Alcaldía Mayor de Tunja

Boletín informativo 206

23 de septiembre de 2022

Continúan las obras del proyecto Bellavista en su primera etapa de ejecución



Se espera poder entregar las primeras unidades de vivienda a las familias caracterizadas en el grupo 3 de priorización finalizando el año.

Luego de la visita técnica de verificación del estado actual de la obra del proyecto Bellavista donde se determinó un avance del 27% de ejecución en su primera etapa, la administración del alcalde Alejandro Fúneme a través de la Empresa Constructora de Vivienda de Tunja – Ecovivienda, continúa liderando la construcción del proyecto de interés social y prioritario que beneficiará a más de 1.300 familias que no cuentan con vivienda propia.





Tras un nuevo recorrido y seguimiento al área de intervención, se evidenció que la obra actualmente alcanza un progreso del 38% con 4 torres en ejecución, en las cuales se han realizado actividades de cimentación, replanteo, localización, instalación de redes hidrosanitarias, obras perimetrales, placas de contrapiso y muros.

El proyecto se encuentra en su primera fase de ejecución y se desarrollará en tres urbanizaciones independientes con portería, parqueaderos, zonas comunes, salón comunal, parques infantiles y escenarios deportivos; iniciando con Bellavista II que comenzó su construcción en el mes de agosto.

Desde el 08 de mayo del presente año, se dio apertura oficial a la convocatoria para postularse al proyecto de vivienda de interés social y prioritario VIP-VIS Bellavista, para que los interesados puedan acercarse a la constructora VALU ubicada en la Calle 20 #8-15, plazoleta Pila del Mono, donde les brindarán toda la información referente al proceso de vinculación y los requisitos necesarios para su postulación.

La administración municipal, continúa mostrando su compromiso con la comunidad para poder entregar las primeras unidades de vivienda a las familias priorizadas finalizando el año.

#ViviendasParaUnaNuevaCapital #TunjaLaCapitalQueNosUne

HEHL / OFICINA DE COMUNICACIONES Y PROTOCOLO



