

Redes de Computadores / Sistemas para Internet Desenvolvimento em Redes de Computadores / Fundamentos de Engenharia de Software Prof. Diego Tumelero

EXERCÍCIOS DE SHELL SCRIPT:

- Trabalho em DUPLA;
- Vale até 1 ponto na nota G1;
- A chamada será feita depois das 22:00 (presença em sala de aula pode valer nota);
- Os scripts deverão ser implementados por ambos os membros da equipe e deverão rodar em ambos os computadores;
- É recomendado que o trabalho seja realizado na máquina virtual disponibilizada, pois será feito acesso remoto ao usuário "aluno";
- Os scripts DEVEM ESTAR DOCUMENTADOS, conforme apresentado nas aulas anteriores. Isto vale nota!
- A entrega do trabalho será pelo sistema "git hub" (depois do intervalo será apresentado o github)

1) criar um script chamado configura_rede.sh que:

- · Configure a rede com DHCP;
- Altere o nome do computador para: "nome", onde o "nome" é o nome do aluno em letras minúsculas. Caso o nome seja repetido na turma, deverá ser acrescentado o ÚLTIMO sobrenome do aluno, separado por "_" do nome, seguindo o modelo "nome sobrenome".

2) Criar um script chamado instala_ssh.sh que:

- Instale o servidor de SSH "openssh-server";
- Troque a porta do SSHd para 10000 e reinicie o serviço SSH;
- Teste o SSH conectando no computador do colega ao lado. (Aluno A conecta via SSH no computador do aluno B e vice versa).
- Para este exercício recomenda-se que exista na máquina virtual o usuário "aluno" para o acesso remoto

3) Criar um script chamado *testa_ssh.sh* que conecta no computador do colega e verifica:

- Qual é o sistema operacional;
- Qual o número de bits (32 ou 64) da máquina do colega;
- Fazer o tutorial try.github.io