Tópico 5: Conceitos básicos sobre *Hashing* e Tratamento de Colisões por Encadeamento Direto

Prof. Dr. Juliano Henrique Foleis

Estude com atenção os vídeos e as leituras sugeridas abaixo. Os exercícios servem para ajudar na fixação do conteúdo e foram escolhidos para complementar o material básico apresentado nos vídeos e nas leituras. Quando o exercício pede que crie ou modifique algum algoritmo, sugiro que implemente-o em linguagem C para ver funcionando na prática. O único exercício que é necessário entregar está descrito na Seção "Atividade Para Entregar".

Vídeos

Conceitos Básicos sobre Hashing

Tratamento de Colisões por Encadeamento Direto

Leitura Sugerida

FEOFILOFF, Paulo. Estruturas de Dados. *Hashing* - **Seções:** Idéias Preliminares, Funções de Hashing, Função de Hashing Modular, O que se espera de uma função de hashing ideal, Implementação 1: hashing com encadeamento. (Link)

Exercícios

Exercícios dos materiais de leitura sugerida

Exercícios 1.1, 1.2, 2.1, 3.4, 4.1, 4.2, 4.6, 4.7 da página do Prof. Feofiloff (Hashing): (Link)

Exercícios Complementares

- 1. Hashing de Strings Uma função de hashing popularmente utilizada em strings baseia-se em converter a representação em ASCII da string em um inteiro em uma base K qualquer, seguido por módulo M. Por exemplo, a string "ABC" (65, 66, 67) pode ser representada na base K=31 por: $65 \times 31^2 + 66 \times 31^1 + 67 \times 31^0 = 65 \times 961 + 66 \times 31 + 67 \times 1 = 64578$. Com M=37, H(ABC; 37) = 64578% 37 = 13. Lembrando que $K \in M$ são parâmetros e podem ser escolhidos de acordo com a aplicação.
- a. Implemente a função de hashing sugerida acima. Use o protótipo: unsigned int string_hash(char* string, int M). Considere que a string é terminada em '\0' (null-terminated).
- b. Uma forma eficiente de implementar a função de hashing sugerida acima é utilizando o Método de Horner. Um exemplo do método:

$$2x^3 + 3x^2 + 4x + 5 = ((2x+3)x+4)x + 5$$

Implemente a função unsigned int string hash(char* string, int M) usando o Método de Horner.

- c. Seja n o comprimento da string. Encontre duas funções (matemáticas) $f_a(n)$ e $f_b(n)$ que calcule o número de somas e multiplicações realizadas pelos métodos implementados nos exercícios \mathbf{a} e \mathbf{b} . Compare os $f_a(n)$ e $f_b(n)$ para n = 5, 10, 20, 100.
- 2. Clone (ou atualize!) o repositório da disciplina no github. A implementação da tabela hashing com encadeamento direto está nos arquivos hashing/hashtable_ed.c e hashing/hashtable_ed.h.
- a. Implemente as funções em branco conforme mostrado no vídeo.
- b. Implemente as funções a seguir no arquivo hashing/ed/hashtable_ed.c. Estas funções retornam as chaves mínima e máxima que estão armazenadas na tabela hash. Não esqueça de acrescentar os protótipos em hashing/ed/hashtable_ed.h!
- i. int min(HTED* HT);
 ii. int max(HTED* HT);
- c. Modifique a estrutura da tabela hash em hashing/ed/hashtable_ed.h para que as funções min e max sejam executadas em O(1), ou seja, de forma que não seja necessário varrer toda a estrutura para encontrar os respectivos valores. Modifique todas as funções que sejam necessárias.
- **DICA:** Basta atualizar variáveis na estrutura que indicam o valor mínimo ou máximo quando houver alguma mudança na estrutura, seja essa inserção, remoção ou atualização.
- d. Implemente a função static void THED_Redimensionar(THED* HT, size_t c, size_t reserva) que redimensiona a tabela HT para que, sob hipótese de hashing uniforme, as buscas sejam realizadas em no máximo c tentativas. Reserve pelo menos reserva posições a mais do que necessário. Caso não haja necessidade de realizar o redimensionamento, a função deve simplesmente terminar sem alterar a tabela.
- **DICA:** Lembre-se que a quantidade máxima de tentativas esperada sob a hipótese de hashing uniforme é N/M onde N é o número de elementos com chaves distintas na tabela e M é o tamanho da tabela.
- **DICA 2:** Note que esta função está marcada como static, ou seja, ela não estará disponível para outros módulos. Desta forma, seu protótipo não deve estar em hashing/ed/hashtable_ed.h.
- e. Altere a função THED* THED_Criar(int m, int alloc_step) para que tenha um novo protótipo THED* THED_Criar(int m, int alloc_step, size_t c) tal que o parâmetro c indica o número máximo de tentativas desejadas para realizar as buscas sob a hipótese de hashing uniforme. Altere a estrutura THED para também armazenar c. Não esqueça de atualizar o protótipo em hashing/ed/hashtable_ed.h.
- f. Altere a função void THED_Inserir(THED* HT, int chave, int valor) para que a função THED_Redimensionar implementada no exercício d seja invocada.
- **DICA:** Note que como a função THED_Redimensionar não altera a tabela se não for necessário redimensionar, não é necessário verificar se o redimensionamento é necessário para invocar THED Redimensionar.
- **DICA 2:** Lembre-se que todos os parâmetros necessários para invocar THED_Redimensionar estão armazenados no parâmetro HT.
- 3. Nesta atividade vamos avaliar a diferença entre usar números primos e números compostos como M na função de hashing modular. Esta avaliação é apenas um teste empírico bem simples, então não é possível tirar conclusões muito abrangentes. No entanto, é um bom exercício para ter uma idéia de uma situação prática.
- ATENÇÃO: Nesta atividade utilize a implementação que não contempla o redimensionamento automático!
- a. Faça uma função $THED^*$ $inserir_n_aleatorios(int\ n,\ int\ m,\ int\ seed)$ que crie uma tabela hash com encadeamento direto com m posições e insira n elementos aleatórios com a semente seed. Os números aleatórios devem estar no intervalo $[0\dots 10n]$. Sua função deve retornar a tabela preenchida. A implementação ilist não permite chaves repetidas na lista, portanto não se preocupe com esse caso.
- **b.** Implemente as funções a seguir que retornam o comprimento da lista mais curta, o comprimento da lista mais longa e o comprimento médio das listas em uma tabela hash TH:

```
i. int THED_MaisLonga(THED* TH);
ii. int THED_MaisCurta(THED* TH);
iii. float THED_TamMedio(THED* TH);
```

c. Preencha as Tabelas 1, 2 e 3 a seguir usando as funções implementadas nos itens \mathbf{a} e \mathbf{b} . Use seed=42.

		n = 1000	n = 10000	n = 50000	n = 100000
M Composto	m = 10				
	m = 100	X			
	m = 500	X	X		
	m = 1000	X	X	X	
M Primo	m = 7				
	m = 97	X			
	m = 499	X	X		
	m = 997	X	X	X	

Figure 1: Comprimento da Lista Mais Longa

		n = 1000	n = 10000	n = 50000	n = 100000
M Composto	m = 10				
	m = 100	X			
	m = 500	X	X		
	m = 1000	X	X	X	
M Primo	m = 7				
	m = 97	X			
	m = 499	X	X		
	m = 997	X	X	X	

Figure 2: Comprimento da Lista Mais Curta

- \mathbf{d} . Preencha a Tabela 4 com o valor teórico do comprimento das listas (N/M) em um caso de hashing uniforme.
- e. Nos casos avaliados houve alguma diferença significativa no comprimentos das listas mais longas e mais curtas entre M primo e M composto? Se sim, em qual(is) caso(s)?
- **f.** Nos casos avaliados houve alguma diferença significativa no comprimento médio das listas entre M primo e M composto? Se sim, em qual(is) caso(s)?
- g. O comprimento médio das listas (Tabela 3) é comparável ao comprimento esperado diante da hipótese de hashing uniforme (Tabela 4)? O que isso quer dizer?

BONS ESTUDOS!

		n = 1000	n = 10000	n = 50000	n = 100000
M Composto	m = 10				
	m = 100	X			
	m = 500	X	X		
	m = 1000	X	X	X	
M Primo	m = 7				
	m = 97	X			
	m = 499	X	X		
	m = 997	X	X	X	

Figure 3: Comprimento Médio das Listas

		n = 1000	n = 10000	n = 50000	n = 100000
M Composto	m = 10				
	m = 100	X			
	m = 500	X	X		
	m = 1000	X	X	X	
M Primo	m = 7				
	m = 97	X			
	m = 499	X	X		
	m = 997	X	X	X	

Figure 4: Comprimento Esperado Diante da Hipótese de Hashing Uniforme