

Tópico 8: *Árvores* - Conceitos Gerais, Árvores Binárias e Árvores de Busca Binária

Prof. Dr. Juliano Henrique Foleis

Estude com atenção os vídeos e as leituras sugeridas abaixo. Os exercícios servem para ajudar na fixação do conteúdo e foram escolhidos para complementar o material básico apresentado nos vídeos e nas leituras. Quando o exercício pede que crie ou modifique algum algoritmo, sugiro que implemente-o em linguagem C++ para ver funcionando na prática.

Vídeos

Árvores: Conceitos Gerais

Árvores Binárias: Estrutura e Percursos

Árvores de Busca Binária: Busca e Inserção

Explicação da Remoção em uma ABB

A remoção de um nó de uma árvore de busca binária deve ser realizada de forma que a árvore permaneça respeitando as propriedades de uma árvore de busca binária após a remoção. Existem 3 casos a considerar:

1. O nó a ser removido é folha;
2. O nó a ser removido tem um único filho; e
3. O nó a ser removido tem dois filhos.

Remoção de um Nó Folha

No caso que o nó a ser removido é folha, basta desalocá-lo, e fazer quem estava apontando pra ele passe a apontar para nada (NULL), como mostrado na Figura 1.

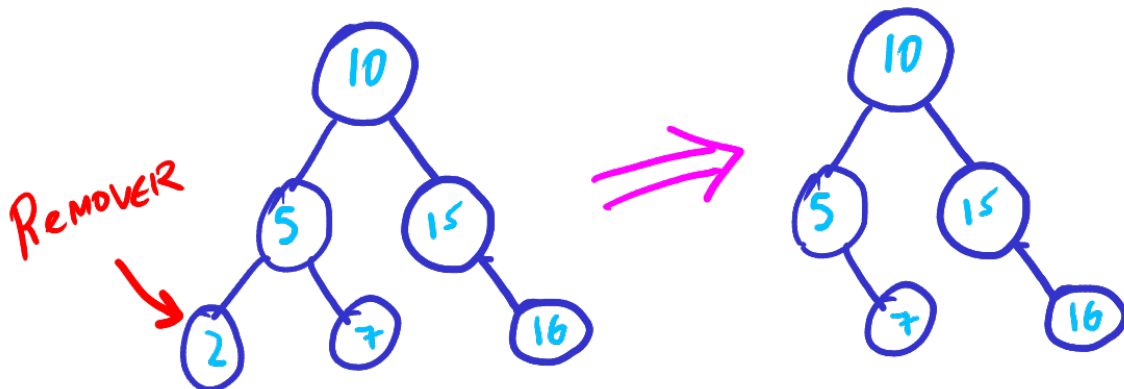


Figure 1: Remoção de um Nó Folha

Remoção de um Nó com Apenas um Filho

Neste caso, basta fazer quem apontava para o nó a ser removido passe a apontar para o único filho do nó sendo removido. Finalmente, o nó sendo removido deve ser desalocado. Este processo está representado na Figura 2.

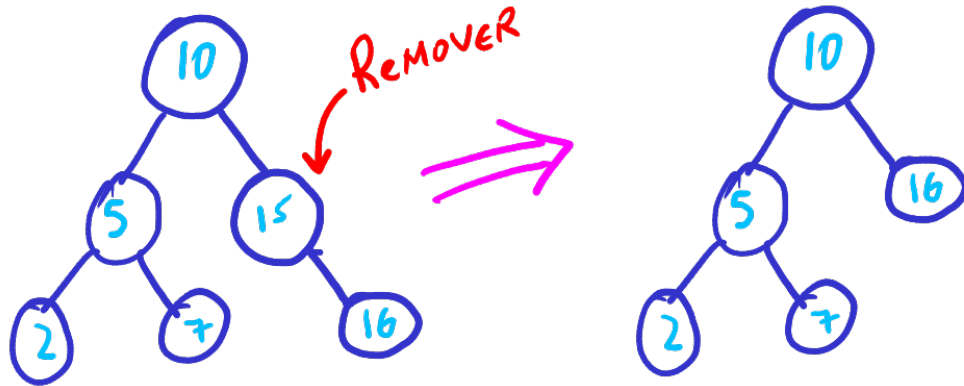


Figure 2: Remoção de um Nó com Apenas um Filho

Remoção de um Nó com Dois Filhos

Este caso é um pouquinho mais complicado. Temos que considerar que os 2 filhos podem não ser folhas, ou seja, podem ter sub-árvores “penduradas”!

Vamos chamar o nó a ser removido de x . Como a árvore é uma árvore de busca binária, toda chave em $x.esq$ é menor que x e toda chave $x.dir$ é maior que x . Logo, a maior chave de $x.esq$ também é menor que toda chave em $x.dir$. Portanto, se a maior chave de $x.esq$ for colocada no lugar de x , a árvore continuará sendo uma ABB. O maior elemento de $x.esq$ é chamado de *antecessor* de x . Da mesma forma, a menor chave de $x.dir$ é maior que toda chave em $x.esq$. Da mesma forma, se a menor chave de $x.dir$ for colocada no lugar de x , a árvore continuará sendo uma ABB. O menor elemento de $x.dir$ é chamado de *sucessor* de x . A Figura 3 mostra o antecessor e o sucessor de 20 em uma árvore.

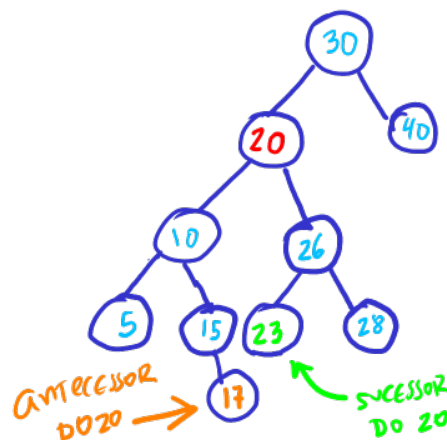


Figure 3: Antecessor e Sucessor de um Nó

Como visto na Figura, o antecessor é o maior valor da sub-árvore enraizada em $x.esq$. Como os itens em sub-árvores à direita são sempre maiores que sua raiz, o maior item de uma sub-árvore é sempre o último

elemento em um percurso que segue os ponteiros à direita. Dessa forma, o antecessor de x é encontrado seguindo o percurso dos ponteiros à direita de $x.esq$. Por exemplo, o antecessor de 20 na Figura 4 é encontrado seguindo o caminho $esq \rightarrow dir \rightarrow dir$ a partir do nó com chave 20.

Da mesma forma, o sucessor é o menor valor da sub-árvore enraizada em $x.dir$. Ele pode ser encontrado seguindo o percurso dos ponteiros à esquerda de $x.dir$. Por exemplo, o sucessor de 20 na Figura a seguir é encontrado seguindo o caminho $dir \rightarrow esq$ a partir de do nó com chave 20.

Portanto, para remover x , podemos colocar o antecessor ou o sucessor de x no lugar de x . Para deixar a simplificação mais enxuta, a explicação a seguir considera que x está sendo substituído por seu sucessor. A Figura 4 mostra o processo de remoção. Primeiro, o sucessor $s(x)$ é encontrado. Os dados de $s(x)$ substituem os dados de x no nó x . Neste momento, os dados de $s(x)$ estão replicados, como mostra a Figura 4. Agora basta remover o nó $s(x)$ original. A remoção de $s(x)$ pode ser feita usando a mesma rotina de remoção, e, por definição, $s(x)$ tem no máximo um filho. Portanto, sua remoção é trivial, conforme abordado acima.

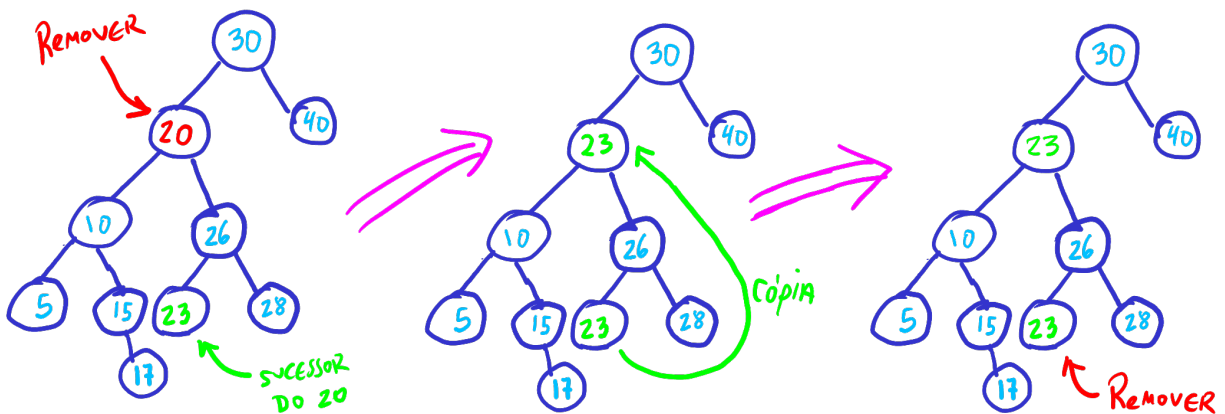


Figure 4: Remoção de um Nós com Dois Filhos

Leitura Sugerida

FEOFILOFF, Paulo. Estruturas de Dados. *Árvores binárias de busca (BSTs)* ([Link](#))

Exercícios Teóricos

Exercícios 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 2.1, 2.2, 2.3, 5.1, 5.3 da página do Prof. Feofiloff (Árvores binárias de busca (BSTs)): ([Link](#))

Exercícios Práticos

1. Baixe a implementação criada em sala de aula no [link](#). Implemente as funções a seguir na classe ABB:

a. Implemente os destrutores das classes NoABB e ABB. **ATENÇÃO:** você deve alterar o método `ABB::removerNo` para que ele anule `no->dir` ou `no->esq` (no caso 2, de acordo com a situação) antes de desalocar o nó. Caso contrário, você terá problemas ao destruir a árvore (por quê?).

b. Implemente a função `imprimir()` de forma que produza a saída mostrada no [vídeo](#).

c. Implemente a função recursiva `tamanho()` que devolve o número de nós de uma árvore binária. Você pode criar um método privado auxiliar, conforme fizemos para implementar a inserção e a remoção.

- d.** Implemente a função recursiva `altura()` que calcula a altura da árvore. Sua implementação deve ser preguiçosa (*lazy*), ou seja, você deve percorrer a árvore toda para calcular a altura.
- e.** Acrescente um campo `profundidade` na classe `NoABB` para armazenar a profundidade do nó. Adicione o método privado `calcularProfundidades()` na classe `ABB`. Implemente este método, que deve atribuir as profundidades de todos os nós.
- f.** O comprimento interno de uma árvore binária é a soma das profundidades dos seus nós. Adicione o método público `comprimentoInterno()` na classe `ABB` que retorne o comprimento interno da árvore. **DICA:** use o método `calcularProfundidades()` para calcular as profundidades dos nós.
- g.** Adicione o método público `bool valida()` na classe `ABB` que verifica se a árvore é válida. Lembre-se que a definição da `ABB` diz que, para todo nó `i` da árvore, todos as chaves nós da subárvore esquerda de `i` devem ser menores que `i.chave` e todas as chaves dos nós da subárvore direita de `i` devem ser maiores que `i.chave`. **DICA:** não basta verificar se a propriedade da `ABB` é satisfeita para todos os nós da árvore. **DICA 2:** Você pode criar um método privado auxiliar, conforme fizemos para implementar a inserção e a remoção.

BONS ESTUDOS!