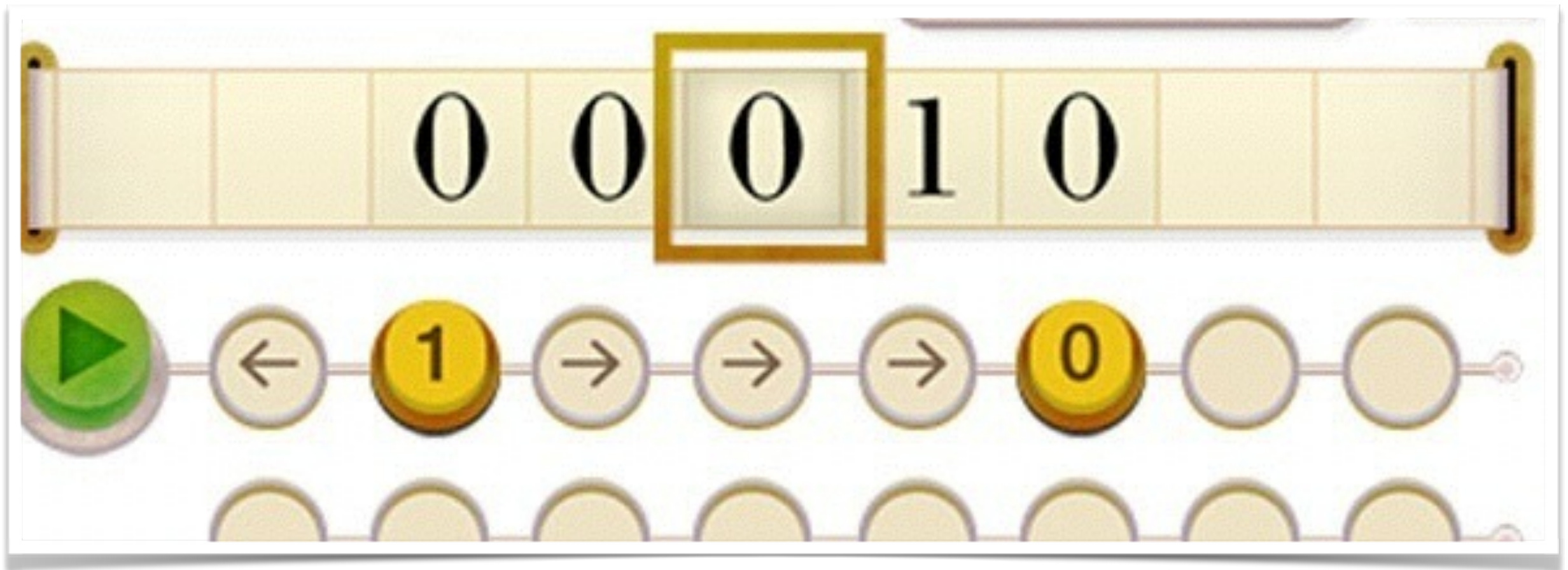


Teoria Da Computação

2014-2



Prof. Adolfo Guimarães

E-mail: adolfoguimaraes@gmail.com

Twitter: @guimaraesadolfo

Autômatos Finitos

Linguagens Regulares

- Podemos fazer o estudo das linguagens regulares por meio de três formalismo:
 - Expressão Regular (formalismo denotacional)
 - Gramática Regular (formalismo axiomático)
 - Autômato Finito (formalismo operacional)
 - as linguagens são representadas por máquinas abstratas ou autômatos, baseados em estados, em instruções primitivas e em como cada símbolo modifica cada estado;
 - é descrito basicamente como um sistema de estados finitos.

Sistema de Estados Finitos

- Um sistema de estado finitos é um modelo matemático de sistemas com entradas e saídas discretas.
- Podem assumir um número finito e predefinido de estados.
- Cada estado reúne somente informações necessárias para determinar as ações para a próxima entrada.
- Um forte motivacional para o estudo de sistemas de estados finitos é o fato de poderem ser associados a diversos tipos de sistemas naturais e construídos.

Autômato Finito

- O autômato finito é um sistema de estados finitos que permite reconhecer linguagens regulares;
- Também denominado como reconhecedor, um sistema formal capaz de aceitar todas as sentenças que pertençam a uma determinada linguagem, rejeitando todas as demais;
- Um autômato finito tem um conjunto finito de estados, e seu "controle" se desloca de estado para estado em respostas a "entradas" externas.

Autômato Finito

- Podemos classificá-los como:
 - **determinístico:** dependendo do estado corrente e do símbolo lido, o sistema pode assumir um único estado bem determinado. Em outras palavras, o autômato não pode estar em mais de um estado em um determinado instante;
 - **não determinístico:** dependendo do estado corrente e do símbolo lido, o sistema pode assumir um conjunto de estados alternativos (pode estar em mais de um estado em um determinado instante);
 - **com movimentos vazio:** dependendo do estado corrente e sem ler qualquer símbolo, o sistema pode assumir um conjunto de estados alternativos.

Autômato Finito Determinístico

- Um **autômato finito determinístico** pode ser visto como uma máquina constituída, basicamente, de três partes:
 - **Fita:** dispositivo de entrada que possui a informação a ser processada;
 - **Unidade de Controle:** reflete o estado corrente da máquina. Possui uma unidade de leitura a qual acessa uma célula da fita de cada vez e movimenta-se exclusivamente para a direita;
 - **Programa ou Função de transição:** função que comanda as leituras e define o estado da máquina.

Autômato Finito Determinístico

- Um autômato finito determinístico consiste em:
 - Um conjunto finito de estados, Q
 - Um conjunto finito de símbolos de entrada, Σ
 - Um função de transição, ∂
 - Dado um estado e um símbolo de entrada, retorna um estado;
 - Se \mathbf{q} é um estado, e \mathbf{a} é um símbolo de entrada, então $\partial(\mathbf{q},\mathbf{a})$ é o estado \mathbf{p} tal que existe um arco identificado por \mathbf{a} de \mathbf{q} até \mathbf{p} ;
 - Um estado inicial que está contido em \mathbf{Q}
 - Um conjunto de estados finais ou de aceitação \mathbf{F} , sendo F um subconjunto de \mathbf{Q} .

Autômato Finito Determinístico

- Podemos definir um autômato como sendo:

$$A = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\}$$

Autômato Finito Determinístico

- **Exemplo 1:** Vamos especificar formalmente um AFD que aceita todas e somente as strings de 0's e 1's que têm sequência 01 em algum lugar na string.

$L = \{w \mid w \text{ é da forma } x01y \text{ para alguns strings } x \text{ e } y \text{ que consiste somente em 0's e 1's}\}$

ou

$L = \{x01y \mid x \text{ e } y \text{ são quaisquer strings de 0's e 1's}\}$

Exemplo 1

- $A = \{\{q_0, q_1, q_2\}, \{0, 1\}, \partial, q_0, \{q_1\}\}$, onde ∂ é a função de transição:
 - $\partial(q_0, 1) = q_0$
 - $\partial(q_0, 0) = q_2$
 - $\partial(q_2, 0) = q_2$
 - $\partial(q_2, 1) = q_1$
 - $\partial(q_1, 0) = \partial(q_1, 1) = q_1$

Autômatos Finitos Determinísticos

- Como representar um autômato?
- Diagrama de Transições (grafo)
- Tabela de transações, onde as linhas representam os estados e as colunas as entradas.

Diagrama de Transições

- Para cada estado em Q existe um nó correspondente;
- Para cada estado q em Q e para cada símbolo a em Σ , seja $\delta(q,a) = p$. Então, o diagrama de transições tem um arco de q para p , rotulado por a ;
- Existem uma seta no estado inicial q_0 identificado como **início**. Essa seta não se origina em nenhum nó;
- Os nós correspondentes aos estados de aceitação (conjunto F) são marcados por um círculo duplo. Estados que não estão em F são representados por um único círculo.

Diagrama de Transições

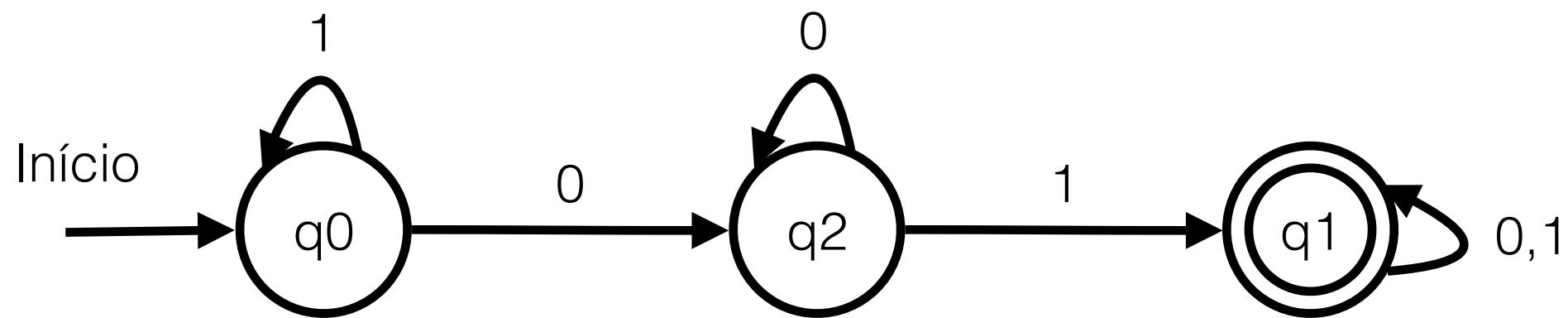


Tabela de Transições

	0	1
→ q0	q2	q0
* q1	q1	q1
q2	q2	q1

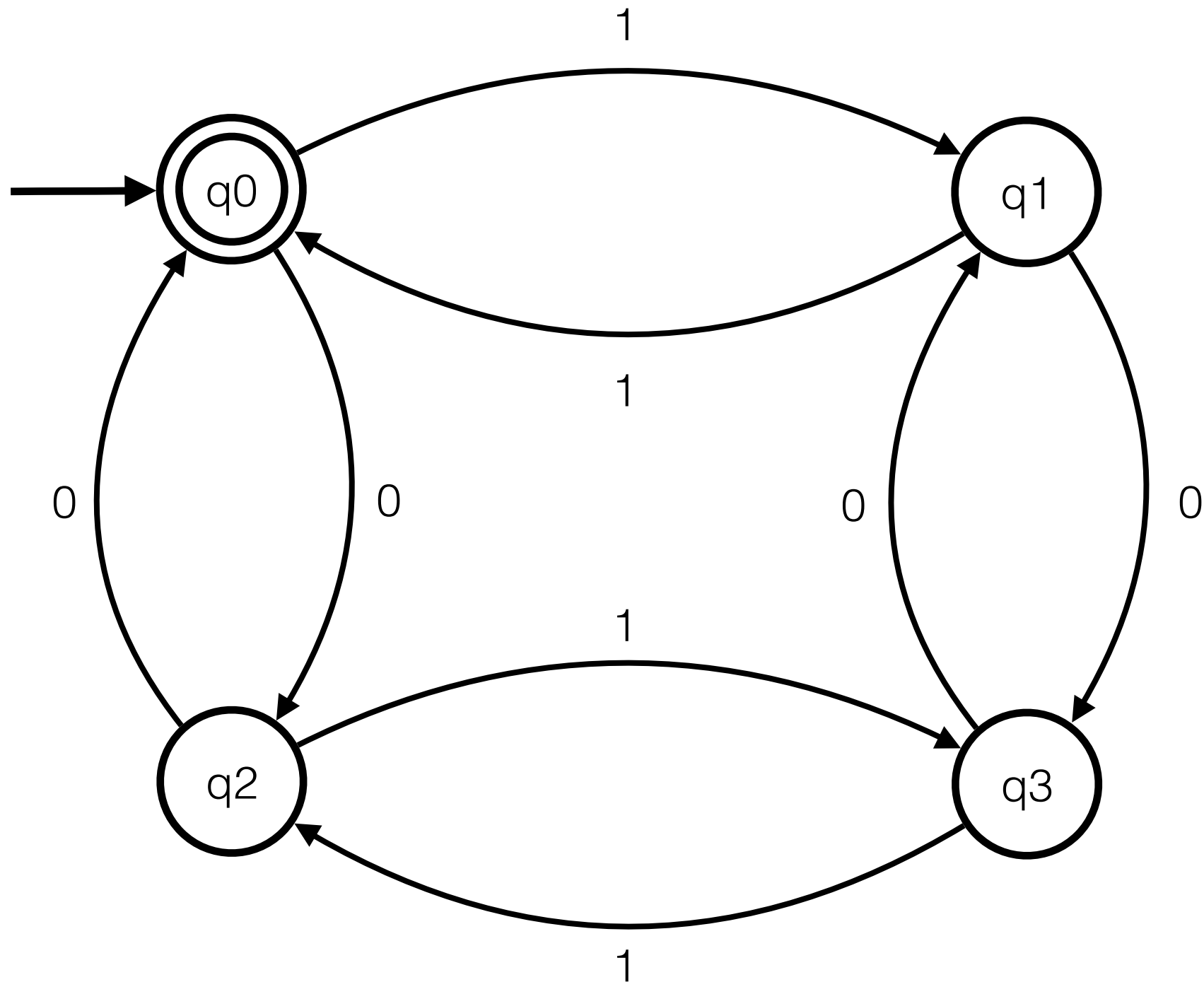
Exemplo 2

- Vamos projetar um AFD para aceitar a linguagem:
- $L = \{w \mid w \text{ tem ao mesmo tempo um número par de 0's e um número par de 1's}\}$

Exemplo 2

- Vamos projetar um AFD para aceitar a linguagem:
 - $L = \{w \mid w \text{ tem ao mesmo tempo um número par de 0's e um número par de 1's}\}$
 - q0: o número de 0's e 1's são ambos pares
 - q1: o número de 0's é par e 1's é ímpar
 - q2: o número de 1's é par e 0's é ímpar
 - q3: o número de 0's e 1's são ambos ímpares

Exemplo 2



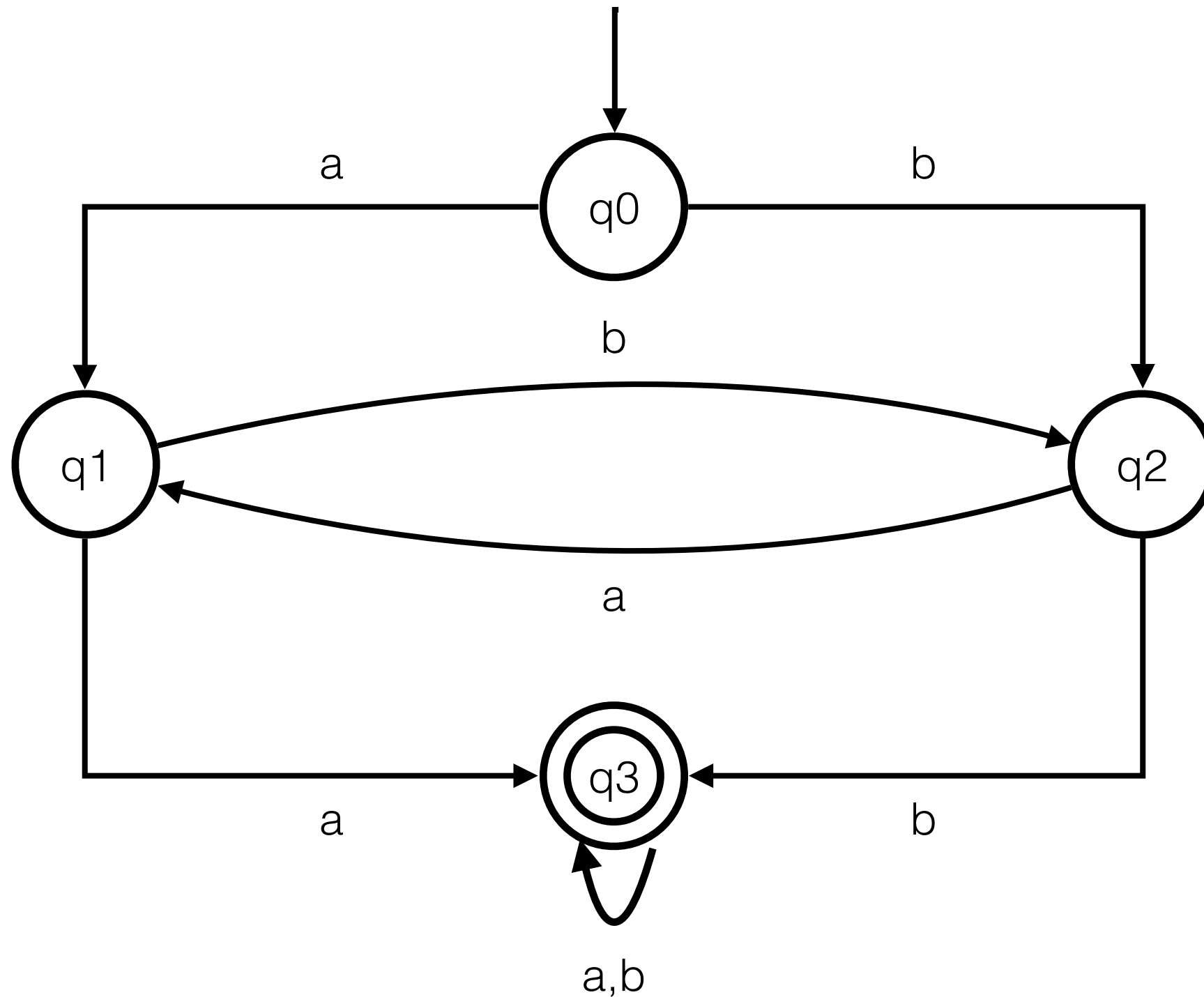
Autômatos Finitos Determinísticos

- Vale lembrar que um autômato finito sempre pára
 - Um autômato finito sempre pára ao processar qualquer entrada pois, como qualquer palavra é finita, e como um novo símbolo da entrada é lido a cada aplicação da função programa, não existe a possibilidade de ciclo (loop) infinito.
- A parada de um autômato para um entrada w pode ser de duas formas:
 - Aceita a entrada w
 - Rejeita a entrada w

Exemplo 3

- Defina um AFD para a seguinte linguagem:
- $L = \{w \mid w \text{ possui aa ou bb como uma subpalavra}\}$

Exemplo 3



Linguagem de um DFA

- A linguagem de um DFA $A = (Q, \Sigma, \partial, q_0, F)$ é denotada por $L(A)$ e definida por:

$$L(A) = \{w \mid \partial'(q_0, w) \text{ está em } F\},$$

onde ∂' é uma função de transição estendida que descreve o que acontece quando começamos em qualquer estado e seguimos qualquer sequências de entradas.

- Se L é $L(A)$ para algum DFA A , dizemos que L é uma **linguagem regular**.

Linguagem de um DFA

- Definimos a função de transição estendida por indução sobre o comprimento do string de entrada, da seguinte forma:

$$\partial'(q, \epsilon) = q$$

$$\partial'(q, w) = \partial(\partial'(q, x), a)$$

onde w é um string da forma xa , ou seja, a é o último símbolo de w , e x é o string que consiste em tudo, menos o último símbolo.

Linguagem de um DFA

- Podemos mostrar a construção da definição de função estendida (∂') para o autômato do exemplo 2. Utilize a string 110101 como entrada.
- Como esse string tem números pares de 0's e 1's, esperamos que esse string seja aceito pela linguagem. Ou seja, queremos que:

$$\partial'(q_0, 110101) = q_0$$

pois q_0 é o único estado de aceitação.

Linguagem de um DFA

- $\partial'(q_0, \epsilon) = q_0$
- $\partial'(q_0, 1) = \partial(\partial'(q_0, \epsilon), 1) = \partial(q_0, 1) = q_1$
- $\partial'(q_0, 11) = \partial(\partial'(q_0, 1), 1) = \partial(q_1, 1) = q_0$
- $\partial'(q_0, 110) = \partial(\partial'(q_0, 11), 0) = \partial(q_0, 0) = q_2$
- $\partial'(q_0, 1101) = \partial(\partial'(q_0, 110), 1) = \partial(q_2, 1) = q_3$
- $\partial'(q_0, 11010) = \partial(\partial'(q_0, 1101), 0) = \partial(q_3, 0) = q_1$
- $\partial'(q_0, 110101) = \partial(\partial'(q_0, 11010), 1) = \partial(q_1, 1) = q_0$

Exercícios DFA - 01

- Defina um autômato finito que aceite strings de a's e b's que comecem com ab. Represente o autômato formalmente e através do diagrama e da tabela de transições.

Exercícios DFA - 02

- Defina um autômato finito que aceite strings de 0's e 1's terminando com 011.

Exercícios DFA - 03

- Defina um autômato finito que aceite strings de a's e b's tendo um substring aa.

Exercícios DFA - 04

- Defina um autômato que aceite strings de a's e b's exceto aqueles strings que tenham um substring aab.

Autômatos Finitos Não-Determinístico

- Um autômato finito não-determinístico tem o poder de estar em vários estados ao mesmo tempo;
- Os NFAs aceitam as linguagens regulares, da mesma maneira que fazem os DFAs;
- Frequentemente, os NFAs são mais sucintos e mais fáceis de projetar que os DFAs;
- Os DFAs podem ter exponencialmente mais estados que o NFA;
- A principal diferença está na função de transição. Em um NFA, δ é uma função que recebe um estado e um símbolo de entrada e retorna um conjunto de zero, um ou mais estados (em vez de retornar um estado, como um DFA deve fazer).

Autômatos Finitos Não-Determinístico

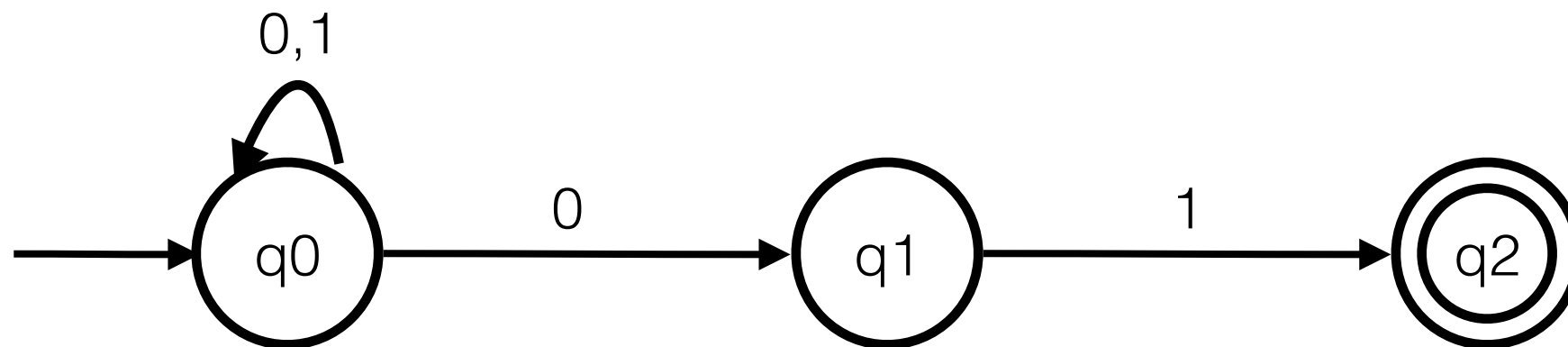
- Formalmente, podemos definir um NFA A como:
- $A = \{Q, \Sigma, \partial, q_0, F\}$, onde:
 - Q é o conjunto finito de estados
 - Σ é um conjunto finito de símbolos de entrada
 - q_0 , um elemento de Q , é o estado inicial
 - F , um subconjunto de Q , é o conjunto de estados finais
 - ∂ é a função de transição que recebe um estado $q \in Q$ e um símbolo de entrada em Σ como argumentos e retorna um subconjunto de Q .

Exemplo 4

- Defina uma autômato finito não determinístico cujo trabalho é aceitar todos os strings de 0's e 1's que terminam em 01 e somente eles.

Exemplo 4

- Defina uma autômato finito não determinístico cujo trabalho é aceitar todos os strings de 0's e 1's que terminam em 01 e somente eles.



Exemplo 4

- Formalmente, definimos o autômato como:

$$A = (\{q_0, q_1, q_2\}, \{0, 1\}, \partial, q_0, \{q_2\})$$

onde ∂ é a função de transição definida pela tabela:

	0	1
$\rightarrow q_0$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$
$*q_2$	\emptyset	\emptyset

Exemplo 5

- Defina um autômato finito não-determinístico que reconheça strings que possuam aa ou bb como substring.

Exemplo 6

- Defina um autômato finito não-determinístico que aceite strings que possuam aaa como sufixo. Utilize o alfabeto $\Sigma = \{a,b\}$.

A linguagem de um NFA

- Como foi mostrado, um NFA aceita um string w se é possível tomar qualquer sequência de escolhas do próximo estado, quanto são lidos os caracteres de w , e ir do estado inicial para algum estado de aceitação.
- Formalmente, se $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ é um NFA, então:

$$L(A) = \{w \mid \delta^*(q_0, w) \cap F \neq \emptyset\}$$

A linguagem de um NFA

- A função de transição estendida (∂') para um NFA também pode ser definida por um indução, onde:

$$\partial'(q, \epsilon) = \{q\}$$

$$\partial'(q, w) = \bigcup_{i=1}^k \partial(p_i, a)$$

A linguagem de um NFA

- Vamos usar a função estendida de um NFA para descrever o processamento da entrada 00101 pelo NFA do Exemplo 4.
- $\partial'(q_0, \epsilon) = \{q_0\}$
 $\partial'(q_0, 0) = \partial(q_0, 0) = \{q_0, q_1\}$
 $\partial'(q_0, 00) = \partial(q_0, 0) \cup \partial(q_1, 0) = \{q_0, q_1\} \cup \emptyset = \{q_0, q_1\}$
 $\partial'(q_0, 001) = \partial(q_0, 1) \cup \partial(q_1, 1) = \{q_0\} \cup \{q_2\} = \{q_0, q_2\}$
 $\partial'(q_0, 0010) = \partial(q_0, 0) \cup \partial(q_2, 0) = \{q_0, q_1\} \cup \emptyset = \{q_0, q_1\}$
 $\partial'(q_0, 00101) = \partial(q_0, 1) \cup \partial(q_1, 1) = \{q_0\} \cup \{q_2\} = \{q_0, q_2\}$

Exercício NFA - 01

- Defina um NFA que aceite a seguinte linguagem
 $L = \{w \mid w \in abab^n \text{ ou } aba^n \text{ onde } n \geq 0\}$

Exercício NFA - 02

- Projete um NFA que reconheça o conjunto de string abc , abd e $aacd$. Suponha que o alfabeto seja $\{a, b, c, d\}$.

Exercício NFA - 03

- Defina um NFA para uma linguagem formada pelo conjunto de strings sobre o alfabeto $\{0,1,\dots,9\}$ tal que o dígito final tenha aparecido antes

Referência

- HOPCROFT, J., MOTWANI, R., ULLMAN, J.
Introduction to Automata Theory, Languages and Computation. Addison Wesley; 3 edition, 2006.

Dúvidas

