

ISII - Semana 02 - Taller 01 – Tema: Software para el control de Versiones (SVN)- Caso: Invernadero Objetivo: Desarrollar Software haciendo uso de Software para el control de Versiones Propuesto por: Urbano Eliécer Gómez Prada – Materia de Complemento: Video de Explicación

Los sistemas de control de versiones sirven para la gestión de los diversos cambios realizados por los integrantes de un proyecto sobre los elementos de algún producto o versiones del mismo, algunas de estas herramientas son: **CVS, SVN** (Subversion), Git (Solo puse Open Source, revisar: https://www.youtube.com/watch?v=ULMZovgsBpE).

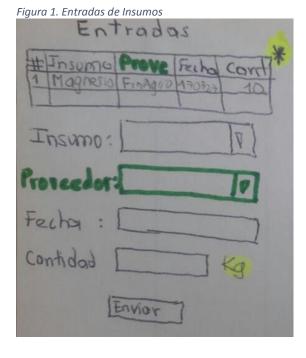
En el semestre pasado no se evaluó correctamente este ítem del contenido y por ello se les solicita elegir uno para simular el desarrollo de un software para una situación hipotética como la que se presenta a continuación.

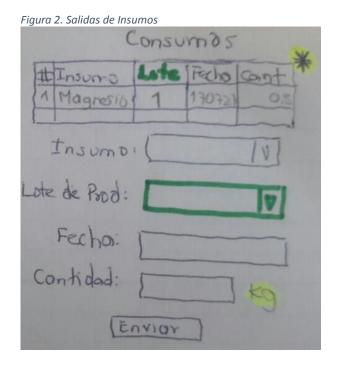
Con PACIENCIA y ANALISIS, en grupos de 2 o 3 estudiantes y partiendo del ciclo de vida por Prototipos, se requiere que para el **viernes 28 de Julio a las 4 pm** debe estar el primer prototipo del software que se describe a continuación (incluso se puede mencionar que se está aplicando la estrategia de Cobertura y Complejidad Creciente propuesta en el Pensamiento Sistémico para comprender complejidades).

Restricciones: Cada grupo elige el entorno de programación y el lenguaje, por ahora no hay persistencia **Descripción:** Suponga que su empresa tiene 2 o 3 desarrolladores y que están ubicados en diferentes regiones, por ejemplo, el integrante 1 está en Betulia, el integrante 2 está en Zapatoca y están trabajando una aplicación que permite la administración de invernaderos. En el sistema solo hay dos actores: Administrador y Operario, en esta actividad solo se implementará un caso de uso para cada rol, pero en la próxima sesión de realimentación se generará un espacio para ampliar el alcance de la herramienta en, por ejemplo, el módulo de Producción, Sanidad, Nomina, Comercialización, etc).

El primer prototipo abarca los siguientes casos de uso:

- 1. Pantalla de Bienvenida con Inicio de Sesión (usuario y password fundido en el código para cada rol)
- 2. Pantalla de Acceso a Sesión con solo dos opciones en el Menú: Administración (Si ingresó el Administrador) y Consumo (Si ingresó el Operario), en el formulario de Administración se registran Entradas de Insumos (un diseño rápido se aprecia en la Fig. 1), en el formulario de Consumo se registran las salidas de Insumos, ver la Fig. 2.





Puede empezar a imaginar un software más complejo pero lo que interesa aquí es que hasta donde está planteado el primer prototipo se inicie un proceso organizado en donde el código del equipo se esté gestionando por algún SVN, en la próxima sesión los roles cambiaran y se agregará un nuevo requerimiento para validar el funcionamiento y utilidad de dicho SVN. **Muchos Éxitos.**