

```

1 00 JMP 10—>Programm zur Suche eines Elements in einer Liste, return: 0; 1
2 01 04—>—>Verweis aktuelles Listenelement
3 02 14—>—>Gesuchte Zahl
4 03 0—>—>Ergebnis
5 04 7—>—>Listenbeginn
6 05 11
7 06 14
8 07 3
9 08 0—>—>Listenende
10 09 LDA (01)—>Indirektes Laden der ersten Listenposition
11 10 JZE 17—>Überprüfung auf Listenende
12 11 SUB 02—>Subtraktion mit gesuchter Zahl
13 12 JZE 20—>Überprüfung ob Ergebnis Null (gesuchte Zahl gefunden)
14 13 LDA #1—>Direktes Laden des Wertes 1
15 14 ADD 01—>Addition mit aktueller Listenposition
16 15 STA 01—>Speichern
17 16 JMP 11—>Rekursion (Wiederaufruf der Schleife)
18 17 LDA #0—>Direktes Laden des Wertes 0 (Bed.: erreichen des Listenendes (10))
19 18 STA 03—>Speichern
20 19 STP—>—>Stop
21 20 LDA #1—>Direktes Laden des Wertes 1 (Bed.: gesuchte Zahl erreicht (12))
22 21 STA 03—>Speichern
23 22 STP—>—>Stop

```