

QuickSort

Prof. Juliano Foleis

Partition

O algoritmo **PARTITION** usado no **QuickSort** rearranja os elementos de um vetor $V[p, \dots, r]$, tal que $p \leq r$ de forma que

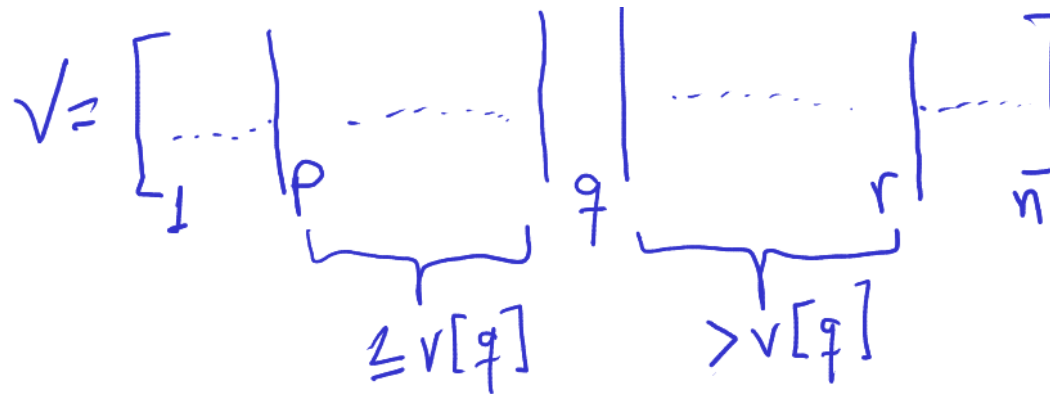
$$\begin{aligned} & \forall k (p \leq k < q \rightarrow v[k] \leq v[q]) \\ & \quad \wedge \\ & \forall k (q + 1 \leq k \leq r \rightarrow v[k] > v[q]) \end{aligned}$$

Partition

O algoritmo **PARTITION** usado no **QuickSort** rearranja os elementos de um vetor $V[p, \dots, r]$, tal que $p \leq r$ de forma que

$$\forall k(p \leq k < q \rightarrow v[k] \leq v[q]) \wedge \forall k(q + 1 \leq k \leq r \rightarrow v[k] > v[q])$$

Graficamente,



PARITITON (Lomuto)

Existem vários algoritmos possíveis que estabelecem as propriedades de **PARTITION**.

PARITITON (Lomuto)

Existem vários algoritmos possíveis que estabelecem as propriedades de **PARTITION**.

Vamos estudar a implementação Lomuto:

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

PARITITON (Lomuto)

Existem vários algoritmos possíveis que estabelecem as propriedades de **PARTITION**.

Vamos estudar a implementação Lomuto:

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Exercício: Prove que este algoritmo tem custo $\Theta(n)$ tal que $n = r - p + 1$.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Este algoritmo está correto somente se ao final da execução os elementos de um vetor $V[p, \dots, r]$, tal que $p \leq r$, respeitarem as seguintes propriedades:

$$\forall k (p \leq k \leq i \rightarrow v[k] \leq v[i+1]) \wedge \forall k (i+1 < k \leq r \rightarrow v[k] > v[i+1])$$

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Este algoritmo está correto somente se ao final da execução os elementos de um vetor $V[p, \dots, r]$, tal que $p \leq r$, respeitarem as seguintes propriedades:

$$\forall k(p \leq k \leq i \rightarrow v[k] \leq v[i+1]) \wedge \forall k(i+1 < k \leq r \rightarrow v[k] > v[i+1])$$

Invariante:

No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

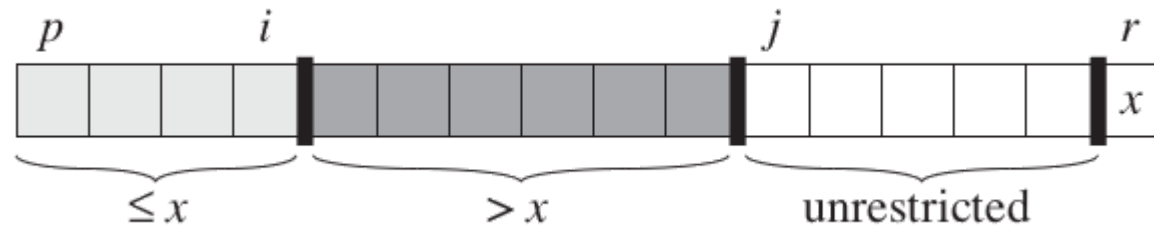
Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Graficamente:



Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Inicialização: Antes da primeira iteração, $i=p-1$, $j=p$ e $x=V[r]$. Vamos verificar as proposições da invariante:

Proposição 1: Pode ser escrita como $\forall k(p \leq k \leq i \rightarrow V[k] \leq x)$.

$$\forall k(p \leq k \leq i \rightarrow V[k] \leq x)$$

$$\forall k(p \leq k \leq (p - 1) \rightarrow V[k] \leq x) \text{ (substituindo } i=p-1)$$

Como o domínio de k é vazio uma vez que $((p - 1) - p + 1) = 0$, então, pela definição do quantificador universal, a proposição é verdadeira. Em outras palavras, como não há elementos no vetor $v[p..p-1]$ não há como violar a proposição.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Inicialização (cont.): Antes da primeira iteração, $i=p-1$, $j=p$ e $x=V[r]$.

Proposição 2: Pode ser escrita como $\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x)$.

$$\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x)$$

$$\forall k((p - 1) + 1 \leq k \leq p - 1 \rightarrow V[k] > x) \text{ (substituindo } i = p - 1 \text{ e } j = p)$$

$$\forall k(p \leq k \leq p - 1 \rightarrow V[k] > x)$$

Como o domínio de k é vazio uma vez que $((p - 1) - p + 1) = 0$, então, pela definição do quantificador universal, a proposição é verdadeira. Em outras palavras, como não há elementos no vetor $v[p..p-1]$ não há como violar a proposição.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Inicialização (cont.): Antes da primeira iteração, $i=p-1$, $j=p$ e $x=V[r]$.

Proposição 3: A proposição diz que $p/ k = r$, $V[k] = x$. Substituindo $k = r$, temos que $V[r] = x$, que é a atribuição realizada na linha 1. Portanto, a proposição 3 é verdadeira antes da primeira iteração.

Como mostramos que as proposições 1, 2 e 3 são verdadeiras antes da primeira iteração do laço, a invariante é verdadeira após a inicialização.

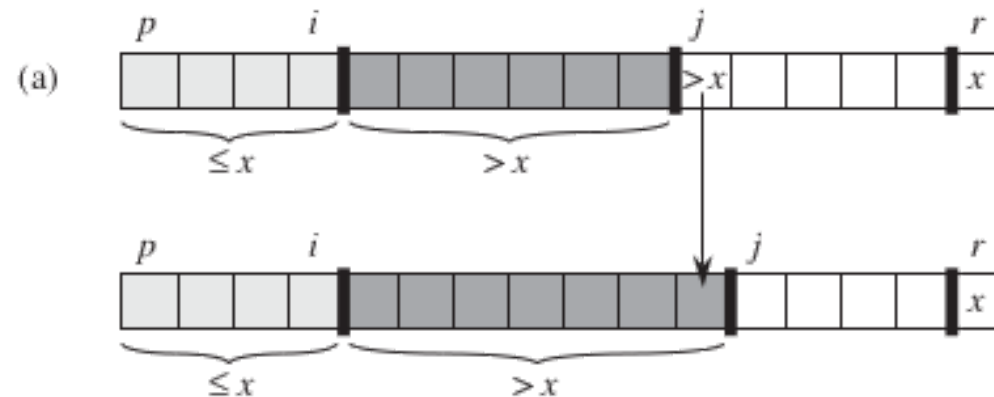
Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção: Consideramos 2 casos: o caso que a condicional da linha 5 é verdadeira e o caso que é falsa. Quando a condicional é falsa ($V[j] > x$), temos a seguinte situação:



Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção (cont.): No caso que a condicional da linha 5 é falsa, sabemos que $V[j] > x$ e que não há alteração nas variáveis i , j e em qualquer elemento de $V[p..r]$. Isto é verdade pois a única instrução que é executada é o incremento de j .

Proposição 1: No início da iteração supomos que a invariante é verdadeira, e portanto esta proposição também é. Como i não é alterado e não há troca dos elementos que estão entre as posições p e i , a proposição 1 é mantida verdadeira.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção (cont.): No caso que a condicional da linha 5 é falsa, sabemos que $V[j] > x$ e que não há alteração nas variáveis i , j e em qualquer elemento de $V[p..r]$. Isto é verdade pois a única instrução que é executada é o incremento de j .

Proposição 2:

$\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x)$ (invariante de laço)

$\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x) \wedge V[j] > x$ (como $V[j] > x$)

$\forall k(i + 1 \leq k \leq \mathbf{j} \rightarrow V[k] > x)$ (def. de \forall)

$\forall k(i + 1 \leq k \leq \mathbf{j} - 1 \rightarrow V[k] > x)$ (após $\mathbf{j}++$ do FOR)

Conforme mostrado acima, a invariante é mantida verdadeira antes da próxima iteração.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção (cont.): No caso que a condicional da linha 5 é falsa, sabemos que $V[j] > x$ e que não há alteração nas variáveis i , j e em qualquer elemento de $V[p..r]$. Isto é verdade pois a única instrução que é executada é o incremento de j .

Proposição 3: Pela invariante de laço, sabemos que no início da iteração $p/ k = r$, $V[k] = x$. Como r não é usado para indexar o vetor e nenhum elemento de $V[p..r]$ é alterado neste caso, não é possível que $V[k] \neq x$.

Como mostramos que as proposições 1, 2 e 3 são mantidas verdadeiras após a execução do laço quando a condicional da linha 5 é falsa, a invariante é mantida verdadeira neste caso. Vamos verificar o que acontece quando a condicional da linha 5 é verdadeira.

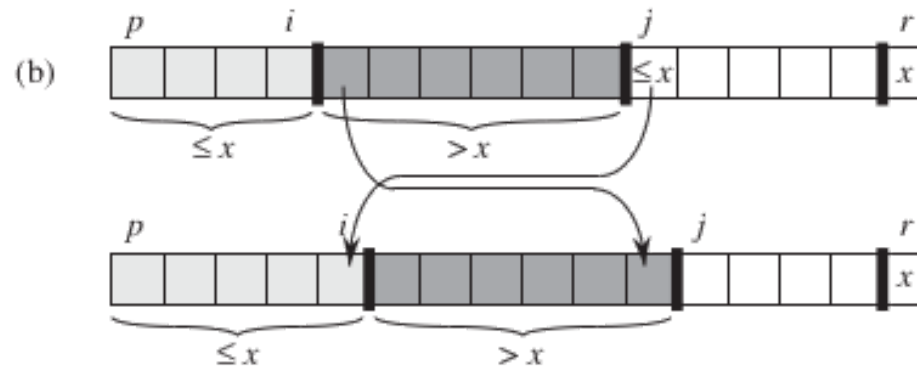
Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5     IF V[j] <= x THEN
6       i = i + 1
7       troca V[i] e V[j]
8     END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção (cont.): Quando a condicional da linha 5 é verdadeira ($V[j] \leq x$), temos a seguinte situação:



Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção (cont.): No caso que a condicional da linha 5 é verdadeira, sabemos que $V[j] \leq x$.

Proposição 1:

$\forall k(p \leq k \leq i \rightarrow V[k] \leq x)$ (invariante de laço)

$\forall k(p \leq k \leq i - 1 \rightarrow V[k] \leq x) \wedge (V[i] > x) \wedge (V[j] \leq x)$ (após a 1.6, pelo if e prop. 2)

$\forall k(p \leq k \leq i - 1 \rightarrow V[k] \leq x) \wedge (V[i] \leq x) \wedge (V[j] > x)$ (após a 1.7)

$\forall k(p \leq k \leq i - 1 \rightarrow V[k] \leq x) \wedge (V[i] \leq x)$ (eq. simplificação)

$\forall k(p \leq k \leq i \rightarrow V[k] \leq x)$ (def. \forall)

Pelo argumento acima, a proposição é mantida verdadeira.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção (cont.): No caso que a condicional da linha 5 é verdadeira, sabemos que $V[j] \leq x$.

Proposição 2:

$\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x)$ (invariante de laço)

$\forall k(i \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x) \wedge V[j] \leq x$ (após a l.6 e pelo if)

$\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x) \wedge (V[j] > x) \wedge (V[i] \leq x)$ (após a linha 7)

$\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x) \wedge (V[j] > x)$ (eq. simplificação)

$\forall k(i + 1 \leq k \leq j \rightarrow V[k] > x)$ (def. de \forall)

$\forall k(i + 1 \leq k \leq j - 1 \rightarrow V[k] > x)$ (após $j++$ do FOR)

Conforme mostrado acima, a invariante é mantida verdadeira antes da próxima iteração.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Manutenção (cont.): No caso que a condicional da linha 5 é verdadeira, sabemos que $V[j] \leq x$.

Proposição 3: Pela invariante de laço, sabemos que no início da iteração $p/ k = r$, $V[k] = x$. r não é usado para indexar o vetor, e portanto a $V[r]$ não é alterado diretamente. Além disto, o vetor é alterado apenas na linha 7, usando i e j como índices, que nunca recebem o valor r , uma vez que j só varia de p a $r - 1$ e i é sempre menor que j . Desta forma, não é possível que $V[k] \neq x$.

Como mostramos que as proposições 1, 2 e 3 são mantidas verdadeiras após a execução do laço quando a condicional da linha 5 é verdadeira, a invariante é mantida verdadeira neste caso. Como mostramos que a invariante é mantida em ambos casos, podemos concluir que a invariante se mantém entre duas iterações quaisquer.

Corretude do **PARTITION**

```
1 PARTITION(V, p, r)
2   x = V[r]
3   i = p - 1
4   FOR j = p TO r-1 DO
5       IF V[j] <= x THEN
6           i = i + 1
7           troca V[i] e V[j]
8       END IF
9   END FOR
10  troca V[i+1] e V[r]
11  RETURN i+1
```

Invariante: No início de cada iteração do laço **FOR** das linhas 4–9, para qualquer índice k ,

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq j - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Término: No término, temos $j = r$. Substituindo na invariante, temos:

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq x$
2. Se $i + 1 \leq k \leq r - 1$, então $V[k] > x$
3. Se $k = r$, então $V[k] = x$

Após a troca da linha 10 temos:

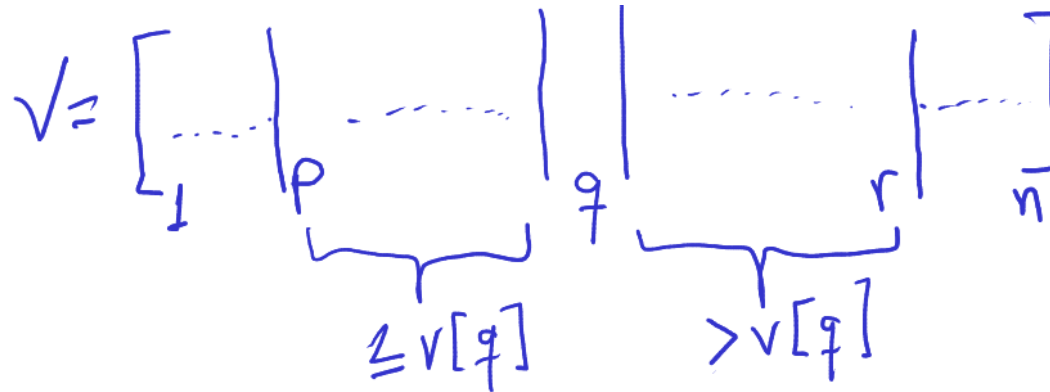
1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq V[i + 1]$ (pois $V[r]=x$ (pela 3ª prop.) foi trocado com $V[i+1]$)
2. Se $i + 1 < k \leq r$, então $V[k] > V[i + 1]$ (pois $V[r]=x$ (pela 3ª prop.) foi trocado com $V[i+1]$)

Corretude do **PARTITION**

Término (cont.):

1. Se $p \leq k \leq i$, então $V[k] \leq V[i + 1]$
2. Se $i + 1 < k \leq r$, então $V[k] > V[i + 1]$

Considerando $q = i + 1$, estas duas proposições descrevem exatamente as propriedades que queríamos assegurar ao vetor pelo algoritmo **PARTITION**. Relembrando a figura apresentada no início:



Portanto, o algoritmo está correto.

QuickSort

```
1 QUICKSORT(V, p, r)
2   IF p < r THEN
3       q = PARTITION(V, p, r)
4       QUICKSORT(V, p, q-1)
5       QUICKSORT(V, q+1, r)
6   END IF
```



Baseado em divisão e conquista, o algoritmo para ordenar $V[p, \dots, r]$ pode ser descrito por:

- **DIVISÃO** – Particionar o vetor $V[p, \dots, r]$ em dois subvetores potencialmente vazios $V[p, \dots, q - 1]$ e $V[q + 1, \dots, r]$ de forma que os elementos $V[p, \dots, q - 1]$ sejam menores ou iguais a $V[q]$, que, por sua vez, é menor ou igual a todos os elementos em $V[q + 1, \dots, r]$.
- **CONQUISTA** – Ordenar $A[p, \dots, q - 1]$ e $A[q + 1, \dots, r]$ recursivamente, usando **QUICKSORT**.
- **COMBINAÇÃO** – Como os subvetores $A[p, \dots, q - 1]$ e $A[q + 1, \dots, r]$ já estão ordenados, trabalho adicional não é necessário para combiná-los: o subvetor $A[p, \dots, r]$ está ordenado.

Desempenho do QuickSort

O desempenho do **QUICKSORT** depende do balanceamento obtido por **PARTITION**, que depende da escolha do pivô e da relação dos valores dos elementos. Se o particionamento é balanceado, ou seja, o pivô “divide” o subvetor em 2 partições com quantidades praticamente iguais de elementos, o algoritmo possui complexidade assintótica idêntica ao **HEAPSORT** e **MERGESORT**.

Caso contrário, a complexidade assintótica é a mesma que do ineficiente **BUBBLESORT**. Primeiramente, analisamos informalmente o desempenho do **QUICKSORT** em relação ao balanceamento do particionamento.

Custo do QuickSort no Pior Caso

O pior caso do **QUICKSORT** acontece quando **PARTITION** produz dois subproblemas: um com 0 elementos e outro com $n - 1$ elementos em todas as chamadas recursivas em **QUICKSORT**. Como o particionamento tem custo $\Theta(n)$ e $T(0)$ tem custo constante, a recorrência neste caso é:

$$\begin{aligned} T(n) &= T(n - 1) + T(0) + \Theta(n) \\ &= T(n - 1) + \Theta(n) \end{aligned}$$

Intuitivamente, ao somarmos o custo de todos os níveis da recursão teríamos n níveis, cada um com um elemento a menos que o nível anterior de custo $\Theta(n)$ teríamos uma série aritmética ($cn + c(n - 1) + c(n - 2) + \dots + c1$), que é $\Theta(n^2)$. Desta forma, se o particionamento for totalmente desbalanceado em todo nível da recursão, o tempo de execução é $\Theta(n^2)$, que não é melhor que o **INSERTIONSORT**, por exemplo. Além disto, o pior caso ocorre quando o vetor de entrada já está ordenado, um caso que o **INSERTIONSORT** executa em tempo $\Theta(n)$.

Custo do QuickSort no Melhor Caso

No corte (particionamento) mais bem distribuído possível, dois subproblemas devem ser resolvidos recursivamente, um com $\lceil \frac{n}{2} \rceil$ elementos e outro com $\lceil \frac{n}{2} \rceil - 1$ elementos.

Neste caso, o tempo necessário para **QUICKSORT** executar é dado pela recorrência

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n)$$

Ignorando o chão e teto e a subtração de 1, sem perda de generalidade. Pelo caso 2 do teorema mestre, a recorrência tem solução $T(n) = \Theta(n \lg n)$. Portanto, se o particionamento for balanceado em todos os níveis, temos um algoritmo mais eficiente, comparável ao **HEAPSORT**, com constantes escondidas potencialmente menores.

Particionamento Desbalanceado

Uma das vantagens práticas do **QUICKSORT** é que a complexidade do caso médio se assemelha mais ao melhor caso do que ao pior caso. Para entender melhor esta relação é necessário entender como o balanço do particionamento reflete na recorrência que descreve o tempo de execução.

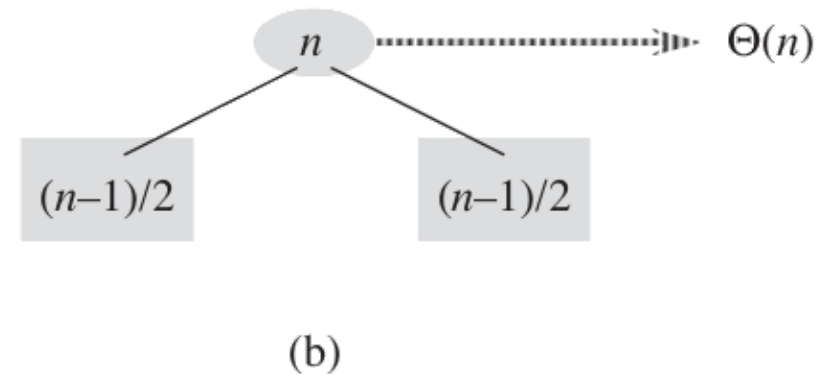
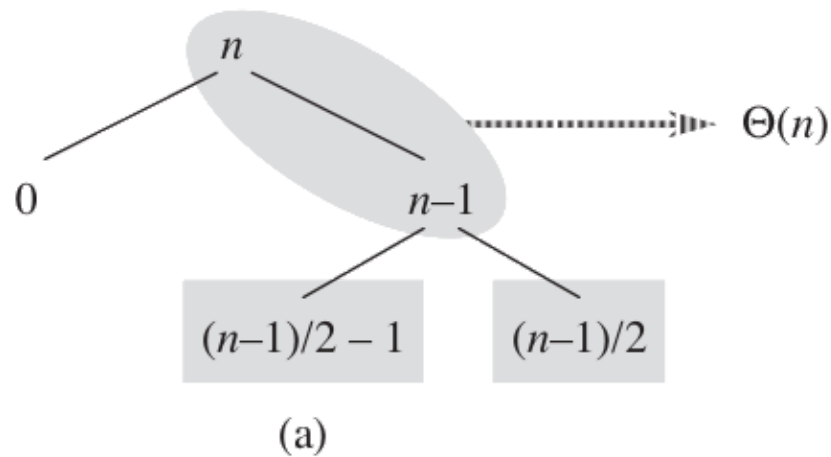
Suponha que **PARTITION** sempre produza subproblemas em proporção 9 pra 1 em todos os níveis da recursão. Note que esta aproximação é grosseira, uma vez que em uma execução média todo tipo de corte seria realizado por **PARTITION**, nas mais variadas proporções. No entanto, como veremos adiante, esta aproximação nos permite ter uma boa noção do tempo de execução no caso médio. Portanto, supondo a proporção 9 pra 1, a recorrência de **QUICKSORT** seria

$$T(n) = T\left(\frac{9n}{10}\right) + T\left(\frac{n}{10}\right) + \Theta(n)$$

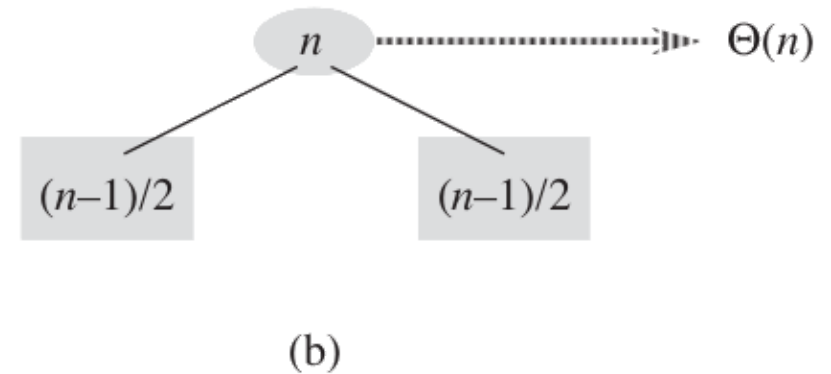
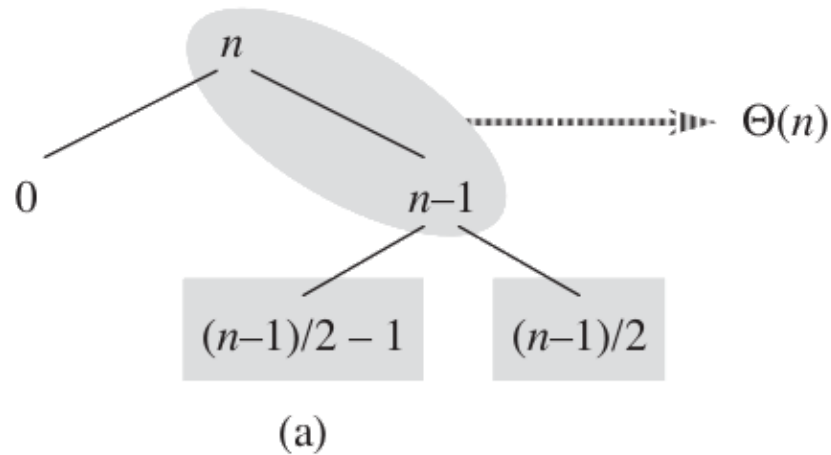
Como exercício, construa a árvore de recursão para esta recorrência. Note que todo nível da árvore tem custo cn até o nível de altura $\log_{10} n = \Theta(\lg n)$. A partir deste nível, todos os demais possuem custo $O(cn)$, ou seja, no máximo cn . A recursão termina na altura $\log_{\frac{10}{9}} n = \Theta(\lg n)$. É possível confirmar, pelo método da substituição que $T(n) = \Theta(n \lg n)$.

Intuição para o Caso Médio

Quando **QUICKSORT** é executado em um vetor qualquer, o particionamento dificilmente ocorre da mesma forma em todos os níveis, como a análise anterior assumiu. Esperamos que alguns cortes sejam bem balanceados e outros não. No caso médio, **PARTITION** produz uma quantidade mista de cortes “bons” e “ruins”. Em uma árvore de recursão para o caso médio de **QUICKSORT**, há cortes bons e ruins distribuídos pela árvore. Suponha, por questão de simplicidade de cálculos, que cortes bons e ruins estão em níveis alternados na árvore, como apresentado na Figura a seguir:



Intuição para o Caso Médio



Intuitivamente, o custo do corte “ruim” é absorvido no custo $\Theta(n)$ do corte “bom”, resultando em um corte bom. Assim, o custo do **QUICKSORT**, quando os níveis alternam entre cortes “bons” e “ruins” é parecido com o custo envolvido quando há apenas cortes “bons”: $O(n \lg n)$, mas com uma constante maior, escondida na notação O .

Bibliografia

[CRLS] CORMEN, T. H. et al. Algoritmos: Teoria e Prática.
Elsevier, 2012. 3a Ed. Capítulo 7 (*QuickSort*), Seções 7.1 e 7.2.

