



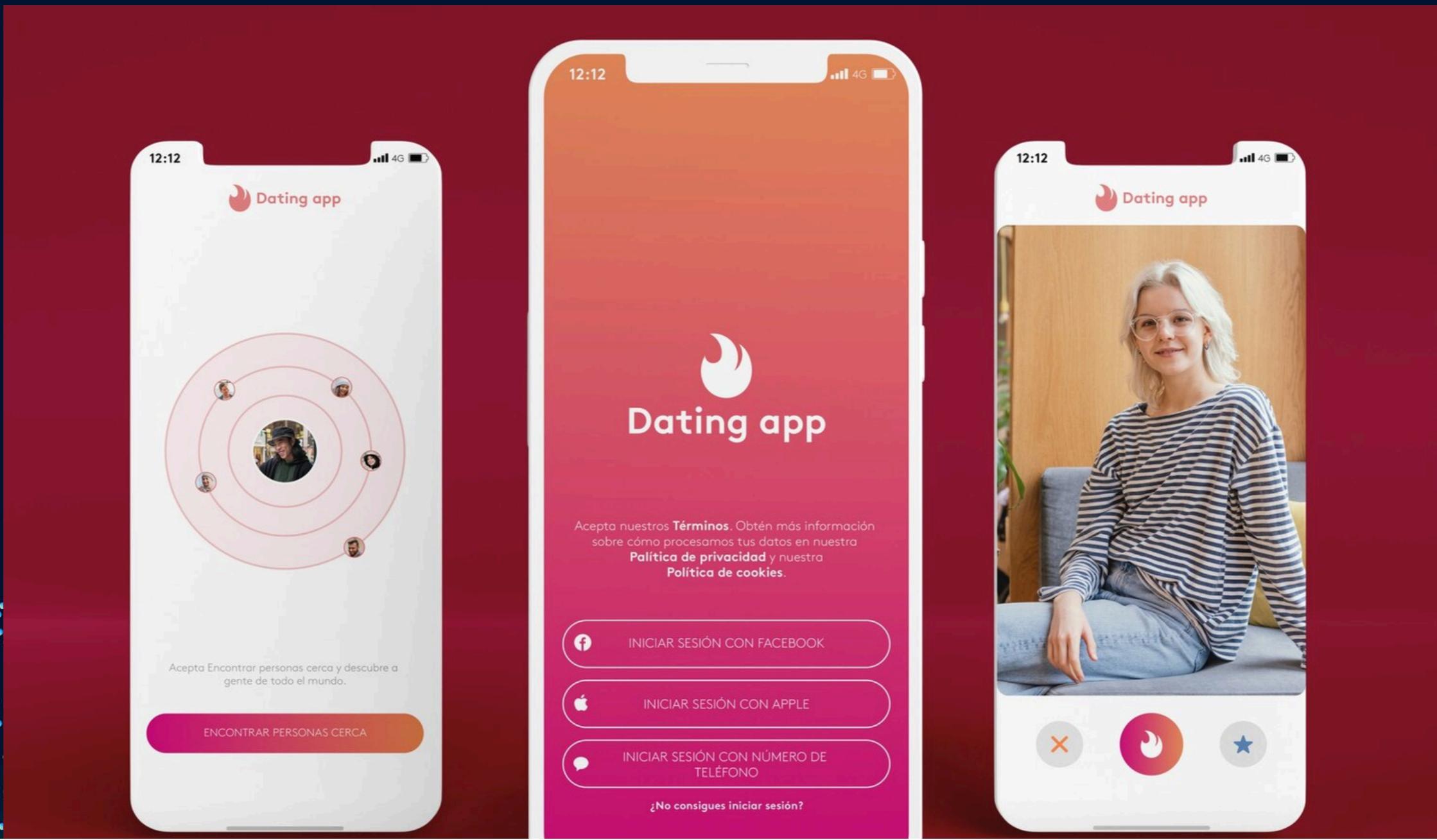
The background features a dark blue gradient with a subtle radial blur effect. Overlaid on this are several sets of glowing, semi-transparent light rays in shades of blue, teal, orange, and yellow. These rays vary in intensity and angle, creating a sense of depth and motion. In the upper right corner, there is a dense, circular cluster of small, glowing blue and white particles.

# TCC

# Primeira entrega

# Objetivo

Seu TCC tem como objetivo aplicar de forma prática todos os conhecimentos adquiridos durante o bootcamp, além de incentivá-lo a explorar ainda mais por conta própria. Nosso principal objetivo é proporcionar uma experiência realista do ambiente de trabalho, preparando você para enfrentar desafios similares aos encontrados no mercado.





# Criando app do ZERO ABSOLUTO!!!

Certo, vamos direto ao ponto.

Para esta primeira entrega, você tem as seguintes tarefas:

- Criar uma documentação do projeto: Detalhe todos os aspectos técnicos e funcionais do seu projeto. Certifique-se de que sua documentação seja clara e abrangente.
- Criar o Wireframe do projeto: Desenvolva os desenhos e esquemas que representem a estrutura e o design do seu aplicativo. Isso servirá como um guia visual para entender como os elementos do seu projeto se interconectam.
- Preparar uma apresentação convincente: Sua apresentação deve ser persuasiva e demonstrar claramente o valor e a viabilidade da sua ideia. Mostre por que sua solução é relevante e como ela se destaca das demais. Essas entregas são essenciais para mostrar o potencial e a seriedade do seu projeto.

# Eai, está acabando? Olha o tempo em

Antes de mais nada, gostaria de apresentar o que será seu **maior aliado** e **desafio**: o **TEMPO**. Se você imagina que no dia a dia poderá realizar todas as suas atividades tranquilamente, dentro de um ritmo confortável, preciso ajustar suas expectativas. Gerenciar o **tempo** eficientemente é essencial. Tudo o que você planeja fazer, deve sempre levar em consideração o **tempo disponível**. Planeje cuidadosamente e esteja preparado para ajustar suas expectativas e métodos de trabalho conforme necessário. A gestão do tempo será crucial para o sucesso em suas tarefas e projetos.



# Antes de ter ideias revolucionárias, tenha calma!!

Seu primeiro passo é entender **o que é uma API**. Comece por aprender o conceito básico de Interface de Programação de Aplicações (API) e como ela permite que diferentes softwares se comuniquem. Após ter uma compreensão clara do que é uma API, explore **APIs públicas disponíveis**. Eu recomendo que você selecione cinco APIs de seu interesse. Analise quais estão disponíveis e, baseado nisso, comece a formular a ideia do seu aplicativo. Este processo irá ajudá-lo a alinhar as funcionalidades do seu app com as possibilidades oferecidas pelas APIs escolhidas.



# Documentação do projeto

Sua documentação/apresentação do projeto deve ser elaborada em um PowerPoint, que explicará em detalhes cada funcionalidade do seu aplicativo.

O objetivo da documentação é não apenas detalhar cada parte do app, mas também exibir o layout e a interface visual que será apresentada ao usuário. Imagine que você está apresentando para um cliente real: para convencê-lo a escolher o seu serviço, é crucial que ele compreenda claramente como tudo funcionará, incluindo todas as regras que serão implementadas nas telas do aplicativo.

Portanto, inclua cada peculiaridade do app na sua documentação.

## Dica de ouro:

Para avaliar se sua documentação está realmente eficaz, busque feedback de colegas de trabalho, amigos e familiares. Lembre-se de que seus potenciais clientes também enfrentam problemas e desafios diários. Portanto, quanto mais feedback você coletar, melhor será o refinamento da sua apresentação.



# Oque seu app deve conter:

Seu aplicativo precisa ter **no MÍNIMO** as seguintes funcionalidade:

- Tela de login
- Tela de cadastro
- Tela Home (tela principal do app)
- Tela de detalhes (tela na qual vai exibir o detalhe do que o usuário clicou na primeira tela)
- Funcionalidade de logout
- Integração com API
- Integração com Firebase Crashlytics
- Layout para cenários de error(error de conexão, error api)
- Layout para empty state caso necessário(Ex: app de mercado, você tenta buscar o item e ele não tem, ai exibe a mensagem, "Ops, não encontramos esse item")
- Apresentar loading para o usuário quando trabalhar de forma assíncrona



# WireFrame

O Wireframe nada mais é que o layout da aplicação de vocês.  
Atualmente temos ferramentas que auxiliam muito o nosso dia a dia, e as mais utilizadas são o Figma e Zeplin.



# Apresentação

Durante a apresentação do PowerPoint, é essencial que todos os participantes mantenham suas câmeras ligadas e contribuam falando. A apresentação é um componente crucial do projeto, pois demonstra o seu envolvimento e compreensão do trabalho realizado, além de ser uma oportunidade para mostrar ao cliente o valor do que está sendo oferecido.

As apresentações têm o propósito de ajudar você a superar o medo de falar em público, além de desenvolver a habilidade de explicar conceitos complexos de maneira clara e acessível. É uma chance valiosa para aprimorar suas habilidades de comunicação e garantir que sua mensagem seja entendida facilmente.



# Conclusão

O **desenvolvimento de aplicativo** é um processo que requer atenção desde a **ideia inicial** até a **experiência do usuário**. Ao compreender e priorizar as necessidades dos usuários, é possível criar aplicativos de sucesso que agregam valor e impactam positivamente a vida das pessoas.

