```
00 JMP 11 -> Programm zum Vergleich, welche Liste länger ist, return: 0, 1, 2 (Leander)
     01 1\longrightarrowInkrementor; Konstante 1
     02 50 —> Verweis auf aktuelle Listenposition
3
     03 0 > Ergebnis 1; Wie lang ist die längere Liste?
4
     04·0 \rightarrow \text{Listenlänge 1} 
05·0 \rightarrow \text{Listenlänge 2}
5
6
     06.0 -> Ergenis 2; Ergenis des Vergleichs: Welche Liste ist länger?
7
9
     11 JMP 23 — Jump in Subroutine zum Listenzählen
     12 LDA 04-Laden der ersten Listenlänge (Start des Vergleichs der gezählten Längen)
10
     13 SUB 05\longrightarrowSubtraktion mit zweiter Listenlänge
11
     14 JZE 21—)Überprüfung auf gleiche Länger (Erster Fall abgefangen)
15 JLE 19—)Überprüfung auf zweite Länger (Zweiter Fall abgefangen)
16 LDA #01—)Direktes Laden der 1
12
13
14
     17 STA 06 → Speichern in Ergebnis 18 JMP 21 → Programm beenden
15
16
     19 LDA #02—Direktes Laden der 2
17
18
     20 STA 06\longrightarrowSpeichern in Ergebnis 21 STP\longrightarrowStop
19
20
21
     23 LDA (02) > Indirektes Laden aktuelles Listenelement
22
     24 JZE 33—— Überprüfung auf Listenende (Wenn nicht, Listenzähler erhöhen)
     25 LDA 03—Ergebnis laden
23
24
     26 ADD 01 —> Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
     27 STA 03——Speichern
25
26
     28 LDA 02—Laden der aktuellen Listenposition
27
     29 ADD 01—Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
28
     30 STA 02\longrightarrowSpeichern
29
     31 JMP 23—Rekursion (Wiederaufruf der Schleife)
30
31
     33 LDA 04-Laden der ersten Listenlänge (Wenn Listenende erreicht (33))
32
     34 JZE 38— Zwei Zeilen überspringen wenn 11 noch nicht ausgezählt
33
     35 LDA 03 → Laden des vorläufigen Ergebnisses
     36 STA 05 → Speichern der zweiten Listenlänge
34
35
     37 JMP 12 Jump zum Vergleich im Hauptprogramm
36
     38 LDA 03-Laden der Listenlänge, die noch nicht ausgezählt wurde
37
     39 STA 04 → Speichern im vorläufigen Ergebnis der zweiten Listenlänge
     40 LDA #00→Direktes Laden der 0
38
39
     41 STA 03—Speichern zum Zurücksetzen
40
     42 LDA 02—Indirektes Laden der aktuellen Listenposition
41
     43 ADD 01—Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
42
     44 STA 02→Speichern
43
     45 JMP 23—Rekursion (Wiederaufruf der Schleife)
44
     50 1
45
     51 1
46
47
     52 1
48
     53 0
     54 1
49
50
     55 1
51
     56 1
```

52

53

57 1

58 0