

Avaliação: Desenvolvimento Web II

23/09/2024

Github: <https://github.com/julianosp/web2/avaliacao23-09-2024>

01. Crie um programa que receba as notas de um aluno em três provas e calcule a média. Utilize if, else if e else para imprimir na tela (ou console) se o aluno foi *aprovado* (média ≥ 7), *reprovado* (média < 5) ou está de *recuperação* (média ≥ 5 e média < 7).

```
let nota1 = parseFloat(prompt("Digite a primeira nota:"));
let nota2 = parseFloat(prompt("Digite a segunda nota:"));
let nota3 = parseFloat(prompt("Digite a terceira nota:"));
```

```
let media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
```

```
// Seu código aqui
```

02. Use o arquivo do github `questao02.html` e complete. São 3 botões, use o DOM para manipular o html, ao clicar em cada botão, altere a cor do fundo da página. Ex: botão verde fundo verde (green).

03. Crie uma função chamada `contarAteDez` que utilize um loop while para imprimir os números de 1 a 10 no console.

04. Crie uma função chamada `tabuada` que receba um número como parâmetro e imprima a tabuada desse número de 1 a 10. Utilize um loop for para preencher os multiplicadores.

Ex:

3 x 1 = 3

3 x 2 = 6

3 x 3 = 9

3 x 4 = 12

...

05. Use o arquivo `numero_secreto.html` feito em sala de aula, tem no link do github. A regra do jogo mudou, agora preciso que você complete a programação para ele aceitar apenas 5 tentativas para adivinhar o número, caso ele não acerte nenhuma, mostre o número secreto na sexta tentativa. Veja abaixo as imagens de como deve ficar o sistema

Ex: Game over! O número secreto era 77.

Adivinhe o Número

Estou pensando em um número entre 1 e 100. Você tem 5 tentativas para adivinhar.

O número secreto é menor que 80. Você tem 3 tentativas restantes.

Adivinhe o Número

Estou pensando em um número entre 1 e 100. Você tem 5 tentativas para adivinhar.

Game over! O número secreto era 77.

Compacte os arquivos gerados e envie para o portal do aluno.