

```

1 00 JMP 10—>Programm zum Vergleich, welche Liste länger ist, return: 0, 1, 2 (Rode,
Tammo)
2 01 1—>—>Inkrementor; Konstante 1
3 02 100—>—>Verweis auf aktuelle Listenposition
4 03 0—>—>Ergebnis
5 04 0—>—>Listenlänge 1
6 05 0—>—>Listenlänge 2
7 06 4—>—>Adresse, an der Listenlänge gespeichert wird
8 07 08—>—>Verweis auf Jump-Befehle (für sequenziellen Ablauf des Programms)
9 08 JMP 11—>Jump in Subroutine (Ausgeführt nachdem erste Liste durchgezählt,
Listenlängenadresse erhöhen)
10 09 JMP 21—>Jump in Hauptprogramm
11 10 JMP 50—>Jump in Subroutine (Beginn Hauptprogramm)
12 11 LDA 02—>Laden der aktuellen Listenposition
13 12 ADD 01—>Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
14 13 STA 02—>Speichern
15 14 LDA 06—>Laden der Listenlängenadresse
16 15 ADD 01—>Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
17 16 STA 06—>Speichern
18 17 LDA 07—>Laden des Verweises auf Jump-Befehl
19 18 ADD 01—>Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
20 19 STA 07—>Speichern
21 20 JMP 50—>Jump in Subroutine (erneute Ausführung, 07 verändert)
22 21 LDA 04—>Laden der Listenlänge 1
23 22 SUB 05—>Subtraktion mit Listenlänge 2
24 23 JZE 99—>Überprüfung ob Ergebnis Null (Listen gleich lang)
25 24 JLE 29—>Überprüfung ob Ergebnis Weniger Gleich Null (Liste 2 länger)
26 25 LDA #1—>Direktes Laden der 1
27 26 ADD 03—>Addition mit Ergebnis (Wenn nicht vorher weggesprungen: Liste 1 länger,
Ergebnis 1)
28 27 STA 03—>Speichern
29 28 JMP 99—>Program beenden (Jump zu Stop)
30 29 LDA #2—>Direktes Laden der 2
31 30 ADD 03—>Addition mit Ergebnis (Liste 2 länger, Ergebnis = 2)
32 32 STA 03—>Speichern
33 33 JMP 99—>Program beenden (Jump zu Stop)
34 50 LDA (02)—>Indirektes Laden der aktuellen Listenposition
35 51 JZE (07)—>Überprüfung auf Listenende (Wenn ja: Indirekter Jump zu Verweis (07) auf
nächsten Jump-Befehl) #
36 52 LDA (06)—>Indirektes Laden der aktuellen Listenlänge
37 53 ADD 01—>Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
38 54 STA (06)—>Speichern
39 55 LDA 02—>Laden der aktuellen Listenposition
40 56 ADD 01—>Erhöhung um 1; Addition mit Inkrementor
41 57 STA 02—>Speichern
42 58 JMP 50—>Rekursion (Wiederaufruf der Schleife)
43 99 STP—>—>Stop
44 100 1—>—>Listenbeginn 1
45 101 1
46 102 1
47 103 0—>—>Listenende 1
48 104 1—>—>Listenbeginn 2
49 105 1
50 106 1
51 107 1
52 108 0—>—>Listenende 2

```