Actividades

Laboratorio #1: Aplicaciones cliente con Windows Forms

**Presentación del laboratorio**

En este laboratorio utilizaremos la herramienta IDE Visual Studio Community, de la que encontrarás más información en el apartado Recursos Externos del tema. Se recomienda que antes de acudir al laboratorio estudies los temas 5 y 6 de este curso.

**Descripción del laboratorio**

Este laboratorio muestra cómo crear una aplicación básica basada en Win32. Puedes utilizar el código que vas a desarrollar en este laboratorio como modelo para crear otras aplicaciones basadas en Win32. El objetivo del laboratorio es adquirir destrezas y experiencia en el manejo del API de Windows.

**Entrega del laboratorio**

Deberás entregar una carpeta con el proyecto de las aplicaciones solicitadas en el laboratorio.

**Extensión máxima:** 10 páginas (Georgia 11 e interlineado 1,5).

**Competencias del laboratorio**

* CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.
* CE4 - Capacidad para crear y diseñar sistemas software que resuelvan problemas del mundo real.
* CE5 - Capacidad para evaluar y utilizar entornos de Ingeniería de Software avanzados, métodos de diseño, plataformas de desarrollo y lenguajes de programación.
* CE15 - Conocer, comprender, seleccionar y utilizar los lenguajes, protocolos y tecnologías estándares así como las plataformas de desarrollo tanto comerciales como de dominio público.
* CT4 - Adquirir la capacidad de trabajo independiente, impulsando la organización y favoreciendo el aprendizaje autónomo.

Desarrollo del Laboratorio



