

PROJECT TIMELINE <https://github.com/juliancruzb/informatica2>

PROJECT TITLE	Scientist Scape	COMPANY NAME	Universidad de Antioquia
PROJECT MANAGER	Augusto Salazar	DATE	09/07/2020

PHASE	DETAILS		Q3			Q4		
PROJECT STAGE:		Fecha Compromiso	JUL	AUG	SEP	OCT	NOV	DEC
1	Planeación y definición	- Planteamiento de proyecto	2 Julio 2020					
		- Diagrama de clases	9 Julio 2020					
		- Cronograma	9 Julio 2020					
		- Definición detallada	9 Julio 2020					
2	Creación de elementos	- Configuración y definición de set de imágenes	12 Julio 2020					
		- Creación de clase abstracta personaje	12 Julio 2020					
		- Creación de clase científico	12 Julio 2020					
		- Creación de clase enemigo	12 Julio 2020					
		- Creación de clase arma	12 Julio 2020					
		- Creación de clase proyectil	12 Julio 2020					
		- Creación de clase pocion	12 Julio 2020					
		- Creación de clase obstaculo	14 Julio 2020					
		- Creación de clase nivel	16 Julio 2020					
		- Creación de clase data connector y modelo de datos	18 Julio 2020					
		- Creación de clase consola	19 Julio 2020					
		- Creación de clase juego	19 Julio 2020					
		- Creación de clase partida	19 Julio 2020					
		- Creación de clase jugador	19 Julio 2020					
3	Integración	- Integración de personajes y niveles	20 Julio 2020					
		- Pruebas de integración	20 Julio 2020					
		- Ajustes de integración	20 Julio 2020					
		- Almacenamiento de jugador	21 Julio 2020					
		- Almacenamiento de niveles	21 Julio 2020					
		- Almacenamiento de partida	21 Julio 2020					
		- Almacenamiento de estadísticas	21 Julio 2020					
		- Pruebas de almacenamiento	22 Julio 2020					
		- Ajustes de almacenamiento	22 Julio 2020					
4	Performance & Control	- Pruebas de rendimiento	23 Julio 2020					
		- Ajustes de rendimiento	23 Julio 2020					
		- Documentación	23 Julio 2020					
		- Deploy	24 Julio 2020					
5	Project Close	- Grabación Video	24 Julio 2020					
		- Presentación final	24 Julio 2020					