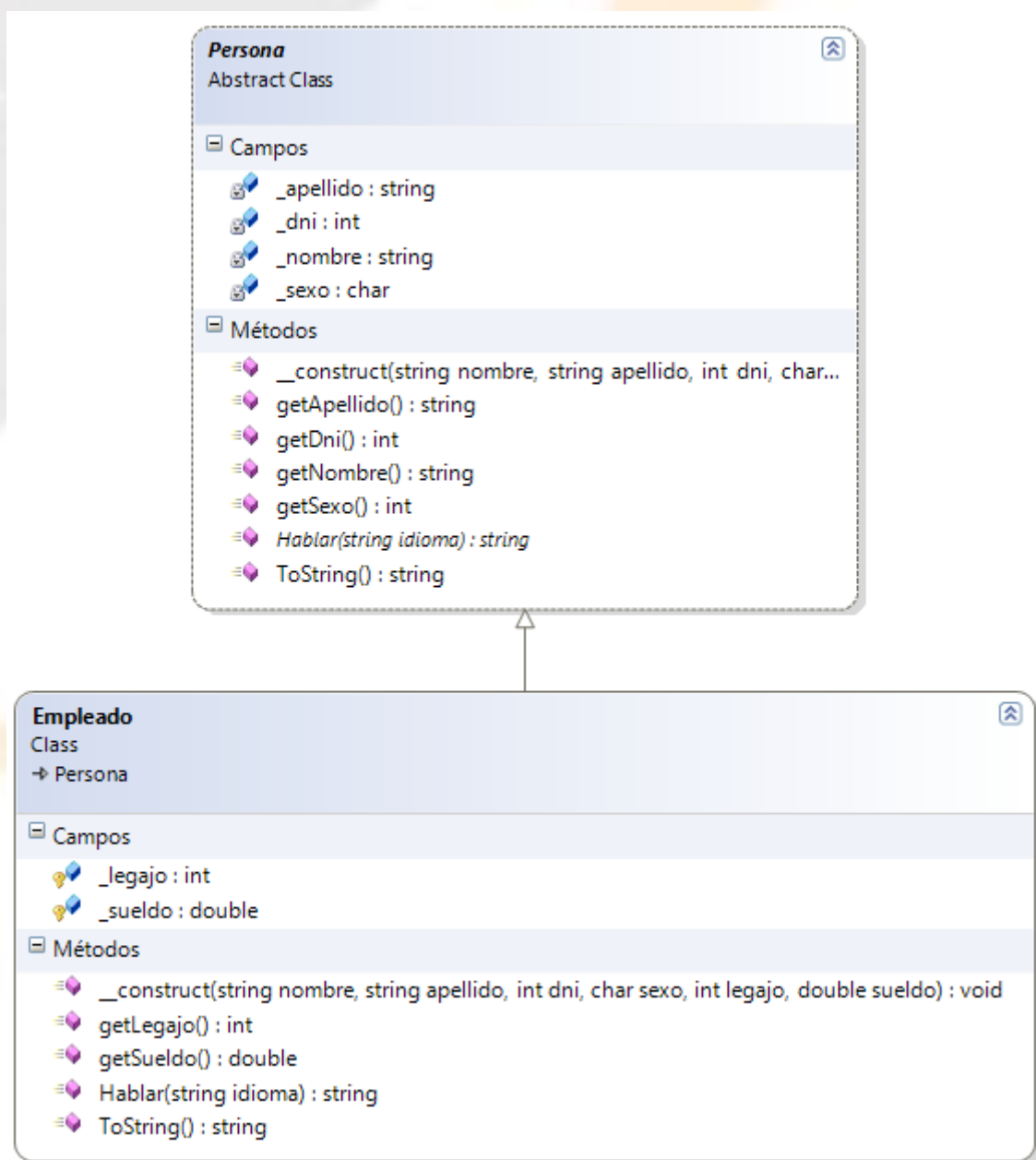


Profesores:

Neiner Maximiliano, Villegas Octavio

## 1.- Creación de jerarquía de clases

Codificar el siguiente diagrama de clases en PHP. Cada clase deberá ser codificada en un archivo distinto. *Ejemplo: persona.php, empleado.php, etc.*



## Detalles técnicos

### Clase Persona

Atributos (todos privados)

Constructor (inicializa los atributos de la clase)

Métodos (de instancia)

- **Hablar** (abstracto). Retorna un string.
- **ToString**. Retorna un string mostrando todos los datos de la persona, separados por un guión medio (-).
- **getters** para cada uno de los atributos.

### Clase Empleado

Atributos (todos protegidos)

Constructor (inicializa los atributos de la clase)

Métodos (de instancia)

- **Hablar** (polimorfismo). Retorna un string con el formato “El empleado habla *Español*”, siendo Español, el valor recibido por parámetro.
- **ToString** (polimorfismo). Retorna un string mostrando todos los datos del empleado, separados por un guión medio (-).
- **getters** para cada uno de los atributos.

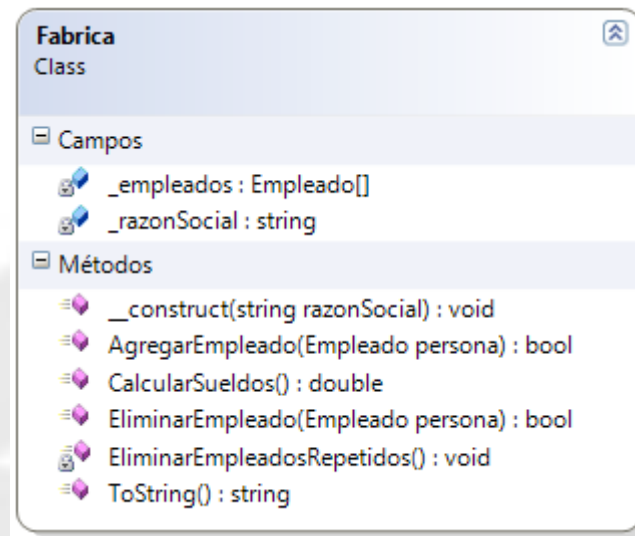
## 2.- Testear la jerarquía de clases

Para probar el buen funcionamiento de la jerarquía anteriormente descrita, en el archivo **index.php**, se deberá instanciar y probar todos los métodos.

**Nota:** Recordar incluir los archivos a ser utilizados desde *index.php*.

### 3.- Modificar el diagrama de clases

Agregar al diagrama de clases la siguiente clase:



Detalles técnicos

#### Clase Fabrica

Atributos (todos privados)

Constructor (inicializa los atributos de la clase, incluido el array)

Métodos (de instancia)

- **AgregarEmpleado.** Recibe un objeto de tipo Empleado y lo agrega al final del array (buscar información de la función *array\_push()*)
- **CalcularSueldos.** Retornará el total acumulado que la fábrica abonará en concepto de sueldos.
- **EliminarEmpleado.** Recibe un objeto de tipo Empleado y lo elimina del array (buscar información de la función *unset()*)
- **EliminarEmpleadosRepetidos** (privado). Sacará del array aquellos elementos que se encuentren en más de una ocasión. Invocar al método cada vez que se agregue un empleado (buscar información de la función *array\_unique()*)
- **ToString.** Retorna un string mostrando todos los datos de la fábrica (incluidos sus empleados), separados por un guión medio (-).

### 4.- Testear la clase Fabrica

Testear el funcionamiento de la fábrica (en index.php), agregando y quitando empleados y mostrando sus características a partir de su método ToString().