



TCC

Primeira entrega

Objetivo

Seu TCC tem como objetivo aplicar de forma prática todos os conhecimentos adquiridos durante o bootcamp, além de incentivá-lo a explorar ainda mais por conta própria. Nosso principal objetivo é proporcionar uma experiência realista do ambiente de trabalho, preparando você para enfrentar desafios similares aos encontrados no mercado.



Criando app do ZERO ABSOLUTO!!!

Certo, vamos direto ao ponto.

Para esta primeira entrega, você tem as seguintes tarefas:

- Criar uma documentação do projeto: Detalhe todos os aspectos técnicos e funcionais do seu projeto. Certifique-se de que sua documentação seja clara e abrangente.
- Criar o Wireframe do projeto: Desenvolva os desenhos e esquemas que representem a estrutura e o design do seu aplicativo. Isso servirá como um guia visual para entender como os elementos do seu projeto se interconectam.
- Preparar uma apresentação convincente: Sua apresentação deve ser persuasiva e demonstrar claramente o valor e a viabilidade da sua ideia. Mostre por que sua solução é relevante e como ela se destaca das demais. Essas entregas são essenciais para mostrar o potencial e a seriedade do seu projeto.



Eai, está acabando? Olha o tempo em

Antes de mais nada, gostaria de apresentar o que será seu **maior aliado** e **desafio**: o **TEMPO**. Se você imagina que no dia a dia poderá realizar todas as suas atividades tranquilamente, dentro de um ritmo confortável, preciso ajustar suas expectativas. Gerenciar o **tempo** eficientemente é essencial. Tudo o que você planeja fazer, deve sempre levar em consideração o **tempo disponível**. Planeje cuidadosamente e esteja preparado para ajustar suas expectativas e métodos de trabalho conforme necessário. A gestão do tempo será crucial para o sucesso em suas tarefas e projetos.



Antes de ter ideias revolucionárias, tenha calma!!

Seu primeiro passo é entender **o que é uma API**. Comece por aprender o conceito básico de Interface de Programação de Aplicações (API) e como ela permite que diferentes softwares se comuniquem. Após ter uma compreensão clara do que é uma API, explore **APIs públicas disponíveis**. Eu recomendo que você selecione cinco APIs de seu interesse. Analise quais estão disponíveis e, baseado nisso, comece a formular a ideia do seu aplicativo. Este processo irá ajudá-lo a alinhar as funcionalidades do seu app com as possibilidades oferecidas pelas APIs escolhidas.



Documentação do projeto

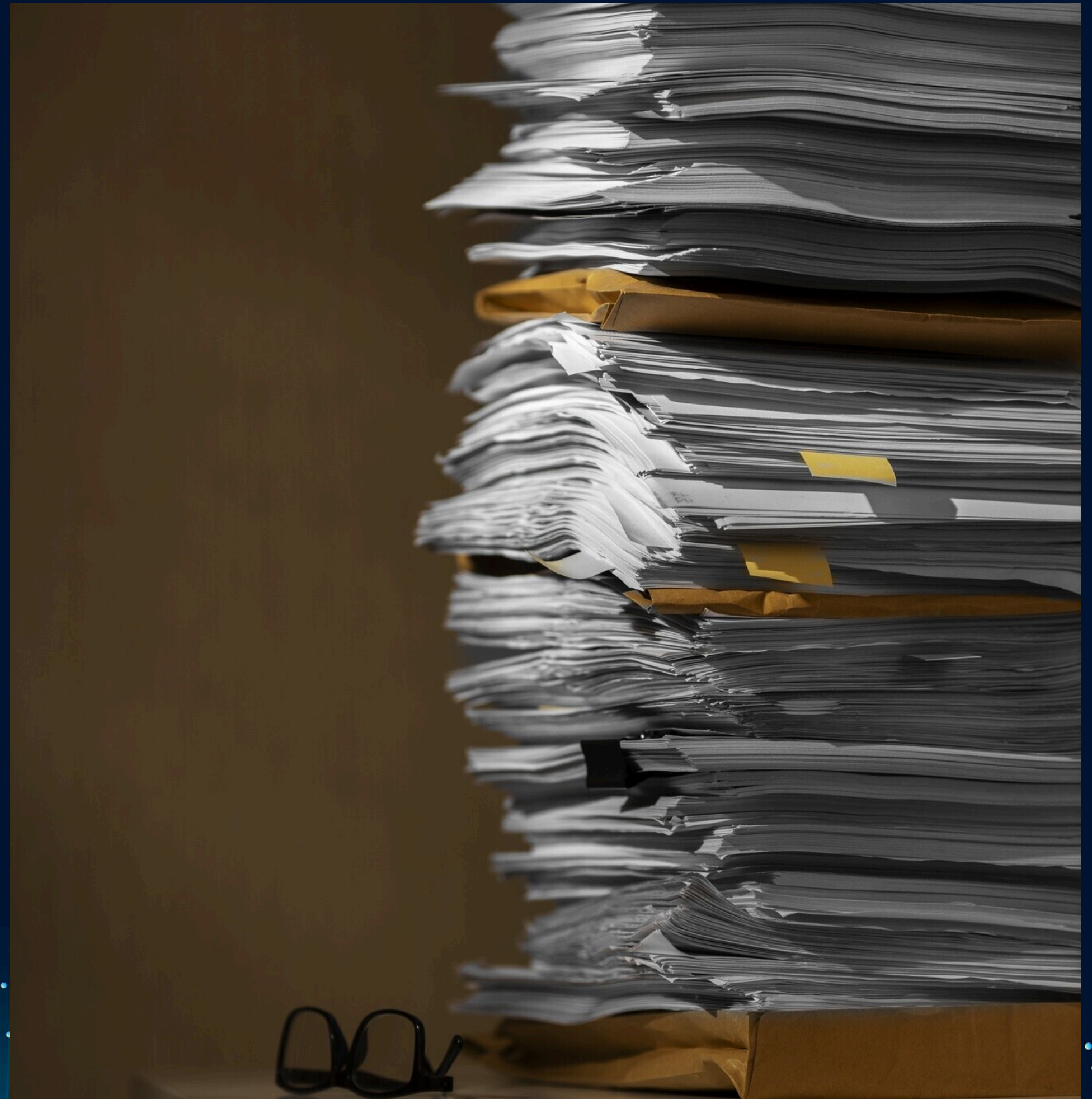
Sua documentação/apresentação do projeto deve ser elaborada em um PowerPoint, que explicará em detalhes cada funcionalidade do seu aplicativo.

O objetivo da documentação é não apenas detalhar cada parte do app, mas também exibir o layout e a interface visual que será apresentada ao usuário. Imagine que você está apresentando para um cliente real: para convencê-lo a escolher o seu serviço, é crucial que ele compreenda claramente como tudo funcionará, incluindo todas as regras que serão implementadas nas telas do aplicativo.

Portanto, inclua cada peculiaridade do app na sua documentação.

Dica de ouro:

Para avaliar se sua documentação está realmente eficaz, busque feedback de colegas de trabalho, amigos e familiares. Lembre-se de que seus potenciais clientes também enfrentam problemas e desafios diários. Portanto, quanto mais feedback você coletar, melhor será o refinamento da sua apresentação.



O que seu app deve conter:

Seu aplicativo precisa ter **no MÍNIMO** as seguintes funcionalidade:

- Tela de login
- Tela de cadastro
- Tela Home (tela principal do app)
- Tela de detalhes (tela na qual vai exibir o detalhe do que o usuário clicou na primeira tela)
- Funcionalidade de logout
- Integração com API
- Integração com Firebase Crashlytics
- Layout para cenários de error(error de conexão, error api)
- Layout para empty state caso necessário(Ex: app de mercado, você tenta buscar o item e ele não tem, ai exibe a mensagem, "Ops, não encontramos esse item")
- Apresentar loading para o usuário quando trabalhar de forma assíncrona



WireFrame

O Wireframe nada mais é que o layout da aplicação de vocês.
Atualmente temos ferramentas que auxiliam muito o nosso dia a dia, e as mais utilizadas são o Figma e Zeplin.



Apresentação

Durante a apresentação do PowerPoint, é essencial que todos os participantes mantenham suas câmeras ligadas e contribuam falando. A apresentação é um componente crucial do projeto, pois demonstra o seu envolvimento e compreensão do trabalho realizado, além de ser uma oportunidade para mostrar ao cliente o valor do que está sendo oferecido.

As apresentações têm o propósito de ajudar você a superar o medo de falar em público, além de desenvolver a habilidade de explicar conceitos complexos de maneira clara e acessível. É uma chance valiosa para aprimorar suas habilidades de comunicação e garantir que sua mensagem seja entendida facilmente.



Conclusão

O **desenvolvimento de aplicativo** é um processo que requer atenção desde a **ideia inicial** até a **experiência do usuário**. Ao compreender e priorizar as necessidades dos usuários, é possível criar aplicativos de sucesso que agregam valor e impactam positivamente a vida das pessoas.

