

# OCP Java SE 8

Generics

# Generische Klasse

```
public class MyClass<T> {  
    private T t;  
  
    // verwendet den generischen Typ der Klasse  
    private void set(T t) {  
    }  
  
    private T get() {  
        return t;  
    }  
  
    // nicht generische Methode  
    public String machWas() {  
        return "Moin";  
    }  
}
```

# diamond

- Seit Java 1.7

```
MyClass<String> mc = new MyClass<>();
```

- Vor Java 1.7

```
List<String> mc = new ArrayList<String>();
```

# Typ Parameter

- Kann verwendet werden in
  - Deklaration der Klasse
  - Variablen
  - Methoden Parametern
  - Rückgabetypen

# Namenskonventionen

- großbuchstabige Bezeichner
  - Containerklassen und -schnittstellen
    - meist **E** für "Element"
      - Typparameter bezeichnet den Typ der enthaltenen Elemente.
  - Parametrisierte Klassen
    - meist ein **T** für "Typ"
  - Manchmal
    - **K** und **V** für "Key" und "Value"
    - **R** für "Return"

# Generisches erweiterte Klasse

```
class MyClass<T> {}
```

```
class NextClass<T> extends MyClass<T> {}
```

```
// auch möglich
```

```
class MyClass<T> {}
```

```
class NextClass<Y, T> extends MyClass<T> {}
```

```
// nicht möglich
```

```
class MyClass<T> {}
```

```
class NextClass<Y> extends MyClass<T> {}
```

# Raw-Types

- Ein generischer Typ, der nicht als parametrisierter Typ, also ohne Typargument, genutzt wird, heißt Raw-Type

# Raw-Types

- Bei der Kompilierung einer generischen Code wird die Typeinformation gelöscht, da die Java-Laufzeitumgebung keine Generics kennt.



# Generisches Klasse als Basis für nicht generische Klassen

```
class MyClass<T> {}
```

```
class MyClass2 extends MyClass<String> {}
```

# Generisches Interface

```
interface A<K,V> {  
    void put(K key, V value);  
    V get(K key);  
}
```

```
// Implementierung  
class B implements A<String, Integer> {  
    public void put(String s, Integer i) {}  
    public Integer get(String s) { return null; }  
}
```

```
// Compiler Fehler  
class B implements A<String, Integer> {  
    public void put(String s, Integer i) {}  
    public String get(String s) { return null; }  
}
```

# Generisches Interface

```
interface A<K,V> {  
    void put(K key, V value);  
    V get(K key);  
}
```

```
// Implementierung  
class GenericB<K,V> implements A<K, V> {  
    public void put(K k, V v) {}  
    public V get(K k) { return null; }  
}
```

```
// Kombinationen sind auch möglich  
class HalfGenericB<K> implements A<K, String> {  
    public void put(K k, String v) {}  
    public String get(K k) { return null; }  
}
```

# Generics

- Eine generische Klasse kann nicht-generische Methoden enthalten
- Eine nicht-generische Klasse kann generische Methoden enthalten

# Generische Methode

```
class MyClass1 {  
    // definiert einen generischen Typ  
    public <T> void machWas(T t) {  
    }  
}  
  
interface MyInterface<A,B> {  
    // definiert einen eigenen generischen Typ  
    <T> void machWas(T t);  
}  
  
class MyClass2<A> {  
    // definiert einen eigenen generischen Typ  
    <T> MyClass2(T a) {  
        //...  
    }  
}
```

# Bounded Parameters

```
class MyClass<T extends Y> {  
    private T t;  
  
    private void set(T t) {  
    }  
}
```

# Bounded Parameters

```
class MyClass1<T extends MyClass2> {}
```

```
MyClass1<String> c = new MyClass1<>();  
//Compilerfehler
```

# Bounds

- `class MyClass<T extends C & I & I2 > {}`
- Der Typ muss ein Subtyp aller Bounds sein
- Bound kann eine Klasse oder ein oder Mehrere Interfaces sein



# Bounds

- Bounds können class, interface oder enum sein
- Keyword implements wird für interfaces **nicht** verwendet

# Wildcards

- ? ist ein unbekannter Typ
- Kann ein Parameter, lokale-, instanz- oder statische Variable sein

# Wildcards

```
class Thing {}
```

```
class NewThing extends Thing {}
```

```
List<Thing> l = new ArrayList<NewThing>( );  
//Compilerfehler  
//Klammertyp muss gleich sein
```

# Wildcards

```
class Thing {}
```

```
class NewThing extends Thing {}
```

```
List<?> l = new ArrayList<NewThing>( );
```

# Wildcards

```
class Thing {}
```

```
class NewThing extends Thing {}
```

```
List<?> l = new ArrayList<NewThing>();
```

```
l.add(new NewThing()) //Kompilerfehler
```

# (upper) Bounded Wildcards

```
class Thing {}
```

```
class NewThing extends Thing {}
```

```
List<? extends Thing> l =  
    new ArrayList<NewThing>();
```

# (upper) Bounded Wildcards

```
List<? extends String> l =  
    new ArrayList<String>( );
```

# (lower) Bounded Wildcards

```
List<? super Mensch> l =  
    new ArrayList<>();
```

```
l.add(new Object());
```

```
l.add(new Student()); //Compilerfehler
```