# **Presentación:**

AENTIA TECHNOLOGIA ET INNOVATIO Instituto Tecnológico de las Américas

Grupo:

#8

Materia:

Programación 3

Sección:

G4

Día/hora:

Martes y jueves / 2:00 PM - 4:00 PM

**Maestro:** 

Willis Polanco

Fecha de entrega:

Viernes 17 de abril del 2021

Tema:

Diagramas caso de uso del proyecto

Caso de uso: Capturar imagen

**Actor:** Usuario

Descripci´on: Captura una imagen de la persona con la c´amara

web.

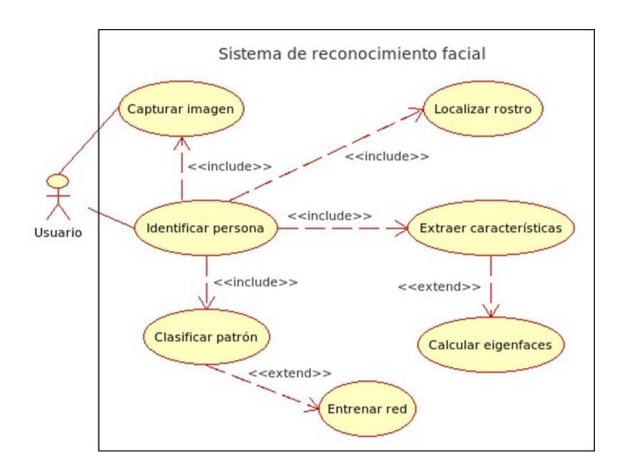
### **Curso normal:**

1) Comienza cuando el usuario presiona el bot'on 'Capturar' o 'Identificar'.

2) Se toma una foto de la persona.

# **Cursos alternativos:**

- 2.A) La c'amara no est'a inicializada.
- 2.A.1) El sistema inicializa la c´amara web previsualizando lo que ´esta captura.



Caso de uso: Identificar persona

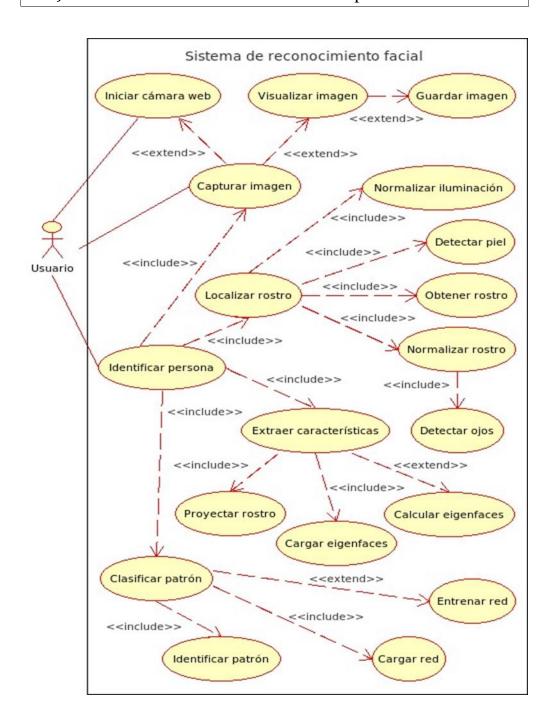
**Actor:** Usuario

Descripci´on: Identifica a una persona a partir de una imagen de

su rostro.

#### **Curso normal:**

- 1) Comienza cuando el usuario presiona el bot'on 'Identificar'.
- 2) El sistema captura una imagen del usuario.
- 3) Se localiza el rostro en la imagen.
- 4) Se proyecta la imagen facial mediante las eigenfaces y se obtiene un patr'on representativo de 'esta.
  - 5) Se clasifica el patr´on mediante una red neuronal.
  - 6) El sistema informa la identidad de la persona.



Caso de uso: Localizar rostro

Actor: -

**Descripci'on:** Obtiene una subimagen facial normalizada.

#### **Curso normal:**

- 1) Se normaliza la iluminaci´on en la imagen.
- 2) Se detectan las regiones de piel.
- 3) Se aplica una plantilla el'iptica para ubicar la cara y se recorta una subimagen de taman o definido.
  - 4) Se detectan los ojos a partir de la imagen obtenida.
- 5) Se normaliza el rostro a partir de los ojos y se recorta la imagen original nuevamente.

Caso de uso: Extraer caracter 'isticas

Actor: -

**Descripci'on:** Obtiene un vector representativo de la imagen facial para clasificarlo.

#### **Curso normal:**

- 1) Se cargan las eigenfaces y la imagen media.
- 2) Se centra la imagen facial sustray endole la imagen media.
- 3) Se proyecta la imagen centrada multiplic´andola por cada una de las eigenfaces, generando un punto en el espacio de caras.

#### **Cursos alternativos:**

- 1.A) Las eigenfaces y la imagen media no est´an calculadas.
- 1.A.1) Se calculan las eigenfaces y la imagen media.
- 1.A.2) Se guardan las eigenfaces y la imagen media.

Caso de uso: Calcular eigenfaces

Actor: -

**Descripci'on:** Calcula las eigenfaces de todas las im'agenes en la base de datos.

#### **Curso normal:**

- 1) Se calcula la imagen media de todas las im´agenes en la base de rostros.
- 2) Se calculan las eigenfaces.
- 3) Se guardan las eigenfaces y la imagen media.

Caso de uso: Clasificar patr'on

Actor: -

Descripci´on: Clasifica un patr´on para identificar a la persona.

# **Curso normal:**

- 1) Se carga la red.
- 2) Se aplica el patr´on a la red devolviendo como resultado la identificaci´on de la persona.

# **Cursos alternativos**

- 1.A) La red no est'a entrenada.
- 1.A.1) Se entrena la red.
- 1.A.2) Se guarda la red.

Caso de uso: Entrenar red

Actor: -

**Descripci´on:** Entrena la red neuronal para realizar la clasificaci´on de patrones.

#### **Curso normal:**

- 1) Se proyectan todas las im´agenes de la base de rostro al espacio de caras obteniendo los patrones correspondientes.
  - 2) Se entrena la red mediante los patrones obtenidos.
  - 3) Se guarda la red entrenada.