

1. Escriba un programa JavaScript que acepte dos enteros y muestre el más grande.

2. Escriba una declaración condicional de JavaScript para encontrar el signo del producto de tres números. Mostrar un cuadro de alerta con el signo especificado.

Números de muestra: 3, -7, 2

Salida: el signo es -

3. Escriba una declaración condicional de JavaScript para ordenar tres números. Mostrar un cuadro de alerta para mostrar el resultado.

Números de muestra: 0, -1, 4

Salida: 4, 0, -1

4. Escriba una declaración condicional de JavaScript para encontrar el mayor de cinco números.

Mostrar un cuadro de alerta para mostrar el resultado.

Números de muestra: -5, -2, -6, 0, -1

Salida: 0

5. Escriba un bucle JavaScript for que iterará de 0 a 15. Para cada iteración, verificará si el número actual es par o impar, y mostrará un mensaje en la pantalla.

Salida de muestra:

"0 es par"

"1 es impar"

"2 es par"

-----

-----

6. Escriba un programa de JavaScript que calcule, las calificaciones promedio de los siguientes estudiantes. Luego, este promedio se usa para determinar la calificación correspondiente.

Calificación del estudiante

David 80, 100, 89

Adnrés 77, 60, 69

Daira 88, 97, 88

Isabela 95, 100, 98

Tomás 68, 60, 61

Las calificaciones se calculan de la siguiente manera:

<60 F

<70 D

<80 C

<90 B

<100 A

7. Escriba un programa JavaScript que itere los enteros del 1 al 100. Pero para múltiplos de tres imprima "Chizz" en lugar del número y para los múltiplos de cinco imprima "Chuzz". Para números que son múltiplos de tres y cinco, imprime "ChizzChuzz".

8. Según Wikipedia, un número feliz se define mediante el siguiente proceso:

"Comenzando con cualquier número entero positivo, reemplace el número por la suma de los cuadrados de sus dígitos y repita el proceso hasta que el número sea igual a 1 (donde permanecerá), o se repite sin parar en un ciclo que no incluye 1. Esos los números para los que este proceso termina en 1 son números felices, mientras que los que no terminan en 1 son números infelices (o

números tristes) ".

7 es un número feliz, ya que:

$$7^{**2} = 49$$

$$4^{**2} + 9^{**2} = 97$$

$$9^{**2} + 7^{**2} = 130$$

$$1^{**2} + 3^{**2} + 0^{**2} = 10$$

$$1^{**2} + 0^{**2} = 1.$$

Escriba un programa de JavaScript para encontrar e imprimir los primeros 5 números felices.

9. Escriba un programa de JavaScript para encontrar los números Armstrong de 3 dígitos.

Nota: Un número Armstrong de tres dígitos es un número entero tal que la suma de los cubos de sus dígitos es igual al número mismo. Por ejemplo, 371 es un número de Armstrong ya que  $3^{**3} + 7^{**3} + 1^{**3} = 371$ .

10. Escriba un programa de JavaScript para construir el siguiente patrón, utilizando un bucle for anidado.

\* \*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

11. Escriba un programa de JavaScript para calcular el máximo común divisor (MCD) de dos enteros positivos.

12. Escriba un programa de JavaScript para sumar los múltiplos de 3 y 5 por debajo de 1000.