Documentatie

Digitale klok

Julian Roost

Contents

Inleiding	4
Javascript	5

Inleiding

In dit document staat de documentatie over het maken van een digitale klok met behulp van Javascript.

Javascript

const getTime = () => {

Ik ben begonnen met het aanmaken van een nieuwe function en die heb ik getTime genoemd.

const date = new Date();

Vervolgens heb ik een nieuw object aangemaakt genaamd "date". Ik heb deze "date" genoemd zodat het duidelijk is het is. Met dit nieuwe object kunnen we de uren/minuten/seconden er uit gaan trekken.

let hours = String(date.getHours()).padStart(2, '0');

Ik ben begonnen met uren hier gaan de uren voor de klok in staan. Ik gebruik pad zodat er nullen komen zodat de format van de tijd klopt.

let minutes = String(date.getMinutes()).padStart(2, '0');

Daarna komen de minuten voor de klok. Ik gebruik pad zodat er nullen komen zodat de format van de tijd klopt.

```
let seconds = String(date.getSeconds()).padStart(2, '0');
```

En daarna de seconden. Ik gebruik pad zodat er nullen komen zodat de format van de tijd klopt.

Nu heb ik alles wat ik nodig heb om de tijd te laten zien.

Vervolgens return ik de "hours", "minutes" en "seconds"

Ik return ze allemaal in 1 string

return `\${hours}:\${minutes}:\${seconds}`;

Deze functie start zodra de pagina laad.

In deze functie gooi ik een interval zodat ik een functie iedere seconden kan callen.

Zodat hij de tijd iedere seconden refreshed zodat de klok ook daadewerkelijk werkt.

Nu update call ik dus iedere seconden de getTime function.

```
const init = () =>{
    setInterval(() => {
        document.getElementById('time').innerHTML = getTime();
    }
    ,1000);
};
```

init();

Hier call ik de init function zodat de klok op het scherm gedisplayed wordt.