

Handgeschriebene Ziffererkennung

Einführung in die künstliche Intelligenz

WWI19A

Benedikt Kupfer, Jonas Schlachter, Julian Ortlieb, Patrick Egen

www.dhbw-loerrach.de



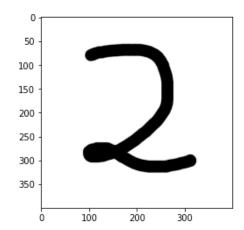


Gliederung

- Einleitung
- Datensatz
- Neuronales Netz
- GUI
- Demo
- Fazit / Verbesserung

Einleitung

- Aufgabe: Handgeschrieben Ziffern erkennen
- Durch Algorithmus nicht lösbar
- "Hello World" der KI



Rahmendaten

- GUI zur Eingabe mit Maus
- Ziffer interpretieren und ausgeben
- Python oder Java



https://logos-download.com/9988-python-logo-download.html

MNIST-Datensatz

- MNIST-Datensatz
 = Modified National Institute of Standards and Technology database
- Datenbank von handgeschriebenen
 Ziffern
- 60.000 Trainingsdaten
- 10.000 Testdaten

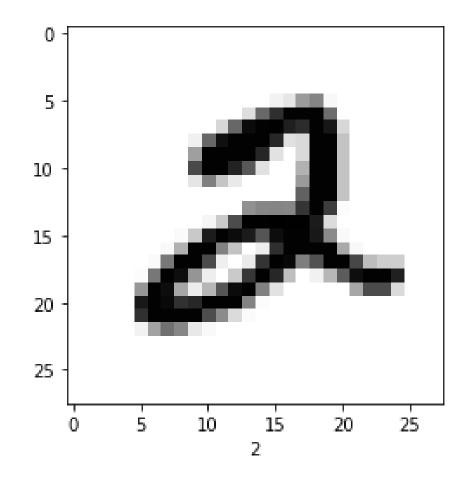
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/2/27/MnistExamples.png

https://www.nist.gov/itl/products-and-services/emnist-dataset



Ziffer

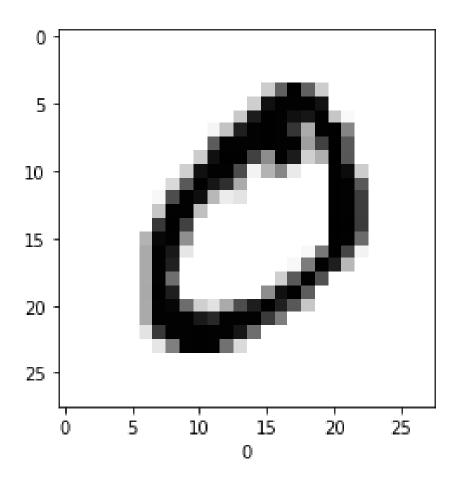
- Ziffer besteht aus 28x28 Pixel
- Schwarzweiß
- Werte von 0 bis 255
- 0 für weiß
- 255 für schwarz

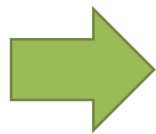






Ziffer als Array



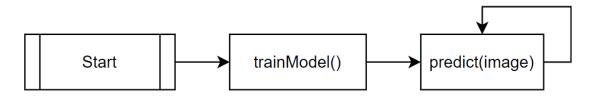


```
[00000000000000000011592531595000000000000
[00000000000000000048238252252252237000000000]
[\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 54\ 227\ 253\ 252\ 239\ 233\ 252\ 57\ 6\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 10 60 224 252 253 252 202 84 252 253 122 0 0 0 0 0 0 ]
[0000000000512382532531901142532284779255168000000]
[0000000048238252252179127512121002532435000000]
[000000038165253233208840000025325216500000]
[00000071782522407119280000025325219500000]
[000000572522526300000000025325219500000]
[000000198253190000000000025525319600000]
[0000076246252112000000000025325214800000]
[00000085252230250000071352531861200000]
[\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 85\ 252\ 223\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 7\ 131\ 252\ 225\ 71\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0]
[000000852521450000048165252173000000000
[0000008625322500000114238253162000000000]
[ 0 0 0 0 0 0 85 252 249 146 48 29 85 178 225 253 223 167 56 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

Neuronales Netz

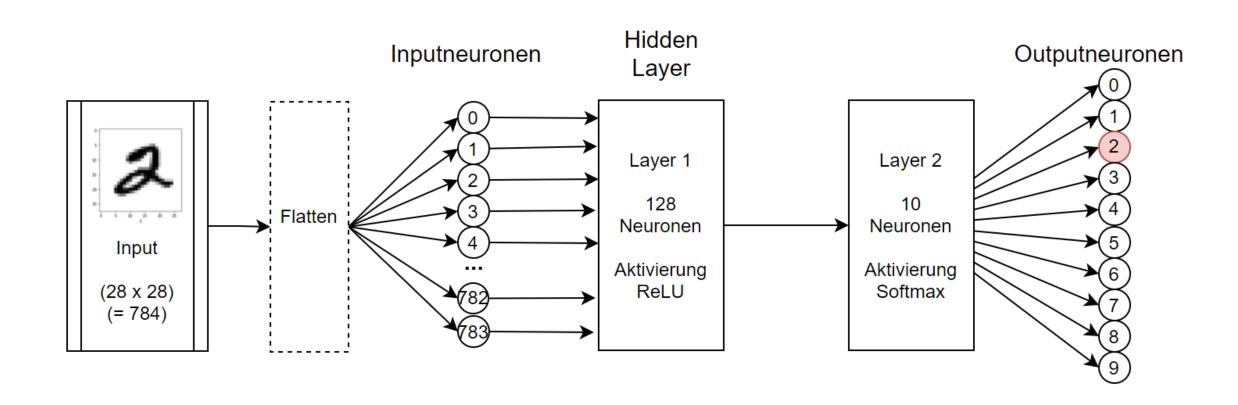


- Basiert auf Keras & TensorFlow
- Frameworks für neuronale Netze & Machine Learning
- Modell wird einmalig mit MNIST trainiert



Einfaches & komplexes Model

Schichten



Aktivierungsfunktionen

Layer 1: ReLU

> rectified linear activation function

$$egin{cases} 0 & ext{if } x \leq 0 \ x & ext{if } x > 0 \ = & \max\{0,x\} = x \mathbf{1}_{x > 0} \end{cases}$$



➤ Summe aller Ausgaben ergibt 1

$$rac{e^{x_i}}{\sum_{j=1}^J e^{x_j}}$$

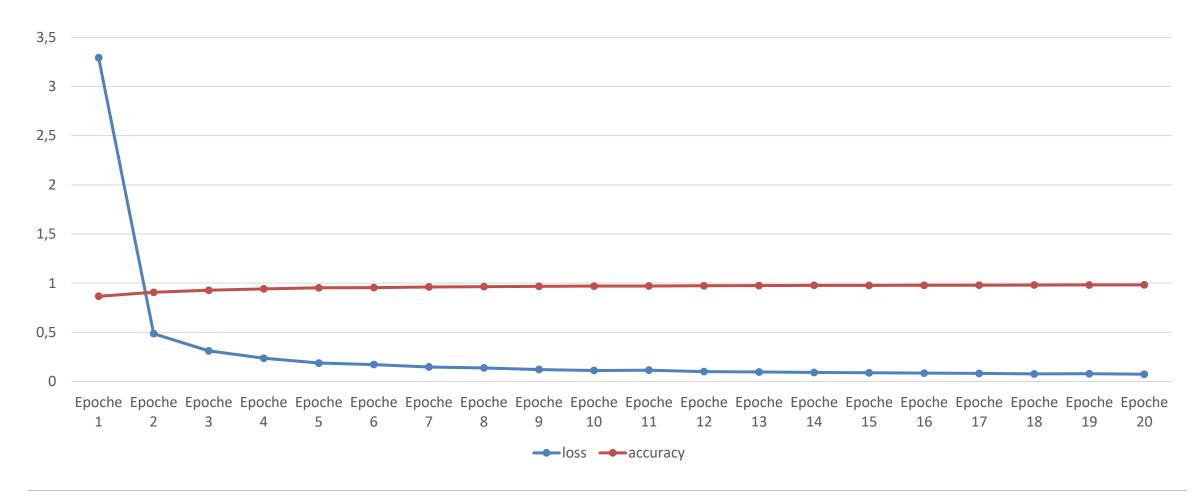


Training

- Optimiert nach Adam-Algorithmus
- Lernrate von 0,0005
- Trainiert über 20 Epochen
- Erste Experimente:
 - ➤ Lernrate 0,01
 - ➤ Trainiert über 10 Epochen
 - > Ergebnisse nicht zufriedenstellend



Training einfaches Modell – Genauigkeit: 96%



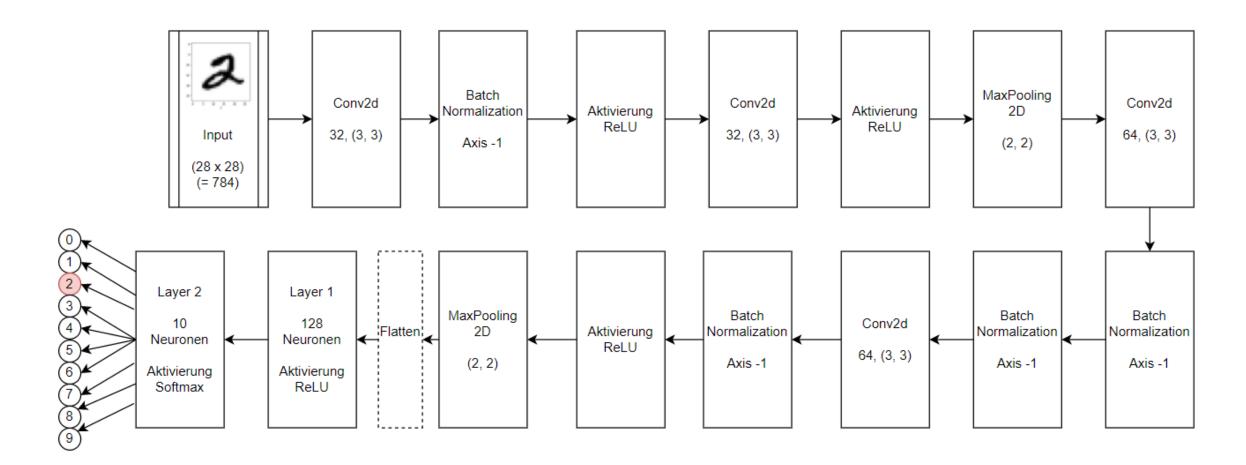


Code-Beispiel: TensorFlow

```
def trainModel():
   mnist = tf.keras.datasets.mnist
    (train_images, train_labels), (test_images, test_labels) = mnist.load_data()
    model = tf.keras.Sequential([
       tf.keras.layers.Flatten(),
       tf.keras.layers.Dense(128, activation=tf.nn.relu),
       tf.keras.layers.Dense(10, activation=tf.nn.softmax)
    # compile
   model.compile(
       optimizer=tf.keras.optimizers.Adam(learning_rate=0.0005),
        loss='sparse_categorical_crossentropy',
       metrics=['accuracy'],
    # Feed the model
    model.fit(train_images, train_labels, epochs=20)
    model.save(os.path.join(Path(_file__).resolve().parent, 'model'))
```

```
predict = model.predict(img_array)
```

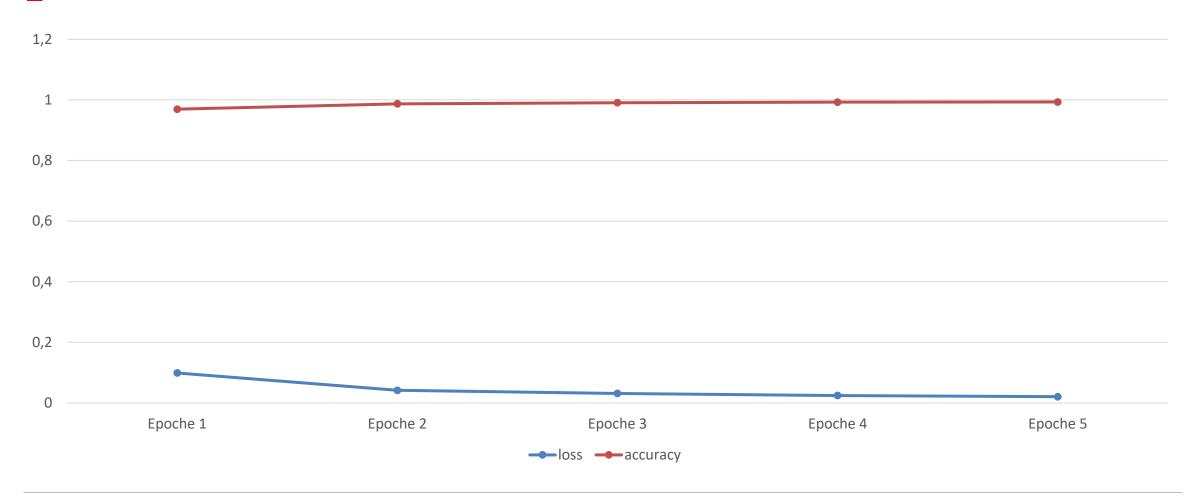
Komplexes Modell







Training erweitertes Modell – Genauigkeit: 99%





GUI

- Webanwendung
- Basiert auf Django
- Nativer HTML, CSS und JS Code
- Development Webserver



https://www.djangoproject.com/





Zahleneingabe per Maus über das UI im Frontend

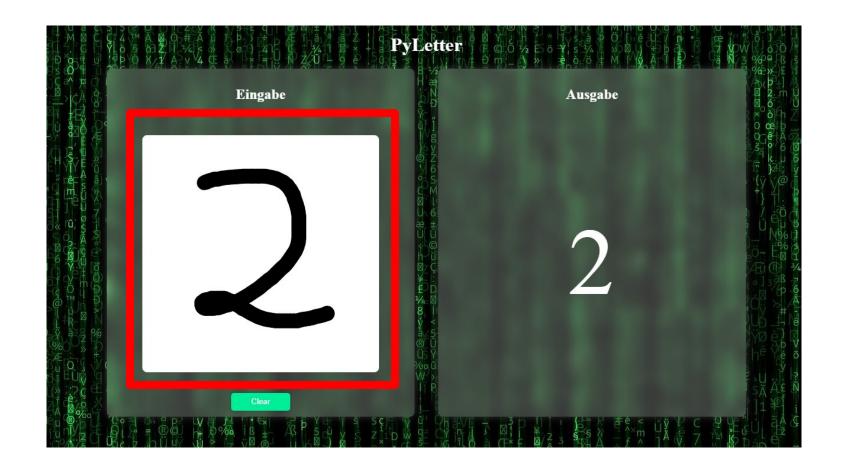
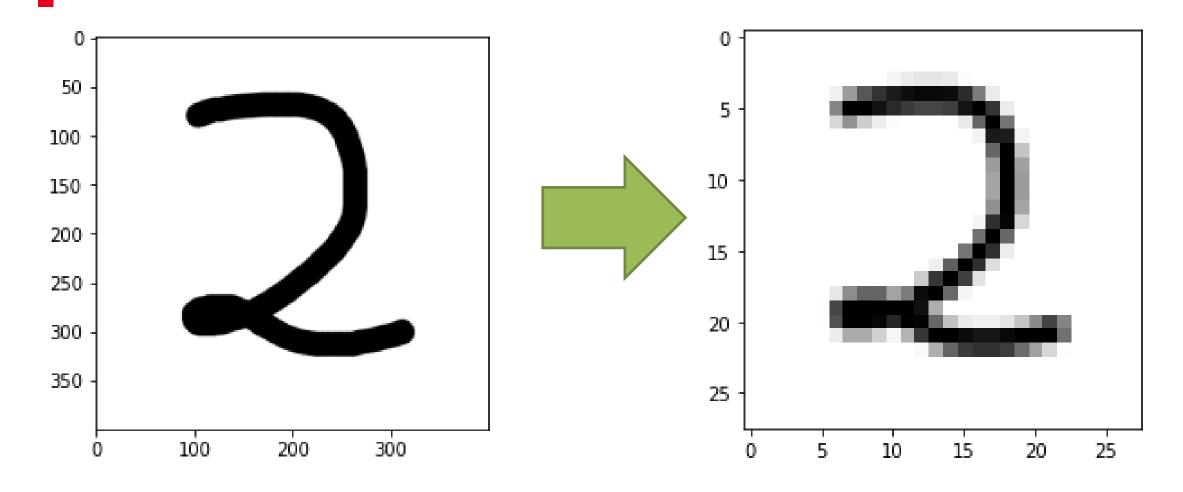


Bild an das Backend senden und verkleinern

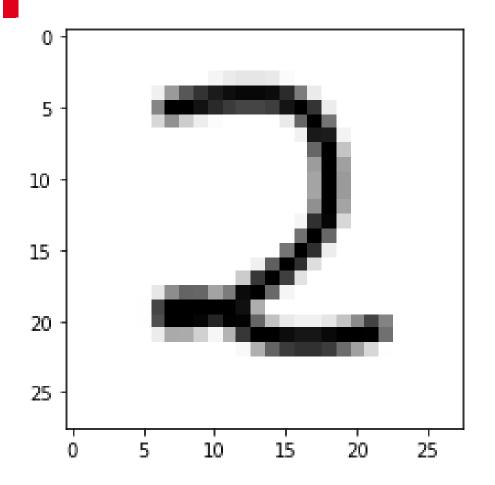


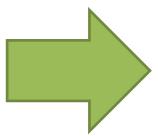


Baden-Württemberg

Lörrach

Ziffer als Array



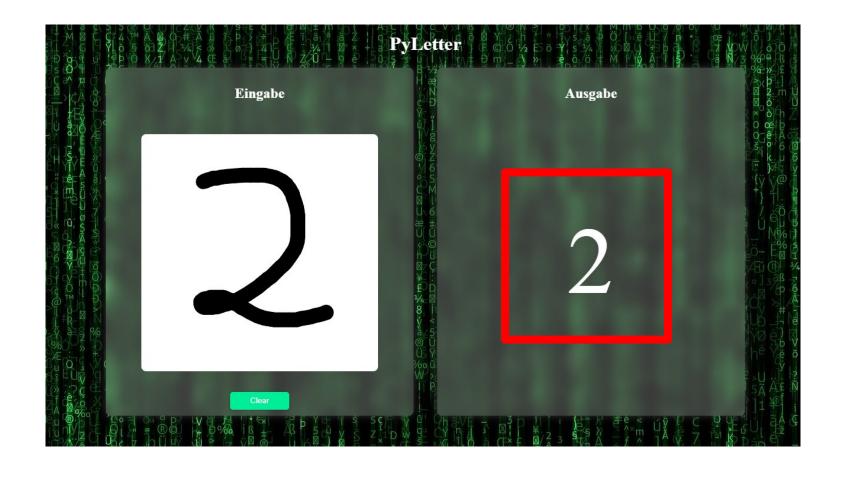


```
[0000001510116820422824124724724321213120000000000000]
[0000001222552552372131961861861932352552031900000000000]
[0000004011050183000021154255139000000000000
[00000000000000000013 230 227 12 0 0 0 0 0 0 0]
[0000000000000000000153 255 59 0 0 0 0 0 0 0 0]
[0000000000000000001112559100000000]
[0000000000000000000142 255 152 0 0 0 0 0 0 0 0 0
[000000000000000001382552081800000000000
[00000000000000015 160 255 208 33 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
[\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 51\ 200\ 255\ 192\ 29\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0
[0 0 0 0 0 1 175 255 255 249 218 254 252 153 61 22 14 14 26 60 117 188 124 0 0 0 0 0]
[0000001985844697520025525524323323625525525525414300000]
```

Predict

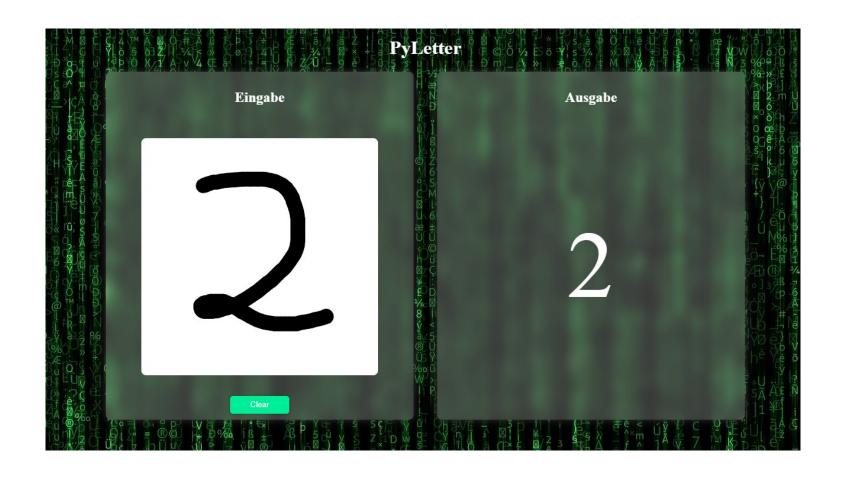
```
[000000151011682042282412472472432121312000000000000000
[ 0 0 0 0 0 0 122 255 255 237 213 196 186 186 193 235 255 203 19 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
[00000040110501830000211542551390000000000]
[00000000000000000001532555900000000000
2
                                                   Laver 1
                                                           Layer 2
[00000000000000000011125591000000001
                                                   Dimension
                                                           Dimension
                                            Flatten
                                                            10
Input
[0000000000000000000142 255 152 0 0 0 0 0 0 0 0 0
                                                   Aktivierung
                                                           Aktivierung
                                    (28 x 28)
                                                           Softmax
[000000000000000000138 255 208 18 0 0 0 0 0 0 0 0]
                                    (= 784)
[00000000000000015 160 255 208 33 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
[0 0 0 0 0 1 175 255 255 249 218 254 252 153 61 22 14 14 26 60 117 188 124 0 0 0 0 0]
[00000019858446975200255255243233236255255255414300000]
```

Ergebnis an das Frontend senden





Demo





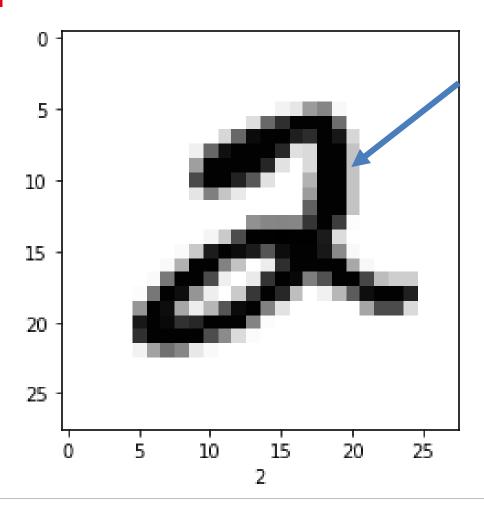
Fazit

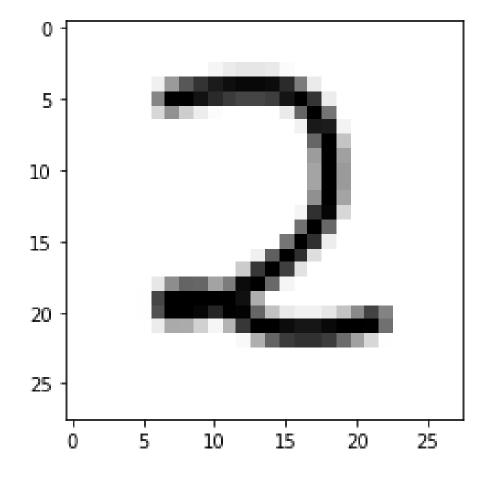
- Kritische Zahlen: 0, 6, 9
- Durch das erweiterte Modell und Verwendung von Layern, die für
 - die Bildverarbeitung gemacht wurden steigt die Accuracy enorm





Vergleich





Mögliche Ursachen für Fehler

- Die Art der Trainingsdaten unterscheiden sich von unserer Eingabe
 - Druckstärke des Pinsels
 - Größe des Pinsels
 - Zeichnen mit der Maus

Unterschiedliche Größen beim Zeichnen

Fehler im neuronalem Netz können nicht ausgeschlossen werden



Lörrach

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

https://github.com/julianortlieb/pyletter