



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Hugo Zuñiga

Asignatura: Fundamentos de Programacion

Grupo: 133

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Matus Rojas Julian Aldai

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

Semestre: 1

Fecha de entrega: 28/08/2023

Observaciones:

Introducción

A partir de esta práctica detallaremos de forma precisa el descubrimiento y uso de herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que nos permitirán de una mejor manera realizar cualquier tipo de trabajos, ya sea actividades académicas, de entretenimiento, profesionales o de la vida cotidiana, para ser de una mejor manera más efectivos, organizados y profesionales, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Siendo estudiantes de ingeniería y futuros ingenieros, es de gran importancia estudiar y conocer estas disciplinas que nos apoyarán a lo largo de nuestras vidas, y las cuales nos permitirán realizar las siguientes actividades en apoyo a las tareas académicas como las siguientes:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet

Desarrollo

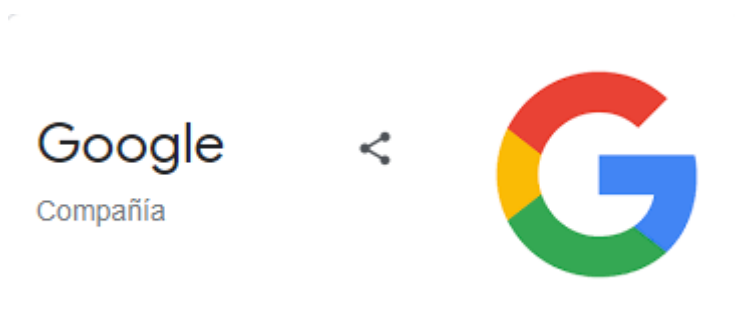
Durante la clase en el laboratorio, nos explicaban acerca del control de versiones, que como su propio nombre dice, nos permiten regresar a versiones específicas de nuestros archivos, revertir y comparar cambios y actualmente es una herramienta muy importante, teniendo en cuenta que podemos tener un respaldo de nuestros archivos.

Un ejemplo que vimos acerca del control de versiones en lenguaje C, fue Git, siendo actualmente el más usado. Y hablábamos acerca de los repositorios que son el directorio de trabajo para organizar un proyecto y hablando de Git, ahí se encuentran todos los archivos necesarios para llevar a cabo el control de versiones. Algo que se me hizo interesante y que veremos mas adelante, fue sobre Github, es una plataforma de almacenamiento para control de versiones y colaboración. Esta plataforma nos permite almacenar nuestros repositorios de una forma fácil y rápida, dándonos herramientas para el mejor control del proyecto y posibilidades de agregar colaboradores, notificaciones, herramientas gráficas y mucho más. Al final de la practica entraremos a esta pagina y enseñaremos acerca de Github.

Luego con más detalle vimos sobre los buscadores de internet. Son aplicaciones informáticas que rastrean la red de redes catalogando, clasificando y organizando información, para poder mostrarla en el navegador. Vimos tres ejemplos que fueron: Yahoo!, Bing y Google.

Con Google detallaremos más cosas.

El buscador de Google (en inglés Google Search) es un motor de búsqueda en la web propiedad de Google Inc. Es el motor de búsqueda más utilizado en la Web. Fue desarrollado por Larry Page y Sergey Brin en 1997.



Aquí es donde empezamos a ver los comandos de búsqueda. Sirven para facilitarnos sobre lo que vamos a investigar y buscar, dándonos más relevancia y especificación sobre lo que nos interesa.

1.- Comenzamos buscando sobre imágenes de futbol y tenis, pero sin encontrar imágenes de tenis, por lo que buscamos como: ***imágenes natación or futbol – natación***. Aquí utilizamos la palabra “**or**”, indicando que la búsqueda debe contener una palabra o la otra. Y también utilizamos el signo menos “-“, significa que la búsqueda no debe de contener esa palabra.

2.- Lo siguiente fue para encontrar solo los datos pertenecientes a nuestra búsqueda, escribimos “***jornada de futbol mexicano***”. Las comillas a indican que sólo se deben buscar páginas que contengan exactamente dichas palabras

3.- Utilizamos el símbolo +, para que en la búsqueda la palabra que elijamos solo encuentre páginas que la incluyan.

4.- Para saber el significado de una palabra, solo utilizamos al principio la palabra ***define***:

5.-Para buscar en un sitio determinado, utilizamos la palabra site. Aquí también incluimos diferentes símbolos que fueron: ~ que indica a la búsqueda que encuentre cosas relacionadas y también utilizamos dos puntos finales .. que sirve para buscar en un intervalo de números.

6.-En este caso utilizamos 3 palabras diferentes. Primero fue la palabra ***intitle***, que sirve para buscar páginas que tengan la palabra que vamos a utilizar como título. Luego utilizamos la palabra ***intext***, que sirve para limitar los resultados de búsqueda para la palabra que escojamos. Y por último utilizamos la palabra ***filetype*** para obtener un documento en específico.

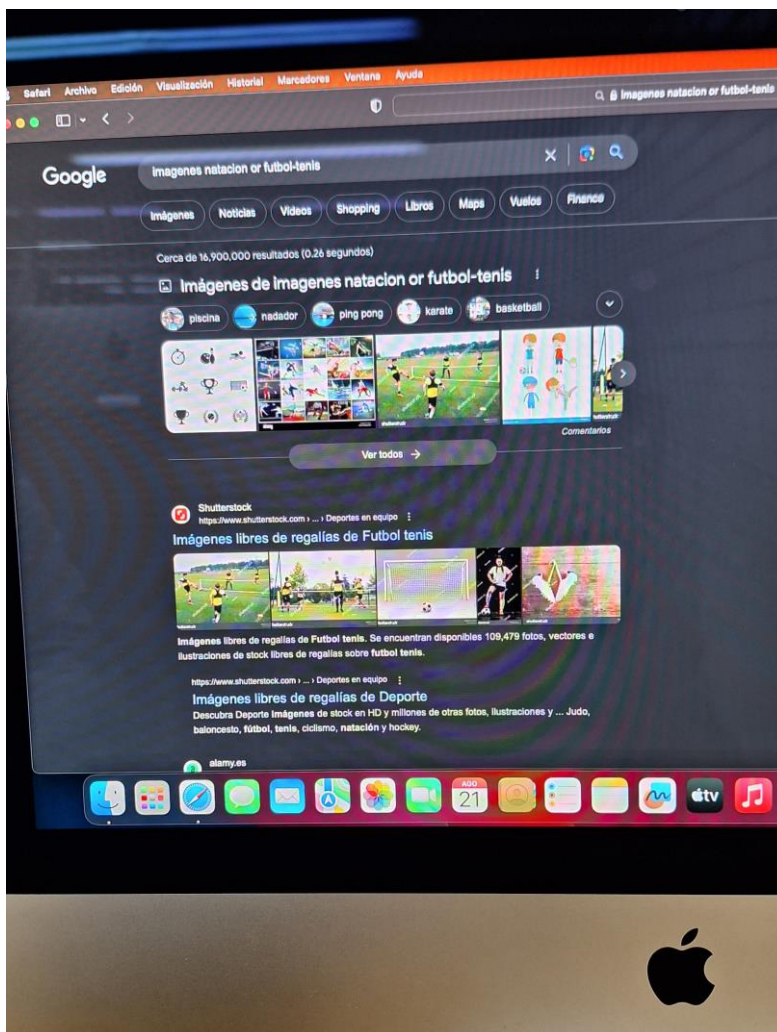
7.- Vimos que en Google se encuentra la calculadora para realizar cualquier operación, al igual que también está el Convertidor de unidades.

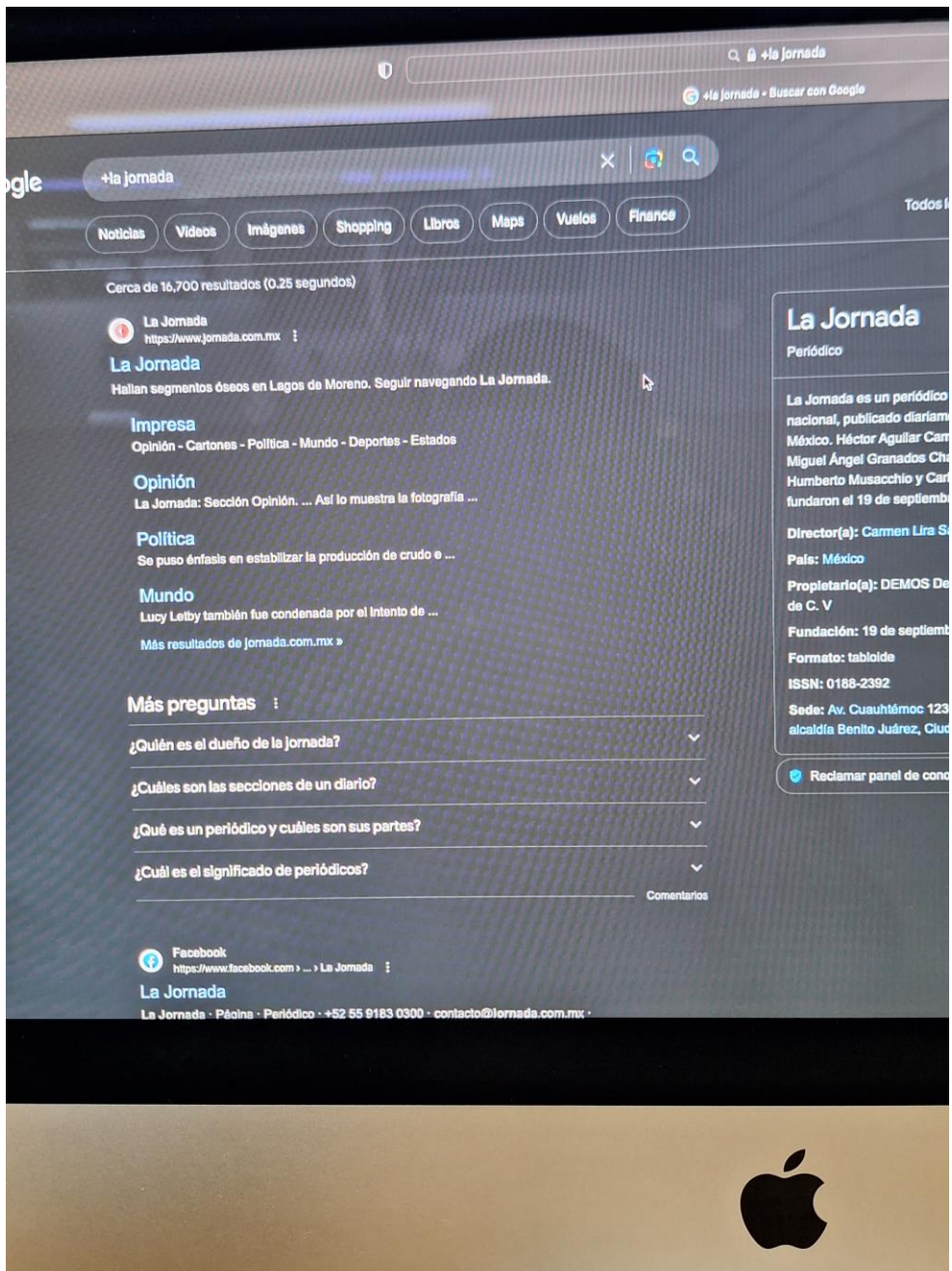
8.- En este punto nos adentramos a lo que es Google académico, que sirve para encontrar artículos, libros y todo aquello para una buena investigación, solo tenemos que buscarlo como **Google Scholar**. Y dentro de ella podemos hacer cualquier tipo de investigación.

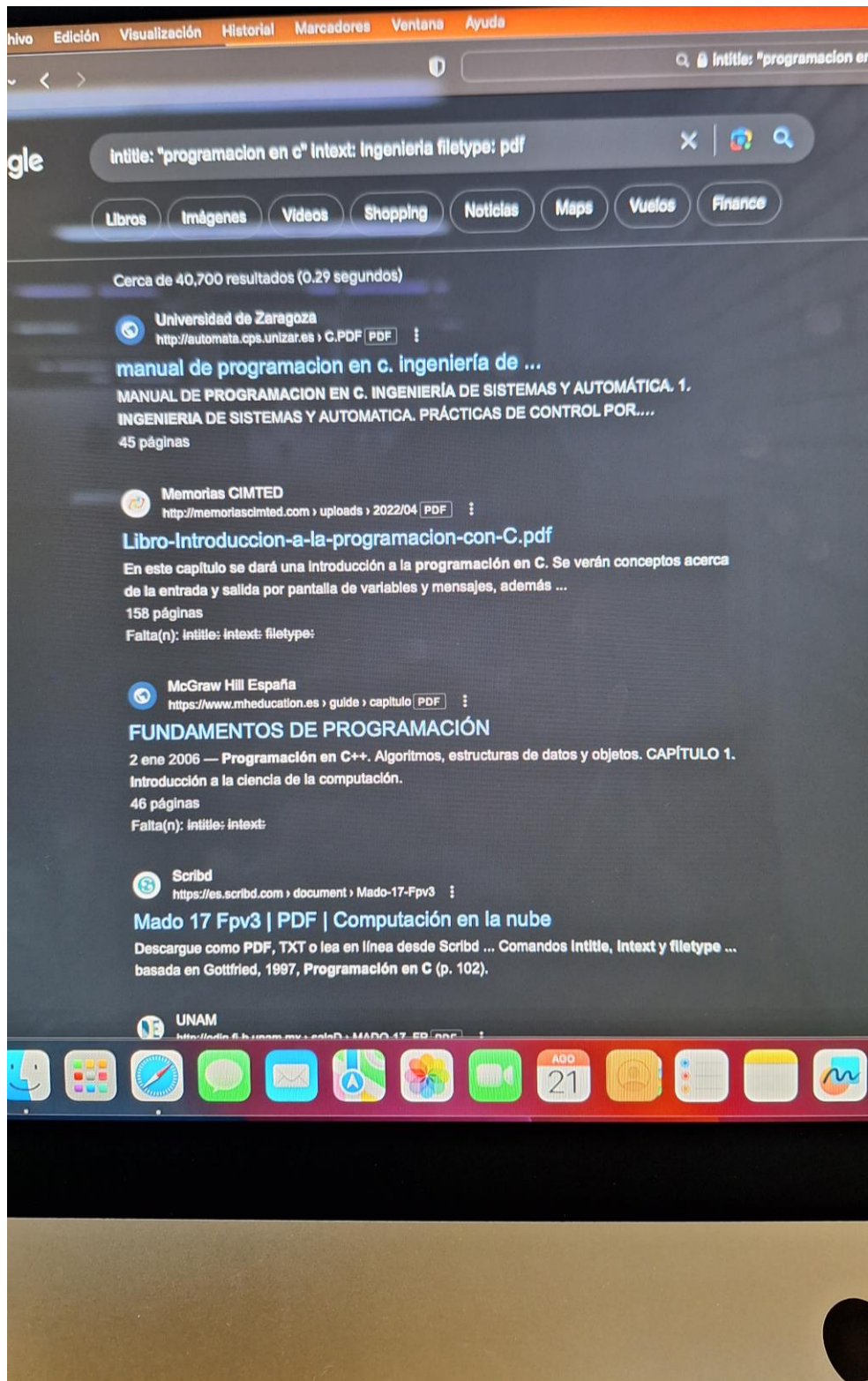
Si queremos encontrar libros o artículos de alguien en específico, solo debemos de poner al inicio autor: y el nombre de quien se quiere investigar.

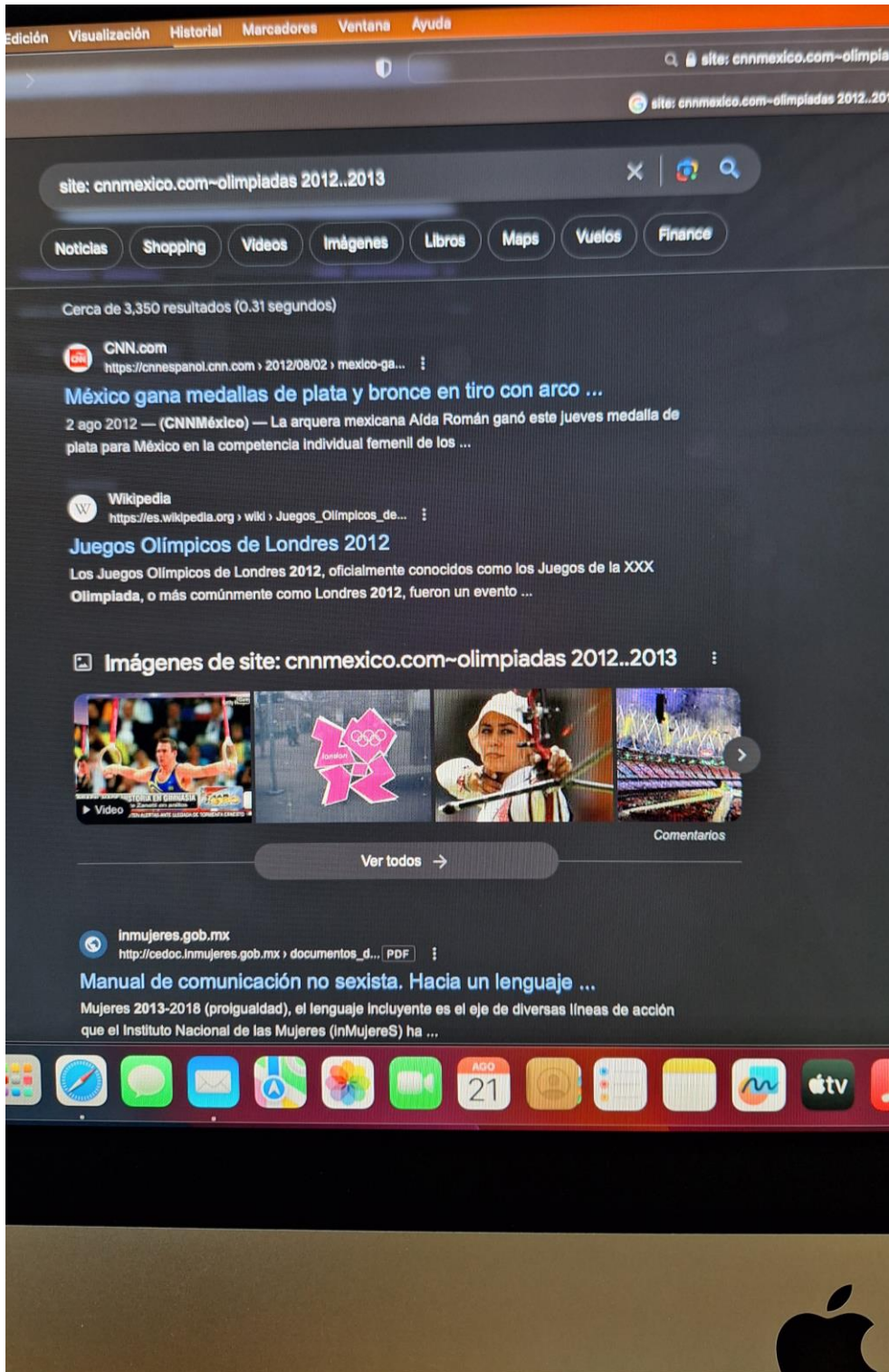
Dentro de Google scholar, cuando hacemos una búsqueda se encuentra el sitio en el que está publicado, el rango de tiempo, el tipo de ordenamiento y para poder guardar el artículo.

Imágenes de algunas búsquedas que hicimos en el laboratorio:







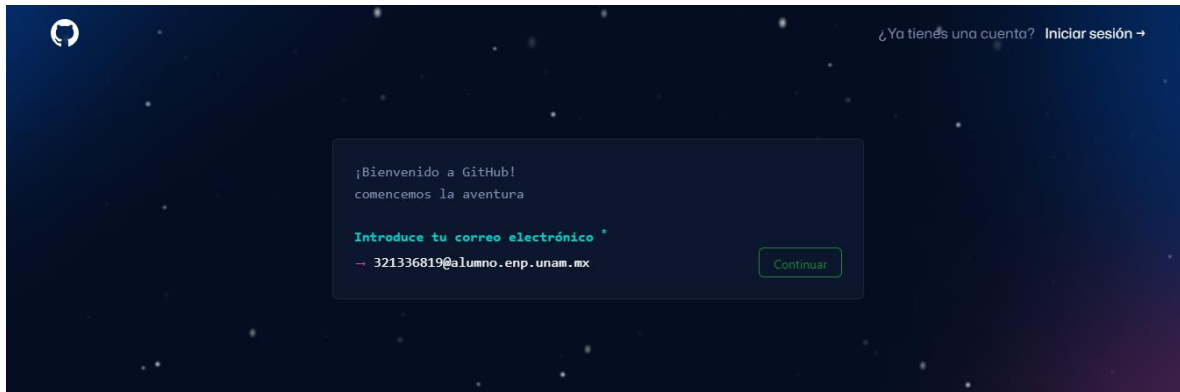


Actividad en casa

Como había comentado al inicio vamos a utilizar Github.

1.-Empezamos entrando al link o buscando Github en cualquier navegador.

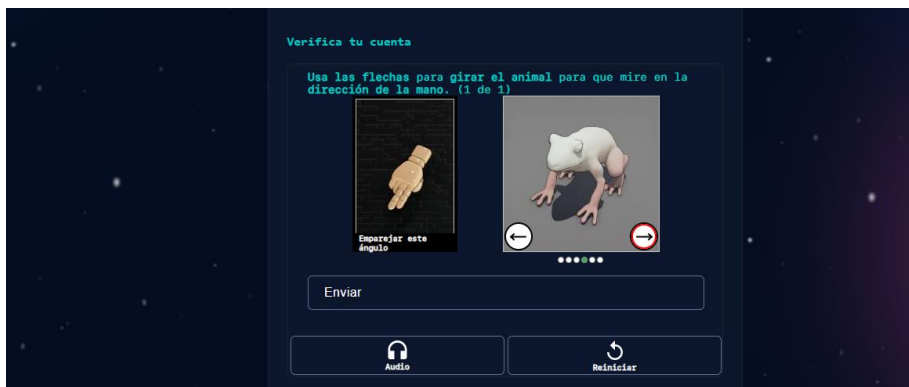
2.-Creamos una cuenta.



3.-Llenamos todos los datos que nos pide.



4.-Verificamos.



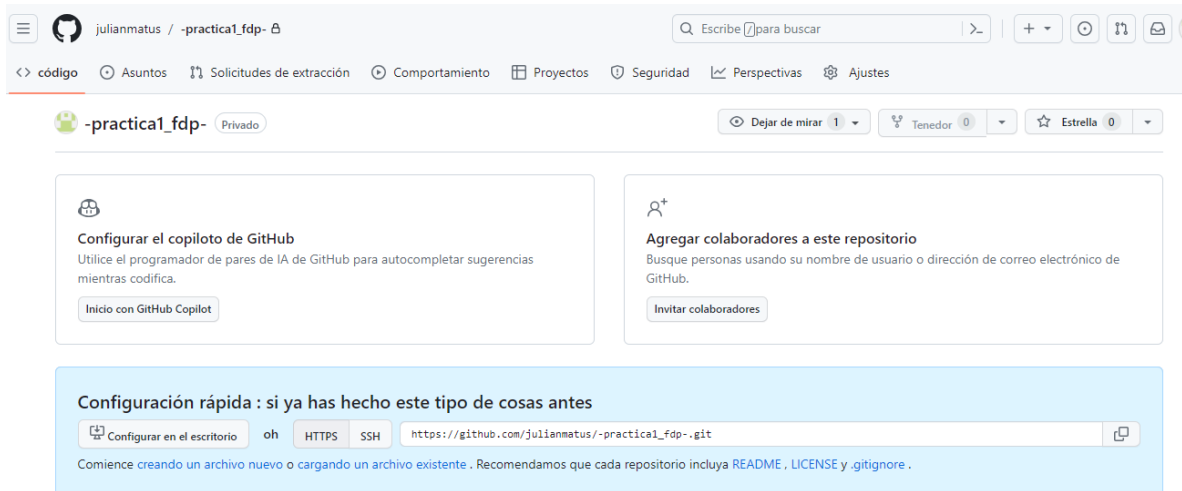
5.- Responder las siguientes preguntas:

¿Qué tipo de trabajo haces principalmente? Soy estudiante de primer semestre

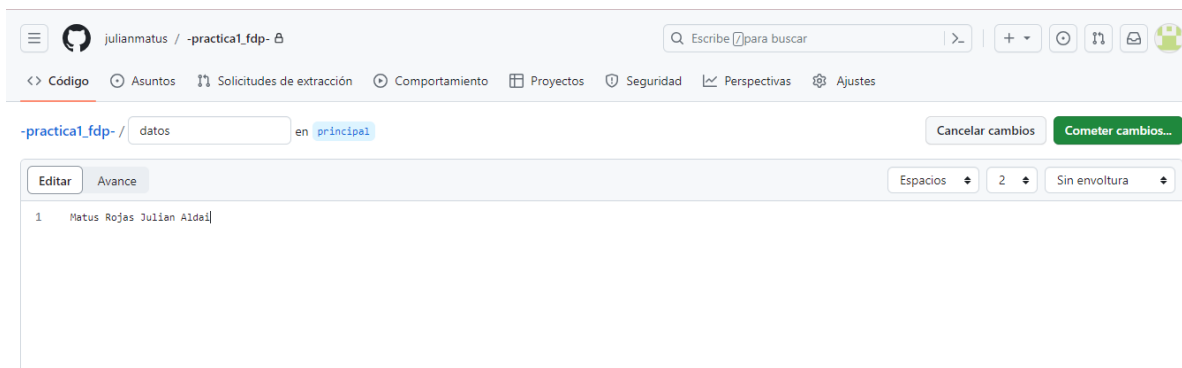
¿Cuánta experiencia en programación tienes? Muy poca

¿Para qué planeas usar GitHub? Principalmente para las tareas de programación

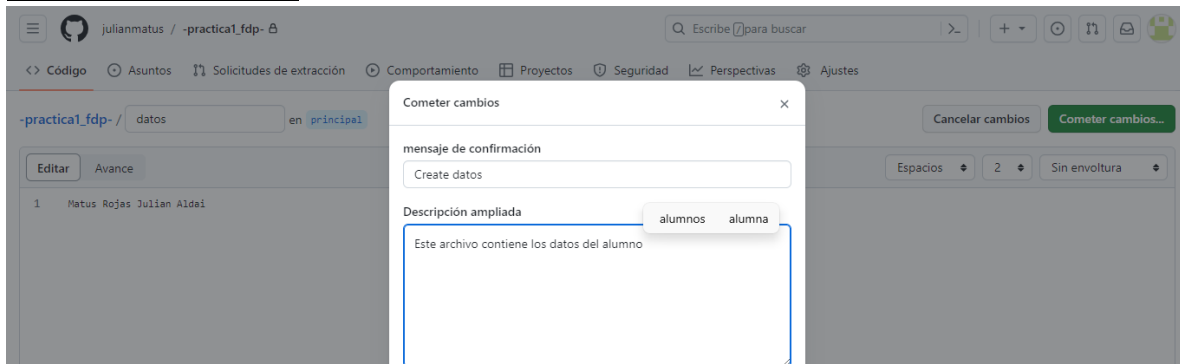
6.-Creamos un repositorio



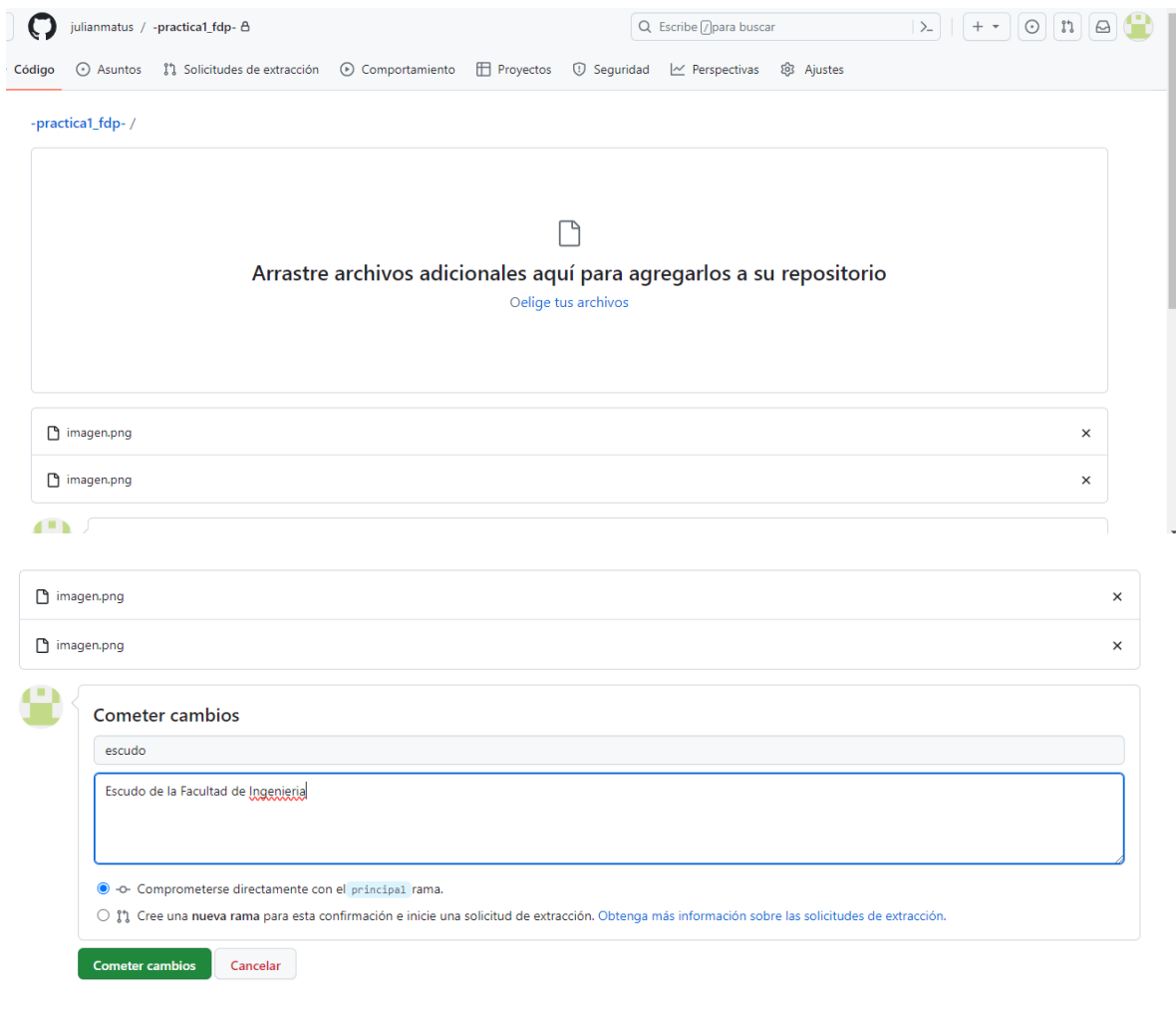
7.- Creamos un archivo y le ponemos nuestro nombre



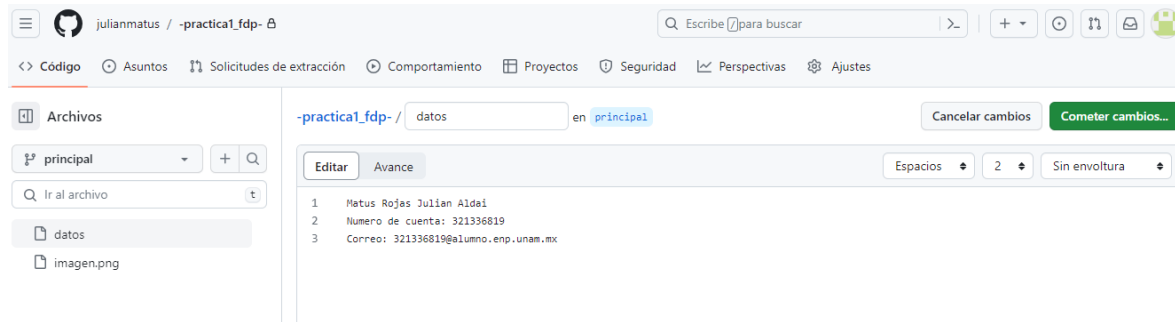
8.- Commit new file



9.-Subimos imagenes de la facultad



10.-Editamos nuestros datos poniendo número de cuenta y correo



11.-Y listo, subir la practica al repositorio recién creado y mandar el link del repositorio al profesor.

Conclusiones:

Desde la sesión en el laboratorio, aprendí muchas cosas, muchos comandos y cada explicación que iba dando el profesor la verdad me quedaron muy claros. Hoy haciendo la practica me he dado cuenta de que en mi vida cotidiana puedo utilizar todo lo aprendido, y los comandos, los utilizaré con frecuencia ya que son muy dinámicos y útiles.

También con el repositorio de Github, fue divertido la experiencia, no lo conocía y aunque me perdí un poco en las instrucciones de la creación de mi cuenta y también al subir mis datos, ha sido un nuevo aprendizaje, espero con ansias volver a utilizarlo y aprender nuevas cosas en él. Me propongo como una meta investigar bien sobre esto, ya que en un futuro me servirá y seré más ágil entregando mis tareas.

Referencias:

<https://github.com/>

<https://www.google.com.mx/>

CALIFICACIÓN:
