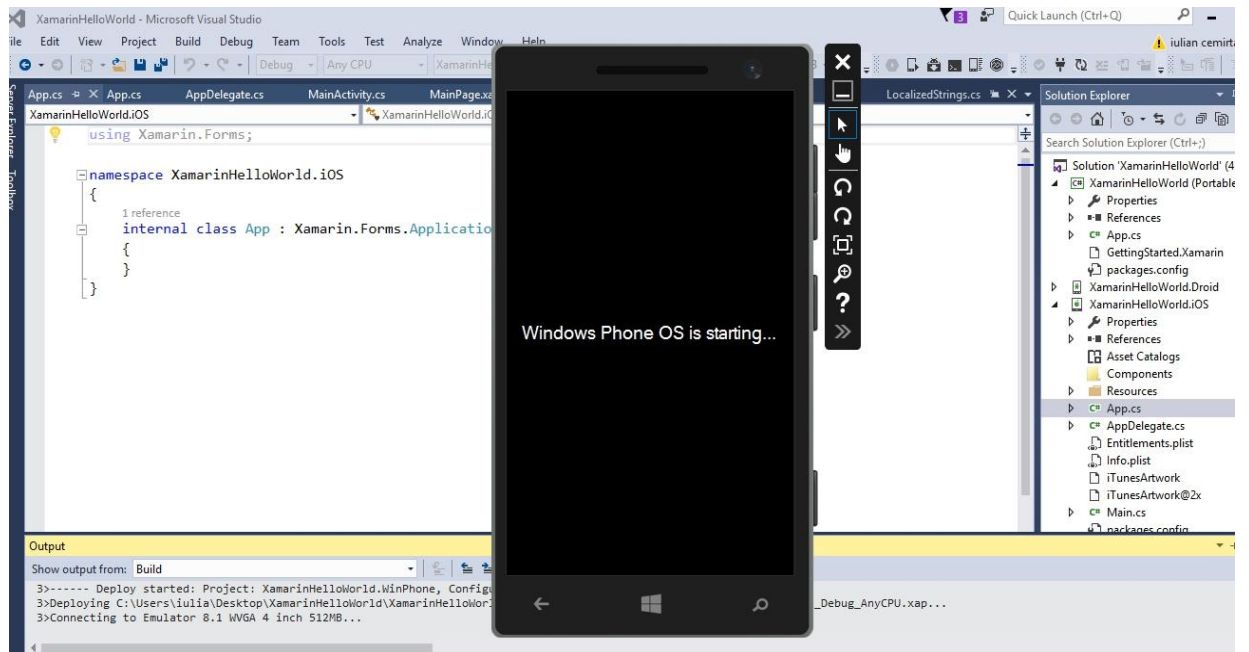
Descrierea lucrării:

În cadrul laboratorului nr.5 am elaborat o aplicație mobilă ce reprezintă afisarea a doua mesaje utilizând un buton.

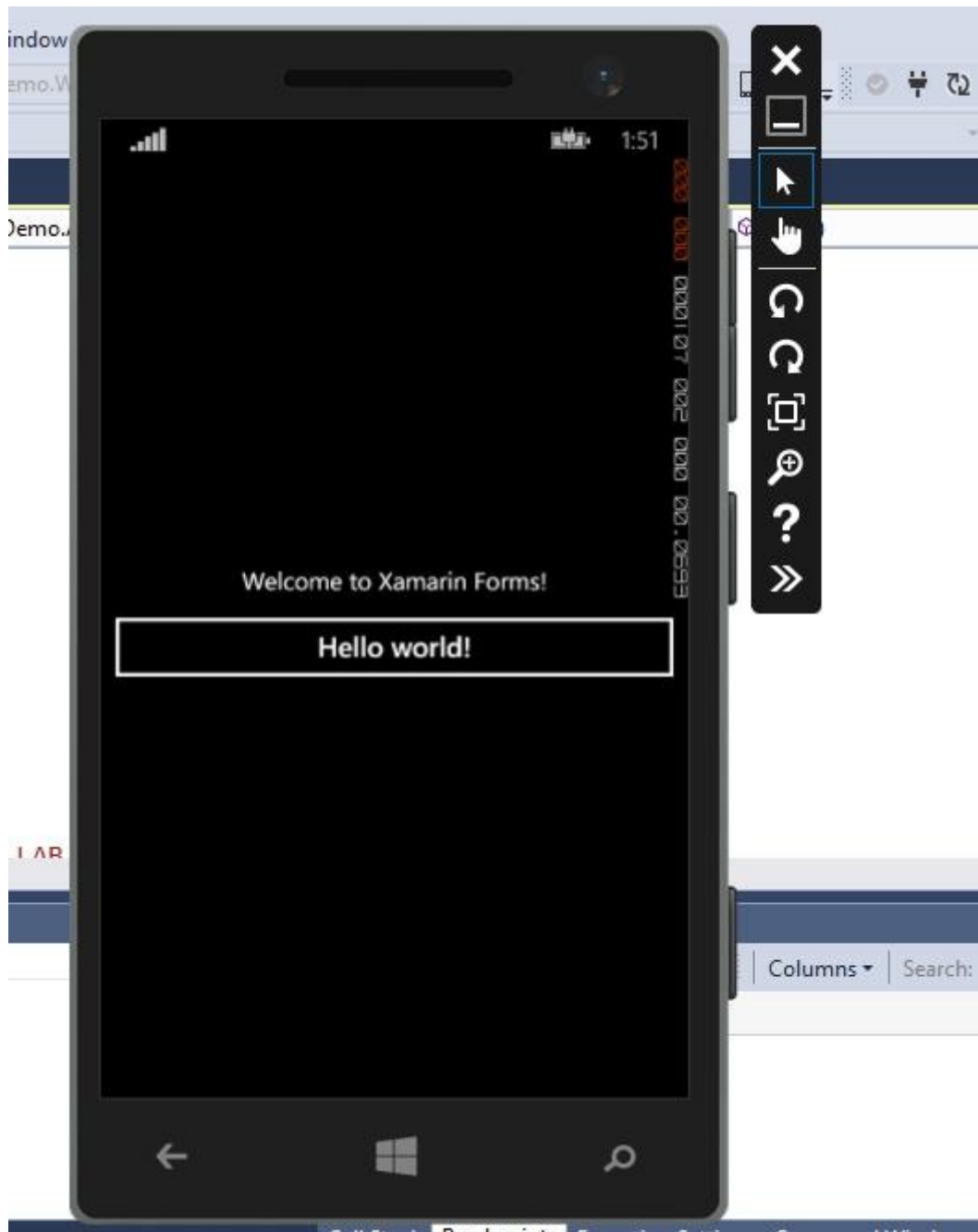
Adresa reparatorului cu codul sursă al proiectului:

<https://github.com/juliancemTI-142/Iulian-Cemirtan>

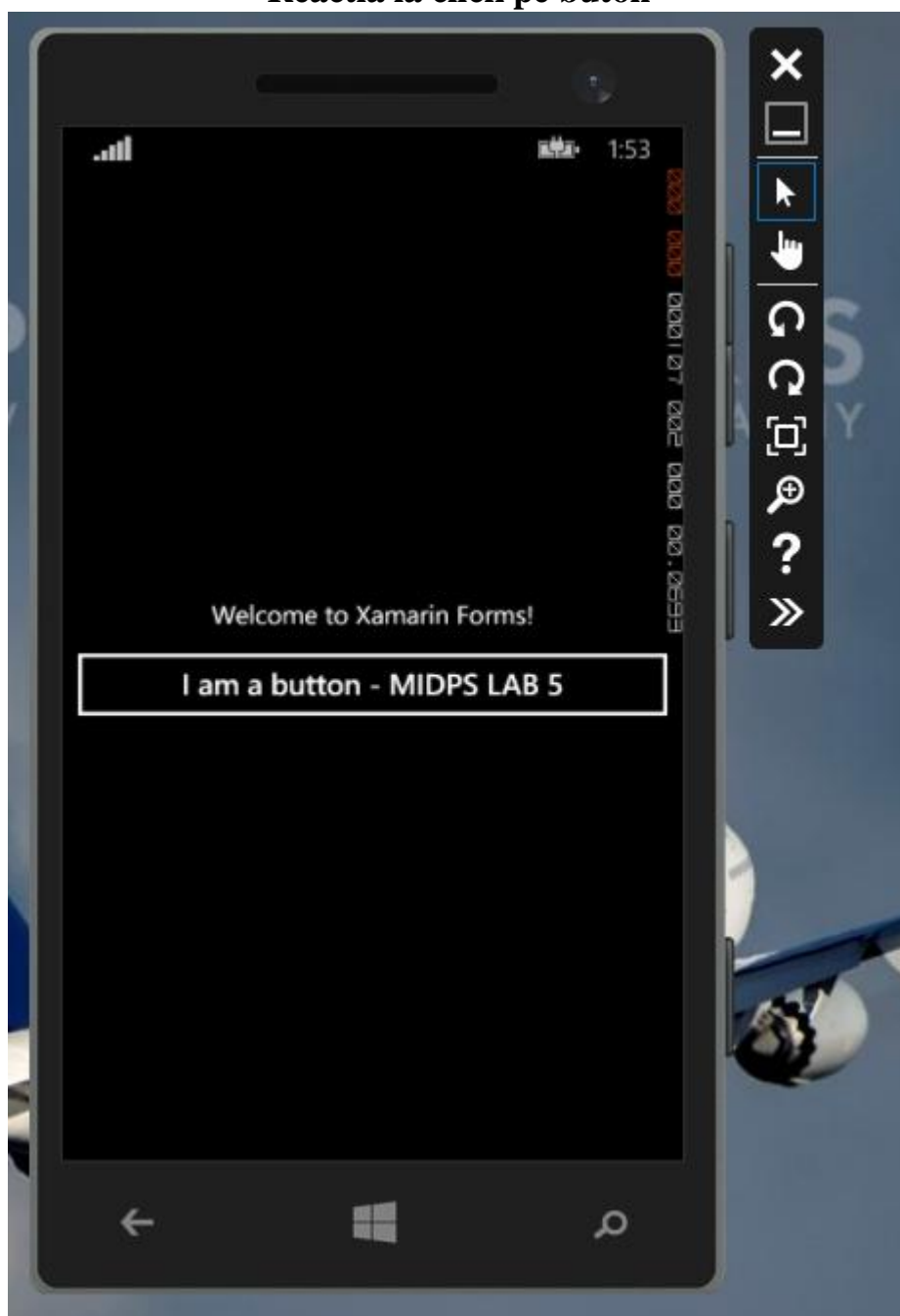
Stadiul de proiectare a aplicației



Runtime: procesul de testare



Reactia la click pe buton



Concluzie

În lucrarea dată, am fost familiarizat cu mediul integrat de dezvoltare Visual Studio Professional, obținând cunoștințele practice de lucru cu platforma Xamarin.

Pe lângă aceasta, pot afirma că pe parcursul îndeplinirii laboratorului au fost studiate bazele arhitecturii unei aplicații mobile pentru Windows Phone 8.1. Au fost studiate în profunzime aspectele orientate pe obiecte ale limbajului C#, ceea ce a permis structurarea strictă a codului și organizarea eficientă a logicii programului.

Bibliografie

Resursele electronice:

- <http://stackoverflow.com/>
- <https://www.xamarin.com/>