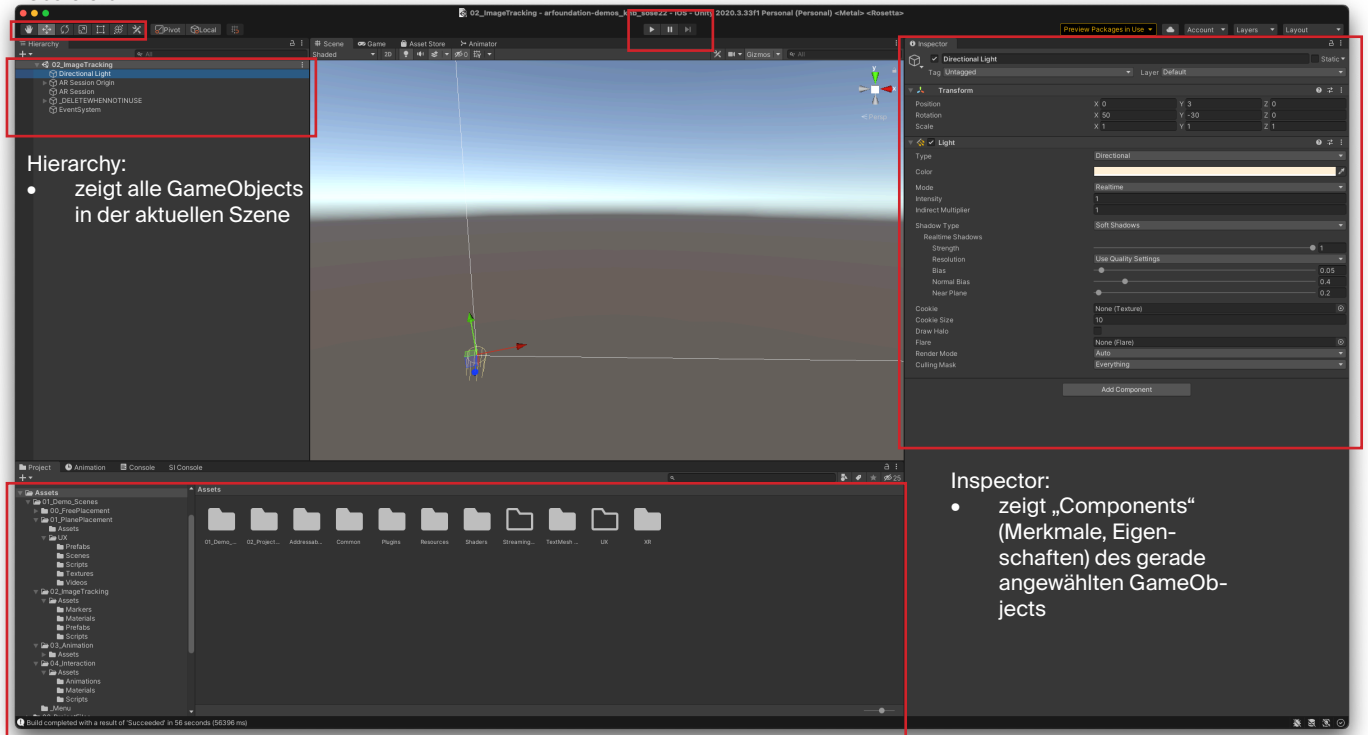


Start Play-Mode:  
zeigt Vorschau des Spielverlaufs

Werkzeugleiste: Move, Rotate,  
Scale etc.



Hierarchy:

- zeigt alle GameObjects in der aktuellen Szene

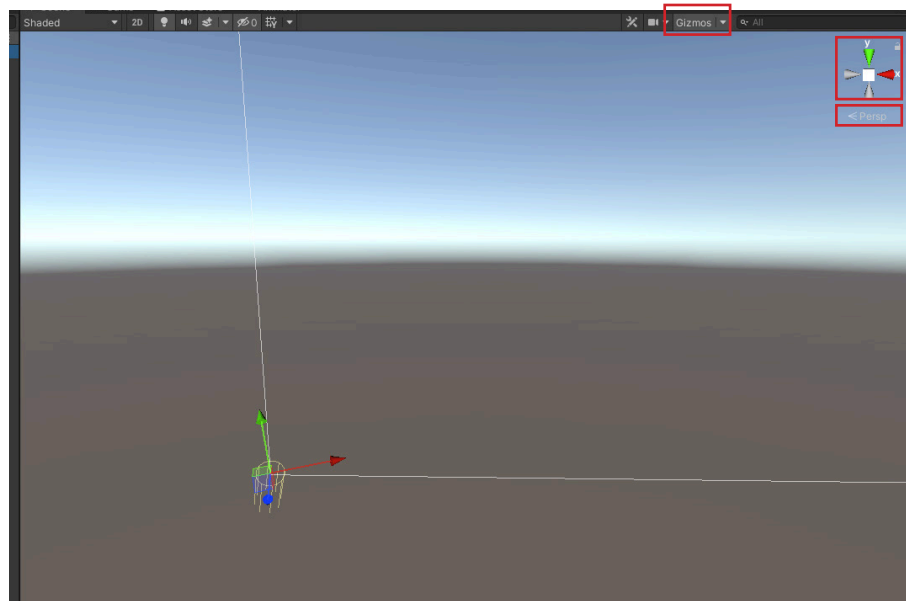
Inspector:

- zeigt „Components“ (Merkmale, Eigenschaften) des gerade angewählten GameObjects

Project-Fenster:

- „Dateiexplorer“, zeigt alle Dateien, die mit dem Projekt in Verbindung stehen
- Drag & Drop für Import von Dateien

Gizmos (Hilfssymbole) ein/- ausschalten



Springen zu verschiedenen Achsen-Ansichten

Umschalten zwischen perspektivischer & isometrischer Ansicht

Shortcuts Bewegen in der Scene-View:

- Drehen: option + linke Maustaste
- Verschieben: mittlere Maustaste oder option + command + linke Maustaste
- Zoom: Mausrad drehen oder control + option + linke Maustaste

# Unity Shortcuts

## Shortcuts Bewegen in der Scene-View:

Drehen	option + linke Maustaste
Verschieben	mittlere Maustaste oder option + command + linke Maustaste
Zoom	Mausrad drehen oder control + option + linke Maustaste
Ansicht auf Objekt	Doppelklick in Hierarchy

## Sonstiges:

Verschieben von Objekten	w
Rotieren von Objekten	e
Skalieren von Objekte	r
Objekte/Assets löschen	cmd + delete
Duplizieren	cmd + d
Szene speichern	cmd + s
Play	cmd + p
Build	cmd + b