## **EJERCICIO 1**

TABLAS DE MULTIPLICAR. Escribir un script que escriba las tablas de multiplicar del 1 al 9, como se muestra a continuación:

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
3 6 9 12 15 18 21 24 27 30
4 8 12 16 20 24 28 32 36 40
5 10 15 20 25 30 35 40 45 50
6 12 18 24 30 36 42 48 54 60
7 14 21 28 35 42 49 56 63 70
8 16 24 32 40 48 56 64 72 80
9 18 27 36 45 54 63 72 81 90
```

### **EJERCICIO 2**

Escribe un script que imprima una tabla de multiplicar como la siguiente, estando el número 5 almacenado en una variable.

#### Ver uso de printf.

```
TABLA DE MULTIPLICAR DEL 5
5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
5 X 3 = 15
5 X 4 = 20
5 X 5 = 25
5 X 6 = 30
5 X 7 = 35
5 X 8 = 40
5 X 9 = 45
5 X 10 = 50
```

## **EJERCICIO 3**

Escribe un script que guardé en una variable un número entre 1 y 100 y muestre por pantalla el siguiente triángulo, si el número está comprendido en ese intervalo, si el número está fuera del intervalo, mostrará "El número tiene que estar comprendido entre 1 y 100".

# **EJERCICIO 4**

Realiza un script que imprima el triángulo invertido para un número comprendido entre 1 y 25. Almacenaremos el valor del número en una variable, para después poder modificarlo posteriormente.

```
12345.....N
......
12345
1234
123
12
```

## **EJERCICIO 5**

Realiza un script que imprima la siguiente pirámide para un número n de filas, almacenado en una variable.

Por ejemplo para 5 filas escribiría lo siguiente: