**Brief Monsterland** Fecha: 28 de julio de 2015

**Nombre de equipo:** Extreme Gaming

**Integrantes del equipo:** Julián Pérez, Paula Bedoya, Simón Arboleda.

**Nombre del proyecto:** Monsterland

**Frase X:** Juego de acción para dispositivos móviles en el que debes abrirte paso y sobrevivir y luchar en una tierra atestada de monstruos.

**Resumen ejecutivo:** Con este juego dedicado a aquellos que gustan de la experiencia de caza extrema el jugador vivirá una experiencia llena de acción y suspenso al recorrer esta tierra extraña y enfrentarse a los diversos monstruos. Probará su ingenio desarrollando estrategias de batalla para derrotar a sus rivales y descubriendo las pistas que le ayudaran a salir de cada nivel, para finalmente huir de Monsterland. El jugador tendrá a su disposición diferentes tipos de armas, con el objetivo de satisfacer cada tipo de estilo de juego

**Metas primarias del diseño:** la atmósfera del juego debe ser oscura y siniestra, música de suspenso, y sonidos propios del ambiente. Cada nivel es un escenario diferente, ya sea una ciudad, un pequeño poblado, un bosque, entre otros. Los monstruos vienen en todas formas y tamaños, terroríficos.

**Lo que no es:**

* No es una experiencia relajante de caza
* No es un juego sencillo, requiere habilidad y estrategia
* No es un juego con bajo nivel de dificultad
* No es un juego para jugadores poco perseverantes

**Sentimientos a desarrollar en el jugador:**

* Emoción
* Adrenalina
* Suspenso
* Satisfacción