

Trabajo Fin de Grado

Reality Virtual Editor

for Reality Virtual

Scenes

Autor

Julián Ángel Pérez Muñoz

Tutor

Dr. José María González Barahona



Índice

1. Introducción
2. Tecnologías utilizadas
3. Desarrollo del proyecto
4. Implementación
5. Conclusión

Introducción

Realidad Virtual

- ¿Qué es?
- Cada vez más accesible (Bla, bla, bla)
- En constante crecimiento (Bla, bla ,ba)



Introducción

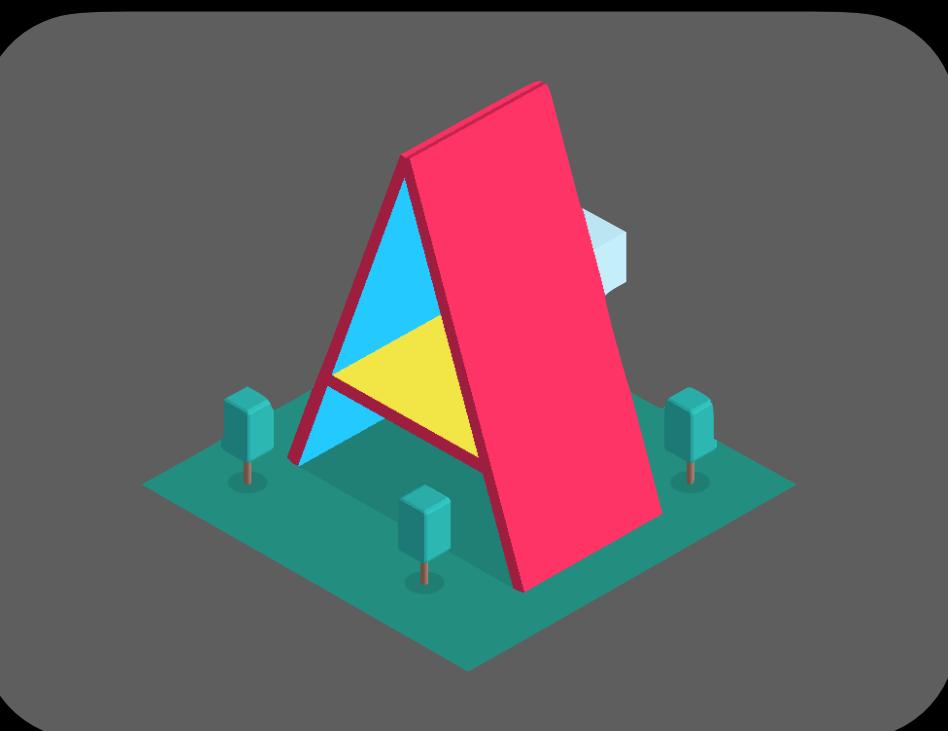
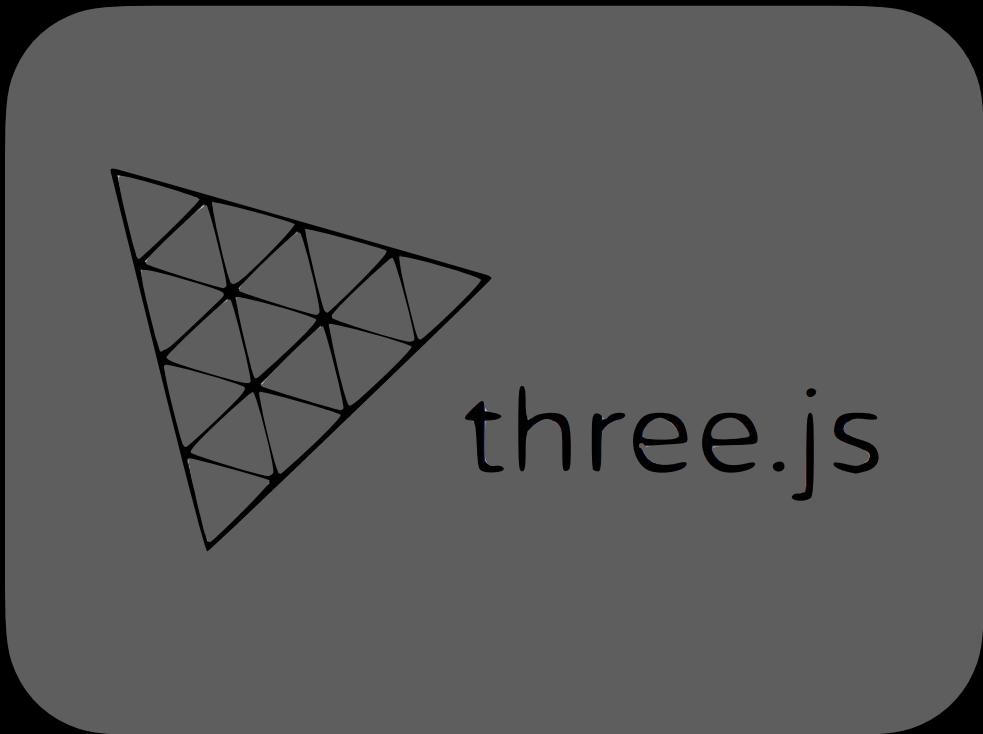
Objetivo

Un editor de escenas en
realidad virtual.



Tecnologías utilizadas

Technologías utilizadas



Desarrollo del proyecto

Desarrollo del proyecto

Metodología

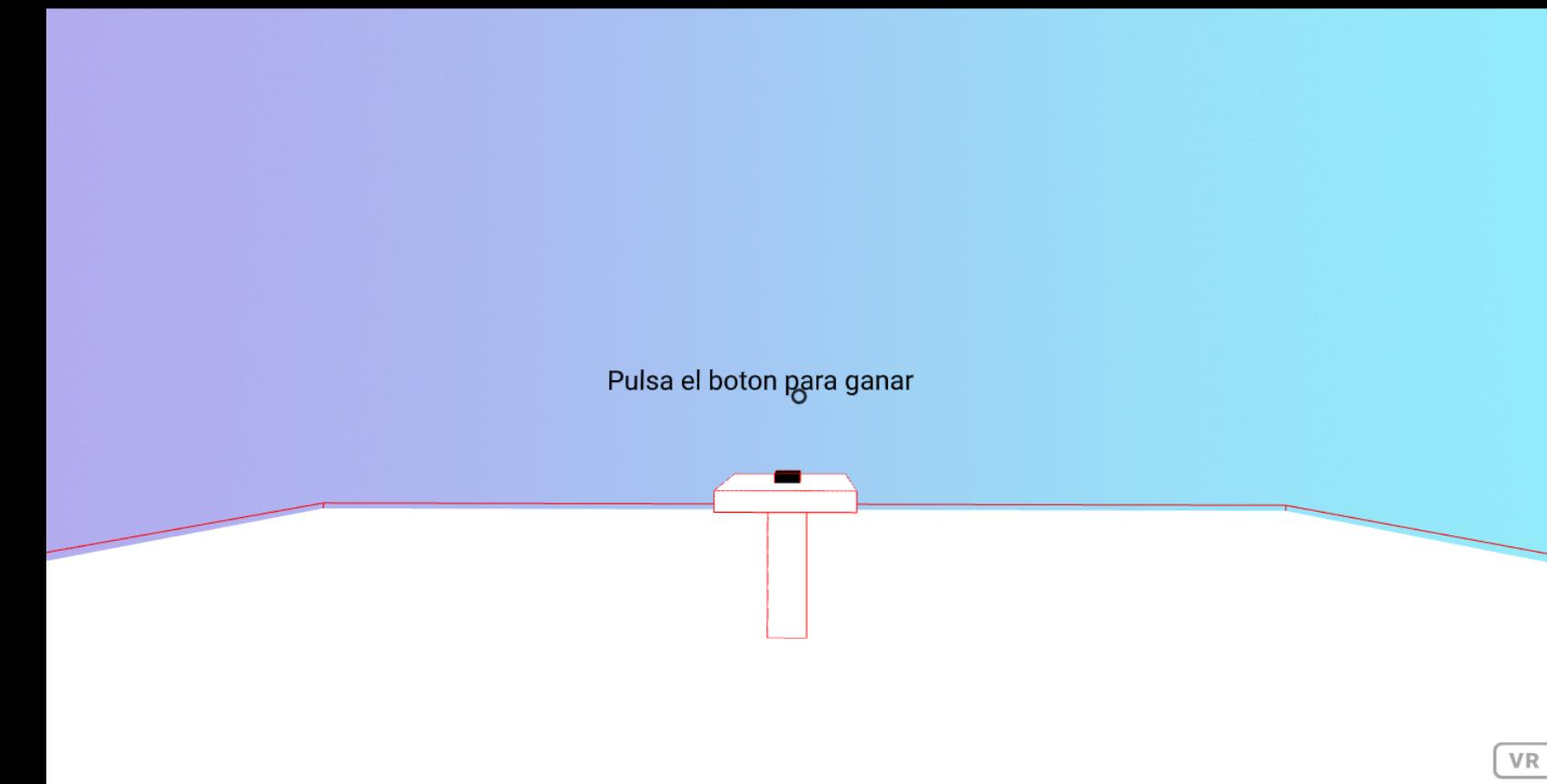
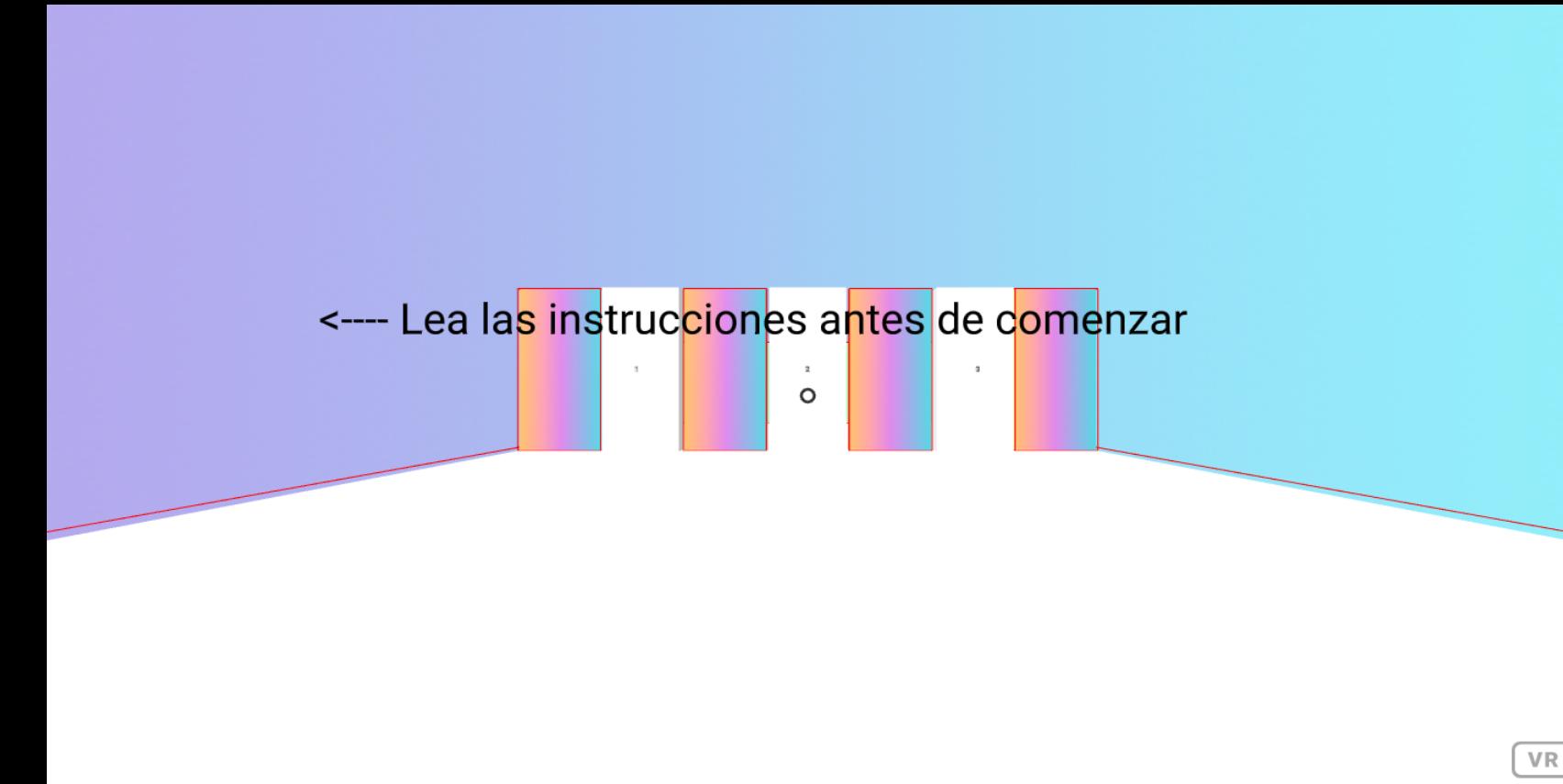
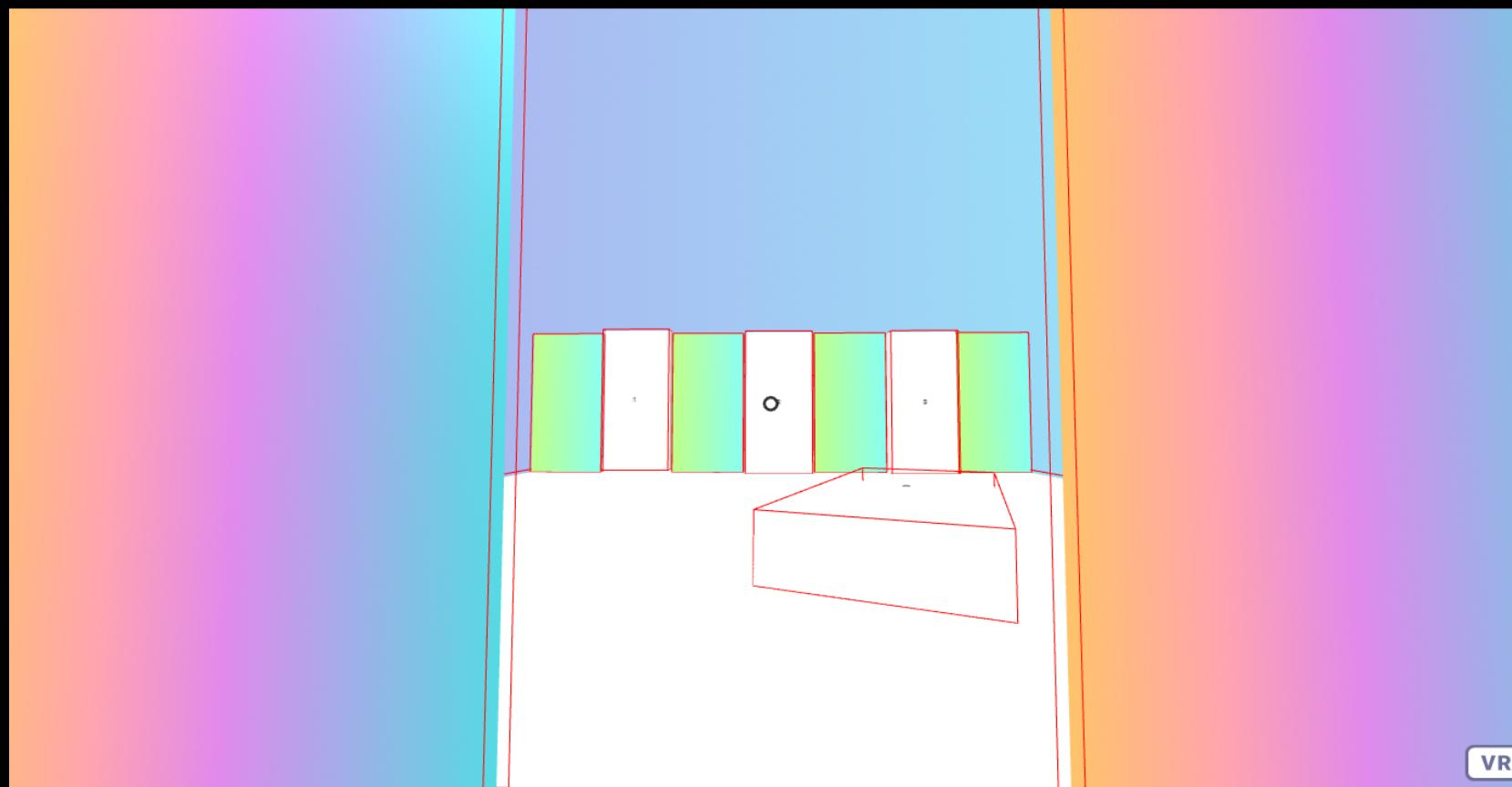
SCRUM



Desarrollo del proyecto

Sprint 0

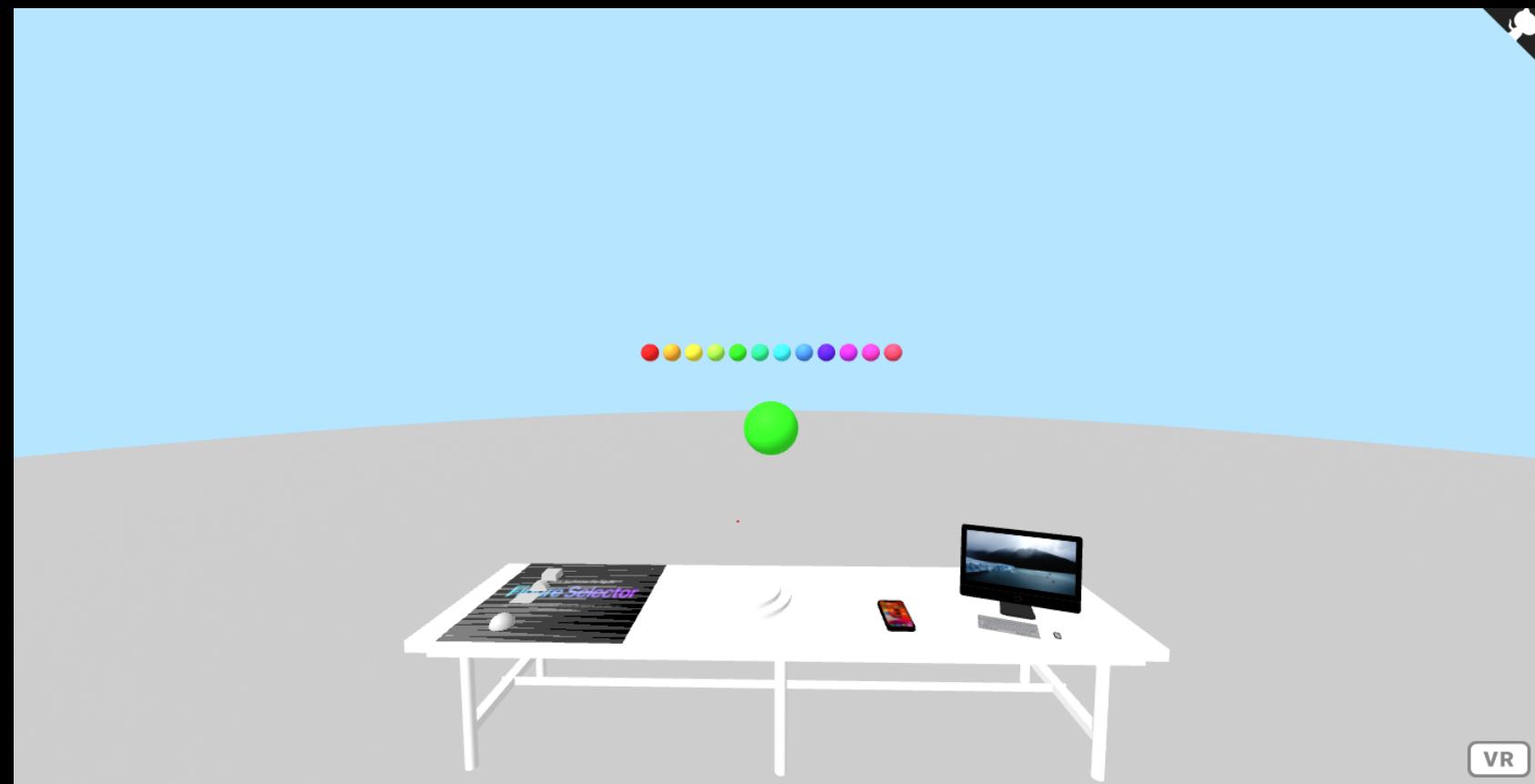
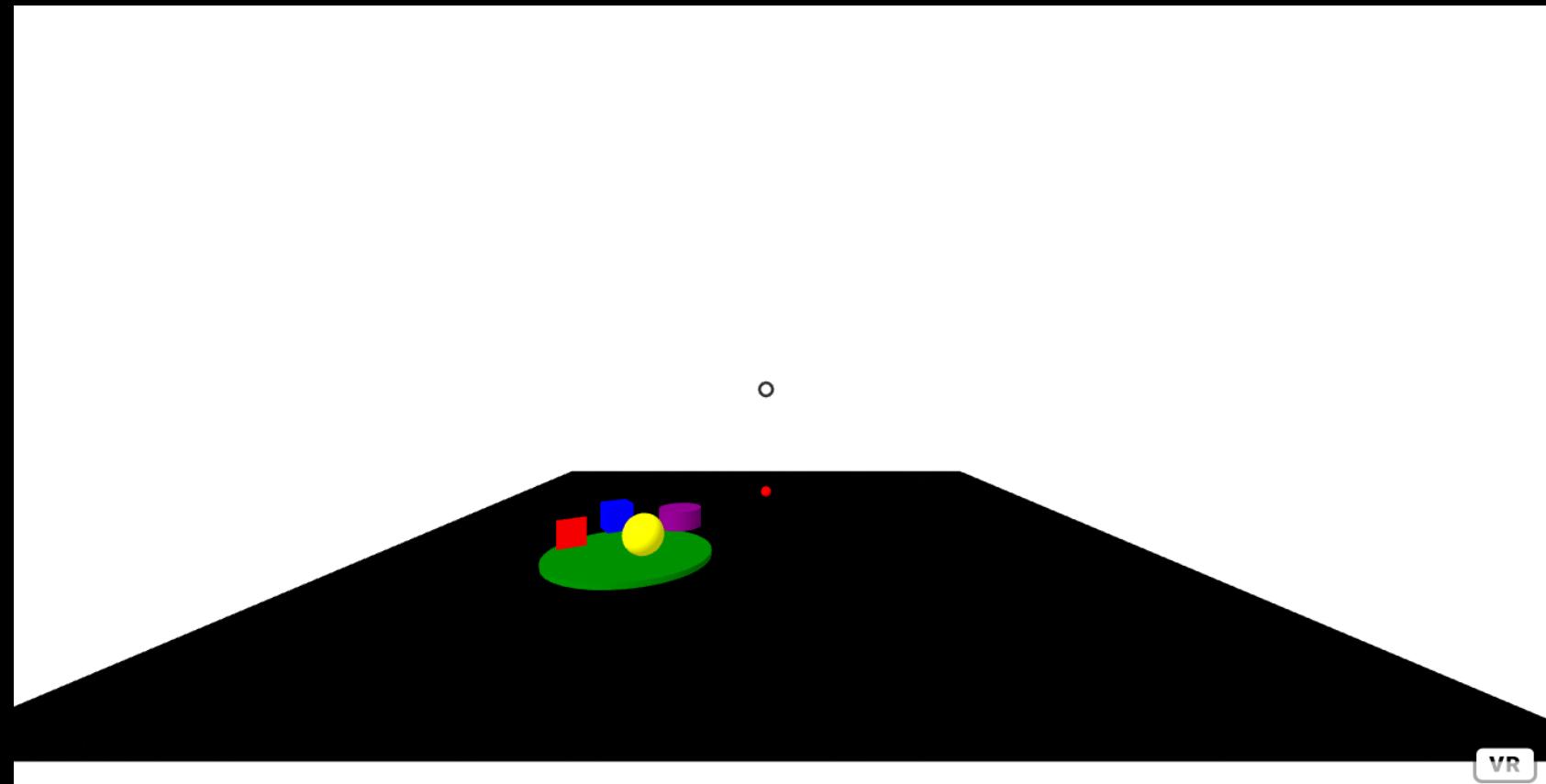
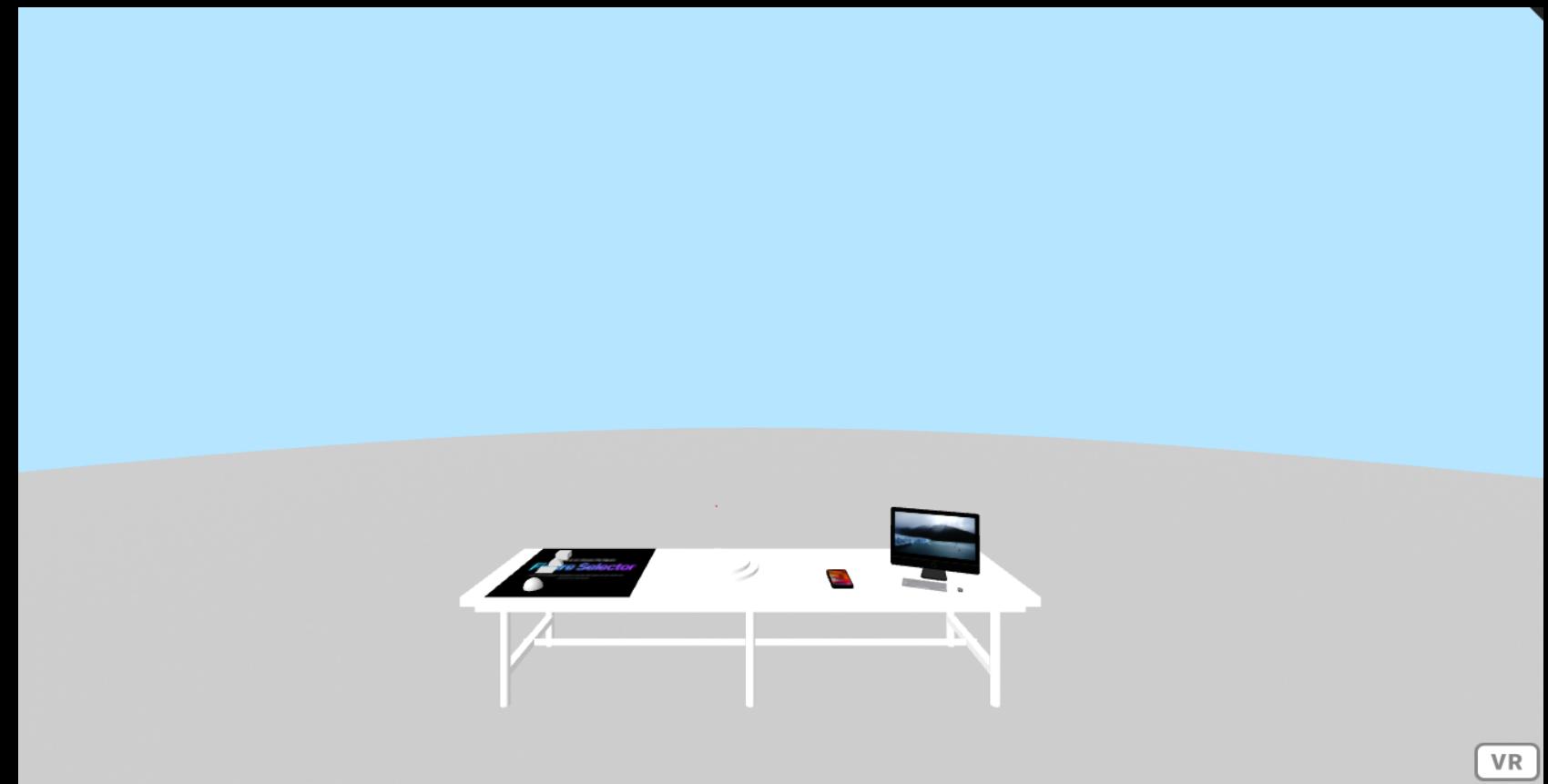
Aprendizaje A-Frame y
JavaScript



Desarrollo del proyecto

Sprint 1

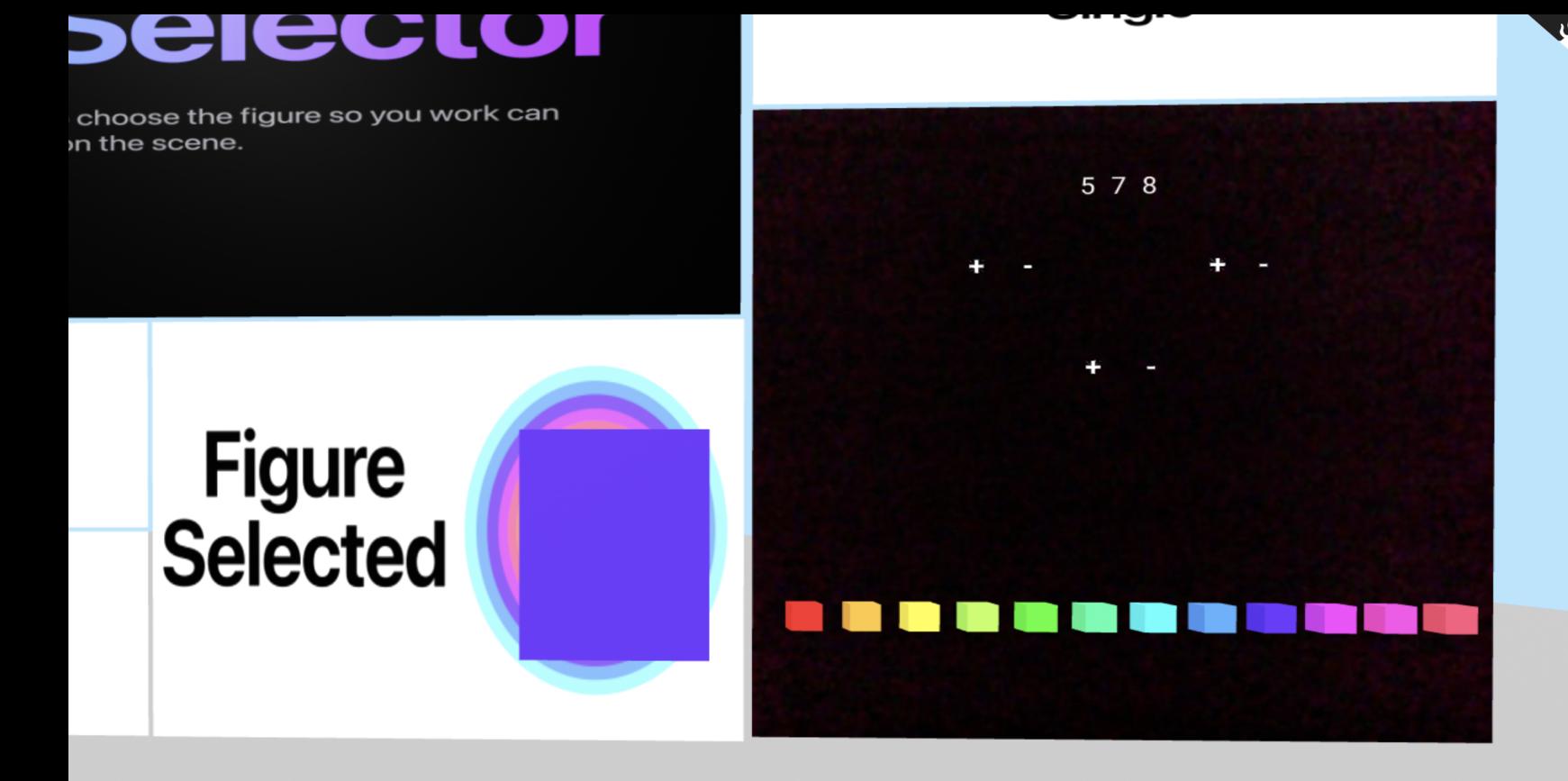
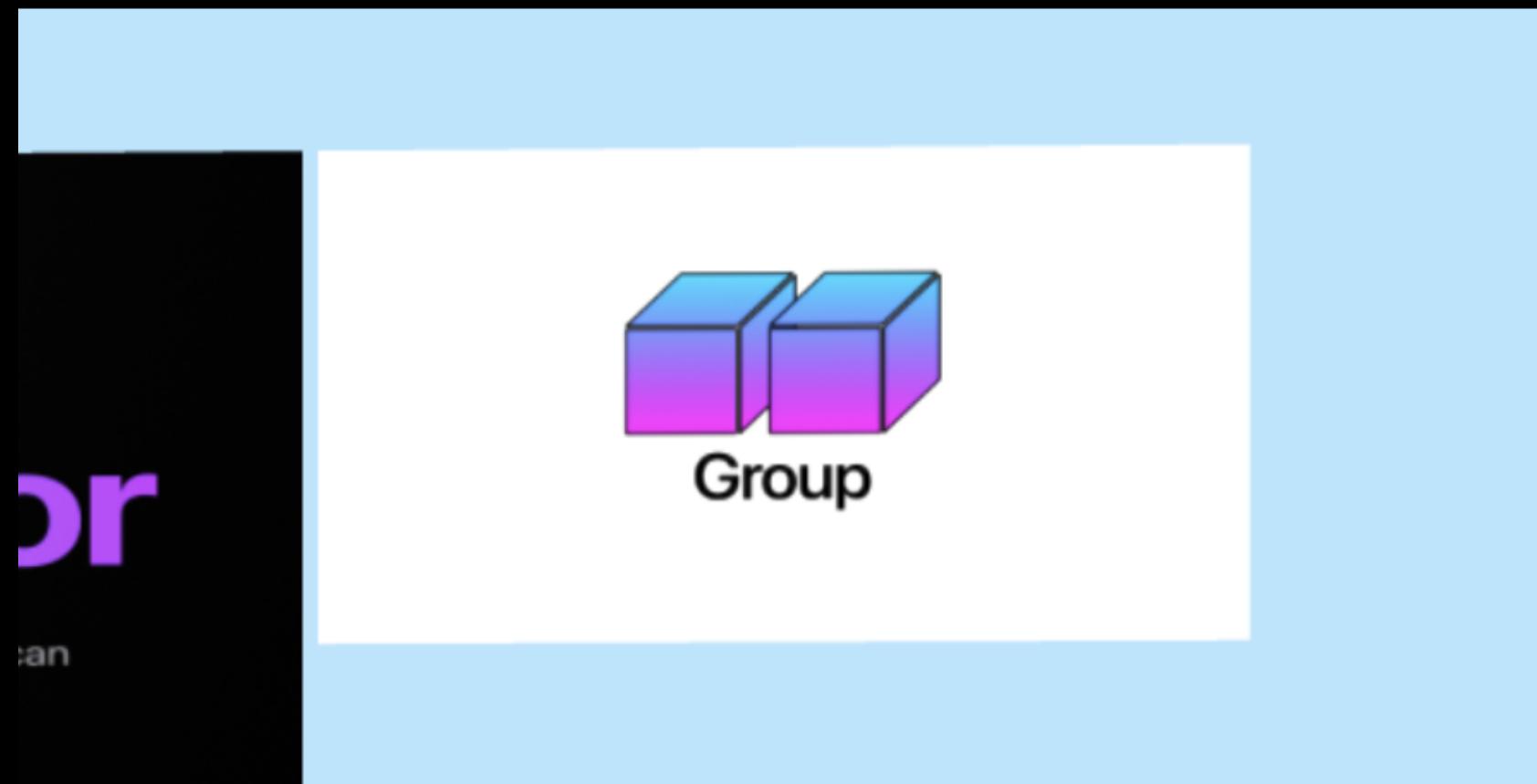
Creación de un menú con las figuras básicas



Desarrollo del proyecto

Sprint 2

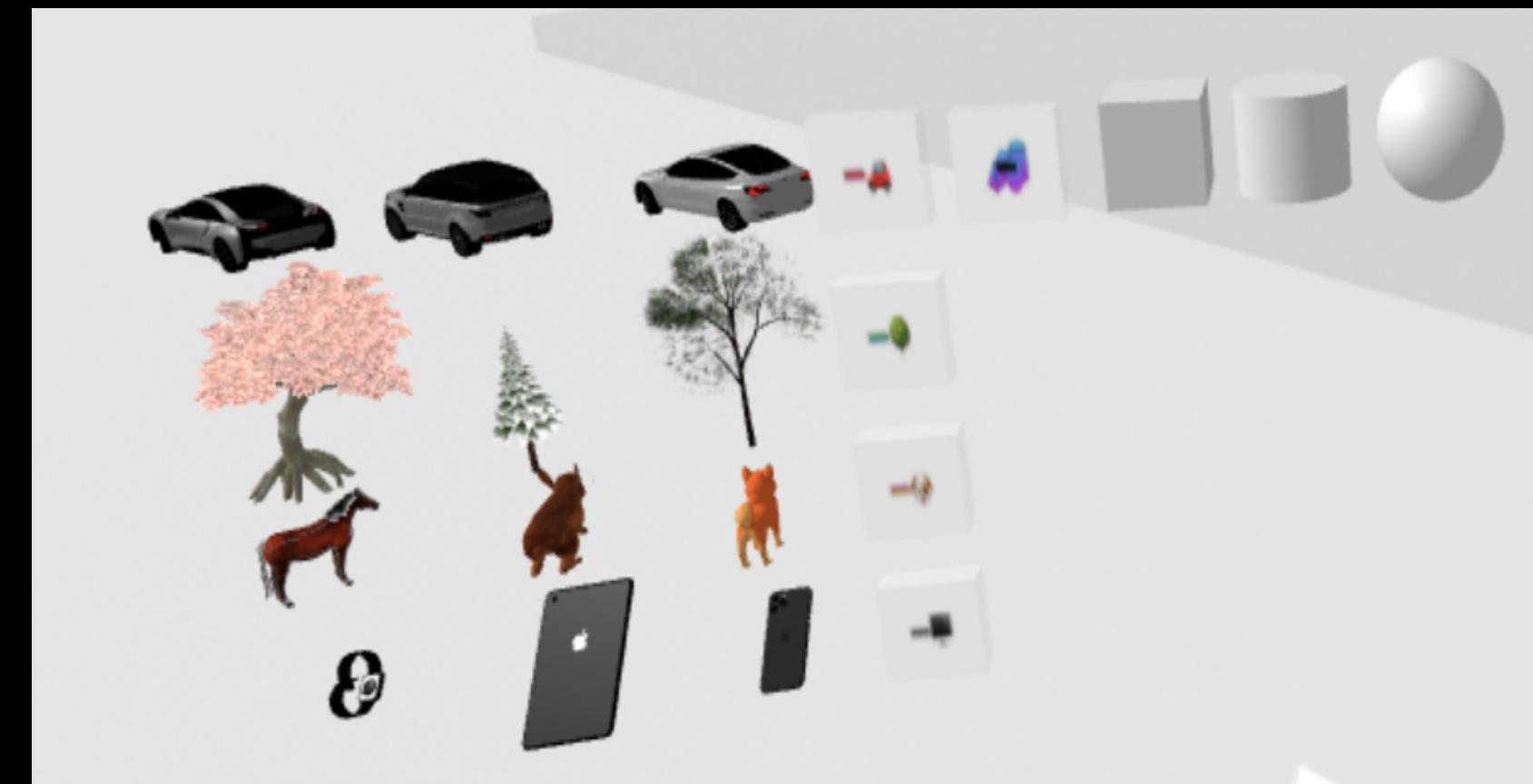
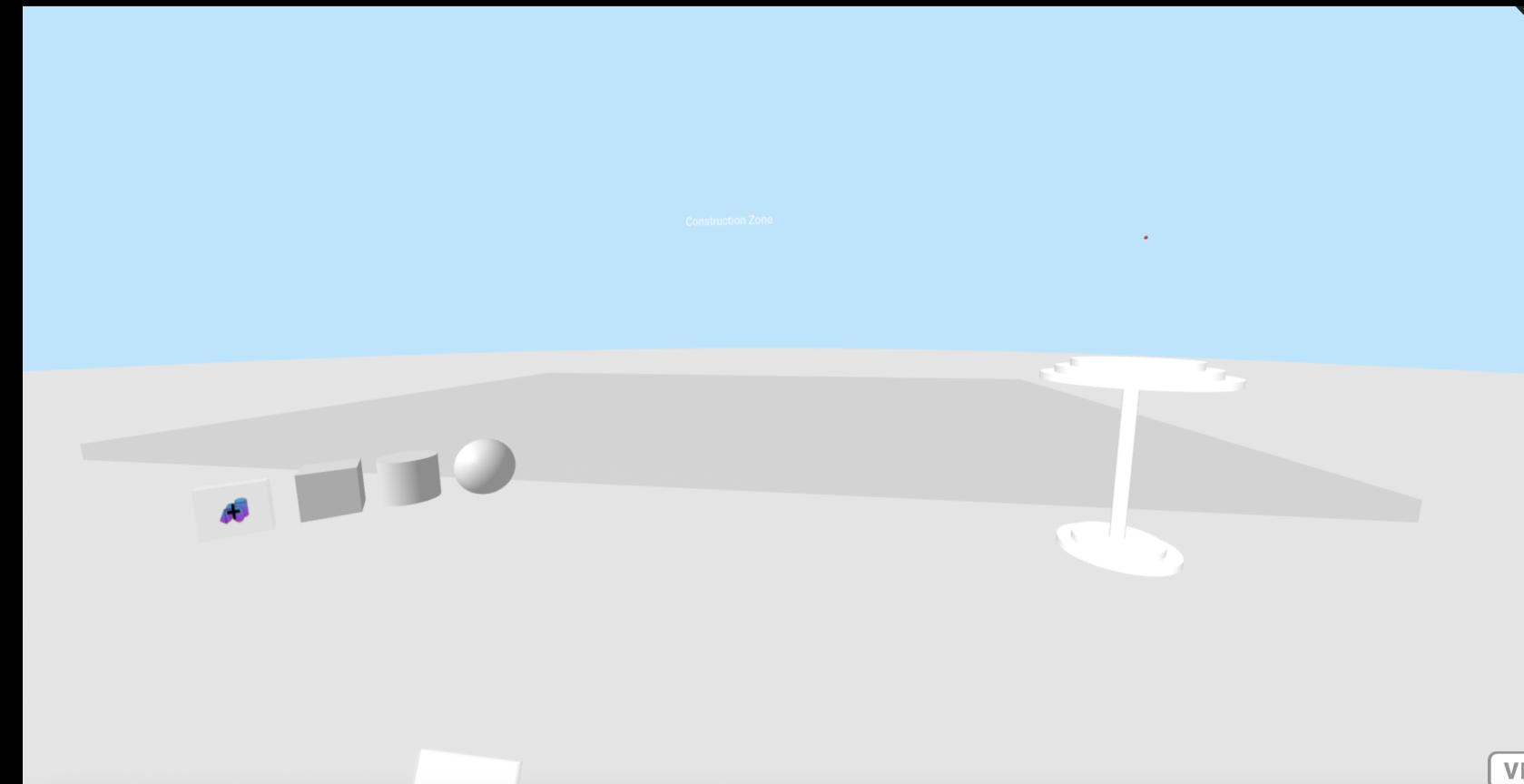
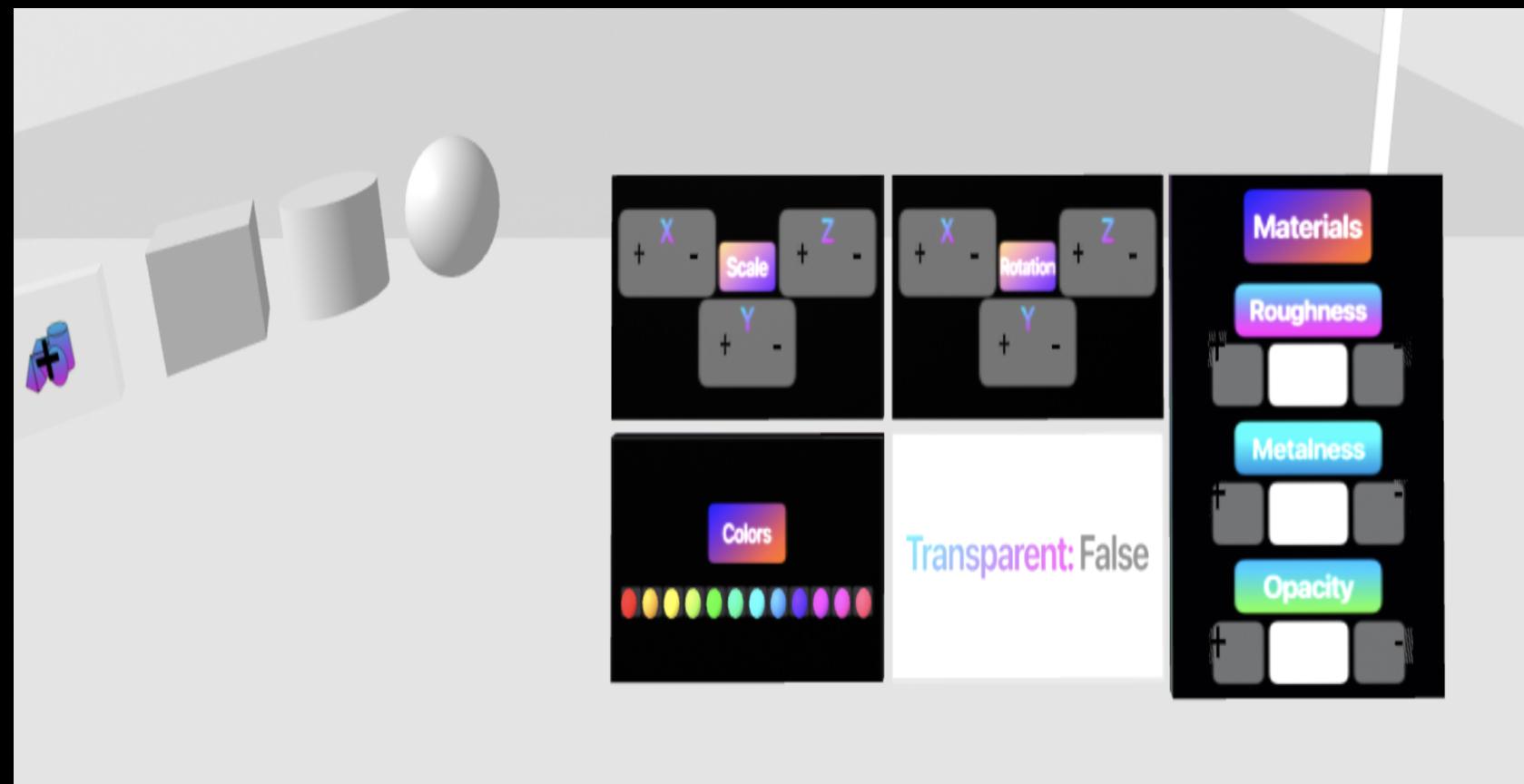
- Modificación del tamaño.
- creación de una funcionalidad.
- mejora de interfaz.



Desarrollo del proyecto

Sprint 3

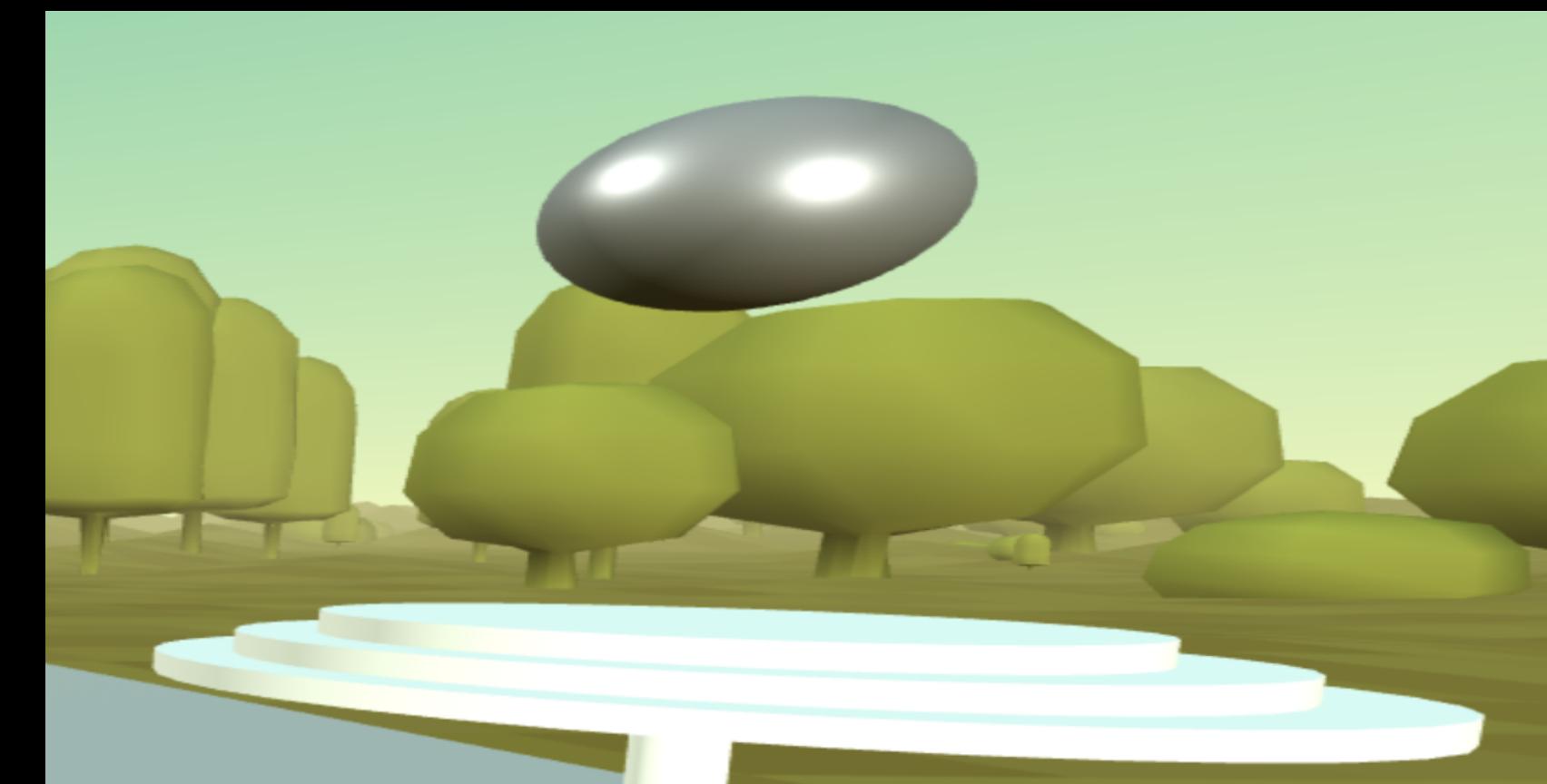
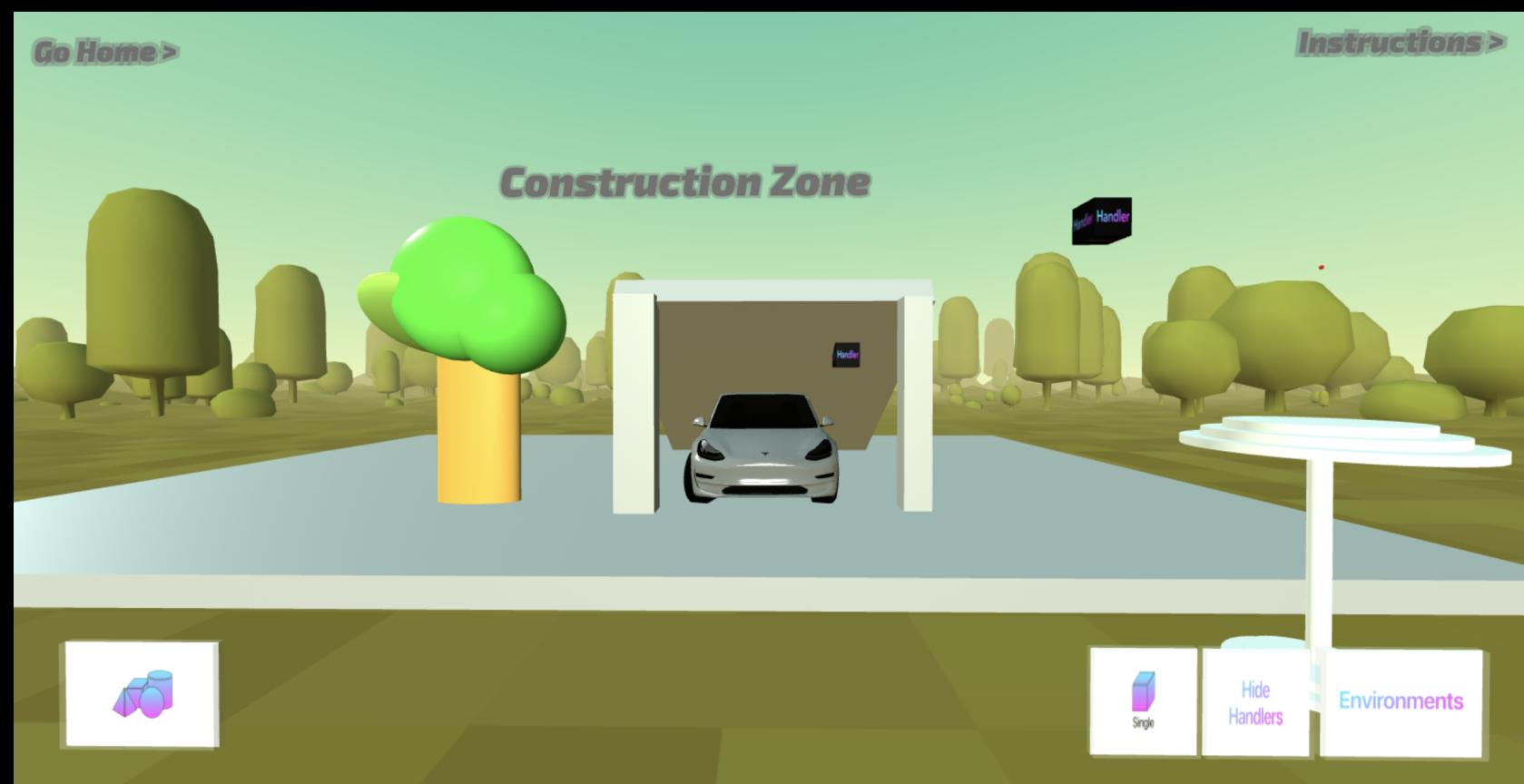
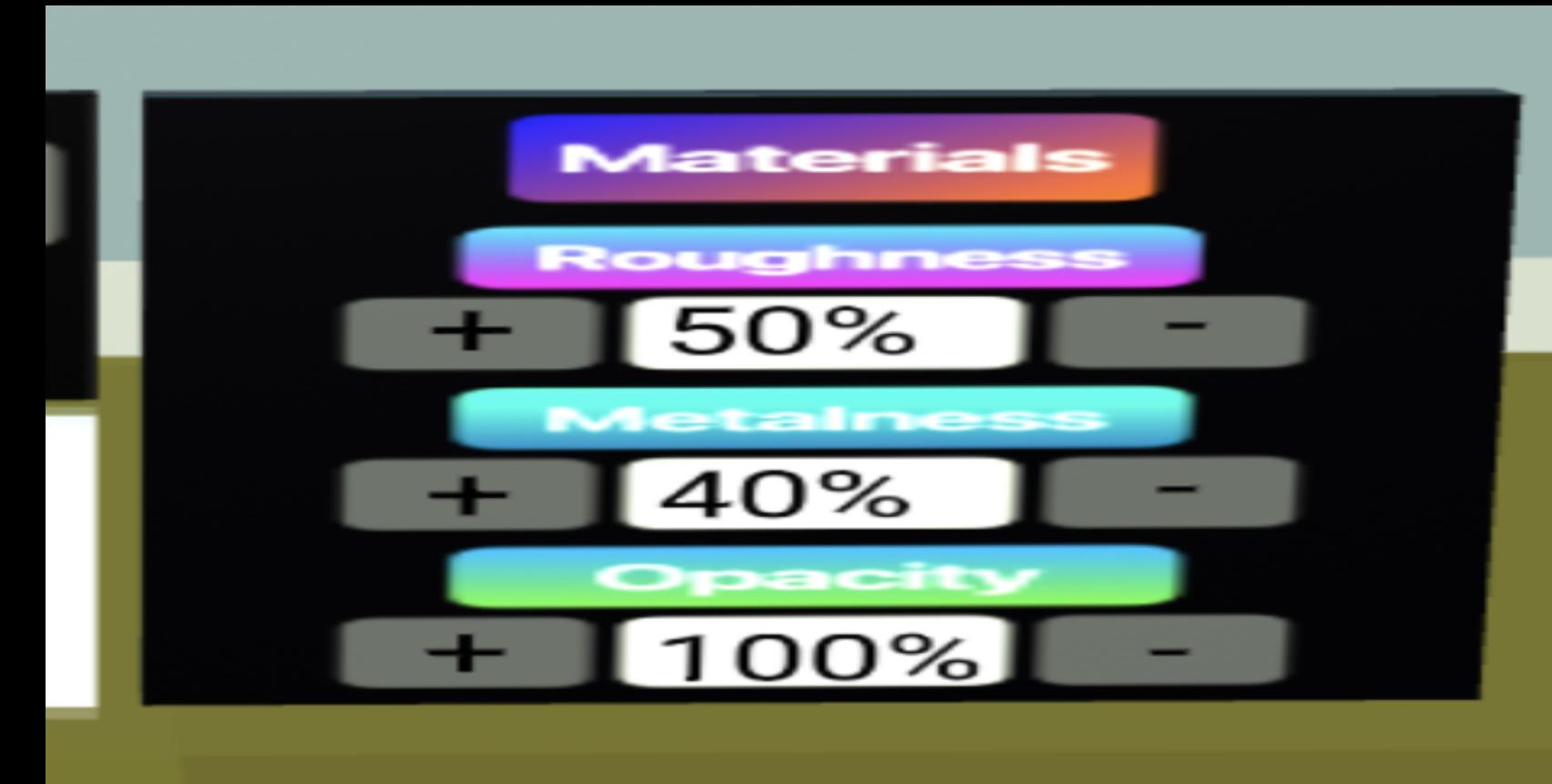
- Mejora de interfaz.
- Nuevas figuras.
- Compatibilización gafas.



Desarrollo del proyecto

Sprint Final (I)

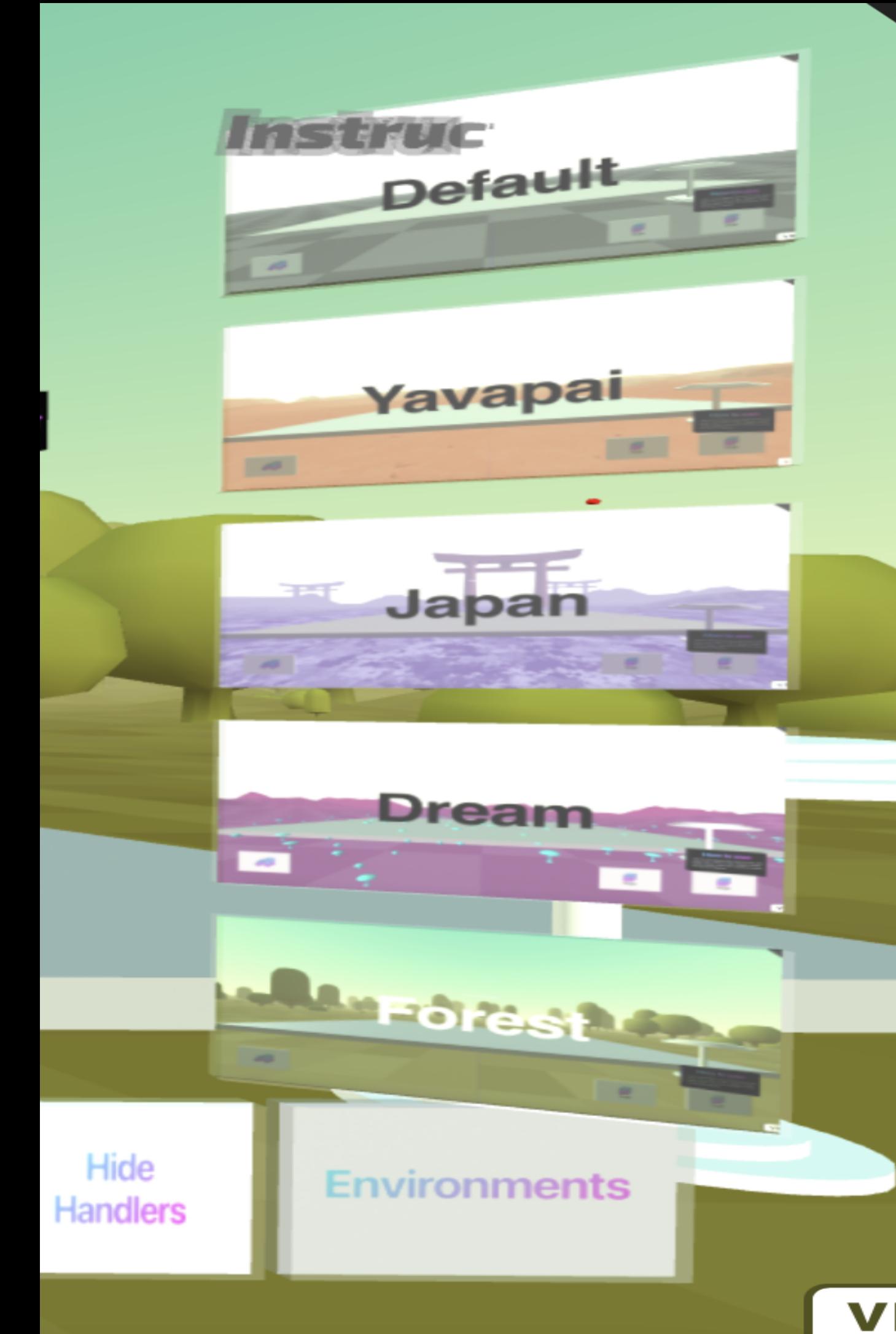
- Mejora de interfaz.
- Eliminación de los manejadores.



Desarrollo del proyecto

Sprint Final (II)

- Nuevos ambientes.
- Creación página principal y de instrucciones.



Implementación

Componentes Básicos

- Podium
- User (contiene los menús).



EditEntity

Implementación

DeleteHandler

ShowEditor

Algunos Componentes Optativos

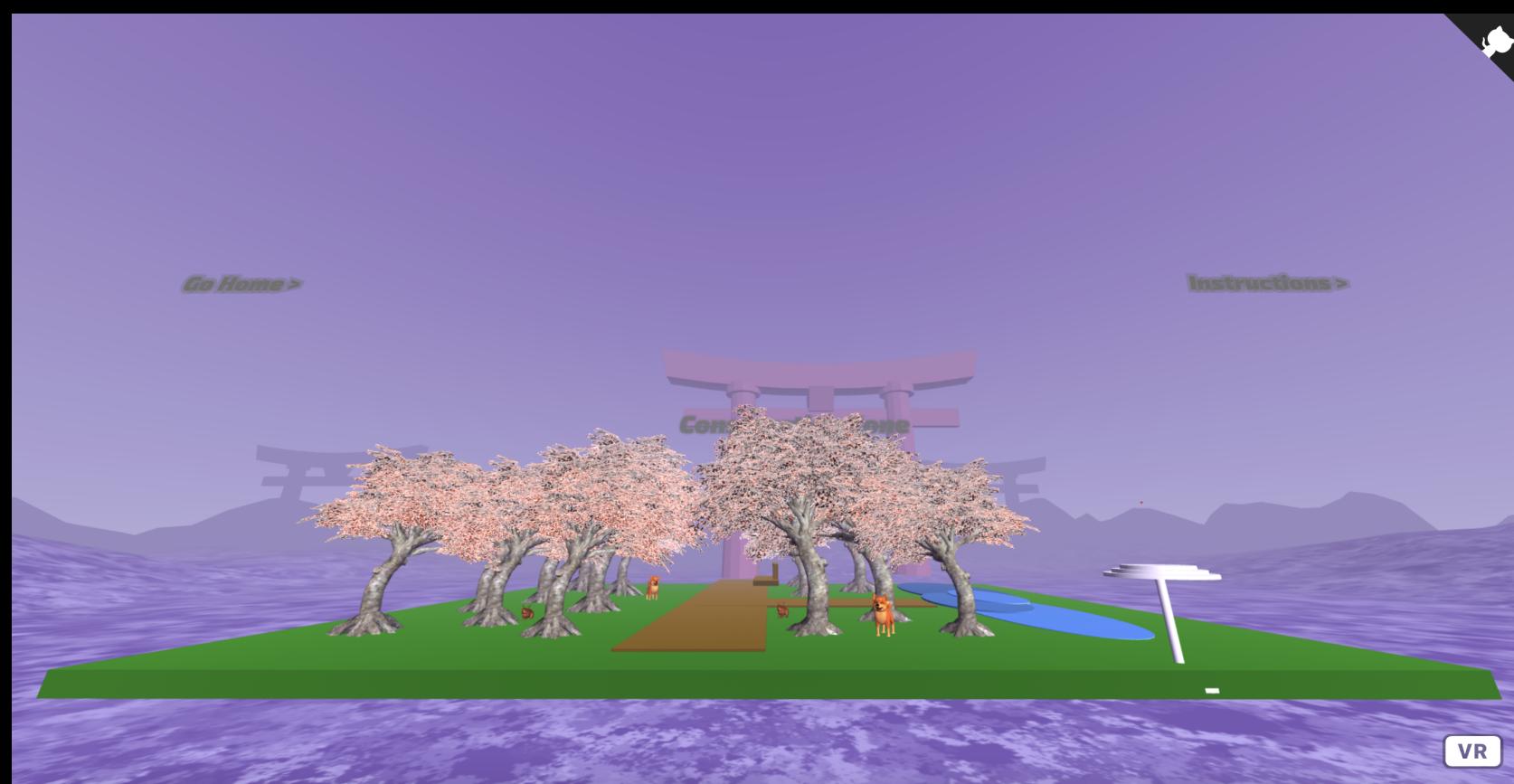
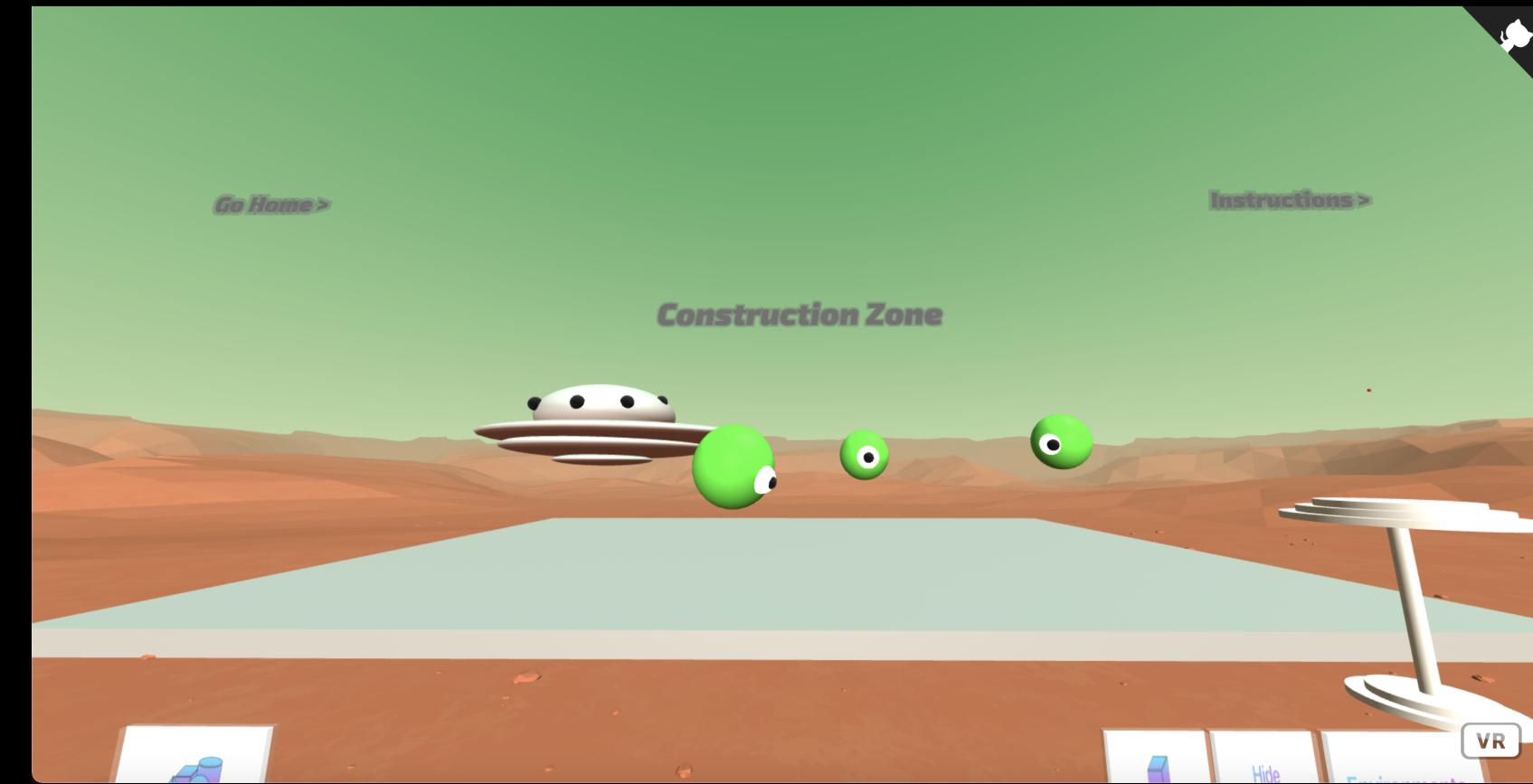
SelectEnv

ShowMoreFigure

PossibilityOfGroup

Implementación

Escenas Creadas



Conclusiones

Conclusiones

Consecución de los Objetivos

Conclusiones

Lecciones Aprendidas

Conclusiones

Trabajos Futuros

Referencias

- Página Web: <https://julianperezm.github.io/WebTFG/index.html>
- Repositorio GitHub: <https://github.com/julianperezm/A-frame>
- Demo escritorio: <https://julianperezm.github.io/A-frame/Home/HomeDesktop.html>
- Demo VR: <https://julianperezm.github.io/A-frame/Home/HomeGlasses.html>
- Video escritorio
- Video VR