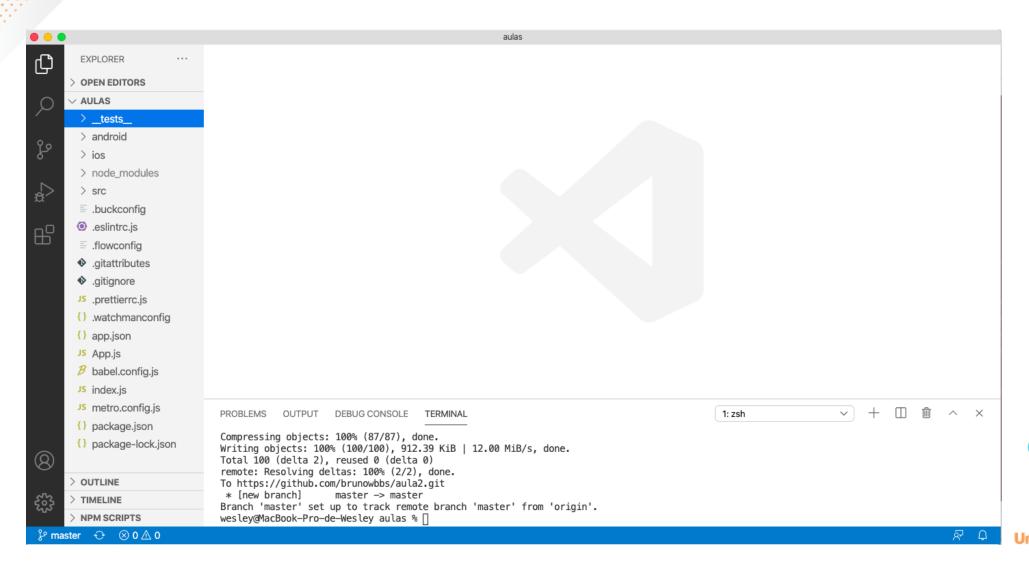
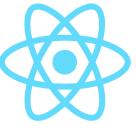


(2.1.1) Conceitos de React Native

## Estrutura de um Projeto em React Native





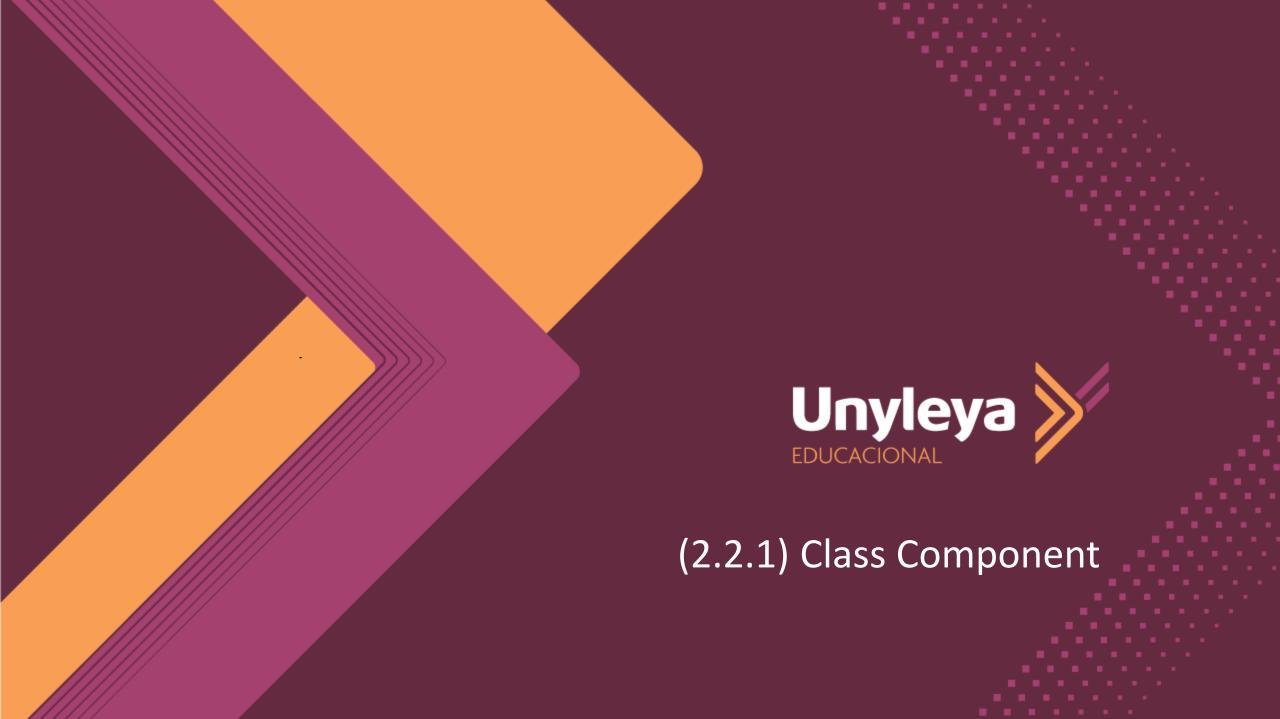






Obrigado!



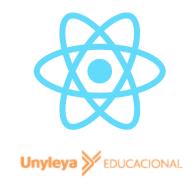


### **Class Components**



Os componentes em React Native que são declarados em formato de classe JavaScript são chamados de Class Components (ou Componentes tipo Classe) e assumem a seguinte sintaxe:

- Um class component sempre deve herdar de React.Component (extends);
- Um class componente deve sempre invocar o método render(), que retorna um componente visual.



## Class Components – setState()

```
import React from 'react';
import {View, Text, Button } from 'react-native';
class Cat extends React.Component {
state = {
 valor: 0
maisUm = ()=>{
  this.setState({valor: this.state.valor + 1});
  render() {
    return (
      <View>
        <Text>{this.state.valor}</Text>
        <Button title="Adicionar" onPress={this.maisUm}/>
      </View>
export default Cat;
```



setState() agenda uma atualização para o objeto state de um componente. Quando o state muda, o componente responde renderizando novamente.



## Class Components – Por que usar?



- Os Class Components é um tipo de componente muito verboso e possui uma complexidade extra;
- Versões anteriores a 0.59 do React Native, podia-se apenas utilizar componentes de classe;
- Podemos não implementar mais esse tipo de componente, mas no mercado ainda existem aplicações desenvolvidas com eles, e possivelmente teremos que fazer manutenções nesse tipo de sistema.
- Para reduzir a complexidade dos Componentes de classe, o time do React adicionou uma nova API de recursos chamados HOOKS.







Obrigado!





(2.2.2) Functional Components - HOOKS

# **Functional Components**



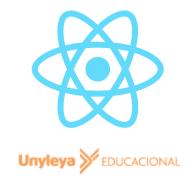
Os componentes em React Native que são declarados em formato de função JavaScript são chamados de Functional Components (ou Componentes Funcionais) e assumem a seguinte sintaxe:

```
import React from 'react';
import { Text } from 'react-native';

const Cat = () => {
  return <Text>Hello, I am cat!</Text>;
}

export default Cat;
```

• Um Componente Funcional é uma função Javascript que retorna um componente visual para ser exibido na tela.



export default Cat;

# Functional Components – useState()

```
import React, {useState} from 'react';
import { View, Button, Text } from 'react-native';
const Cat = () => {
 const [valor, setValor] = useState(0);
  const maisUm = ()=>{
    setValor(valor + 1);
  return(
    <View>
     <Text>{valor}</Text>
      <Button title="Adicionar" onPress={maisUm}/>
    </View>
```

EDUCACIONAL

useState() é um Hook que te permite adicionar o state do React a um componente de função. Quando o state muda, o componente responde renderizando novamente.





## Functional Components – useEffect()

```
import React, {useState} from 'react';
import { View, Button, Text } from 'react-native';
const Cat = () => {
  const [valor, setValor] = useState(0);
  useEffect(()=>{
    alert('executei');
  },[])
  const maisUm = ()=>{
    setValor(valor + 1);
  return(
    <View>
      <Text>{valor}</Text>
      <Button title="Adicionar" onPress={maisUm}/>
    </View>
  );
export default Cat;
```



useEffect() permite executar
efeitos colaterais em componentes
funcionais.







Obrigado!









JSX é uma forma simplificada de criar elementos para serem utilizados em aplicações React. São bem similares com código HTML, e fornecem aos desenvolvedores uma forma mais intuitiva de criar os componentes de uma aplicação. O JSX não é interpretado pelo navegador, o React utiliza um transpilador para converter o código JSX.

```
<View>
  <Text/>
  </View>
```

```
React.createElement(
   "div",
   React.createElement(
       "p",
       null,
    ),
);
```



# **Props**



A maioria dos componentes podem ser personalizados quando criamos, com parâmetros diferentes. Esses parâmetros são chamados de props, abreviação de propriedades. Por exemplo, um componente básico do React Native é o <Image/>. Ao criar uma imagem, você pode usar uma *prop* chamada source para definir a imagem que será exibida.

### **States**



"States" é uma das partes mais importantes do React Native. Eles possuem o efeito de renderização instantânea toda vez que os seus valores são alterados. Eles que são responsáveis por causar o efeito dinâmico e reativo nas nossas aplicações. Um ponto importante é que os state são IMUTÁVEIS, não conseguimos alterar os seus valores, como se fossem variáveis normais.

#### **ERRADO:**

```
import React, {useState} from 'react';
const [numero, setNumero] = useState(0);
numero = 10;
```

#### CERTO:

```
import React, {useState} from 'react';
const [numero, setNumero] = useState(0);
setNumero(10);
```







Obrigado!





(2.4.1) Componentes Básicos I

#### Conceitos de React Native

### **Text**



É um componente do React Native para exibição de textos.

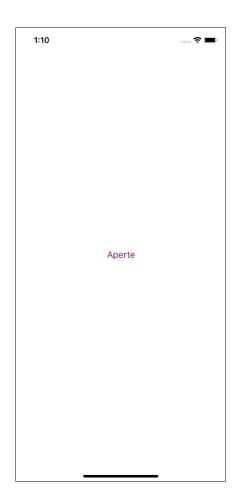




### **Button**



É um componente do React Native que ao ser pressionado executa o comando a que está associado.





## **TouchableOpacity**



É um componente do React Native que ao ser pressionado executa o comando a que está associado. (Personalizável)





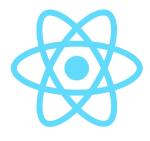
## **Image**



Exibe diferentes tipos de imagens, incluindo imagens de rede, recursos estáticos, imagens locais temporárias e imagens do disco local.

```
import React from 'react';
import { Image } from 'react-native';
const App = () => {
 return (
    <Image</pre>
      source={{ uri: 'https://image.freepik.com/smartphone.jpg' }}
      style={{ width: 150, height: 150 }}
      resizeMode="contain"
    />
    <Image
      source={require('../src/logo.png')}
      style={{ width: 100, height: 100 }}
      resizeMode="cover"
export default App;
```





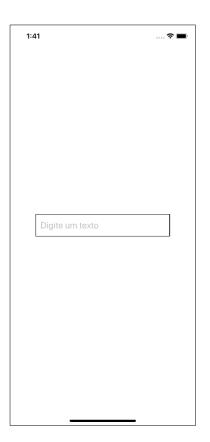


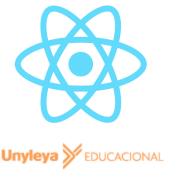
#### Conceitos de React Native

## **TextInput**

É um componente React para exibição de textos.





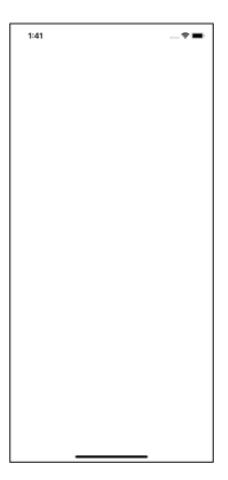


#### Conceitos de React Native

### View



É o componente mais fundamental para criação de Interfaces. Uma View que agrupa layouts.





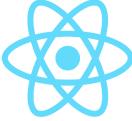
## **ImageBackground**



É um componente View com uma imagem de fundo.

```
import React from 'react';
import { Text, Button, TextInput, ImageBackground } from 'react-
native';
const App = () => {
 return (
    <ImageBackground</pre>
     source={{ uri: 'https://images.unsplash.com/img.png' }} >
        <Text >Digite seu nome: </Text>
        <TextInput
          placeholder="Digite um texto"
          onChangeText={(value) => alert(value)} />
      <Button
         title="Salvar"
         onPress={() => alert('OK')} color="#fff" />
    </ImageBackground>
export default App;
```





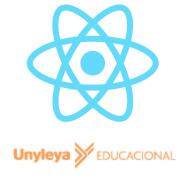


### **StatusBar**



É um componente para controlar a barra de status do aplicativo.









Obrigado!





(2.4.2) Componentes Básicos II

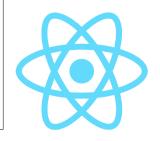
### **ScrollView**



É um componente React Native para rolagem de conteúdo. Deve ter uma altura limitada para funcionar.

```
import React from 'react';
import { Text, ScrollView } from 'react-native';
const App = () => {
 return (
    <ScrollView >
      <Text>
        Lorem ipsum dolor sit amet,
        consectetur adipiscing elit, in
        culpa qui officia deserunt mollit
        anim id est laborum.
       </Text>
    </ScrollView>
export default App;
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse





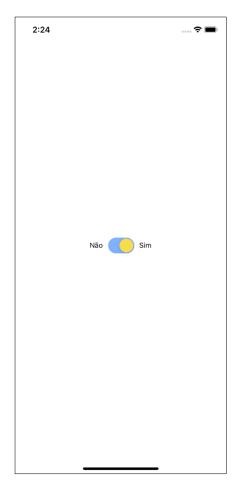
#### Conceitos de React Native

### **Switch**

Renderiza uma entrada booleana.

```
import React, { useState } from "react";
import { View, Text, Switch } from "react-native";
const App = () => {
 const [isEnabled, setIsEnabled] = useState(false);
 const toggleSwitch = () => setIsEnabled(!enable);
 return (
   <View >
      <Text>Não</Text>
      <Switch
        onValueChange={toggleSwitch}
        value={isEnabled}
      />
      <Text>Sim</Text>
    </View>
export default App;
```





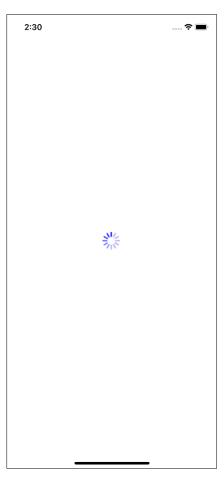


#### Conceitos de React Native

# ActivityIndicator

Exibe um indicador de carregamento circular.







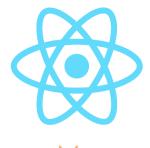
### Modal



O componente Modal é uma maneira básica de apresentar o conteúdo acima de uma exibição anexa.

```
import React, { useState } from "react";
import { Modal, View } from "react-native";
const App = () => {
  const [modalVisible, setModalVisible] = useState(false);
  return (
    <View >
      <Modal
        animationType="slide"
        transparent={true}
        visible={modalVisible}
        <View >
        //Acrescente os compontes do modal aqui
        </View>
      </Modal>
    </View>
export default App;
```



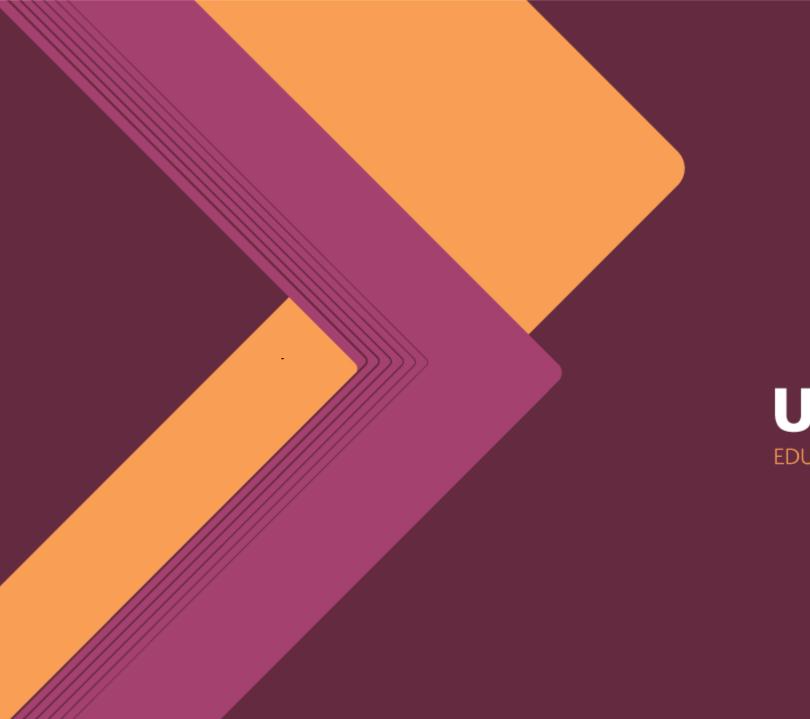






Obrigado!







(2.5.1) Styles

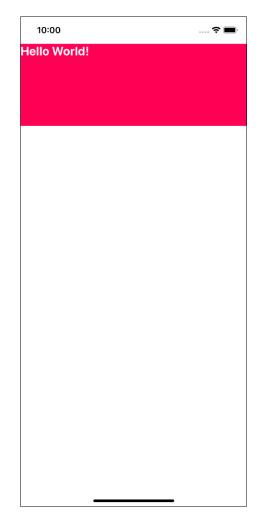
# **Styles**



Para conseguirmos utilizar o CSS no React Native, é necessário chamar uma nova propriedade, que seria

o StyleSheet.

```
import React, { useState } from "react";
import { Text, View, StyleSheet } from "react-native";
const App = () => {
  return (
    <View style={styles.container}>
      <Text style={styles.texto}>Hello World!</Text>
    </View>
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
   marginTop: 50,
    height: 150,
    backgroundColor: "#ff0055"
  },
  texto: {
   fontSize: 22,
    color: '#ffffff',
    fontWeight: 'bold'
});
export default App;
```













(2.5.2) Flexbox e Alinhamentos

## Flexbox e Alinhamentos



O FlexBox é a forma de organizar os componentes em tela no React-Native. Ele é projetado para prover um layout consistente para diferentes tamanhos de tela, ou seja: **responsivo.** Você normalmente utilizará uma combinação de flexDirection, alignItems, e justifyContent para se chegar ao layout correto.



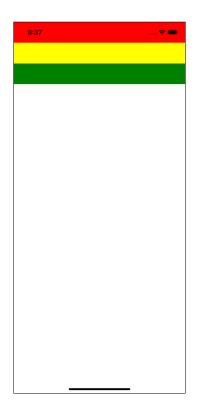


## Flexbox e Alinhamentos - flexDirection



Adicionar flexDirection a um style do componente determina o eixo primário de seu layout para os descendentes serem organizados horizontalmente (row) ou verticalmente (column). O default é column.

#### column

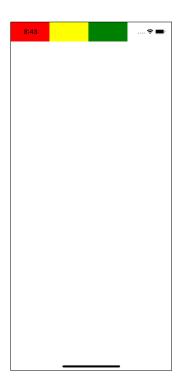


## Flexbox e Alinhamentos - flexDirection



Adicionar flexDirection a um style do componente determina o eixo primário de seu layout para os descendentes serem organizados horizontalmente (row) ou verticalmente (column). O default é column.

row

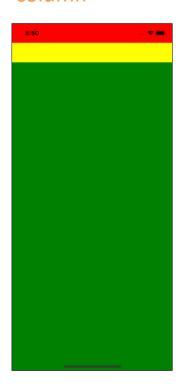


## Flexbox e Alinhamentos - flex



**Flex** faz que os componentes tenham um nível de privilégio equivalente na divisão de espaçamento durante a tela:

#### column

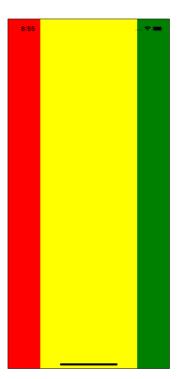


### Flexbox e Alinhamentos - flex



**Flex** faz que os componentes tenham um nível de privilégio equivalente na divisão de espaçamento durante a tela:

#### row



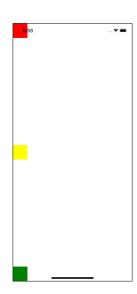


# Flexbox e Alinhamentos - justifyContent



Adicionar justifyContent a um style do componente determina a distribuição dos **descendentes** ao **longo do eixo primário**. Faz com que os descendentes sejam distribuídos pelo começo, centro, fim ou espaçados uniformemente. As opções disponíveis são respectivamente flex-start(começo), center(centro), flex-end(fim), space-around(espaço uniforme geral), e space-between(espaço entre os componentes herdeiros).

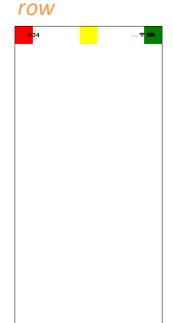
#### column



# Flexbox e Alinhamentos - justifyContent



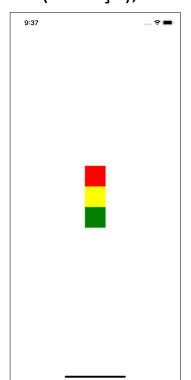
Adicionar justifyContent a um style do componente determina a distribuição dos **descendentes** ao **longo do eixo primário**. Faz com que os descendentes sejam distribuídos pelo começo, centro, fim ou espaçados uniformemente. As opções disponíveis são respectivamente flex-start(começo), center(centro), flex-end(fim), space-around(espaço uniforme geral), e space-between(espaço entre os componentes herdeiros).



## Flexbox e Alinhamentos - alignItems



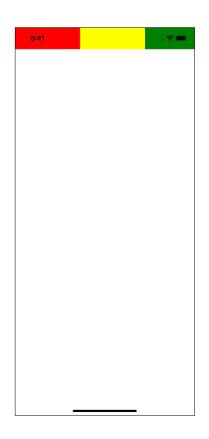
Adicionar alignItems a um style do componente determina o alinhamento dos descendentes ao longo do **eixo secundário**(se o eixo primário for row, então o secundário é column, e vice-versa). É para os descendentes serem alinhados pelo começo, centro, final, ou alargados para ocupar tudo. As opções disponíveis são respectivamente flex-start(começo), center(centro), flex-end(fim), e stretch(alargado).



## Flexbox e Alinhamentos - flexWrap



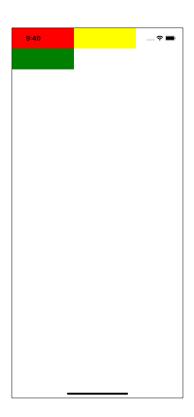
Digamos que precisemos realinhar itens baseando-se na quantidade de elementos de uma tela e cada componente tenha um valor fixo cujo 3 já ultrapasse a dimensão do dispositivo do usuário:



## Flexbox e Alinhamentos - flexWrap



Digamos que precisemos realinhar itens baseando-se na quantidade de elementos de uma tela e cada componente tenha um valor fixo cujo 3 já ultrapasse a dimensão do dispositivo do usuário:













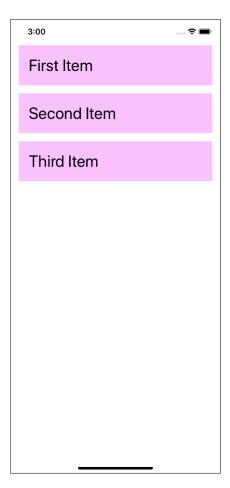
(2.6.1) Componente de Listagem

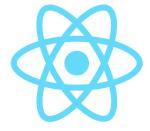
## **FlatList**



É um componente de alto desempenho para renderizar listas simples e básicas para uma aplicação.

```
import React, { useState } from "react";
import { FlatList} from "react-native";
const DATA = [
  {id: "bd7acbeaba",title: "First Item"},
 {id: "3ac68afc", title: "Second Item"},
 {id: "58694a0f", title: "Third Item" },
];
const App = () => {
 return (
    <FlatList</pre>
      data={DATA}
      renderItem={({ item }) => (
        <Text>{item.title}</Text>
      keyExtractor={(item) => item.id}
export default App;
```













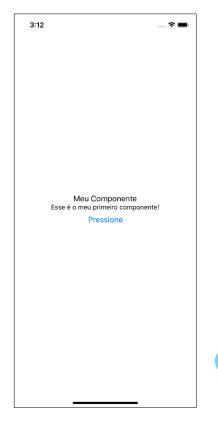


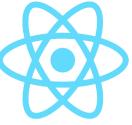
(2.7.1) Componentes Personalizados

## **Componentes Personalizados**



É um componente de alto desempenho para renderizar listas simples e básicas para uma aplicação.















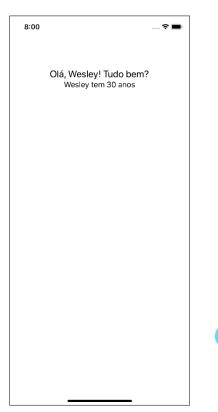
(2.8.1) Props entre componentes

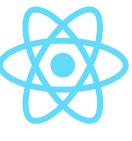
## **Passando Props entre componentes**



As Props em React Native são as propriedades que podemos passar de um componente para outro podendo ser utilizada internamente, seja para exibir ou aplicar alguma lógica própria do componente.

```
import React from 'react';
import { View, Text, Button } from 'react-native';
const aulas = () => {
  return <MeuComponente nome="Wesley" nascimento={1990} />;
export default aulas;
const MeuComponente = (props) => {
  return (
    <View >
      <Text>Olá, {props.nome}! Tudo bem?</Text>
      <Text>Wesley tem {2020 - props.nascimento} anos</Text>
    </View>
```











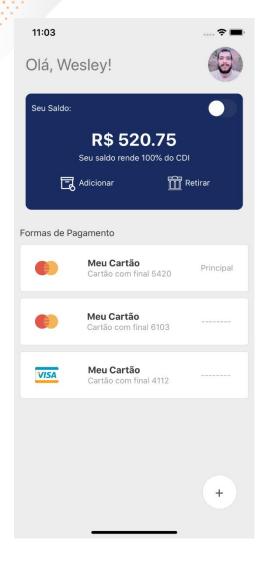


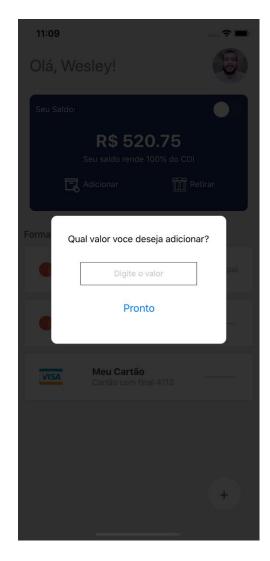


(2.9.1) Criando aplicações na prática – Parte I

#### Conceitos de React Native

# **Projeto – Carteira digital**







### Regras:

- Crie uma interface para uma carteira digital.
- O aplicativo deve apresentar um saldo para o usuário.
- O usuário pode alterar esse saldo, portanto deve possuir uma opção para remover ou adicionar valores. (Sugestão: Utilize um modal para receber os valores que serão calculados do saldo).











(2.9.3) Criando aplicações na prática – Parte III

# Projeto – Álcool ou Gasolina?





### **Regras:**

- Multiplique o valor da gasolina no posto de combustível por 0,7.
- Se o resultado for maior que o valor do álcool, vale abastecer com álcool.
- Se o resultado for menor que valor do álcool, abasteça com gasolina.

<u>Exemplo</u>: Se a gasolina custa 2,40 num posto e o álcool custa 1,40. Multiplicando 2,40 x 0,7 temos o resultado 1,68, que é maior que 1,40. Neste caso é melhor abastecer com álcool. Se o valor do álcool estivesse acima de 1,68, valeria mais a pena abastecer com gasolina neste posto.







