Quiz 1

Julian Enciso Herrera

A00351869

**Requerimientos Funcionales**

R1: El programa debe tener tres tipos de figuras.

R2: Las figuras deben moverse aleatoriamente.

R3: Las figuras deben rebotar cuando choquen con las paredes.

R4: Las figuras deben rebotar entre ellas cuando se choquen (cambiar su dirección).

R5: Cualquier figura que el usuario de clic, debe detenerse en el punto que se encuentre

R6: Debe haber un archivo TXT con la información de las figuras, cada renglón del archivo, con la información una figura.

R7: La información para mover las figuras y pintarlas debe ser extraída del archivo TXT.

**Requerimientos No Funcionales**

RNF1: El programa debe ser creado en Java.

RNF2: El programa debe ser creado con colores RGB.