

# Julian Felipe Lancheros Macias

julianflancheros\_@gmail.com – [julianflancheros.js.org](http://julianflancheros.js.org)  
3219167951

[github.com/julianflancheros](https://github.com/julianflancheros)  
[linkedin.com/in/julianflancheros](https://linkedin.com/in/julianflancheros)

Estudiante de Ingeniería Agrícola de la Universidad Nacional de Colombia con interés en desarrollo de software, análisis estadístico espacial y herramientas GIS. Experimento en el mundo del desarrollo, creación de software y arte digital en los cuales aplico conocimientos algorítmicos y creativos para crear soluciones y experiencias interactivas que permitan resolver problemas en nuestro mundo moderno. Tengo experiencia como desarrollador Frontend utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript junto con algunos Frameworks de este último para la creación de SPA responsivas (React y Vue) y Backend utilizando Node-Express-MongoDB, Firebase y Google Apps Script; por otro lado, he trabajado usando el CMS Joomla y además conozco los lenguajes Python, C++, R y Java.

## EDUCACIÓN

<b>Universidad Nacional de Colombia</b> <i>Ingeniería Agrícola</i>	En curso <i>Promedio 3.8/5.0</i>
<b>Universidad Nacional de Colombia</b> <i>Ingeniería Agronómica</i>	No culminada <i>Promedio 3.8/5.0</i>

## PROYECTOS DESTACADOS

**Página Web – Rama IEEE UNAL (Full-Stack development)**  
[https://ieeunal.github.io/Pagina\\_Web/](https://ieeunal.github.io/Pagina_Web/)  
*Página web responsiva que permite mostrar información dinámica cambiada desde un panel de administración*

Julio 2022 - Actual

- Este proyecto se realizó utilizando el stack MERN (MongoDB, Express JS, React JS y Node JS) con animaciones usando aos js
- El frontend se conecta a un Backend REST desarrollado en Node.JS con Express y MongoDB usando JSON Web Token.
- Posee un panel de administración para cambiar el contenido de la página que solo puede ser accedido mediante el logeo de un usuario con el rol de administrador.

**Página Web – GRUPO TEATRO TIERRA (Full-Stack development)**  
<https://teatrotierra.org/>  
*Página web de un teatro con funciones para la reserva de espacios con base de datos en Firebase*

Junio 2024 - Actual

- Este proyecto se realizó utilizando Firebase y React JS
- El frontend se conecta a un Backend REST desarrollado en Firebase
- Este Proyecto fue desarrolla por un equipo de 2 desarrolladores

**Software – Clone Paint (Class project)**  
<https://github.com/edseranoc/Graphics-Editor>  
*Software clone de Paint de Microsoft desarrollado como proyecto final de la materia de POO de la UNAL*

Diciembre 2022

- Este proyecto se realizó utilizando TypeScript, con algunas secciones en HTML.
- Contiene funciones como pegar, cortar, deshacer y se pueden agregar distintas figuras que pueden cambiar de tamaño dependiendo del mouse del usuario.
- Posee una conexión con base de datos local (dentro de la misma Universidad) que permite tener persistencia de la información hasta de 3 archivos por persona

## EXPERIENCIA LABORAL

**Página Web – Cátedra Jorge Eliécer Gaitán Semestre 2022-1 (Front-end development)**  
<http://www.catedras-bogota.unal.edu.co/catedra-jorge-eliecer-gaitan/2022-1>

Marzo – Julio 2022

*Desarrolle el front-end, maquetación e implementación de interactividad en la página a partir de los mockups y wireframes realizados por mi, siguiendo las ideas y estándares establecidos por la universidad, la dirección académica y el equipo coordinador de la cátedra.*  
*Manejo de la base de datos de los más de 400 estudiantes inscritos a la catedra de las diferentes sedes asociadas a la cátedra*

**Página Web – Taller de Proyectos Interdisciplinarios - TPi (Full stack developer)**

Febrero 2021 – Febrero 2022

<https://www.quanticonvalley.com/>  
<https://ingenieria.unal.edu.co/innovate/index.php/>

*Responsable de desarrollo front-end, e implementación de la interactividad en la página principal de TPi y INNOVATE a partir del seguimiento de los mockups y wireframes realizados por el equipo de diseño.,*  
*Apoye el desarrollo de la plataforma web de educación gamificada (Quanticon Valley) para la materia taller de proyectos interdisciplinarios de la facultad de ingeniería en la Universidad Nacional de Colombia utilizando tecnologías, frameworks y lenguajes como ReactJs, HTML, CSS, Javascript y Git como sistema de control de versiones.*  
*Manejo de la base de datos de los más de 300 estudiantes inscritos en la materia.*

## HABILIDADES TÉCNICAS

**HTML/CSS** (6 años), **JavaScript** (4 años), **Java** (2 años), **SQL** (2 años), **Python** (2 años), **ReactJS** (2 años), **VueJS** (1 año), **Firebase** (1 año), **NodeJS** (2 años)

## IDIOMAS

Español (Nativo), Ingles (B1)